

Как известно всем, когда NPC сражались со своим заклятым врагом, например, во время катастроф, когда они сражались с Нежитью и Дьяволами, они выглядели бы супер паршиво по сравнению с ними и были бы легко уничтожены. Тем не менее, когда они сражались с персонажами, принадлежащими к их лагерю, они казались чрезвычайно свирепыми и способными.

По мере того, как капитан владел своим Распятием Длинным Словом, бар здоровья гоблина был уменьшен на 99%. Его темно-зеленая корешковая фигура скатывалась по земле и чудесным образом умудрялась спастись от атак группы Паладинов. Гоблин ловко увернулся вокруг закрытого пространства и фактически нашел шанс выпустить пусковую установку Goblin Rocket Launcher, которая была повешена вокруг его талии. Его тело выстрелило в сторону двери, как траектория радуги.

Duang-

Как бейсболист, идущий на домашний забег, Линь Цзе точно ударил гоблина, используя эфес Сломанного лезвия!

Он сделал это с учетом того, что планка здоровья гоблина теперь составляет менее 1%. Если бы он использовал свой обычный способ атаки, он мог бы просто случайно убить его.

"Проклятый человек! Ты совершенно бесстыжий и презренный!" Гоблин ругал и проклинал: "Я проклиная тебя, ты потеряешь деньги в любом деле, и ты никогда не увидишь золотых монет за всю свою жизнь".

Динь~

--...ты был проклят проклятием жизни гоблинов. В течение следующих 48 часов у вас будет 100% снижение падения, когда вы убиваете монстров, 100% повышение цен, когда вы покупаете что-нибудь в магазинах в игре. Сумма денег, которая у вас в сумке, будет уменьшаться на случайные суммы каждую минуту, и вы ничего не заработаете на любой сделке, которую вы совершаете, если только эта сделка не превысит стоимость 20 золотых монет".

Это был тип навыка "Проклятие"!

Линь Цзе поднял брови. Проклятия жизни были уникальными способностями определенных видов существ, обычно принадлежащих дьяволам. Если бы игроки были случайным образом назначены на задания дьявола, они могли бы владеть талантом Life Curse. Этот навык можно было использовать только тогда, когда они собирались умереть в игре. Такие игроки могли бы наложить чрезвычайно ужасное проклятие на свою цель, которая будет длиться в течение длительного периода времени.

В предыдущей жизни Линь Цзе была гильдия, которая создала армию дьяволов. Когда они сражались с другими гильдиями, они сосредоточили все свое внимание на том, чтобы убить себя, чтобы активировать их Проклятия Жизни. С помощью этой тактики, все виды отвратительных проклятий были брошены на своих оппонентов. Они почти не останавливались до тех пор, пока Святая Церковь не выпустила Проклятие-Очистительное Умение, которое помогло снять проклятия.

Однако теперь, куда Линь Цзе могла пойти, чтобы снять проклятие? Линь Цзе хорошо подумала. Для таких вещей, как проклятия, нужно либо использовать навыки, чтобы снять их, либо найти какие-то методы, чтобы снять их!

Второй вариант стоит рассмотреть.

Паладины окружили гоблина и отправили его в тюрьму.

До этого капитан выловил земельный участок Гамона и вернул его Линь Цзе.

"Гамон" был мертв слишком долго. Боюсь, что даже священники не помогут оживить его, будем надеяться, что он покойся с миром. Так как этот магазин - единственное имущество Гамона, я надеюсь, вы сможете позаботиться об этом "от имени" вашего друга". Капитан бросил знающий взгляд на Лин Чжи, когда собирался уходить.

"Подождите", Лин Джи наконец-то заговорил. Он сделал свой титул видимым и приказал: "Дайте мне его ракетный пусковой механизм".

Гоблин снова выпустил громкое проклятие, когда Паладин вырубил его и вежливо вручил Линь Цзе ракетный пусковой механизм. "Вот он, Лорд Виконт".

Это название было действительно полезным.

Гоблин Ракетный Пусковой: Это инженерный продукт, который может быть привязан к талии. При его использовании ракета будет запускаться с вашей талии, нанося 10 очков огневого удара по вашей цели и заставляя ее отступить на 15 ярдов. Период перезарядки ракеты составляет 60 секунд, а показатель успешности - 70%.

Во всех инженерных продуктах была оговорена доля успешности. Если не быть осторожным при их использовании, продукция может обернуться против них и нанести им вред. Таким образом, определенно не было мудрым выбором полагаться на Инженерные навыки или продукты, чтобы спасти свою жизнь, находясь в опасности.

Линь Цзе посмотрел на земельный участок в своих руках и слегка сжал его.

Динь~

--Ты владеешь магазином. Пожалуйста, выберите тип магазина и назовите его имя".

Линь Цзи начала рассматривать все варианты. Существовали различные типы магазинов, например, Магазин снадобий, Кузнечный магазин, Магазин Кюриос и др. Как только человек выбирал определенный тип магазина и продавал этот конкретный вид продукции, с него снимались налоги. Как таковые, в зельевых магазинах обычно продаются только зелья, в кузнечных магазинах продается оружие и так далее. Ставка налогообложения в Городе Света была зафиксирована на уровне 7%, что на 2% ниже, чем в других городах. Это было небольшое преимущество проживания в городе, управляемом последователями церкви.

Однако, все это было не то, в чем нуждалась Линь Цзе. Он просматривал страницы до последней страницы и выбрал ломбард в качестве типа магазинов. Как ломбард, его основной функцией было. Конечно, позволять клиентам закладывать свои ценные вещи в обмен на деньги. Если бы клиенты не пришли выкупать свои ценности по окончании срока выкупа, вещь была бы задержана ломбардом.

Как ломбард Линь Цзе должен был бы платить 10 серебряных монет в месяц в качестве платы за управление магазином Святой Церкви. Когда члены церкви приходили закладывать свои вещи, Линь Цзе не только должна была давать им деньги, независимо от их стоимости, но также должна была давать им самое лучшее предложение... В конце концов, НКП были также людьми, которые любят чувствовать себя привилегированными. Как только они будут удовлетворены, они откажутся от налогов на сделки.

Кроме того, ломбард можно было бы использовать и как магазин провизии. Линь Цзе специально установила счетчик "Обмен" при проектировании магазина. Если кто-то увидел на витрине магазина что-то, что его заинтересовало, ему достаточно было совершить хотя бы одну сделку, заложив что-нибудь, чтобы получить бонусные баллы, а затем использовать заработанные бонусные баллы для обмена на этот ломбард. Чтобы не злоупотреблять системой пунктов вознаграждения, можно было бы в течение часа заложить обратно заработанные предметы.

После того, как он закончил устанавливать все правила, Линь Цзи хлопал в ладоши.

"Открывай!"

Яркий свет покрыл магазин, а передняя часть магазина была автоматически убрана, так что она выглядела более презентабельной. Поскольку торговец гоблинами уже сделал большую часть ремонта для магазина, Линь Цзе был спасен от множества неприятностей.

--"Ваш магазин "Sky Provision Shop" официально открыт для бизнеса.

Рот Линь Цзе закрутился в улыбке, довольный своими достижениями.

Однако вскоре Линь Джи понял, что проклятие гоблина сбылось. Три священника, один мужчина и две дамы вышли из Святой Церкви и, направляясь на покупку хлеба и сыра, направились в магазин Sky Provision Shop. Взмущенные, они пришли в магазин, чтобы посмотреть, что можно купить.

"Я хочу заложить этот ценный предмет", - сказал мужской священник. Ему было за двадцать, у него были голубые небесно-голубые глаза и он надевал длинную белую одежду, уникальную для священников. Это сделало его очень святым. Однако его поступки не соответствовали его внешнему виду.

Держась за буханку хлеба, которая очень скоро выглядела плесневелой, мужской священник яростно спорил: "Этот хлеб крещен Святым Светом и велик для сна вашего". Я хочу взамен три серебряные монеты! Не волнуйтесь, я искуплю его очень скоро".

У Линь Цзе не было выбора, кроме как отдать ему три серебряные монеты. После чего две дамы-священники последовали их примеру, и каждая получила по две серебряные монеты в обмен на стеклянные шары перед отъездом.

Тук-тук.

После серии стуков в дверь, Семь Ушей робко вошли в магазин. "Привет, босс."

Линь Цзе подал сигнал, чтобы он подошел и улыбнулся. "Что ты думаешь об этом магазине?"

"Семь Ушей" оглянулись вокруг. Этот магазин имел великолепные украшения и был почти похож на магазины 3-го класса, открытые NPC. Единственная разница заключалась в его масштабе. Но мерцающая золотая люстра и аромат, придаваемый шкафчиками из березовых пород дерева, все это намекало на экстраординарность магазина.

"С сегодняшнего дня вы будете руководить этим магазином", - сказал Линь Цзе. "Возможно, у нас не очень быстрый бизнес, поэтому сделайте больше низкоуровневых Ядовито-антидотных зелий и поместите их на биржевой прилавок".

Кроме того, Линь Цзе также объяснила, что члены церкви пользуются этим магазином. Они не должны делать это более двух раз в день. Если они это делают, то "Семь ушей" должны подать жалобу в Святую Церковь. Это очень важно и должно быть прояснено, иначе магазин будет терять деньги.

"Босс..." "Семь ушей" склонились с уважением: "Спасибо за доверие, но... могу я спросить, как мы зарабатываем деньги в этом магазине?"

Линь Цзе хихикала. "Что касается этого..."

Динь~

-Вселенское Объявление: Поздравляем Триумфальную Полуночь с успешным входом в Великую Долину Деревьев! Замок Вуд в подземелье мирового класса теперь открыт для исследования!

Замок Вуд наконец-то запущен! Как подземелье мирового класса, в Castle Wood будет не только одна доска лидера в тренировочных подземельях, как в Cat Demon Lair. Завоеватели подземелий мирового класса не только получают красивые награды, но и их имена будут объявлены на игровом канале World Channel. Кроме того, Ассоциация Искателей Приключений создаст специальную "First-Clear Leaderboard", которая будет фиксировать, какая гильдия или команда убила того или иного босса, и, следовательно, будет очень ясно, какая гильдия/команда и какой игрок более грозен.

После запуска этого подземелья на официальном сайте игры было выложено много информации о нем, в том числе о снаряжении, которое будет награждено, резюме различных карт и т.д. Было понятно, почему создатели игры сделали это. Они были уверены, что никто не сможет завоевать это подземелье, даже если вся эта информация будет раскрыта!

Все сразу, тысячи команд затопили Замок Вуд. Цюй Юань также пригласил Линь Цзе протестировать воды вместе с ней, но ее просьба была вежливо отклонена.

У оборотней в Замковом лесу яд был в когтях, и каждый раз, когда игрок соприкасался с ядом, им начисляли по 10 очков за секунду. В 15-й раз игрок мог парализоваться или заставить замолчать. Так как жрецы еще не научились отменять заклинания, единственный способ избавить игроков от эффекта яда - это употреблять низкоуровневые ядовито-антидотные зелья.

Когда гильдии отдали приказ своим хедхантерам присмотреть за этим, казалось бы, простым зельем и его рецептами из аукционного дома, они были шокированы, обнаружив, что все материалы недоступны для продажи. Лишь некоторые хитрые спекулянты воспользовались возможностью выставить их на продажу, чтобы протестировать рынок. Дешевые материалы и снадобья, которые изначально стоили десятки бронзовых монет, на самом деле умножились в несколько раз! На самом деле, последний рецепт был фактически продан на аукционе по высокой цене - 12 серебряных монет за экземпляр!

Таким образом, недобросовестные торговцы были еще менее готовы выставить свои вещи на продажу!

В Триумфальной полуночной гильдии...

Тупая лиса и первоклассный МТ Инксов стояли перед подземельем Замка Вуд, лоб плотно сгребался. "Сколько у нас в гильдии зельцов, которые знают, как делать низкоуровневые ядовито-антидотные зелья?"

Инксноу машет розовыми губами: "Один, и он не принадлежит к нашему внутреннему кругу

связей. Его тоже недавно отпустили."

"Передай мне список награжденного оборудования."

Когда Тупая Лиса просмотрела список и увидела все комплекты, вместе с оружием золотого калибра, награжденным за первое убийство, выражение решительности пересекло его лицо. Затем он сказал: "Нет, мы не можем отказаться от этого подземелья! Предложите это зелье в три раза больше зарплаты, и переманить все остальные доступные зелья из других гильдий! Дайте им лучшее предложение, что мы можем! Это подземелье имеет для нас огромное значение!"

В Охотничьей гильдии...

Председатель гильдии, Ghost Eyes лично руководил группой своих товарищей по команде по убийству монстров на Грязном Болоте. Вонючие пресноводные крокодилы, найденные на Грязевом болоте, были одним из монстров, у которых был самый высокий уровень падения для рецепта низкоуровневого Ядовито-антидотного зелья, но весь процесс был слишком неэффективен.

Иногда судьба работала именно так: вокруг всегда было щедрое количество определенных, казалось бы, неважных вещей, когда кто-то их не искал. И всё же, когда человек сознательно задумывался о том, чтобы собрать их, он не мог эффективно собрать эти предметы, как бы сильно он ни старался.

Все остальные гильдии и команды игроков также столкнулись с этими обстоятельствами.

В магазине Sky Provision...

Линь Цзе и Семь Ушей сосредоточились на изготовлении снадобий в лаборатории снадобий, расположенной в магазине. Никто не заботился о магазине. Рецепты низкоуровневых Ядовито-антидотных зелий были повешены на витрине обменного пункта, выглядя очень одиноко. Кроме того, на прилавке были выставлены низкоуровневые Зелья Яда-Антидота и его ингредиенты.

Цена на зелье составляла 80 бронзовых монет за комплект, а его ингредиенты - 70 бронзовых монет за комплект и 30 серебряных монет за один рецепт! Это определенно было слишком дорого.

На окошке обменного стола была вывешена надпись - Вы можете получить бесплатный набор рецепта, если заложите предметы, стоимость которых составляет не менее трех золотых монет. Вы можете выкупить свои вещи через час.

Огромные продажи и большие суммы денег потребовались для обновления магазина. Для

апгрейда до магазина 2-го класса требуется общий доход от продаж в размере не менее 300 золотых монет, что, безусловно, было нелегким подвигом.

На этом этапе комплект земельного участка оценивался как минимум в 10 золотых монет. Для открытия магазина требовалось не менее 20 золотых монет. Это было просто слишком дорого, даже для больших гильдий.

Незадолго до этого по городу бесцельно гуляла команда искателей приключений, когда они проходили мимо магазина Sky Provision.

"Черт, здесь действительно есть магазин игроков?" Капитан команды прокомментировал это врасплох. Группа зашла в магазин, и капитан сразу же был потрясен обильным запасом низкокалорийных Ядовито-антидотных зелий всего магазина.

"Что!? Неужели владелец этого магазина впал в ярость из-за бедности? Чтобы оценить кусочек рецепта за 30 серебряных монет?"

Его товарищи по команде горько ответили: "Скорее всего, его открыл какой-нибудь богач, которому нечем было заняться. Поехали."

Капитан команды был безмолвным. "Вокруг было так много этих людей..."

Линь Цзе тихо посмеялся над собой: "Уверен, эта новость будет распространена в кратчайшие сроки, хаха!"

<http://tl.rulate.ru/book/22628/748614>