Летучая мышь-демон: 15-й уровень, босс, очки здоровья: 50,000

Серебряным боссом считался босс с 15 уровнем и выше. Это был один из немногих боссов высокого уровня. У него была приличная атака, но время передышки было меньше - 4 часа.

Кроме того, он не уронил ни оборудования, ни монет. Свиток "Очарование оборудования" - единственное, что он мог сбросить. Таким образом, игроки испытывали к нему горькое чувство.

Но этот босс был лучшим выбором для Линь Цзе из-за его высоких очков опыта. Быстрое выравнивание "Восемнадцати резней" оказало огромное давление на Линь Цзе. Действительно, он мог найти осколки легендарного снаряжения, или даже легендарное снаряжение по памяти из предыдущей жизни, но и их сборка, и разблокировка печатей требовали времени. Другие тратили время, чтобы стать сильнее. В Новую Эру было слишком много видов оборудования, поэтому у кого-то не было возможности получить их все.

Больше всего Линь Цзе не хватало времени.

Он беспокоился, боялся или даже боялся развития трех больших гильдий. Это было то, что Линь Цзе должен был остановить в этой жизни.

Зона зрения Летучих мышей-демонов была очень большой. Как только он кого-то заметил, невезучий человек оказался бы в тяжелом положении. Когда Летучие мыши зацепились за цель, их атаки на расстоянии не имели столкновения с объектом. Линь Цзи погибла бы мгновенно, если бы его атаковали сейчас.

"Время пришло." Линь Цзе выбрал ровную землю и начал собирать Портативный арбалет Хранителя.

Пока сюжет не был активирован, Летучая мышь-демон просто перемещалась в пределах зоны видимости игрока.

Со временем Portable Guardian Crossbow медленно начинал показывать свою истинную форму. Она выглядела как пушка. Линь Цзе вытащила серебряные стрелы. Стрелы были очень длинные, примерно такого же роста, как у человека. Это было дорого, и требовалось до 10 секунд, чтобы установить на нитку лука, сделанного из сухожилия морской змеи.

"Прицелиться!"

Линь Цзе заперла Летучего Демона и отпустила стрелу в тот момент, когда она повернулась! Яркий серебряный свет упал, как метеор, пронзив голову Летучего Демона с большим ударом и проникновением. Он пронзил свою слаборазвитую голову, потянув вниз все тело, которое затем катилось по земле.

-586!

Линь Цзе сразу вытащила вторую стрелу и перезарядила арбалет. Он спокойно ждал на том же месте.

Летучая мышь-демон в недоумении поднялась из земли, ее разбитая голова медленно восстановилась, а ее разгневанные глаза стали смотреть вокруг. Линь Цзе терпеливо ждала. Через 10 секунд Летучая мышь, кажется, не заметила никаких аномалий. Бдительность в его глазах постепенно исчезла. Стрела снова пронзила ту же самую часть.

-655!

При атаке на хрупкие части добавлялся бонус за атаку! Мозг был очень важен для Летучей мыши-демона. Он мог восстановить мозг, только потеряв точки здоровья. Когда конечности Летучей мыши были повреждены, потребовалось всего 1000 очков здоровья, чтобы восстановить их. И его атака сопровождалась 45% пожизненным истощением.

Однако, его противником была Линь Цзе!

"Быстрая перезарядка и запуск!

Линь Цзе поддерживал стабильную выходную частоту, каждый раз целившись в голову монстра, и урон, наносимый Летучим Демоном, мгновенно увеличивался. Благодаря самовосстановлению раненой головы за счет потери очков здоровья в сочетании со сложными атаками Линь Цзе, его планка здоровья была снижена на 25%.

"Медленно и уверенно выигрывайте гонку!

Летучая мышь-демон стала нетерпеливой. Хотя его интеллект был низким, он знал, что человек, который тайно атаковал, пытался убить его, затягивая бой. Таким образом, он предпринял попытку больше не тратить очки здоровья на восстановление мозга.

При этом Линь Цзе начал стрелять конечностями, крыльями... Пока босс не остался только с туловищем, Линь Цзе вытащил пистолет и выстрелил из него. Без мозга, защита босса была бы значительно снижена, а ущерб, нанесенный пистолетом, был почти такой же, как у охранного арбалета. Там было только 100 стрел, так что было бы хорошо спасти как можно больше.

Летучая мышь-демон больше не могла это выносить. В конце концов, он почувствовал, что совершил ошибку и снова начал отращивать свой мозг. Сможет ли Линь Цзе сделать это легко? Конечно, нет! Воспользовавшись этой хорошей возможностью, он быстро выпустил несколько патронов, но было уже слишком поздно, босс бар здоровья остался только с 20%!

"Рев!" Летучая мышь-демон потратил большую часть своих очков здоровья и, наконец, регенерировал свой мозг. Он намеревался до конца бороться с парнем, прячущимся в темноте.

Внезапно упал серебряный метеорит и разбил его мозг!

-1,928! (Критический удар)

Динь~

--Ты убил Летучего Демона. Достижение 10 Последовательных Убийств Одного не заперто! Убийство Летучей мыши демона 10 раз в одиночку, чтобы завершить достижение.

--"Вы поднялись на уровень 9 и получили 5 бесплатных очков и 2 фиксированных очка".

Глядя на это достижение, Линь Цзе горько смеялась. За семь лет предыдущей жизни Линь Цзе никто никогда не достигал этого! Не говоря уже о том, как тяжело одному человеку было убить Летучего Демона. Для одинокого человека было еще сложнее убить Летучего Демона 10 раз подряд. Если бы его однажды прервали, он бы потерпел неудачу.

Кроме того, после того, как Летучая мышь демона была побеждена девять раз, она превратится в 15 уровень Золотой босс, который может легко уничтожить команду из 100 человек.

Игнорируя это нереальное достижение, Линь Цзе поднялся и посмотрел на то, что Летучая мышь-демон упал. На запястье был зачаровывающий свиток (Power) и зачаровывающий свиток (Attack).

Свитки экипировки "Enchantment Scrolls" могли прикреплять к экипировке определенные атрибуты. Чем выше класс свитков, тем лучше их атрибуты. Соответственно, процент успеха будет ниже, в зависимости от уровня волшебника. Оборудование, которое очаровывает, требует волшебника. Обычное оборудование может открыть только один или три слота волшебства. Если для суб-легендарного оборудования было установлено пять, то для легендарного - семь, а для наследственного - десять.

Свиток для защиты запястья на прочность обладал следующими свойствами: Прочность + 8.

Оружейный свиток для нанесения урона был не так хорош, в атаке было только +3.

С двумя волшебными свитками в рюкзаке Линь Цзе вернулся к арбалету и привлек бродячих кошек, которых можно было убить. Кошки-монстры были размером со скот, обычное чудовище, и Линь Цзесе едва мог подобрать и выбрать в качестве отдыха, ожидая, когда Летучая мышь-демон передохнет.

...

"Старый, как дела в Царстве Славы?" Линь Цзе назвал Винного Бога Старейшиной, когда он взял "Хвост Демонской кошки" и положил его в свой инвентарь после победы над его владельцем.

"Они очистили трудный уровень". Тон старейшины Бога Вина был несколько тяжелым, добавил он: "Без стратегии атаки".

Линь Цзе на мгновение замолчала.

Даже после его возрождения силу Царства Славы нельзя было недооценивать. Это было самым большим препятствием для Братства, чтобы получить достаточно славы.

"А что теперь?"

"Сейчас? Они пытаются найти стратегию атаки на уровне экспертов, под предводительством Восемнадцати Резней."

Глаза Линь Цзи загорелись и спросили: "Вы сказали, что они очистили трудный уровень без стратегии атаки?"

"Да," - сомнительно ответил старейшина бог вина.

"Дайте им стратегию!"

"Что?"

Линь Цзе повторился и назвал "Щит Небесный": "Щит, у меня к тебе просьба..."

...

Гилнис Таверна

Винтажный аккордеон играл с красивой мелодией. Пение было мелодичным, а дождь снаружи был бесконечным. Это была таверна с чувством превратностей жизни и истории.

Восемнадцать резней полюбили это место больше всего, так как оно было расслабляющим и удобным. Это позволило ему освежиться от усталости. Но сейчас он был немного расстроен, так как его самый доверенный подчиненный принес ему работу.

В проекции на столе, кадры Ironwall империи очистки трудного уровня подземелья играл. Когда "Восемнадцать резней" увидели, как Тимми помогал убить босса, он был в шоке.

"Босс"? Как это?" Сигаретный окуроч подошел ближе и сказал с уверенностью: "Нелегко было найти такую информацию".

"Должно быть, тебе было тяжело", - сказал Восемнадцать человек, устроивших резню.

Сигаретная окуроч была так тронута, что он чуть не заплакал. Это был первый раз, когда его босс сказал ему это.

"Из того, что я слышал, Ironwall Empire использовала только 10 бутылок Духовного зелья, - продолжал Сигаретный окуроч, - его эффект под 20 бутылок был не очень значительным, но с более чем 50 бутылками, этот NPC превратился бы в супер-босса".

"Зелье Духовной Линии..." Восемнадцать резни слегка постучались по столу, звук в комнате как будто звучала музыка. Он всегда сомневался. Несмотря на то, что Сигаретному окурочу было несложно подкупить кого-то из Империи Айронволла, достоверность информации потребует дальнейшего расследования.

"Босс, я лучше поверю, чем нет", - сказал Сигаретный окуроч.

"Где я могу найти Зелье Духовной Линии?"

"Магазин "Sky Provision"."

"Sky Provision Shop! Восемнадцать глаз "Резня" загорелись. Это снова был "Sky Provisions Shop"! Фактический владелец этого магазина был очень загадочным. Он мог купить весь магазин и даже косвенно влиять на рыночную цену. Когда Castle Wood был только что выпущен на рынок, он продемонстрировал огромную финансовую силу: бесчисленное количество низкоуровневого Ядовито-антидотного зелья, ингредиентов, рецептов...

Несмотря на то, что потребность в низкоуровневом Ядовито-антидотном зелье была не столь высока, в магазине по-прежнему хранилось более половины предложения. Можно сказать, что от выпуска Castle Wood больше всего выиграл магазин Sky Provision Shop, а не Братство или гильдии. Теперь он стал "официальной" торговой площадкой для бесчисленного множества игроков, и в нем даже наметилась тенденция к тому, что он стал дремом для системы ценообразования. До тех пор пока она существовала, цены на товары практически не менялись.

"Пойдемте и посмотрим".

...

В магазине Sky Provision.

Там была огромная толпа за пределами обычного магазина. Очередь была около 15 метров в длину. Одни были там, чтобы заложить вещи, другие - чтобы выкупить их, третьи - чтобы обменять их на предметы, которые могли бы помочь им в выравнивании.

"Братья, пожалуйста, пройдите!" - сказал Сигаретный окурок, обращая на себя внимание.

"Это окурок! Тогда Святой Паладин в черном..."

"Святые угодники, это Восемнадцать резни!"

"Восемнадцать резней? Где он? Он мой идол!"

"Хе, царство славы в последнее время было позором."

Какое-то время голоса народа становились всё громче и громче. Однако толпа не впадала в беспорядок, так как перед магазином стояла доска объявлений, на которой было прочитано четыре слова: Сокращение очереди запрещено.

"Даже не думайте о сокращении очереди". Вы видите вон тех двух элитных Святых Паладинов?" Добрый и общительный игрок положил руку на плечо Восемнадцати резням. Это действие на мгновение ошеломило Восемнадцать Резни. Этот игрок указал на элитных Святых Паладинов, которые складывали свои руки вдаль. "Они присматривают за этим местом, вы потратите час, чтобы покаяться в своих грехах, если осмелитесь перерезать очередь". Никто не осмелится бросить им вызов."

"Приглядывать за этим местом?" Сигаретный окурок широко открыл глаза. "Кто они? Гангстеры?"

"Бах!"

Мяч святого света попал окурку в грудь. Его ноги почувствовали себя как желе, и он бесконтрольно опустился на колени. Его верхняя часть тела склонилась к земле и пришла в состояние покаяния. Он был похож на лягушку.

"Наказание постигнет любого, кто будет груб по отношению к Святому Свету или ко мне!" закричал Святой Паладин...

<http://tl.rulate.ru/book/22628/801713>