

- Тревога! – отвлек меня истошный крик снаружи. Хорошо, что приставленный ко мне вояка был опытным и не забыл упомянуть, что звукоизолирующие барьеры ставить нельзя.

- Кто там такой добрый, что решил пожертвовать свое тело развитию магии?! – слегка раздраженный я покинул свою обитель.

- Мэтр, меня послал Капитан! – на полпути вниз меня окликнул солдат, пробежавший мгновение назад мимо. Ну да, я-то в форте почти год и за это время доспех был сделан, хотя и одевал я его не так часто.

- Это хорошо... Кто враг и сколько их, когда будут здесь? – решил сразу разузнать я.

- Степняки, как и всегда. Насчет же численности, то их где-то три сотни всадников. А будут здесь они часа через полтора, но может и быстрее – дальний дозор смог сбежать от них только благодаря вашим лошадам.

- Эм, моим лошадкам... – напряг память я. – Это ты о тех костяшках, что я сделал?

- Ну да, костяные скакуны. – не понял солдат моего удивления. Хм, ладно бывает.

- Понятно, веда, где там я должен быть. – решил отложить дело я.

Почему я удивился эффективности тех лошадок? Ну тут все довольно просто – они дефективные. Дело в том, что для нежити нет разницы кем было тело до смерти. Нет, если нужна плоть или разум с духом, то разница есть, но для низшей нежити все едино. Сами же лошадки получились после одного моего эксперимента по созданию полноценной костяной лошади, вот только сделав упор на скорости я превратил скелеты двух кляч-доходяг в идеальных для побега или же для гонца лошадок. Пока все звучит хорошо: быстрые, выносливые (нежить не может устать по определению), неприхотливые и не требующие никакого питания. Все хорошо, но прочность и грузоподъемность у них никакая. То есть они могут нести не слишком крупного всадника и совсем немного дополнительного веса, но не более. Я вообще удивлен, что они не переломали себе ноги во время бега по степи, ведь это вам далеко не мощный тракт. Почему лошади оказались у дозорных? Так я их продал начальнику форта, предварительно расписав все недостатки, что сбило цену на них раза в четыре. Вот только даже четверть цены за качественного немертвого верхового коня это в два раза больше, чем цена двух беспородных старых крестьянских лошадок.

Моим рабочим местом на время осады оказалась вершина одной башни. То есть моя роль – наблюдать из высоты, координируя свою нежить. Да, я обзавелся небольшой свитой: семь скелетов-воинов с костяным оружием, десяток костяных гончих, три немертвых оборотня и один зомби-медведь. С первыми все понятно – те же скелеты, но поверх обычного костяка наращивается подобие брони из той же кости, ну и оружие – короткие мечи и шестоперы. Гончие – те же скелеты, но не людей, а собак-волкодавов с наращенной костяной броней. Даже медведь не представляет собой ничего особенного, ведь это просто оживленная туша лесного хищника, которую мне приперли за пару золотых. А вот оборотни – это уже результат некропластики, то есть изменений мертвой плоти. По факту когда-то эта тройка была мирно покаяющимися степняками и небольшой волчьей стаей, что забрела в эти края из-за чего и перешла в разряд нежити – часть гончих тоже были волками.

Еще одним неоспоримым плюсом этой башни является крыша, покрытая керамической черепицей, то есть она не только защищает от стрел, но и не воспламенится от пары горящих стрел. Кроме меня на этой площадке разместилось трое лучников, которые должны контролировать пространство внизу и отстреливать самых наглых. А вот оба присутствующих в

форте боевых мага были на стенах, но оно и понятно – их заклинания масштабные, но медленные и высота и обзор башни будут компенсироваться тем, что от заклинаний не уйдет разве что труп.

Нормально разместившись и подключившись к контрольным нитям моих творений я заметил пылевое облако, движущееся в нашу сторону. Вот и мясо прибыло... Хм, а мне как раз лошади нужны были, ведь достать тут что-то дело действительно нетривиальное – обоз прибывает раз в три месяца, а торгоши не слишком частят с визитами. Но отвлекаться не стоит – приблизившись на три сотни метров степняки начали обстрел. Да, эти стрелы летели просто приблизительно в обороняющихся, но от этого менее убойными они не были. Хотя нет, я целый год службы смог сбить благодаря костяным амулетам от стрел. Обычный армейский амулет делается из дерева и часто непригоден ко вторичному использованию по исчерпанию ресурса – он банально разрушается. Мои же не просто костяные, а сделанные из серой кости, которая в полтора раза уступает кости черной по емкости, но вот дерево она обходит спокойно, если это не особая магическая древесина. Еще одним плюсом кости и зачарования оной некромантом является возможность постепенной аккумуляции энергии смерти в амулете, что позволит ему восстановиться. Правда пришлось встраивать самоуничтожение печати после покидания особой зоны, которая создается хранящимся в донжоне костяным же брусом-артефактом. Так пришлось сделать, чтобы не получить себе неуязвимых к стрелам степняков, у которых своих магов рун уровня наших попросту нет. Я опять отвлекся, а из задумчивого состояния меня сбила стрела, что замерла у меня перед лицом, удерживаемая защитой.

- Значит так... – взял я оружие моего неудачного убийства и начал свое чародейство.

Так, привязываем к стреле структуру-маяк, производим напиток древка энергией смерти, а теперь телекинезом отправляем этот кошмар в степняков. Увы, но я не попал, хотя точнее мою стрелу отразил амулет степняка. Да, у них тоже есть амулеты, но они имеют духовную природу и создаются шаманами, вот только качество у них среднее. Моя же стрела попросту разорвала связи духа с якорем, разрядив в минус амулет. А теперь вторая часть страшной мести – снятый с пояса человеческий череп получает импульс силы и сам отправляется в сторону стрелы. Пусть стрела промазала, но она упала там, где степняки довольно часто крутятся и теперь им придется бегать намного быстрее. Дело в том, что в черепушке находится довольно опасное изобретение некромантов – рой смерти. По сути использовать можно любых насекомых даже можно нелетающих, все равно после они изменяются по единому шаблону. Самих насекомых в пустоте черепа было около десяти тысяч, что по факту не так и много не будь они частью роя смерти. Даже обычная болотная мошкара может убить, если облепит неосторожного живого. Эти же твари не только не сдохнут, если их раздавить без использования магии. О нет, этот гнус вечно голоден и если уж прицепится, то тут итог только один – окровавленный скелет! А ведь они еще и плодятся, наевшись до определенного уровня. Единственным ограничением является маяк и череп. Первый обеспечивает время, которое мошка будет вне своего черепа-гнезда, а второй обладает не только манком, но и системой уничтожения всех особей, что не влезли в основной объем. И да, разрушение черепа ведет к смерти всего роя, что привязан к нему.

- Что это было? – удивился один из присутствующих тут лучников.

- Рой смерти, лучше сказать магам, чтобы не били в ту зону, а то еще рой уничтожат... – н-да, вот это называется отсутствие целенаправленной военной подготовки...

- Понятно, я мигом! – понял, что я имел ввиду лучник.

- Ну, раз я стал причиной отсутствия одного стрелка, то надо бы его заменить. – прикинул я и

начал формировать печать «града стрел смерти» перед руками.

Последний пасс руками и грязно-зеленая печать из множества символов и линий мигнув сворачивается в небольшую сферу, которая улетает в сторону врагов. Достигнув заданной позиции сфера раскалывается на сотни осколков, которые обращаются сотней заостренных колышков из той же зеленой энергии. А вот сами колышки быстро отправляются вниз, слегка корректируя свой полет, чтобы настигнуть цель. Если бы не проблема того, что стрелы выбирают цели сами и штук десять может поразить всего одну лошадь, то парой таких вот ударов можно было бы завершить этот бой. Да и амулеты, которые есть у каждого пятого степняка, мешают. Пусть они и разряжаются после первой же стрелы, но стрел не всегда две. Ну и еще один довод чтобы не нагнать с этим заклинанием – оно сожрало энергии, как тот же «Клинок Смерти». Этот залп стоил мне трех щитков-пластинок на моем ремне – они разрядились почти в ноль.

Нет, у этого заклинания есть и более простая версия – «град смерти», но простой град, пусть и создает больше снарядов (шарики-градинки из энергии смерти) за меньшее количество энергии, но не имеет самонаведения. В общем, если бы мои враги были не такими шустрými, то можно было бы и применить. Тем временем бой продолжался. Хотя как бой – избиение степняков, которые не могут достать наших бойцов, что умело скрываются за зубцами стены от стрел летящих прямой наводкой или прикрываются щитами от стрел, что летят навесом. Те же, что все же попадают, все равно вязнут в защите, которая из-за обилия эманаций смерти рядом проседает лишь немногим быстрее, чем восстанавливается. Тем временем энергия в стреле-маяке иссякла и рой сначала постарался вернуться в свой череп, а после все облепившие череп снаружи насекомые просто осыпались на землю. Сам же череп довольно быстро полетел в мою сторону, повинувшись заложенной программе действий.

- Мэтр, Капитан приказал выпустить псов. – прибежал ко мне, ранее отправленный сообщить магам о рое, лучник.

- Сейчас сделаю. Кстати, рой я уже свернут, так что его можно или развернуть в новом месте, или можно атаковать магией без опаски что-то зацепить. – видимо он будет проклинать меня до конца этой смены, а то и дольше. Дело в том, что маги были рядом с Капитаном, а это мало того, что довольно далеко по стенам, так еще и нужно спуститься из башни, куда он только поднялся.

- Так точно! – скрипнул зубами парень, отправляясь доносить мои слова начальству.

Значит псов... Быстрое подключение и команда на приоткрытие ворот идет к одному из скелетов, а гончие и оборотни уже ожидают просвета, чтобы начать сеять смерть среди врагов. Жалко ли мне кого-то из нападавших? Однозначно нет, ведь степняки сами решили, что жители королевства недостойны жизни. Точнее не так – согласно их обычаям осевшие люди и людьми считаться перестают. Ну, а раз мы по их мнению не люди, то и любое общение с нами сразу переходит в разряд недостойного поведения. Единственной причиной по которой степь еще не вычищена от них – это достаток территорий у королевства и тот факт, что крупная орда в степи еще ни разу не собиралась.

Вообще костяк у большинства существ весит не так и много, относительно веса самого тела. То есть даже усиленные костяной броней гончие при всех своих габаритах не превышают десятка килограмм веса, что по сути не так и много. Да, если бы это были снаряды, то даже килограмма было бы достаточно для устранения нападающих, но вот гончие... Достаточно сказать, что типичная волчья тактика охоты на крупного зверя измором изрядно усложняется тем, что вес костяной гончей раз в пять-шесть ниже такового у стандартного волка. Вот только

моим творениям и не надо изматывать лошадей противника. Нет, их роль в том, чтобы своими метаниями не дать тем слишком резво шнырять по полю. Пусть около половины нападавших убито мной (рой и град стрел), а около трети начального количества было уничтожено боевыми магами и нашими стрелками, но даже так степняков сейчас осталось штук пятьдесят. И тут в бой вступают гончие, которые за счет брони и укрепленной кости могут не так бояться попадания по ним лошадиных копыт, а уж легкие клинки или вообще стрелы им и не страшны.

А вот оборотни оставляли за собой целые просеки трупов. Мало того, что каждый из них весит порядка сотни кило, так еще и мощные костяные когти на лапах и неутомимость делают из них те еще машины смерти. Да, существа из плоти намного более уязвимы для стрел и клинков, вот только это оборотни. Наверное надо пояснить кое-что... Дело в том, что далеко не вся нежить выглядит, как гниющие трупы. На самом деле есть не так много причин такого внешнего вида нежити: стихийное поднятие; нежить поднята на «здесь и сейчас», что почти равно стихийному поднятию, но спровоцированному некромантом; нежить самых низких рангов – мясо, которое поднимается на один бой, то есть почти тот же предыдущий вариант; самому некроманту нравится такой типаж слуг; некромант, поднявший нежить, на самом деле криворукий/идиот/самоучка, что часто может совмещаться и маскироваться под предыдущий вариант; ну и самое редкое – нежить должна гнить для аккумуляции в себе трупного яда или неких болезней. В остальном же нежить будет выглядеть по меньшей мере презентабельно, пусть и с допущениями из-за своеобразного чувства прекрасного магов и навыков формирования внешнего вида своим творениям. Кстати, часто именно из-за неумения самому сделать нежить презентабельно выглядящей иные некроманты-мужчины используют при создании своих слуг красивых молодых девушек – так обрабатывать намного меньше.

Возвращаясь же к моим оборотням, то они помимо того, что почти живые, то есть могут получать энергию и из пожранной плоти, но при этом могут спокойно существовать чисто за счет вырабатываемого своим мертвым телом. Зачем же им в таком случае питание? Все просто – активные действия требуют энергии больше, чем «режим хранения». Но если движения – это не такой затратный процесс, то вот работа конструкта, который выполняет роль разума, для активных действий в обстановке динамичного боя, а еще регенерация повреждений прямо на месте... В общем приходится этим творениям изредка пускать в ход не только свои конечности, но и зубы. Ну, а что они не выплевывают откушенное, то это такая мелочь – боевые псы тоже не отплевываются от крови. Сама же регенерация столь сильна, что попытки зарубить оборотня простым оружием выглядят по меньшей мере смешно – это потребует пары лет непрерывного измельчения существа, чтобы вырабатываемая плотью энергия перестала справляться со всеми ранениями. А вот магия этих «щенков» может и достать, как и заговоренное/зачарованное/артефактное оружие или некоторые материалы, что сами по себе накапливают в себе довольно много магической энергии.

Пока я предавался воспоминаниям о ныне вершине своего мастерства в некромантии бой завершился. Под конец мне пришлось передавать собачкам по связи, чтобы те не погрызли лошадок. Да, получилось захватить некоторое количество животных степняков живьем, пусть их и выжило не более десятка. А вот направить гончих на отрезание возможности побега животным, а оборотней на проверку выживших (у этих существ интеллект по крайней мере присутствует) мне все же пришлось.

- А все нападения... ну, такие? – не смог удержаться я от вопроса к своим соседям-лучникам.

- Иногда нападающих меньше, а иногда больше, но в целом все проходит по похожему сценарию. – пожал плечами лучник, который за этот бой истратил около трети своего боезапаса, представленного бадьей стрел.

- И чего они тогда лезут?

- А что им в своей степи делать? Вот и лезут паразиты... Хорошо еще маги практически отрезали степь скалами и реками, так что пролезть в Королевство можно только через форты, а тут их будем ждать мы! – ухмыльнулся стрелок, оглядывая поле боя, где наши солдаты уже поймали лошадей и добивали раненых, до которых еще не успели добраться оборотни.

- А ведь мне сейчас работать придется... – оценил я количество мертвых тел и отправился наружу.

- О, ты уже здесь! – у ворот пересекся я с капитаном.

- Да, надо собрать эманации смерти, чтобы никакая дрянь не поднялась, а там и с трупами разберусь. – отмахнулся я, ведь несколько сотендохлых лошадей и людей обеспечат меня бесплатным материалом минимум на год вперед.

- Судя по твоему взгляду, ты уже прикидываешь, что можно сделать из этого материала. В таком случае говорю сразу: все тела и туши – твои, кони степняков ужасны на вкус, да и не уверен я, что убитые твоими заклинаниями или твоими тварями пригодны к употреблению. Насчет же всего остального, то часть трофеев нужно собрать и уже будем решать их дальнейшую судьбу. Ах да, чуть не забыл – раз уж ты претендуешь на тела, то и забота о них на тебе. – сделал подставу капитан.

Хотя подставой это было бы, если мне пришлось своими руками убирать тела. Вот только я некромант, а на задание «тащи это туда» хватит и материализованного скелета, чтобы не переводить потенциальный ресурс. По этой причине я быстро восстановил потери собственного резерва и в артефактах, а уже после начал создание мини-армии скелетов-рабочих. Ну, что сказать об этой мини-армии – не такая она и мини – почти тысяча костяков. Дело в том, что какими бы выносливыми не были бы скелеты, но вот с силой у них все не так хорошо. Да и место насильственной смерти нескольких сотен людей и практически такого же числа крупных животных (лошадей), причем все были довольно сильными и здоровыми, просто изобиловало энергией смерти. Да и часть энергии ушла на латание и воссоздание костей в гончих, немного потратилось на регенерацию оборотней, которым пришлось своими силами вытаскивать стрелы, отколовшиеся наконечники оных и даже обломки клинков. Хорошо еще, что сделать это можно при помощи телекинеза, а дальше провести восстановление тканей некропластикой, возвращая моим собачкам первоначальный вид.

Проще всего было с попавшими под рой – от этих осталось не так много. Да, мои мошки смогли очистить от мяса костяки тридцати людей и сорока лошадей. Почему лошади пострадали сильнее? Наверное, дело в том, что они крупнее и жизненной силы в них немногим, но все же больше, чем в обычном человеке, да и крупнее они. Да и вообще в плане работы с костью лошади выгоднее, ведь скелет имеет вес в десятую часть от общего веса тела, а лошадки легче трех сотен кило под седло взрослому мужчине не подойдут. То есть по чистой костной ткани одна лошадка стоит где-то шести человек. Но кость костью, а далеко на одних скелетах не уйдешь. Создания же более прогрессивные требуют плоти, а она имеет свойство портиться. Нет, тут на помощь некромантам приходит банальная бытовая магия, ведь и очистка костей от мяса, и консервирование тел – это как раз бытовая магия, причем ее кулинарная часть.

Хм, но вот где мне все это добро хранить? Это наши павшие, которых в этом бою не было, лежат в склепе, хотя по сути еще один погреб с чарами хранения. Выкопать себе такой? Нет, на территории форта месте не осталось, а делать пристройку снаружи, причем с любой стороны, попросту нельзя. Да и вообще мне не рекомендуется проводить эксперименты вне

территории форта: могут попробовать устранить враги, а еще я могу банально заработать и пропустить нападение. Рискнуть создать расширенное пространство? Можно попробовать, а для надежности и простоты сделать пару костяных колонн, что будут якорями для расширения, а еще сами будут подпитывать подобное пространство.

- Надо бы попробовать... – задумавшись я произнес последнюю свою мысль вслух, что услышали солдаты поблизости и как-то слишком быстро свалили в свои казармы...

<http://tl.rulate.ru/book/22680/488715>