

Я направил красное пламя дракона... вернее, свой Щит, после эволюции превратившийся в Щит Гнева II, на тень.

— Уо-о-о-о-о-о-о-о!

От моего крика воздух задрожал, будто с чем-то в резонансе.

— Что...

Девушка онемела, перестала сражаться с Фиро и повернулась ко мне.

Чёрт, мне сейчас душу разрывает так, что прошлый Щит Гнева и рядом не стоял.

Это все из-за его улучшения... Эволюции?

Кх... Зрение исказилось.

— Наофуми-сама.

И тут я ощутил нежное прикосновение.

Это, наверное, Рафалия.

Я... Я ему не поддамся.

Я отогнал чёрную тень и снова взглянул на мир незатуманенным взором.

А потом посмотрел противнику прямо в глаза.

— У... у-у-а-а-а-а-а.

Что?!

Тут я увидел, что и Фиро... горела чёрным пламенем, пульсирующим в ритме моего сердца.

— ГА-А-А-А-А-А-А-А!

Глаза её сузились, как у хищной птицы, и она напала на врага с новой силой.

Скорее всего это из-за того, что она съела ядро связавшегося с Щитом дракона.

— К-как это так? Твои удары стали ещё сильнее...

Враг оказался в смятении от её атак.

Но Фиро, судя по всему, не отдавала отчёт своим действиям или же хотела атаковать всё, что попадаете ей на глаза, поскольку вслед за этим она отвела взгляд и принялась бесноваться.

— Что случилось? — спросила противница, подойдя ближе.

— А, это мой козырь.

Мой рассудок ещё при мне.

Всё будет хорошо. Я не уступлю гневу, ведь есть в этом мире кто-то, кто верит в меня.

подавив холодный пот, я продолжал дразнить врага.

А Рафталии показал глазами, чтобы отошла подальше.

— Вы в порядке?

— Ага, сдерживать его пока могу.

Я подошёл к противнику.

— УО-О-О-О-О-О-О-О!!!

Особый эффект: Рёв.

Похоже, предназначен для запугивания врагов воздушными вибрациями.

— Га-а-а-а-а-а-а!

Вторя моему рёву, Фиро тут же атаковала врага одновременно со мной.

— Гх...

— Не недооценивайте меня!

— А ну стоять!

Противница попыталась срезать Фиро веерами. Я тут же встал на её пути.

Дзынь!

Отлично, по сравнению со Змеиным Щитом Химеры держать удар стало проще.

А раз так, в глухой обороне можно больше не засиживаться.

Меня окутало пламя проклятия.

Сила этого пламени зависит от моей ярости. На том уровне, когда я ещё могу управлять собой и сдерживаю гнев, его поражающая сила, пожалуй, не столь велика.

Это пламя проклято.

— Что?!

Почувств моё пламя, беснующаяся Фиро сразу же отступила.

Отлично!

Чёрное пламя окутало противницу.

— Гх... Но... одной такой атаки против меня недостаточно.

...Это пламя замедляет исцеление, но нанести ей смертельный удар не смогло.

— Рондо Разрушительного Типа: Бронелом!

Она с силой оттянула веер, а затем выбросила в мою сторону. И тогда из него вылетело нечто, похожее на стрелу.

«Чёрт!» — подумал я, закрываясь Щитом. Сначала я ощутил тяжёлый удар, а следом всё моё тело пронзила боль.

Мне нанесли урон сквозь Щит.

— Гх...

— Ты выстоял и против этой атаки?.. А ты упрям.

Трудно держаться спокойным, терпя такую боль. Но если я потеряю хладнокровие, мы все тут поляжем.

— А весьма неплохая техника.

Скорее всего, с пронзающим атрибутом... в играх такие часто попадают.

Обычно они игнорируют любую защиту, сколь бы высокой она ни была, либо наносят бронированным целям больший урон.

В этом и кроется слабость Героя Щита?

По своему опыту могу сказать, что чем старше игра, тем больше в ней встречается крайностей.

Я не спрашивал других, как работали игры-прообразы этого мира, но могу привести несколько догадок, основанных на моем собственном опыте.

Первая версия: защитные классы слабы потому, что у врагов слишком высокая атака.

Вторая версия: «игра на уклонение». Слишком много врагов, обладающих атаками, убивающими с одного удара.

Третья версия: «пушечная игра». Смысла в защитных классах нет как такового, поскольку противники подавляются огневой мощью.

До сего момента я не раз раздумывал над вопросом слабости щита, но ни одна из догадок не подошла.

...Не понимаю.

Как бы то ни было, сейчас мне нужно сосредоточиться.

Зачитав Фёст Хил, я исцелил свои раны.

Не знаю, может ли противник лечиться, но шанса я ему не дам.

— Я разгадала недостаток твоей атаки, — заявила Грасс. — Чёрный огонь срабатывает от атак ближнего боя. Атаки дальнего боя его не провоцируют. Кроме того, ты указываешь своему животному на противника с помощью крика.

Кх... Ужасно неприятно, когда твои слабости так легко раскрывают.

Она весьма опытная воительница. И проницательная. Такую и целой толпой не завалить.

Если она — часть волны, то что за бедствие нам выпало на этот раз?

— Мне достаточно сразить твоих спутниц и атаковать издали, чтобы ты ничего не мог со мной сделать!

Враг наметился на Фиро.

— Га-а-а-а-а-а-а-а-а!

— Думаешь, я тебе позволю?!

Чёрт, мне за ними не угнаться — и она, и Фиро слишком быстрые.

Неужели я больше ничего не могу? Хотя что-то...

И тогда меня будто молнией прошибло.

Смена Щита (Атака) и Железная Дева.

Эти навыки я приобрёл вместе с Щитом Гнева.

Пан или пропал, значит? Почему бы и нет.

Так... «Шилд Призон → Чейндж Шилд (Атака) → Айрон Мейден», кажется?

Вероятно, это какой-то комбинационный навык, который можно применить только в последовательной связке с несколькими другими.

— Шилд Призон!

Я применил на противника навык, создающий темницу из щитов.

— Не думай, что меня так просто остановить!

Но Щитовая Темница не смогла поймать движущуюся цель.

Чёрт, Фиро сражается изо всех сил, но совершенно безбашенно и очень рискованно.

Когда-нибудь она может получить смертельное ранение.

Темница исчезла, так ничего не поймав, а навык ушёл на перезарядку.

— Наофуми-сама, у вас есть какой-то план?

— Ага, но мне нужно как-то удержать её на месте.

Лучше всего было бы улучшить момент и поймать её в темницу, но если я буду пытаться слишком часто, она наверняка раскусит мой план.

— Хорошо. Я постараюсь.

— Ты сможешь?

— Не волнуйтесь. Благодаря вам я всё ещё могу сражаться, Наофуми-сама.

Рафталия выставила меч и сосредоточилась.

Хвост её тоже взъерошился... я понял, что она применяет какую-то магию.

— Я задержу её, не пропустите момент.

— Понял!

Когда её хвост начал светиться, Рафталия понеслась на врага.

— Дерья-а-а-а-а!

— Нападаешь прямо в лоб? Как опрометчиво!

В Рафталию тут же полетела стрела света, выпущенная из веера.

Но та пригнулась и пропустила её над собой.

— Де-ей!

Рафталия замахнулась мечом, намереваясь разрубить противника.

— Ты слишком беззащитна! — с этими словами противница нанесла ей удар, не успела та завершить свой.

Ш-ш...— но Рафталия растворилась в воздухе, подобно миражу.

— Что?!

До меня донеслось какое-то шипение.

И тогда Рафталия появилась у врага за спиной и подкосила её.

— Сейчас!

— Ага! — отозвался я.

Фиро, схватив, что я собираюсь использовать навык, заранее отошла подальше.

Такое чувство, будто ей управляет Щит Гнева.

— Шилд Призон!

— Чт...

Противник пленён щитами.

Тот тут же обрушил на них тяжёлые удары, грозясь в любой момент вырваться на свободу.

Но я не позволю. Такой шанс я ни за что не упущу.

— Чейндж Шилд (Атака)!

Этот навык вызывается точно той же командой, что и Смена Щита.

Перед глазами появился список щитов, доступных для смены.

Я выбираю Щит Осиного Жала!

— !..

Стены темницы с лязгом превратились в щиты, направленные шипами внутрь, атаковав при этом врага.

От этого удара темница содрогнулась.

«Айрон Мейден!» — попытался воскликнуть я, но в моей голове всплыл текст.

— «Я вынес приговор, и имя каре для сего никчёмного преступника — пронзание тела объятиями железной девы. Кричи в агонии, но и вопли твои утонут в её объятиях!» Айрон Мейден!

Когда я зачитал заклинание, в воздухе появился огромный пыточный инструмент целиком из железа — та самая железная дева — раскрыл створки и проглотил темницу.

— !..

Железная Дева раздробила темницу и сомкнулась, не дав врагу издать и писка!

Одновременно с этим мой Дух опустился до нулевой отметки.

Т-так эта техника жертвует всем запасом Духа того, кто её применяет?

После этого время действия Железной Девы истекло, и она исчезла.

— Гфу...

Воительница смотрела на меня, тяжело дыша — всё её тело усыпано ранами от шипов.

— Я крайне раздосадована... но похоже, что на этот раз я вынуждена отступить...

Как ты после такого стоять умудряешься?

— Думаешь, я позволю тебе сбежать?!

— Ха!

Враг побежал к разлому, разделившему небо. Я посмотрел на Фиро: та просто пинала всё, что попадётся ей на глаза.

Похоже, чтобы заставить Фиро помчаться, необходимо воспользоваться Рёвом, но вот Духа у меня на него не осталось.

А ведь мы почти одолели её.

— Моё имя — Грасс... А как зовут тебя? — указала она на меня, развернувшись перед самым разломом.

— Мне обязательно отвечать?

— Необязательно. Просто я желаю запомнить человека, что смог загнать меня в угол. Вот и всё.

— Как и подобает воину; хотя я бы хотел много о чём спросить.

— В таком случае позволь, незнакомец с Щитом, кое-что сказать тебе.

А? Я не ослышался?

— Считать нас обыкновенной катастрофой — большая ошибка. Победим мы, а не вы.

Хм... Информация, определённо, важная.

Я не знаю о волнах ровным счётом ничего.

Грасс... Мне необходимо понять, что означали её слова, и разгадать смысл волн.

По крайней мере, теперь мне известно, что наши враги — разумные создания.

Слишком уж долго я находился в плену царя-подонка и суки-принцессы. Настоящий враг Героев — те, кто приходят с волнами.

Эх... и тут враги, и там враги, как же с ними всеми быть...

— Ясно. Спасибо за информацию, меня зовут Иватани Наофуми.

— Наофуми... Я запомню это имя! — объявила Грасс, скрылась в разломе, и тот начал сжиматься, а вскоре исчез и насовсем.

Я сразу же сменил Щит Гнева II на другой.

Тот щит дарует мне огромную силу, но долго его использовать нельзя.

— Ха-а...

— Мы сделали это.

— Да уж.

— Фня-а-а... Я что-то пропустила?

Только я обернулся к поравнявшейся с нами Рафталией, как Фиро рухнула без сил.

— Так волна наконец-то прекратилась?

— Похоже на то.

— Я так уста-а-ала...

— И не говори. Что ж, давайте пока забудем об остальных Героях и приберёмся.

Так и закончилась третья волна, постигшая этот мир.

<http://tl.rulate.ru/book/22814/3684205>