

"Как такое может случиться?" Линь Цзе сравнивал оба пункта задолго до того, как он, наконец, пришел к выводу. "Действительно, оба рисунка на сломанном лезвии и картинка на карте сокровищ указывают на один и тот же предмет".

"Могут ли быть два сломанных лезвия?"

"Нет!"

За всю Новую эру было всего 12 единиц оборудования "Наследия". Это было общеизвестно всем игрокам.

"Может ли этот предмет быть частью "Сломанного клинка"?"

Линь Цзе посмотрела внимательнее и обнаружила два предмета, похожих на клинок, нарисованные в углу карты сокровищ.

Если карта показывала, где можно найти кусочки Сломанного клинка, то это имело смысл! В этом и заключалась бы суть восстановления всех атрибутов Сломанного клинка!

В предыдущей жизни Линь Цзе, несмотря на то, что он нашел всевозможные экзотические материалы и выполнил все связанные с этим миссии, он мог только наполнить резервуар крови Сломанного клинка до 50%, независимо от того, как сильно он старался.

Возможно, это и было причиной!

Когда Линь Цзе впервые сыграл в The New Age, он выбрал нормальный уровень смены работы миссии, как и остальные игроки, так как это был самый эффективный способ, который он мог завершить его. Это также был самый высокий уровень испытания, которое он мог завершить в рамках своих возможностей в то время. Таким образом, у него никогда не было возможности даже завладеть куском карты сокровищ.

Как карта сокровищ была разорвана, Линь Цзе не мог определить значительные маркеры местоположения места, нарисованного на карте сокровищ. Из своего нетерпения открыть это место, он пошел в Магазин Карт и потратил в общей сложности 50 серебряных монет, чтобы купить все карты, на которых изображены места, окружающие Город Света. После чего он начал перекрестно сопоставлять каждую карту с картой сокровищ, одну за другой.

Через два часа

"Это кончик пламени!" Линь Цзе указала на угол карты сокровищ и восторженно воскликнула.

Tip of Flames" было самым избегаемым местом выравнивания игроков.

Когда дело доходило до выбора подходящих локаций для нивелирования, локации обычно имели следующие характеристики: слабые монстры, высокий EXP, который нужно было заработать, быстрый темп обновления и высокие коэффициенты падения монстров. Было бы идеально, если бы слабый босс, породивший Легендарное снаряжение, мог обновляться на локации каждые несколько секунд.

Наконечник пламени - это полная противоположность идеальной выравнивающей позиции. В ней были опасные места, и когда монстры или другие игроки подкрадывались к кому-то, игроки могли легко упасть на смерть. Более того, там обитали чудовища - умные друиды Огня, и у них была довольно хорошая статистика и навыки. Обычные игроки не могли их взять на себя.

Тем не менее, в глубине Вершины Пламени было много достижений. Как говорится, "деньги приходят от опасности". В предыдущей жизни Линь Цзе много друидов отправились сюда исследовать, а один парень по имени "Земля королей" активировал там участок. В конце концов, он перешел на скрытую работу.

Так как все намеки указывали на это место, то нужно было отправиться туда! Линь Цзе взял из магазина "Sky Provision Shop" три комплекта зелья для огнестойкости, а также множество зелья и волшебных снадобий. Затем он перечислил все деньги, которые он сам вложил в денежный поток магазина, чтобы продолжить его ежедневную работу.

"Босс, вы идете на Карту Огня?" Семь Ушей моргнули его глазами и вытащили огненно-красный предмет из инвентаря магазина. Он улыбнулся лучезарно. "Я собрал его у какого-то парня. Надеюсь, это может пригодиться тебе в этой поездке?"

[Огненный камень] Особая вещь. Он может поглощать энергию от всех Огненных Элементалов, которые погибли в радиусе 1000 ярдов. Когда собранная энергия будет полной, она может быть использована владельцем.

"Эта вещь может помочь вам стать иммунитетом от заклинаний типа "Огонь". Босс, может быть, сначала вы захотите попробовать", - прокомментировал "Семь ушей" с яркой улыбкой на лице.

"Большое спасибо", - искренне поблагодарила Линь Цзе за "Семь ушей", заставив "Семь ушей" покраснеть от застенчивости.

На самом деле, этот Камень Огня не мог быть использован Линь Цзе для этой поездки. Это произошло потому, что этот камень не только мог помочь своему обладателю стать иммунным к заклинаниям типа "огненный", но и его основное применение на самом деле заключалось в том, чтобы вызывать боссов типа "огненный"!

Подобные типы камней включали в себя Ветряной камень, Ледяной камень и т.д. Эти камни изначально были Элементарными формами жизни, которые потеряли свою силу, и таким

образом выродились в форму камня. Как только они впитали в себя всю свою силу, они пробуждались и рожали новых боссов.

Можно было бы получить много материалов, убивая эти формы жизни, например, [Пламя Кристалл], [Семя пламени], и т.д., и эти предметы были высоко ценятся на рынке.

Положив Камень Пламени в свою сумку, Линь Цзе некоторое время размышлял, прежде чем вынуть все ранее купленные им Самоцветы Огня и вручить их Семи Ушам. Он поручил Семи Ушам продать их по правильным ценам, которые он считал подходящими.

"Босс, я не могу решить, что первоначальная цена этих драгоценных камней слишком высока!" Семь Ушей покачали головой. Эти драгоценные камни стоят как минимум сотни золотых монет. Если бы он не справился с ними должным образом, его босс понес бы огромную потерю!

Линь Цзе засмеялся и похлопал его по спине. "Нет, я верю, что ты сможешь это сделать". Просто помните, только выставить их на продажу, когда больше игроков изменили свою работу. Вы можете решить, как это сделать, и взять 20% от того, что заработано на проданных драгоценных камнях".

Семь ушей резко вдохнули. '20%!?' Это было определенно неслыханно никем раньше! Даже великие руководители компаний не дали бы такую сумму своим самым доверенным последователям!

"Я позабочусь о том, чтобы все прошло хорошо!" "Семь ушей" сказали решительно.

"Доверяйте задание только людям, в которых вы верите, и никогда не сомневайтесь в людях, которым вы доверили задание" - это всегда было принципом Линь Цзесе в жизни. Кроме того, после семи лет игры в его предыдущей жизни, как он не мог определить, кто был надежным людям, зная в полной мере хорошо о своей личности?

Линь Цзе не мог предсказать, сколько времени он будет принимать за эту поездку на вершине пламени. Если этот инцидент произошел как раз тогда, когда он вернулся из поездки, это может повлиять на тенденции рынка значительно, и, таким образом, взять на себя удар по ценам Augmenting Gems. Поэтому он решил, что лучше всего заработать на этих драгоценных камнях, когда у него есть такая возможность.

...

Линь Цзе телепортировалась в Волшебный лес. Это было место, где любили останавливаться друиды и маги, так как все их тайные заклинания будут иметь дополнительный эффект в 10%. Конечно, Охотникам также нравилось бродить по этой местности, в надежде, что они смогут захватить некоторых Тайных Зверей.

"В Волшебных лесах становится все жарче и жарче".

"Иногда мне трудно дышать, когда я здесь. Эш, это такая катастрофа."

Два эльфа обсуждали не только дорогу.

Линь Цзи пробился, проехал мимо них и отправился к "Вершине пламени". По дороге он встретил много монстров, таких как Гигантские Медведи и злые Эльфы, но все они были поспешно убиты игроками, которые следили за ними. Они все смотрели на Линь Цзе с осторожностью, как будто боялись, что их целевые Боссы будут похищены и убиты Линь Цзе вместо этого.

Линь Цзе держал в левой руке зазубренный листовый меч, а в правой - разбитое лезвие, подавляя желание сражаться с некоторыми монстрами, пока он искал Острие пламени. В предыдущей жизни Линь Цзе был вооружен только одним оружием - Сломанным клинком. Это было потому, что вес Сломанного клинка безумно увеличился, как только его печать была сломана. Линь Цзе едва мог поддерживать соответствующую скорость движения, когда оснащался броней и "Сломанным клинком". Таким образом, он был не в состоянии использовать навык Dual Wield Берсеркера.

В этой жизни Линь Цзе специально выбрал в качестве своего таланта повышенную силу сцепления с дорогой. Теперь он мог использовать двуручное оружие без особых усилий, и поэтому он всегда хотел удовлетворить желание убивать всех монстров, которых встречал на ходу.

--"Ты открыл Вершину Пламени.

Воздух вокруг него становился жарче, и волны тепла ощущались с каждым вздохом, который он принимал и выдыхал.

Иногда на высохших деревьях можно было увидеть свежие почки, но они превращались в пепел в тот момент, когда отваливались.

Друиды Пламени, которые держали в себе формы леопардов, горных кошек, гигантских медведей и диких зверей, возненавидели эту местность. Эти друиды считались "спящими", когда они бездумно бродили по округе в своих звериных формах. Как только они вступали в боевой режим, их сознание пробуждалось, а затем вспоминало их ум.

Линь Цзе спрятался далеко и бросил заклинание "Инспектор" на чудовищ.

Друид Огня (форма Горной кошки): Уровень 15, Точки здоровья: 1,150.

Друид Огненного Пламени (форма Гигантского медведя): Уровень 15, Точки здоровья: 2,200.

Огненная горная кошка и огненный гигантский медведь стояли близко друг к другу, но вокруг них не было видно других существ. Линь Цзе держал оба меча в руках крепко и закрепил свою цель.

Дикий Заряд, Передний Заряд Охотника!

Как только гигантский медведь отвернулся, Линь Цзе превратился в черную тень и приблизился к горной кошке. Меч Withered Leaf Sword и разбитое лезвие врезались ножом в мягкий животик горной кошки!

-104!

-54!

Защита горного кота не была высокой. В момент, когда она была ошеломлена атаками, Линь Цзе нацелился на ее мягкий нижний подбородок и сделал сильный толчок. Лезвиевые ауры заклинило, и челюсти горной кошки были открыты вместе с зубами.

Слабый взрыв!

-165!

-103!

"Мяу--!"

Горный кот громко мяукал, когда почувствовал внезапную боль. Гигантский медведь наконец-то сумел переварить случившееся и вошел в боевой режим. Он стоял перед горным котом, словно в молчаливом согласии, и громко рычал.

Линь Цзе уклонилась от атак гигантского медведя и сосредоточилась на нападении на горного кота. С помощью друга горный кот подпрыгнул высоко в воздух, размахивая когтями у груди Лин Цзе. Холодный свет от его когтей отражался на доспехах Лин Цзе.

"Щелкни!" На голове Линь Цзе появился 20-ти очковый урон. Доспехи Короля Зверя Киара все еще были весьма полезны для блокирования атак таких монстров, как друиды, у которых была средняя статистика.

Горная кошка сместила свою позицию и подкралась к спине Лин Чжи. На этот раз он целился ему в спину!

Динь!

Щит Мужества внезапно появился перед кошачьими когтями.

Пэрри удался!

Blood Soul Multi-Slash!

Повернув руки, Линь Цзе убил горного кота! Усовершенствованное умение Multi-Slash Blood Soul принесло Линь Цзе 200 очков здоровья, пополняя очки здоровья, использованные в битве.

Удивительно, но друид в форме Гигантского медведя на самом деле был более сложен в атаке. Он использовал такие навыки, как Деморализующие Крики и Защита Железной Кожей один за другим. Линь Цзе потратил две полные минуты, чтобы наконец-то убить его, наблюдая, как он опускается на землю ни с чем не сравнимым.

Линь Цзе не посмел опустить свои очки здоровья, чтобы активировать навыки "Сила крови" и "Смертельная ярость", пока он путешествовал на кончике пламени. Это было бы просто ухаживать за его собственной смертью. Несмотря ни на что, сначала необходимо обеспечить его собственную безопасность, чтобы иметь возможность использовать огромную силу Берсеркера!

Друиды Огня породили несколько огненных листьев.

[Листья пламени]: Это материал, который можно использовать в пилинге, ковке и машиностроении. При непосредственном употреблении будет нанесен 20 очков урона от заклинаний типа "Огонь". Однако в течение следующих 30 минут он получит 10 очков Невосприимчивости к огненному заклинанию.

Лист пламени может быть использован вместе с зельем Огненного сопротивления!

Линь Цзе сбил лист, и его рот был ошпарен. К счастью, боль исчезла в течение нескольких секунд. Его тело было покрыто легким блеском пламени.

Опыт, полученный при убийстве Друидов Огня, был довольно богатым - 650 EXP на Друида. Это было намного лучше, чем убийство тех безмозглых животных и нежити, которые могли наградить только одного, набравшего не более 300-400 очков опыта. Говоря, что убить этих друидов определённее сложнее.

Открывая карту сокровищ, Линь Цзе выпустил небольшой горький смех, когда сравнил места и увидел, что сокровище было помещено прямо посередине Вершины Пламени.

Черт возьми, я должен был догадаться. Система никогда не поместит сокровища на входе в места. Они намеренно выберут самое опасное место и поместят его туда. Это привычка создателей игры...

К счастью, его статистика значительно улучшилась с тех пор, как он сменил работу. Иначе он бы никогда не осмелился исследовать такие места.

После того, как Линь Цзесе прошел вперед около 50 ярдов или около того, он обнаружил, что друиды начали патрулировать в группах, к его разочарованию. Он больше не мог продолжать движение в тишине. Линь Цзе вытащил свой огненный пистолет и начал убивать друидов по одному, используя метод, который он использовал в логове кошек демонов.

День~

Хрустящий звук раздался, когда блестящий кусок грудной брони упал на землю.

[Круг пламенной грудной пламени] (Серебро)

Может использоваться друидами

Требуется: Уровень 10

Оборона: 15-30

Ловкость: +6

Мудрость: +2

Проникновение в доспехи: +2, Волшебное Проникновение: +2

Дополнительно: Комплект "Круг пламени" 1/6.

Линь Цзе поднял брови. "Серебряный набор друидов"? Это тоже был набор 10 уровня!

Активные навыки друидов было сложнее определить. Кто-то однажды пошутил раньше, чтобы узнать, был ли друид искусным, просто отметьте, сколько раз он менял форму во время битвы.

По-настоящему искусный друид мог справляться с мощными атаками. Никогда нельзя было рассчитывать на то, что он будет блокировать свои атаки определенным статическим способом. Например, если он был специалистом по щитам оборонного типа, то они могли атаковать его всеми типами заклинаний Арканов, такими как Лунный огонь, Солнечный огонь

и т.д., которые наносили Мане урон. Если бы он был мана-сопротивлением типа "Защита Паладина", они бы меняли формы на леопардов или горных кошек, чтобы нанести им физический урон и понизить точки здоровья. На самом деле, они даже могли прибегнуть к подручным способам превращения в медведя, чтобы сразиться со своим противником в попытке получить шанс на регенерацию в бою....

Как таковое, оборудование друидов, как правило, имеет два дополнительных набора эффектов проницаемости одновременно.

Если бы можно было собрать целый набор, то они могли бы набрать как минимум 10 очков или выше навыков Тайного Проникновения. В сочетании с собственными наборами навыков друида, кроме Специалистов по щитам, Паладинов Защиты и заданий с высокой броней защитной тарелки, все остальные игроки и монстры могут быть легко отделаны ими, как будто это дыни или капуста, которые можно легко разрезать.

"Похоже, это еще один шанс для меня заработать деньги!" У Лин Чжи глаза сияли.

<http://tl.rulate.ru/book/22628/842511>