

— Далее я есть хотела бы выслушать замечания о самих Героях-доно, высказанные спутниками.

— Я мнение Рафталии уже сказал. Мотоясу бабник, Рен играет в воспитание детского сада и не умеет работать в команде, Ицуки любит соврать и создать беду на ровном месте, чтобы решить ее и покрасоваться.

На самом деле, мне замечания относительно себя ни к селу ни к городу, но интересно послушать, что обо мне говорили спутники других Героев.

— Тогда начну я, — Мотояс поднял руку. — Мнение моих спутников таково. Рен: “Холодный”. Ицуки: “Незаметный”. Наофуми: “Невыносимый”.

Да уж, откровенно...

— Рен, крутость это хорошо, но тебе стоит стараться ладить с людьми. Ицуки, ты будь активнее, веди себя как подобает Герою. А ты, Наофуми...

— Это мнение бабы, которая пыталась меня в спину магией расстрелять.

— Я есть подтверждаю. Бывшая принцесса Сука считает Героя Щита-доно своим врагом, и ее высказывания не имеют никакой силы.

— ...Ладно.

Мы легко отбили удар, и на этом Мотоясу закончил.

— Теперь я, — руку поднял Рен. — Перескажу мнение моих спутников. Мотоясу, с какой целью ты вообще сражаешься? Только и делал, что к девушкам подкатывал. Ицуки, ты незаметный. На Наофуми жалоб не было.

— Почему про Наофуми-сана ничего не сказали?!

Это еще что такое? Так говоришь, будто я где угодно скандал устрою.

...И ведь устраиваю же.

— Они оценили поведение Наофуми в битвах и сказали, что на Героя Щита можно положиться. Это не мое мнение.

— Кстати. “Незаметный”?.. Ты бы завязал немного с битвами вполсилы.

Если уж Мотоясу с Реном подключились, значит, сражаться спустя рукава у него уже в привычку вошло.

— Это неправда! Я просто стараюсь быть незаметнее, поэтому...

— Стараешься и ждешь, пока товарищи в беду попадут, да? Вот в частности поэтому Рафалия и разозлилась.

— Ужас какой. Если он так показушно себя вел, мне понятна ярость Рафалии-тян, — Мотоясу воспользовался еще одной возможностью уколоть Ицуки.

Ты, к слову, не сильно лучше.

— Я же сказал вам, это не так.

— Но ты солгал.

— Видимо, да.

— Хватит уже! — воскликнул Ицуки, почти срываясь.

Ну еще бы, мы его так поносим, пусть он и сам виноват.

— Ладно, Ицуки, теперь твой черед.

— Мой, да? Мотоясу-сан, с какой целью вы сражаетесь? Вы пытались заигрывать с девушками моего отряда. Рен-сан, вы в своем уме? Сказали им где-то там сражаться, а сами ушли... А про Наофуми-сана мне сказали, что он слишком капризный.

— Сказали ребятки, который считают себя безгрешными и справедливыми. Да и на охоте они себя вели отвратительно. Тень, подтвердишь?

— Истинно так. Спутники Героя Лука-доно были немного чересчур эгоистичными. Они угрожали другим авантюристам, отбирали у них монстров и вызывали множество иных скандалов.

— Кстати, ты еще занимался тем, что на языке сетевых игр называется перехватом. Следи за собой, — подхватил Рен.

А-а, с ним тоже случилось?

— Это еще что такое?

— Похищение монстра, с которым собирался сражаться кто-то другой. В сетевых играх это нарушение этикета, — пояснил Мотоясу.

— Зависит, конечно, от игры, — уточнил я и добавил: — Однако это практически ровно то же самое, о чем нас предупреждали во время экскурсии по острову... так что не надо мутить воду и говорить “раз не сказали прямым текстом, значит, можно”. От этого страдает твоя законопослушность в глазах людей.

Ицуки нахватался тумачков от всех остальных Героев, так что ему пришлось отступить.

— Гх... хорошо, понял.

— Твои спутники увидели, как ведет себя Герой, начали копировать поведение и довели его до абсурда.

— А когда Наофуми по доброте душевной попытался их предупредить, его назвали эгоистом... вот мерзавцы.

Вроде выступать должен Ицуки, а его все поносят и поносят.

Ну, сам виноват.

— Н-но что насчет вас, Мотоясу-сан?! Все кому не лень жалуются на ваш флирт!

— Согласен. Для тебя кроме девушек никого не существует, что ли? Еще и в горячих источниках подглядывал. Ты же не в манге живешь!

И Ицуки, и Рен накинулись на Мотоясу... но вы ведь и сами виноваты в том, что не остановили его в источниках?

— Ну-у. Мужчина ведь должен гоняться за женщинами? Я ни о чем не жалею.

— ...Ты настолько упертый, что я в восхищении.

В каком-то смысле он прямо молодец.

Так решительно настроен собрать гарем, что мне даже завидно становится.

— ...Мы попусту тратим время. Давайте дальше.

Сияющая улыбка Мотоясу побудила нас полностью закрыть тему замечаний.

Мы сразу поняли, что ни к чему не придем.

— Что же, тогда перейдем к собственно обмену информацией между Героями-доно, — проговорила Тень... и повисло молчание.

Вот тут их привычка утаивать секреты проявляется в полную силу.

— ...Наофуми-сан. Почему бы сначала не выступить вам?

— С чего это я первый... Это ведь вы пришли в этот мир с багажом знаний?

— Это так, но, простите за такие слова, ваши спутники неестественно сильны для своих Уровней. К тому же нас интересует ваш зловещий Щит.

— Вот именно, начать надо с этого. Не только Рафталия, но и Фиро мощна до ненормальности.

— Ага. Что-то и Рафталия-тян, и Фиро-тян стали не на шутку сильными.

...Так вот, что им нужно?

Видимо, развитие Рафталии и Проклятая Серия в сферу их знаний не попадают.

Нельзя им так просто рассказывать.

— А вы сможете отплатить равноценной информацией?

— Что?

С моей информацией и репутацией я теперь могу навязать им сделку.

Например, заставить их раскрыть всю информацию, которой те из жадности не стали делиться.

— Вы ведь так ничего и не объяснили мне, сославшись на то, что Щит — слабый класс. А значит, может случиться так, что вы откажетесь что-либо говорить, даже если я открою секрет своей силы. Вы ведь... знаете, что мне нужно?

— Не то чтобы мы что-то скрывали от вас...

— Смотри помощь.

— Ну-у... если честно, подробности мы и правда не рассказывали.

На их лицах проступило недовольство.

— Как бы там ни было, вы ничего мне не рассказали. А самопровозглашенному крутому, предложившему посмотреть помощь, вопрос: там что, и хорошие места для прокачки описаны?

Чтобы добиться от меня информации, вам надо завоевать мое доверие. Но с вашим отношением я вам даже добровольно ничего не расскажу.

Да, это же относится и ко мне, но для начала переговоров надо заговорить языком торговли.

И сейчас, для того, чтобы выведывать информацию у меня, вы должны признать необходимость поделиться ей самим.

Поднажму, вдруг поможет?

— Да, кстати, Тени секретов силы не знает, даже не пытайтесь.

— Истинно так. Нам есть совершенно не удалось разглядеть способы, которыми каждый из Героев-доно пользуется, чтобы стать сильнее.

— Я скрываю информацию так же, как и вы. Пришло время говорить начистоту.

— Тц! — Рен цокнул от раздражения.

— И еще, ребята... не забывайте, что уже проиграли в битве против волны. Если вам не повезет, вы и умереть можете.

— О чем вы говорите? Это был сюжетный бой. Мы обязаны были проиграть.

— Чё?

— Если бы все Герои и их союзники погибли, нас бы просто перетащили в больницу. Мы бы не погибли. Мы защищены от этого.

— И как доказательство — когда мы попали в засаду Архиепископа, нас тоже дотащили до больницы.

Что вы несете?

У вас с головой не все в порядке?

— Но ведь это мы есть вас спасли... о чем вы говорите? Иногда я есть не совсем понимаю и Иватани-доно, но что означают ваши слова? — на редкость удрученно спросила Тень.

Я с ней согласен.

Они, по сути, только что заявили, что бессмертны и умереть не могут ни при каких условиях.

— Я, конечно, победил Архиепископа, который оказался вам не по зубам, но...

— Слабак Наофуми ни за что не смог бы победить его. Это заслуга того непонятного щита, — дружно перебили они меня.

...Что эти типы несут?

Что после проигрыша вылетят в больнице? Они думают, что в игре? Они серьезно считали эти битвы сюжетными?

Так поэтому они... не отчаивались, когда проигрывали.

Меня только что называли слабаком, но я совершенно не могу разозлиться.

О-они...

— Это все не важно, давайте дальше.

Как это не важно?.. Они что, до сих пор считают это игрой?

Ужас. Совсем плохо дело. Им нужно срочно перестраивать мышление.

— Ребята, это не игровой мир, понимаете? Если умрете — всему конец!

— Именно поэтому мы и защищены от этого.

— Ага.

— Вот именно.

Бесполезно... они не слушают...

Навалившееся на меня нынешнее ощущение безнадежности уверенно идет на первое-второе место среди такого рода впечатлений из этого мира. Но раз мои увещевания не действуют, то им я наговорю какой-нибудь чепухи.

Придется тренироваться так, чтобы даже несмотря на то, что идиоты не боятся смерти...

— Эх-х... в целях повторения я требую от вас объяснения всего с самого начала, включая все, что есть в помощи.

— ...Ну что с тобой делать.

— Да, нам незачем вставлять друг другу палки в колеса.

— Ну, результат-то, главное, не изменится?

Ответили Героюшки, смиряясь с судьбой.

Для начала я должен разузнать о том, как стать сильнее.

Из-за них я сбился с мысли, и пора бы вернуться в колею.

— Ах, да, поскольку среди нас уличенные во вранье, будем сверять всю информацию. Если кто-то соврет, остальные поймут. Ты ведь не станешь поддакивать другим Героям, если они начнут лгать, Ицуки? Ты ведь поборник справедливости и спаситель мира?

— Н-не буду я лгать!

— Посмотрим. Рен, помни, что врать не круто.

— А-ага.

— Девушкам не нравится ложь, Мотоясу.

— П-пожалуй.

Так вот как надо строить разговор, чтобы они не ввали?

Рен, как я думаю, боится потерять лицо. Мотоясу пытается выставить себе перед девушками с лучшей стороны. Ицуки — сама справедливость. Конечно, определение справедливости он тоже пишет сам, но покуда в нем есть строчка про «ложь = зло», врать мне в лицо ему будет непросто.

Если напоминать об этом почаще, они вряд ли станут лгать.

— Итак, Ицуки, будешь первым. Давай с самого начала.

— П-почему вы берете на себя роль ведущего, Наофуми-сан?

Ицуки нахмурился, но все же повернулся к нам и начал:

— Герои осваивают оружие посредством ингредиентов, которое оружие поглощает, а также усиливается за счет разрастающегося древа навыков.

— Ага, дальше?

— В моей игре Dimension Wave была похожая система, но здесь она значительно изменена и расширена.

— Хм? То есть они не идентичны?

— Устройство практически одинаковое, но есть и множество оружия, о котором я не знаю.

Получается, у них нет полной информации об оружии?

Действительно, если бы они знали обо всех способностях для освоения, знали бы и о Щитах Рабовладельца и Монстровладельца.

— Еще одно отличие — то, что даже после смены оружия старое остается доступным.

Рен и Мотоясу кивнули.

Значит, отличия все же есть...

Что-то меня это беспокоит.

— Теперь я, — сказал Рен, поднимая руку. — Продолжая поднятую Ицуки тему, разблокированное оружие позволяет получать бонусы экипировки.

Это достоверная информация. Я и сам постоянно этим занимаюсь.

— Впрочем, система бонусов несколько отличается от той, что была в моей Brave Star Online.

— Серьезно?

— Да, там была система очков навыков и их уровней.

Соглашусь, что это можно назвать отличием.

В моей игре тоже существовала система очков навыков. Их можно было распределять по-своему и таким образом создавать особенного персонажа.

А с Щитом возникает ощущение, что если продолжать открывать древо, то со временем можно выучить в нем абсолютно все навыки.

И все же... если различий так много, почему они считают этот мир той же игрой?

— Это точно. Подтверждаю.

— Ага.

— Однако наверняка нам доступны все навыки именно потому, что мы Герои.

А-а, понятно... Они считают, что обычные авантюристы могут освоить ограниченное число навыков, которые вынуждены выбирать, исходя из ситуации, а Герои, как обладатели Легендарного Оружия, обладают другой силой, нежели обычные люди.

— Мой черед. Если взять в руки оружие того же вида, что и своё Легендарное, его можно скопировать. Это называется системой копирования оружия.

— ...А?

— Да, это еще одно серьезное отличие, но оно помогло бесплатно разжиться хорошим оружием.

— Да, мы ведь все-таки Герои.

— Как вы, наверное, знаете, в столице Зельтбуля, страны наемников, есть оружейный магазин с отличным выбором, — сказал Мотоясу, и остальные двое закивали.

— Что за черт?!

<http://tl.rulate.ru/book/22814/3758272>