

Сделав первый шаг, ветер сильно дул, он был острым, как лезвие, и порезал лицо Лин Чжи. Кровь сочилась и улетела вместе с ветром, как краска в воде, одна полоса за полосой.

Сделав второй шаг, появился теплый ветерок и заживил рану. Ветер позволил людям почувствовать себя свежими и комфортными, успокоив свой разум и забыв о боли только что.

Сделав третий шаг, вихрь ветра разгорелся так, как будто он был в печи, опаливая кожу, как поток огня.

Это был Зал Духа Ветра.

Элементы составляли огромную часть земли Нового времени. Они существовали в каждом пространстве, но их нельзя было ни увидеть, ни потрогать. Однако, игроки могли чувствовать их.

Один вид элемента мог породить только одно разумное тело, которое называлось Элементарным Духом. После его появления в этой части земли появится множество живых элементов. Сила этих элементов была бы такой же, как и у Элементарного Духа.

На данном этапе уровень игроков все еще был очень низким, но эти духи обладали силой, которая была за пределами их уровня. Со временем эти элементы будут эволюционировать. На более поздней стадии игры, лидеры каждого элемента будут отвечать за свой регион и править с другими расами.

Линь Цзе выпил бутылку медленного восстановительного зелья. На каждом этапе игра проходила с разными типами ветров, и количество очков здоровья уменьшалось более или менее. Если бы он был убит ветром, это было бы действительно пустой тратой времени.

Появился вихрь ветра, и перед Линь Цзе медленно сформировался Элемент ветра. Он был примерно такого роста и выглядел как торнадо. Глаз бури смотрел на Лин Джи.

Элемент ветра ярости, 15-й уровень Элементарного существа. Иммунирует ко всем управляющим эффектам и стихийным атакам Ветра. (Нейтральный)

Линь Цзе открыл рот, и из его горла исходила странная вибрация, издавая завывающий звук. Это был язык Элемента Ветра. "Привет. Ты выглядишь как самый красивый парень среди Элементов Ветра."

Если бы у Лин Чжи не было воспоминаний о прошлой жизни, он бы много раз умирал, прежде чем найти этот метод. Если бы кто-то пытался общаться с ним без Элементарного Свитка Общения (Ветер), застенчивый Элемент Ветра прямо сейчас не был бы показан как Нейтральный. Он бы превратился в босса 15 уровня. На ранней стадии игры было сказано, что

он непобедим и может убить любого, кто осмелится подойти к нему.

Глаз бури отрубился, а ветер снаружи мгновенно ослаб. Теперь вокруг него был только ветерок, может быть, он был очень застенчивым?

"Человек выглядит странно, но оказывается симпатичным", - с радостью сказал Элемент Ветра.

Надо было упомянуть, что Элемент Ветра был бесполом.

"Я здесь, чтобы найти кого-то". Лин Чжи выразил свои намерения. Его целью было найти Святого Меч Ветряного Всадника. Этот орк, восхищавшийся сильным ветром, везде искал способы вернуть себе утраченную силу из-за печати. Как Святой Меч Всадника, для него было вполне естественно находиться в Зале Духа Ветра.

"Симпатичный человек, пойдем со мной". Элемент Ветра пошёл дальше и вёл путь. IQ этих элементов был примерно таким же, как у человеческого ребенка, так что с ними было довольно легко общаться. Тем не менее, нормальные люди, вероятно, были бы забиты до смерти этими Элементами Ветра. Причина в том, что эти существа приветствовали бы одного из них вежливо, потому что они пришли как человек. Однако из-за языкового барьера эти элементы не могли понимать человеческую речь, и они интерпретировали ее так, как будто люди специально смотрели на них свысока. Поэтому они убивали людей.

Линь Цзе пристально следила за Элементом Ветра и пришла в убогий дворец, где благословение Богини Элементов было нигде не видно. Старый орк был одет в превратности, прятался и носил ржавый меч, который дал ему Линь Цзе. Он молился благочестиво, пытаясь почувствовать силу ветра.

Это был меч Святого Ветряка, Карси Мейер!

Глаза Линь Цзе загорелись и вежливо сказали: "Уважаемый воин, какое совпадение встретить тебя здесь".

Меч Святой повернулся и в удивлении посмотрел на Лин Джи. Отвратительный рот орка улыбнулся и сказал: "О, я помню тебя". Ты тот парень, который дал мне этот меч. Неплохо, ты вырос".

Линь Цзе застенчиво улыбнулась и вздохнула. "Я обещал быть лучшим воином, когда буду выбирать путь воина. Теперь моя мечта осуществилась, и я квалифицирован для суда над Иова-Ченджингом". Однако, мой наставник дал мне только миссию нормального уровня. Какое оскорбление для воина!"

"Тогда я услышал, что герой воинов, Святой Меч Ветряка, обладающий сильными способностями, тренируется в Зале Духа Ветра". Поэтому я поспешил сюда. Похоже, его здесь

больше нет". Линь Цзе вздохнула. "Святой Меч Всадника" - мой самый большой кумир. Главная причина, по которой я решил стать воином, заключается в его самоотверженности, силе и красивом взгляде, когда он размахивает мечом".

Сказав все это, Линь Цзе благочестиво посмотрел вверх и сказал: "О... Святой Ветряной Всадник Меч..."

Это был акт? Конечно, было! После страстной речи о восхищении, Линь Цзе почувствовал такое отвращение к себе.

--"Твоя благосклонность в глазах Анонимного Фехтовальщика увеличилась на 50".

Казалось, что речь работала хорошо.

Меч Святой безмерно смеялся и говорил: "Молодой человек, не огорчайтесь. Может быть, я смогу вам помочь".

"Ты, ты, случайно, не..."

"Нет, я просто ученик Святого Меча." Меч Святой помахал рукой и прервал догадку Линь Цзе. Это действие заставило Линь Цзе почувствовать себя очень беспомощным, так как Святой Меч все еще не раскрыл свою личность.

"Цель суда - дать воину понять реальный путь воина". Уровень новичка позволяет им иметь лучшее снаряжение. Промежуточный уровень позволяет им быть физически крепкими, а продвинутый - психически крепкими".

"Ваше испытание должно быть одобрено тремя последователями."

--"Вы согласились на экспертный уровень по изменению работы. "Испытание Священства".

Трудность миссии: □□□□

Описание миссии: Вы нашли Анонимного Мечника, который утверждает, что является учеником Меч Святого. Испытание Иова-Ченджинга будет завершено, если вы получите одобрение от 3 последователей.

Это была четырехзвездочная миссия!

С тех пор, как сменилось задание, трудности миссии были четко оценены. Четырехзвездочная миссия представляла собой чрезвычайно сложную миссию. Она требовала не только хорошей

экипировки, навыков и уровней, но и IQ игроков.

Миссии ниже трех звезд можно было легко выполнить непосредственно с помощью внешнего оборудования, такого как оборудование, навыки и так далее. Но с самого начала четырехзвездочной миссии это была действительно проверка мудрости игроков. И эти миссии были очень уникальны большую часть времени, даже если попробовать Baidu или Google, они не получают подсказку. Так было со многими игроками в прошлой жизни Линь Цзе. Даже после получения четырехзвездочной миссии, они не могли закончить ее в конце концов, полные сожаления.

В Новой Эре было три последователя: сотрудники церкви, миссионеры и язычники. Линь Цзе взглянул на свое красно-фиолетовое игровое название и тайно проглотил его.

"Спасибо! Достопочтенный воин! Я сейчас же пойду на испытания по изменению работы. Обещаю следовать по пути Святого меча Ветряного Всадника!" Линь Цзе с радостью принял задание, с видом праведности.

"Иди, пусть свет Божий Войны светит на тебя вечно." Святой Меч махнул рукой с комфортом.

...

Город Света, Церковь Святого Света

Как святое место для паладинов и священников, первое впечатление от церкви для простого народа часто было самоотверженностью, добротой и величием. Но возрожденная Линь Цзе знала, что за кажущейся светлой церковью еще много темных тайн. Так же, как и у китайских государственных чиновников в реальном мире.

Епископ в белом, Эрнест, высокопоставленный священник, ходил примерно каждые полчаса. Игроки и мирные жители, молящиеся у входа в церковь, были вознаграждены небольшим количеством опыта и полным статусом. На этом этапе такие навыки, как снижение максимального балла здоровья, были неразрешимыми, и только NPC мог их освободить.

Со временем даже игроки из других городов приходили помолиться, и церковь была полна людей.

Вернувшись из Зала Духа Ветра, Линь Цзе пошел в Замок Вуд, наложил на себя проклятие, снизил максимальный балл здоровья на треть, а затем пошел молиться перед церковью, пытаясь добраться до епископа и получить одобрение.

Он придумал историю. Чтобы спасти маленькую девочку по имени Красная Шапочка, которую схватил большой серый волк, он отправился в Замок Вуд один и был осажден тысячами оборотней. Только с помощью Семи Тыквенных Детишек он смог сбежать...

"А вот и епископ!"

"Быстро, быстро. Молитесь, быстро уберите моего негативного любителя, чтобы я мог выполнять свои миссии."

"Да пошёл ты! Не толкайся."

...

Лицо белого епископа было добрым, а свет исходил на вершине скипетра, чтобы успокоить игроков.

Потихоньку, настала очередь Лин Чжи.

"Грешник, кажется, тебя кто-то наказал". Эрнест, епископ в белом, улыбнулся и слегка коснулся скипетра на лбу Лин Цзе.

"Спасибо, епископ, что спас меня... Что за...!" Линь Цзе смотрел, как его максимальные очки здоровья не восстановились, и появился дополнительный ореол.

Строгий ореол наказания: Все твои отрицательные статусы повысились на 200%. Это длится один естественный день.

Линь Цзе чуть не вырвало кровь. "К черту его!"

Только что последователь белого епископа внезапно подмигнул Линь Цзе и запихнул записку. Внутри она прочитала: "Бар Морина".

"Что это значит? Этому NPC нравится мое красивое лицо? В любом случае, что может быть хуже, чем сейчас?"

Линь Цзе покинула церковь, полная мыслей, и пошла в бар "Уорин". Он заказал стакан эля и сидел тихо.

"Менестрель с аккордеоном, кричащий азартный игрок, пьяный пьяница и торговый бизнесмен, который притворяется, что болтает... Бар был местом, где можно было увидеть все слои общества.

Внезапно дверь была открыта, и вошел верующий в чистый белый халат. Это был священник Обри, 25 уровня элиты, который дал Линь Цзе записку.

"Кажется, у вас проблемы?" Обри был молодым блондином, но кокетливая улыбка на его губах заставляла его выглядеть гораздо неприличнее. "Может, я смогу тебе помочь".

Линь Цзи улыбнулась и спросила: "Ты последователь?"

"Вроде того, - сказал Обри, - Эрнест - мой кузен, и я одинаково квалифицирован, чтобы быть епископом."

Линь Цзе была взволнована и сказала: "Я хочу, чтобы меня узнали Последователи, можно?"

Обри моргнул и тряхнул своим пустым стаканом. "Конечно, это мелочь... Но я хочу пить. Я не могу, когда у меня пересохло во рту."

"О?" Линь Цзи улыбнулась.

<http://tl.rulate.ru/book/22628/807688>