

В "Плавучем храме".

Смешанная Бездыханная и Унылая Ночь читали информацию о подземелье в ожидании Линь Цзе. Это было хорошим отражением их совестливых личностей.

Тем временем Линь Цзе появился с несколькими чудаками, на его лице было наклеено горько-тысячное выражение. По дороге "Star Kill" спрашивал, почему Белла не поехала с ними, а "Потерянный верблюд" и "Неожиданные дети" ссорились всю дорогу, пытаясь выяснить, кто обладает лучшими исцеляющими способностями.

Единственное, о чем стоило упомянуть, это то, что "Неожиданный Чайлд" также присоединился к команде Лин Джи.

У него был очень простой мотив сделать так, чтобы победить Потерянного Верблюда и показать, что он сильнее!

Естественно, Линь Цзе не планировал, что к его команде присоединятся только пять человек. По мере продвижения "Нового времени", он расширял свою команду соответственно.

"О, они здесь!" Dejected Night заметили Лин Цзе, похлопали по плечам Mixed Breathless и улыбнулись. "Команда Фу Шенга кажется очень... эээ..."

Вся его команда состояла только из двух Охотников и Бандита? Тем не менее, подземелье, которое они собирались бросить сейчас - "Плавучий храм" - было подземельем 15-го уровня, для которого требовалась команда из 10 человек! Уверен, что придет еще один священник, верно?

Смешанный бездыханный кивнул, но мало что прокомментировал.

Ночь Отклонения внимательно наблюдала за этими людьми. Несмотря на то, что их уровень был довольно низким, их снаряжение казалось нормальным. Эти игроки, казалось, едва могли дотянуться до требований, чтобы войти в подземелье, но ему было любопытно об их игровых навыках.

"Брат, ты уверен, что мы идем в подземелье экспертного уровня?" спросил Dejected Night слабо.

Лин Джи кивнула.

"Какие-нибудь целительные работы в команде?" Dejected Night продолжал спрашивать.

Лин Джи указал на Неожиданного Чайлда, вздохнул и закатил глаза. "Он - исцеляющая

работа".

Неожиданный Чайлд выглядел гордым, снял большой рулон бинта и раздал его всем. "Вот, все желающие могут получить еще!"

[Первичная повязка]: Восстанавливает 125 очков здоровья за 5 секунд.

Бинты были относительно хорошими жизненными навыками для Бандитов и Воинов, так как они могли пополнять определенное количество очков здоровья, когда они были в бою. Однако, рассматривать это как форму "исцеления"...

Потерянный верблюд храпел. "Такой мусор может восстановить HP?"

Звездный Убийца нахмурился. "Я не хочу заходить в темницу с такими вещами и умирать, если Белла не придет."

"Изначально я не планировал никаких работ по исцелению", - проигнорировала Линь Цзе бинты, распространяемые "Неожиданным Чайлдом" и продолжила: "Шесть игроков все еще могут управлять подземельем на 10 человек, это не так уж и сложно. Поехали".

"..." Все были лишены голоса. Ут! Шесть человек действительно не так уж и трудно было бросить вызов подземелью на 10 человек, но это относится к подземелью Нормального уровня!

Тем не менее, система подсказок для входа в подземелье плавающего храма на уровне экспертов уже была активирована - "Вы вошли в плавающий храм подземелья на уровне экспертов". Удачи вам.

Так как все обернулось так, у всех не было выбора, кроме как войти в него.

Согласно мифам, в Плавучем Храме было закреплено оружие легендарного уровня. Его мощная сила заставила весь храм подняться в воздух. Сила этого оружия также поработила многих существ и превратила их в стражников Плавучего Храма.

В Плавучем храме был только один Босс, но подземелье опытного уровня освежало спрятавшегося Босса - такова была цель Линь Цзе: Клинок Разрушения!

"Эта темница будет проверять, имеете ли вы право присоединиться к моей команде". Что касается того, какой будет моя настоящая команда, вы узнаете, когда мы очистим подземелье", - сказал Линь Цзе в серьезном тоне.

Это было подземелье экспертного уровня! Все те, кто раньше все еще шутил, сразу же стали

серьезными. Как и в спортивном соревновании, отношение участников было бы решающим фактором того, смогут ли они выиграть гонку!

"Плавучий храм" имеет три уровня. Монстры, охраняющие первый уровень, - это существа, похожие на ящериц, и их существует два типа", - объясняет Линь Цзе. "Вы все подготовили то, о чём я вас просил, прежде чем мы войдём в подземелье? Сейчас я расскажу вам больше о монстрах. Первым типом существ Ящериц будет Воин Ящерица. Их оружие - топоры или длинные копья, и у первого будет дополнительный 30% шанс критического удара, в то время как у второго будет 30% эффект проникновения в броню. Второй тип монстров - Молодые Ящерицы. Их огромное количество вокруг, и у каждой из них в среднем около 1000 НР. 40% из них имели бы навык "Жизнь-Остаток"."

Ночь Отклонения нахмурилась. "Мы все еще можем блокировать атаки Воинов Ящериц со Смешанным Дыханием". В нормальном подземелье уровня, даже несмотря на то, что батончики здоровья Ящериц около 70 очков, многие МТ все еще укушены и замучены ими. Но теперь, когда мы сталкиваемся с подземельем уровня опыта, каждый из молодых ящериц имеет около 1000 НР, как мы должны ...".

Линь Цзе взглянула на Неожданную Чайлду и улыбнулась. "Просто. Чайлд может взять всех Молодых Ящериц на прогулку. Сможешь?"

Все были шокированы.

Это было в темнице! В отличие от дикой природы, здесь была бы большая территория с множеством тупиков для позиционирования. По крайней мере, игрок все равно мог бы ввести в заблуждение агрессивность монстров и сбежать, если бы его действительно загнали в угол. Тем не менее, диапазон агрессивности монстров в подземелье был бесконечен, и всегда нужно обращать внимание на его позиционирование. В противном случае он окажется переполненным монстрами!

"Да". Неожданный Чайлд надел уверенную улыбку. Летать на корабле было его лучшим умением!

"Так как вокруг нет целительных работ, мы будем уделять большое внимание навыкам управления", - продолжил Линь Цзе, - "Одна волна монстров насчитывает около трех Воинов Ящериц и 25 Молодых Ящериц". Эти три Воина Ящерицы имеют очень высокую производительность. Я заблокирую одного из них, в то время как Mixed Breathless будет отвечать за блокирование оставшихся двух". Звездный Убийца, ваша работа будет заключаться в том, чтобы контролировать одного из них, чтобы он не мог справиться с атаками".

Звездный Убийца играл кинжалом, улыбался и говорил: "Я смогу это сделать!"

"Кэмел, что у тебя за питомец?"

"Это Шакал", "Потерянный Кэмел внезапно выпустил гигантского размера Волка, который был отстойным на одной ноге! Он с гордостью представил: "Познакомьтесь с этой Редкой Элитой! Его атаки имели 3% эффект пробития брони, который может быть наложен максимум пять раз. Не завидуйте мне!"

Линь Цзе кивнул, хотя втайне считал, что выбор домашних животных "Потерянного верблюда" действительно "уникален"!

"Тогда пошли!"

На первом уровне Плавучего Храма.

Здание, которое не подчинялось законам гравитации, свободно парило в воздухе. Воины-ящерицы, которые держались за Длинные Копья или Гигантские Топоры, бесцельно бродили вокруг.

[Воин Ящерица]

Уровень 15

Медицинские пункты: 9,600

Атакуй: 184-300

Оборона: 105

Дополнительный эффект: Яд ящерицы. В результате каждой атаки вы теряете количество очков здоровья 3% от максимального значения шапки вашего бара здоровья.

[Молодая Ящерица]

Уровень 15

Медицинские пункты: 1,000

Атакуй: 70-100

Защита: 0

Дополнительный эффект: иметь 1% шанс игнорировать вашу защиту.

Три Воина Ящерицы и 25 Молодых Ящериц сформировали команду. На первый взгляд, они переполнены и казались непобедимыми.

Поверхность щита "Смешанный бездыханный" излучала золотой свет. Он активировал Щитовую Охрану и Впередний Заряд!

Щит точно захлопнулся на лицо Воина Ящерицы. Смешанный Бездыханный сбил второго монстра левой ногой и активировал Насмешку, чтобы заманить третьего к себе. Сразу после этого он отступил в оборонительную позицию, в то время как сабля, которую он держал в руке, точно перерезала шею Воина-ящерицы. Аггро монстров взлетело!

"Теперь моя очередь", Неожиданный Чайлд весело засмеялся. Его стрелы были покрыты неизвестными веществами, делая их зелеными, как камуфляжная форма. Станный запах распространялся в воздухе.

Ого!

Стрелы попали в группу Молодых Ящериц, и все они бросились к Неожданному Чайлду, как будто они были телками в период эструса!

Это был яичный экстракт самки Ящерицы, и он мог эффективно привлекать Ящериц.

Неожиданный Чайлд убежал и продолжил стрелять стрелами в Ящериц, уводя их на пробежку.

Воины Ящерицы закричали и порезали Mixed Breathless, и их Гигантские Топоры выбили почти половину света, излучаемого с поверхности его тяжелого щита! Длинные Копья пронзили его плечо и нанесли ему почти 100-очковый урон!

"Непрерывная шпора!" Воин-ящерица поднял свое Длинное Копье и три раза подряд выстрелил!

"Динь

"Динь

"Динь

Длинное Копье не соприкасалось с телом Mixed Breathless' body, но попало в Сломанное Лезвие, которое внезапно появилось впереди. Линь Цзе оказался перед Mixed Breathless в мгновение ока, помогая ему сопротивляться атаке. Он активировал Обязательства армии, выстрелил несколько порывов Blade Aura и вонзил меч в кроваво-красный рот Воина Ящерицы, получив более 200 очков урона! Длинное Слово Тёмной Битвы пронзило ему в голову,

мгновенно грабя агрессора.

Смешанный Бездыханный слегка кивнул, и шаг за шагом он разбил свой щит о стоящего перед ним Воина-ящерицу, пока он уже не смог удержать его и не начал отступать назад!

Уникальный Иммунный эффект Специалиста по Щитам был наложен до четырёх слоёв! Атаки монстров теперь могли нанести ему только около 80 очков урона.

Воин-ящерица, державший топор, поднял свое оружие высоко в воздухе, но голова внезапно вырвалась и кровоточила, и у него закружилась голова! Вокруг него была видна фигура Star Kill, и он сразу же активировал навыки "Засада", "Холодная кровь" и "Пронзительная кость", мгновенно оторвав у Воина-ящерицы почти 1000 очков здоровья! Его кинжал повернулся к кончикам пальцев, и он проткнул его меридианы!

"Зе Зе Зе, золотое снаряжение действительно имеет большое значение."

Воин Ящерица, который держал топор, извивался над его телом от боли, но Звездный Убийца был похож на костяного скорпиона, который яростно напал на него. Пока кинжал не был вынужден покинуть руки, "Звездный Убийца" достиг комбо из 21 последовательного удара! Цифры урона складывались, и планка здоровья монстра заметно снижалась!

По мере того, как он смотрел, "Ночь Отклонения" становилась все более и более шокированной!

В команде "Неожиданный Чайлд" и "Потерянный верблюд" спорили друг с другом, в то время как за ними стояли десятки монстров. Перед ними был Разбойник, который мог разобраться с десятками атак в Комбо, и Берсеркер, который мог заблокировать сотни врагов..... Это была команда мечты, которой хотел бы владеть каждый! Было чрезвычайно волнующе быть частью такой команды! Теперь "Ночь Отклонения" была полна энтузиазма!

"Верблюд, замани вторую партию монстров."

Линь Цзе активировал Огненный Удар, и с мощным размахом меча, цифры урона от 300 до 400 очков выпрыгнули. Действительно, это было достойно того, чтобы он был коронован как "Король выхода" в этой команде!

Потерянный верблюд сразу же манипулировал своим шакалом, чтобы привлечь внимание второй волны Молодых Ящериц. Его время было идеальным - все только что убили первую партию Воинов Ящериц, а вторая партия Воинов Ящериц приближалась!

После чего он наложил заклинание Misdirection на Неожиданную Чайлду, улыбнулся и сказал: "Не стоит меня благодарить!".

Вокруг была ещё одна группа Молодых Ящериц, следовавшая за Чайлдой.

У Смешанной Ящерицы был 70% шанс эффективно блокировать атаки, и его планка здоровья медленно снижалась. Кроме того, благодаря наложенным эффектам Иммунa и Брони на протяжении всей битвы, даже если вокруг не было Священников, он мог стабилизировать свою планку здоровья только с помощью зелий и повязок.

После первого раунда сотрудничества все больше привыкали друг к другу, и весь процесс атаки протекал плавно.

Мультиколёсная кровь!

-1,455!

-1,395!

Когда голова последнего Воина Ящерицы упала на землю, первый уровень Плавучего Храма был окончательно очищен!

"Это все?" Звездный Убийца повернул кинжал в руках, вращая его как ветряную мельницу. "Я даже не разогрелся".

Линь Цзи улыбнулась и взяла все добычу. Всего было 12 серебряных и 49 бронзовых монет. Это было намного хуже по сравнению с убийством Темных Железных Гномов. Воины-ящерицы порождали только два вида снаряжения: один - Плавучий Топор, другой - Плавающее Копье. Без исключений, все они были снаряжением золотого класса.

Весь этот уровень Воинов Ящериц породил только одно Плавающее Копье.

(Плавающее Копье) (Золото)

Может использоваться Паладинами.

Требуется: Уровень 15

Атакуй: 65-130

Сила: +20

Проникновение в доспехи: +10

Дополнительный эффект: Ваш навык "Шпора" будет иметь эффект 20% проникновения брони.

Дополнительный эффект: У вашей атаки есть 10% шанс заставить вашу цель парить в воздухе в течение 0.5 сек.

Вес: 4 фунта

Оружие копьёвого типа имело большой зазор между верхней и нижней границей своих атак, потому что это полностью зависело от атакующего стиля игрока и типа навыка, который он выбрал для использования. Максимальный урон мог быть нанесен только при использовании копья. При использовании режущего навыка урон может снизиться на 40%.

Соответственно, скорость атаки копья была намного медленнее, чем у других видов оружия.

Таким образом, Восемнадцать резней были почитаемы за то, что он использовал копье Семи Стилей! Используя копье, он все еще мог совершать мощные атаки и менять стиль атаки в соответствии со своими желаниями, чтобы компенсировать недостатки этих сложных ходов.

Кроме того, было порождено 50 шкур ящериц среднего качества. Из них можно было сделать кожаные доспехи 10-15 уровня серебра.

"Давайте собираться и готовиться к переходу на второй уровень", - улыбнулся Линь Цзе и сказал.

Star Kill, Lost Camel, Mixed Breathless и Dejected Night смотрели друг на друга. Mixed Breathless выглядело так, словно он хотел говорить, но он просто слегка кивнул головой вместе со всеми остальными.

Линь Цзе чувствовал себя так, как будто что-то упустил, но он отмахнулся в сторону и сказал: "Поехали!".

Кроме Неожиданной Чайлды, которая все еще бегала с более чем 300 Молодыми Ящерицами на первом уровне Плавающего Храма, все казалось в порядке.

<http://tl.rulate.ru/book/22628/953144>