

Через два дня после запуска "Замковой древесины" все имеющиеся на рынке ядовито-антидотные зелья, включая те, которые хранились на гильдиях, были истощены. Замок Вуд был трудным подземельем. Даже если бы один затонувший ядовито-антидотный зелье не останавливался на протяжении всего разведочного процесса, он, возможно, не смог бы пройти через него. К каждому шагу нужно подходить с осторожностью, иначе, если вся команда будет уничтожена, это будет пустая трата всего ранее употребленного Ядовито-антидотного зелья.

Все игроки, выпившие зелье, носили горькие взгляды на лицах. Это ни в коем случае не было простым зельем, это огромное истощение заработанных с трудом денег.

Команда "Триумф Миднайт" потерпела худшее. Ни один из зельевщиков их гильдии раньше не научился делать низкоуровневое зелье "Яд-Антидот", и поэтому все их зелья были куплены в магазинах. Тем не менее, им потребовалось менее одного дня, чтобы съесть все зелья, и команда едва достигла 35% подземелья.

Цены на низкоуровневые зелья "Яд-Антидот" взлетели как сумасшедшие!

В тот момент стало известно место, известное как "Магазин Небесных Провизий". Хотя никто не знал, кто является владельцем этого магазина, они были уверены, что владелец должен быть какой-то необыкновенной фигурой, чтобы иметь возможность накапливать такое огромное количество зелий! Многие пытались выяснить, кто был боссом за кулисами, но им не удалось. Самое дальнее, что они могли узнать, был только молодой прилавок по имени Семь Ушей.

Однако, этот "Семь ушей" был самым педантичным человеком, которого они клялись встретить. Даже если бы они пообещали дать ему льготы в виде скидок, он не уступил бы ничьим просьбам о покупке только зелий. Все лидеры гильдий просто сошли с ума. С их статусом, когда их когда-нибудь отвергали?

"Или используйте свои премиальные баллы для обмена, или вы должны заплатить за зелье деньгами". "Семь ушей" строго придерживались правил Линь Цзе и говорили строго.

Обмен? Обменять на оборудование, которое стоило не менее 3 золотых монет? Кто тогда еще мог играть в подземелье? Лидеры гильдий прибегали к сбору средств у своих членов, чтобы купить зелье и его рецепты.

Остальные купцы с тревогой наблюдали за тем, как магазин Sky Provision Shop выставлял на продажу снадобья. Они начали выставлять имеющиеся в наличии акции по более низким ценам на аукционе.

"Недобросовестный купец, вы должны умереть от бедности!" Лидер гильдии "Владельцы гильдии на рассвете" Викку и громко проклинали в магазине Sky Provision Shop перед тем, как броситься в аукционный дом. Однако, даже если другие купцы были достаточно дальновидны, чтобы предсказать рыночные тенденции, как они могут выиграть у пророческого Линь Цзе? Все, что они могли выставить, было не более 10 рецептов, что было слишком мало, чтобы

удовлетворить потребности больших гильдий.

Как только акции были выставлены на аукцион, они были выкуплены охотниками за головами крупных гильдий в течение нескольких секунд.

После раундов беготни взад и вперед от аукционного дома все игроки вернулись в магазин Sky Provision Shop, чтобы к своему ужасу обнаружить, что цены на рецепты были увеличены на пять серебряных монет, а цены на снадобья и ингредиенты - на 10 бронзовых монет за комплект.

"Покупаем ли мы?"

"Покупаем!"

Не имея выбора, они скребли зубы, собрали средства и купили рецепты и зелья. Таким образом, магазин "Sky Provision Shop" получил огромный доход. Тем не менее, они продали лишь малую часть имеющихся запасов. Цены на снадобья и их ингредиенты были просто слишком дорогими даже для гильдий. Большинство из них могли просто купить достаточно снадобий, чтобы хватило на разведку в подземелье. Получив ценное оборудование, они возвращались в обмен на снадобья, надеясь таким способом достичь самодостаточности снадобий.

Честно говоря, большая часть выигрышей гильдий закончилась бы с Линь Цзе после 10 дней выкупа, так как большинство из них не смогли вытянуть деньги, чтобы выкупить свои драгоценности.

Считается, что Вичжу передал свои деньги через прилавок и сказал: "Дайте мне два набора рецептов".

"Простите, мы не продаём их вам", - ответили Семь Ушей, его лицо лишено эмоций.

"Черт, что ты имеешь в виду?" Вичжу разозлился и хлопнул ладонью по прилавку, пролив бутылку зелья. После чего зашли патрульные охранники и отправили его в тюрьму.

Магазины игроков охранялись NPC и законами города.

...

Бум-

Огромное тело людоеда упало. Линь Цзе искала предметы, порожденные под безжизненным

трупом, лоб плотно сгибался. Поднять Железный плащ Шемендеса было долгой попыткой. Счастливчик" Линь Цзе получил еще одну сломанную тряпку после того, как закончил оркестр во второй раз, и этот кусок... был точно такой же кусок, который он получил с первой попытки! Это было действительно "очень повезло" из него, чтобы получить такие части последовательно! Линь Цзе не мог не сделать сардоническое замечание для себя.

Кроме этого, больше ничего не было. Даже не было видно бронзовых монет, не говоря уже о серебряных монетах.

"Это буквально, даже ни копейки не осталось".

Проклятие гоблина сбылось.

Линь Цзе уступила своей судьбе. "Ну, по крайней мере, было гарантировано, что монстр породит тряпки плаща.

"Босс, мы продали часть зелья, и заработали в общей сложности 21 золотую и 37 серебряных монет!" "Семь ушей" сообщили в экстазе. Он впервые увидел такую большую сумму денег, и почти не мог поверить своим глазам!

Линь Цзе сияла. "Передай мне деньги сейчас же".

--'Семь Ушей перевели в общей сложности 21 золотую монету и 37 серебряных монет в ваш личный инвентарь. Вы можете забрать их у менеджера по инвентаризации".

--"Ты разрушил проклятие жизни гоблинов! Вы получили 10 серебряных монет, и вы получите на 20% больше прибыли в следующие 12 часов".

--'Вы сделали достижение - [Очищение], ваши уровни Маны +50, Сопротивление +2.'.

Можно получить награду за снятие проклятия! Конечно, это не будет засчитано как снятие проклятия, если использовать "Разгон заклинаний". Честно говоря, снять проклятие Жизни Гоблина было несложно. Нужно было только получить вещь стоимостью 20 золотых монет, убив монстра, или заработать 20 золотых монет непосредственно за снятие проклятия.

В действительности же этого было даже труднее добиться, чем добраться до звезд. Заработать 20 золотых монет на том этапе игры? Большинство крупных гильдий все еще искали способы получить несколько золотых монет, не говоря уже о сольных игроках.

Конечно, Линь Цзе был исключением.

Кроме того, снятие проклятия могло увеличить статистику. Конечно, это должно было быть то,

что обычно называлось благословением в маскировке.

Звонило коммуникационное устройство Лин Чжи. Это был звонок из Полночи.

"Брат Фу Шенг, не хотите ли вы поехать с нами исследовать подземелье "Замок Вуд"?" спросил Миднайт в проверочном тоне. Может ли он, случайно, также знать стратегию атаки на Вудский Замок?

Лин Чжи покачал головой. "Я просмотрел один раунд на официальном сайте..."

"И?" спросил Миднайт, надеюсь.

"Я не могу найти никаких надежных стратегий. Они все были выдуманы", - Линь Цзе, похоже, была в бешенстве. "Парень, который написал стратегию для кошачьего демонического логова был еще более абсурдным, он только что упомянул, что можно завоевать подземелье с помощью множества Волшебных Свитков. Черт возьми, почему я до сих пор застрял на этом уровне в игре, если у меня есть столько денег?".

Полночь, "..."

"Что, так этот парень вывел свои хитроумные игровые стратегии и навыки, прочитав сообщения от якобы бета-тестовых геймеров? Миднайт чувствовал себя обманутым.

Он опустил свое коммуникационное устройство и пожал плечами. "Похоже, ему это не интересно."

Тупой Фокс взял свое собственное устройство связи и лично позвонил Лин Джи. "Брат Фу Шенг, ты помнишь меня?"

"Да, да, конечно помню", - ответил Линь Цзе. Он не забыл, что в прошлом Тупая Лиса сражалась за него против империи Айронволл.

"Если вы пойдёте с нами в подземелье "Замок Вуд", мы отдадим вам все порождённое оборудование "Берсеркер Голд". Тупой Лис решительно выдвинул свое предложение. Члены его гильдии расширили глаза в неверии, когда услышали его комментарий.

"Лидер сумасшедший? Чтобы отдать оборудование Голда постороннему?"

На стороне Лин Чжи было молчание. Через мгновение он ответил: "Мне ничего не нужно из Касл Вуд. Тем не менее, я могу предложить вам несколько зелий, его ингредиентов и рецептов: 5 рецептов, 200 наборов зелий и 300 наборов его ингредиентов. Лидер Лисиной гильдии, назовите цену".

Тупая Лиса была шокирована. Получить такое большое количество зелий и их сырых ингредиентов? Какова же настоящая личность этого Фу Шенга? Он осторожно зондировал: "Магазин "Скай провизии"..."

"О, это открыл мой друг". Я могу достать некоторые вещи по более низкой цене. С тех пор, как Лидер Лисовой гильдии отнесся ко мне искренне, я должен отплатить тебе благосклонностью".

"Хорошо, но эта сумма слишком велика, я не могу взять их все", - решительно ответил Тупая Лиса. "Как насчет этого, я могу дать вам 5 золотых монет, а остальное заплатить наличными?"

Линь Цзе размышляла и ответила: "Может быть, тогда ты сможешь достать мне Книгу Магуса Берсеркера по Силовым Умениям в обмен на нее? Что касается денег, ты сам решаешь, сколько ты хочешь мне дать".

"У меня теперь есть одна из Книг Навыков. Я отправлю ее тебе прямо сейчас." Тупой Фокс был в восторге.

Три секунды спустя, Линь Цзи получил уведомление со своего личного банковского счета, который был привязан к его игровому счету. Был перечислен 800 долларов.

800 долларов было примерно столько же, после вычета стоимости пяти золотых монет. Это означало, что Книга Силовых Умений Магуса Берсеркера была дана ему бесплатно.

Количество рецептов и зелий, которые получил Тупая Лиса, вероятно, было достаточным, чтобы поддерживать их в течение двух непрерывных дней исследований в подземелье. Это помогло бы им прогрессировать гораздо быстрее в подземелье. С другой стороны, Линь Цзе, наконец, попал в Книгу Силовых Навыков Магуса Берсеркера.

Книга Способностей была бронзового цвета. На обложке книги было изображение шестиручного Магуса Берсеркера, тисненого на обложке, что делало её чрезвычайно жуткой.

Книга Способностей: Сила Магуса Берсеркера

Ресурс литья: Мотор, Рев Воина

Описание умения: Вы можете выпустить Primordial Roar, и увеличить вашу силу временно на 50 очков, продолжительностью в 20 секунд. Период переохлаждения для этого умения составляет 5 минут.

Ограничение работы: Воин

Навыков, которые могли бы временно увеличить силу человека, было немного, и большинство

из них можно было бы использовать непосредственно для нанесения урона, для атаки и т.д. Большинство из них также обладали гораздо лучшими эффектами, чем Сила Магуса Берсеркера.

Линь Цзе пытался активировать этот навык. Его лицо покраснело, а мышцы выпячивались. После этого из его горла вышел странный рев!

Сила увеличивается!

В тот момент, когда его сила превысила 80, Линь Цзе оснастил себя щитом мужества. Когда через 20 секунд эффект умения ослабел, Щит Мужества не отвалился. Однако, в качестве наказания за невыполнение своих требований, скорость передвижения Линь Цзе была снижена на 5%, а атрибуты Щита Мужества также были уменьшены наполовину.

Тем не менее, этот щит все равно был очень сильным!

Облаченный в смесь бронзового и золотого комплектов, со щитом в левой руке, мечом в правой, Линь Цзе, наконец, почувствовал, что он выглядит несколько похожим на то, как должен выглядеть настоящий Воин.

Динь~

"Фу Шенг... Мы продвинулись до 40% подземелья, но застряли в боссе №2." Немного неловкий голос был слышен с коммуникационного устройства Лин Чжи. Это был эффект нормально агрессивной фигуры, пытающейся звучать более интимно и вежливо по отношению к кому-то.

Линь Цзе кивнул головой и ответил: "Босс номер 2 - виконт страха, Мугар, верно? Вы договорились о том, чтобы три МТ стояли по отдельности на соответствующих позициях, и каждые четыре секунды активировали функцию Forward Charge. Сохраняйте темп атак, который будет делать".

Этот человек был Небесным Щитом! Сейчас он сотрудничал с Линь Джи. Последний снабжал его команду необходимыми низкоуровневыми Ядовито-антидотными зельями, в то время как Айронволл Империя выступала в роли его топорщика. Они останавливались перед последним боссом и ждали, пока Линь Цзе придет и соберет очки EXP.

Это было сотрудничество, основанное на принципах взаимности и взаимной выгоды.

"Я буду в отключке следующие три дня. Вам нужно будет использовать несколько небольших тактик, чтобы покорить последующих боссов. Я пришлю вам краткое изложение этих тактик, вы можете прочитать их только наедине. Помните, не показывайте их никому другому", - проинструктировал Линь Цзе и добавил: "Я не знаю, сколько рабочей силы Царство Славы устроило в вашей гильдии, что я могу посоветовать - постарайтесь изо всех сил отсеять

предателей, полностью избавиться от них и их связей с вашей гильдией".

Небесный щит суровым тоном ответил: "Хорошо".

Небеса-маги, темнокожие рыцари и Царство Славы были подобны бабочкам, все еще находящимся в своих коконах - они использовали империю Айронволл в качестве питательных веществ, и ради империи Айронволл появятся прекрасными бабочками! Поэтому Линь Цзе и Небесный щит провели массированную уборку внутри гильдии и скорее отпустят любого, кто окажет хоть малейшее сопротивление их приказам, чем простят их.

Как гласит поговорка: "Лучше я ошибусь в тысячах людей, чем отпущу подозрительную фигуру". 1 . Это было решение, к которому они прибегли без выбора.

Этот инцидент случится через полмесяца. Линь Цзе глубоко вдохнула. Он должен получить достаточно средств и ресурсов до этого!

Зайдя в аукционный дом, Линь Цзе начал искать "Драгоценные камни дополнения". Цены на Augmenting Gems не сильно колебались, и они стоили пять серебряных монет за штуку. Это был главный мотив этой поездки Линь Цзе!

После того, как был запущен Castle Wood, игроки очень быстро поднялись на уровень, достигнув 10 уровня в мгновение ока. В то время им понадобились бы Драгоценные Камни Дополнения, чтобы выполнить свою миссию по изменению работы.

Следуя обычным шаблонам игр, смена заданий должна быть легкой задачей. Однако смена работы в Новом Веке будет аналогична эволюции форм жизни в реальном мире. Уровень сложности квестов для смены работы просто немыслим! Прежде всего, крышка для золотого снаряжения уже была запечатана для обычных игроков. Если бы игроки не смогли достать экипировку Dark Gold, то для них было бы практически невозможно улучшить свою экипировку.

На этом этапегодились бы силы Augmenting Gems! Если раньше нельзя было позволить себе Augmenting Gems, то теперь большинство из них могут это сделать!

В тот момент в аукционном доме произошла очередная суматоха.

Монстры в Замковом лесу были просто слишком сильны. С каждой атакой они даже набирали очки здоровья, а значит, требовалось, чтобы команды совершали командные атаки с большим количеством очков урона. Например, босс-принцесса №1 Елена постоянно находилась в состоянии "Сочувствия к слабым" и в любой момент принимала только одну атаку.

Игрокам требовалось оружие высокой атакующей силы! Кроме низкоуровневых Ядовито-антидотных зелий, цены на оружие с высокой атакующей силой также начинали расти.

Однако, существовало оружие, которое было исключением, и оно привлекало внимание многих игроков - Улучшение +2, с колпачком Attack Power на 70 очков, это было мощное оружие, известное как Шиповый Клуб! Оно было адаптировано из известной поговорки китайского политического деятеля Ван Цзинвея в конце 1920-х годов.

<http://tl.rulate.ru/book/22628/750335>