

Глава 9.1 – Бронзовый Сломанный Клинок (Наследие)

Дьявольское Пламя походило на густую зелёную жидкость. Многие кусты и деревья брали его в качестве питательных веществ, и вырастали в высокие чёрные деревья.

Линь Цзе шёл по горным дорогам, которые были единственной доступной тропой.

Форма Тёмной Вершины была похожа на сотни горных вершин. Их было больше десяти, и на каждой из них дул ветер. Его целью был пик прямо посередине....

После подъема примерно на триста ярдов остались только чёрные листья и сильный ветер. Линь Цзе подбросил их в воздух. Листья медленно закружились и поплыли вверх.

«Сейчас!» - Линь Цзе активировал Камень Падающего Пера и воспарил.

Ветер внезапно изменил направление, и Линь Цзе с громким стуком упал.

-80!

«Чёёёёрт!» - Линь Цзе нахмурился и съел кусок хлеба, чтобы восстановить здоровье. Восхождение на Тёмную Вершину было сложнее, чем он думал. Упасть с небольшой высоты больно, а что будет, если упасть с ещё более высокой точки?.. Сейчас Линь Цзе был лишь третьего уровня. По сравнению с прошлой жизнью разница была огромной - приходилось действовать осторожно.

Направление ветра менялось каждые десять минут. Линь Цзе нужен был северный ветер. Просто ждать, пока ветер сменит направление, занимало много времени. Это не предыдущая жизнь, где он мог просто оторвать кусок свитка стихии, чтобы изменить направление ветра.

Даже если получение Сломанного Клинка займёт много времени, он должен продолжать ждать...

Прошло целых три часа, а ветер так и не сменил направления на желаемое. Были даже полчаса, когда, ветер дул на юг.

Свист

Листья вдруг немного приподнялись.

Глаза Линь Цзе заблестели, ветер значительно изменился.

«Навык Падающего Пера!»

Линь Цзе стал невесомым. Сила ветра в это время была неожиданно огромной. Линь Цзе первоначально планировал подняться на самую низкую вершину, а затем выше. Но глядя на ветер сейчас, было даже возможно, что он сможет взлететь прямо на самую высокую вершину! Он раскинул руки, чтобы сохранять равновесие, его взгляд сфокусировался на вершине.

Самый низкий пик уже скрылся из виду. Второй, третий...

Ветер снова изменил направление. Линь Цзе почувствовал огромную волну силы, идущую справа от него и заставившую его наклониться. Он потерял равновесие и начал падать! Он разорвал Свиток Полиморфа. Цель заклинания: он сам!

Линь Цзе превратился в маленького ягненка с максимальной точкой здоровья - одно очко. Он не мог атаковать, двигаться, и его статус будет аннулирован в момент урона. Ветер подхватил его и швырнул на вершину.

-1!

Навык Полиморфа аннулирован!

Линь Цзе несколько раз кувыркнулся, прежде чем медленно остановился. Мелкие камни порезали его кожу, а также срезали огромное количество очков здоровья. Он выровнял дыхание, восстановил спокойствие и осмотрелся. Из-за множества вершин здесь они были названы в соответствии с числовым порядком. Это должна была быть третья.

В своей предыдущей жизни Линь Цзе сюда не попадал, потому что она не была частью дуги охвата ветров. Попасть сюда можно было только в том случае, если направление ветра резко менялось. Даже тогда это означало смерть, и всё же на нынешней стадии судьба привела его к третьей горе.

Несколько кроваво-красных ягод упали и выкатились к Линь Цзе. Это была [Улучшающая Кровь Ягода], игрок мог съесть только две за всю свою жизнь. Её характеристики были просты; она увеличивала постоянную статистику. Ягоды высшего сорта можно продать за сотни тысяч.

[Улучшающая Кровь Ягода]: Сила +10

[Улучшающая Кровь Ягода]: скорость движения +5

...

Линь Цзе посмотрел вверх, откуда выкатилась ягода. Его зрачки сузились, когда он понял, что они с огромного дерева!

«Ягоды растут в самых опасных местах?... Если съесть все ягоды...» - конечно, это была только мысль, но дыхание Линь Цзе бесконтрольно ускорилося.

Он осматривал каждую ягоду. Можно было съесть только две, поэтому он должен был найти две с наилучшими характеристиками. Остальное он сорвёт и продаст!

Были такие, которые увеличивали урон, шансы взлома замков и даже обаяние. Такие ягоды могли предложить почти всё.

[Улучшающая Кровь Ягода]: увеличивает шанс критического удара на 2%.

[Улучшающая Кровь Ягода]: увеличивает шанс критического удара на 3%.

Линь Цзе в шоке посмотрел на ягоду в своих руках. Через семь лет это будет стоить больше миллиона! Он и не ожидал, что сможет прожить мгновение в роскоши, поедая ягоду стоимостью в миллионы монет. Линь Цзе улыбнулся и проглотил две ягоды. По его телу пробежала волна тепла. Его шанс критического удара был увеличен на 5%.

Как только он собрался упаковать оставшиеся ягоды, дерево внезапно разложилось, и ягоды растаяли в жидкость, а затем свернулись и превратились в грязного монстра с человеческим лицом. Это было жутко.

[Сила Воли, Улучшающая Кровь]: Элита 20 Уровня, Очки Здоровья: ???

Линь Цзе отступил на несколько шагов. За последние семь лет он ни разу не видел такого чудовища! Когда он собрался бежать, его тело потеряло контроль. Он съел ягоды, и, следовательно, находился в радиусе контроля Силы Воли.

Понял, понял! Ягоды, Улучшающие Кровь, на этом горном пике заманивали игроков.

«Навык Падающего Пера!» - Линь Цзе воспарил. Сейчас направление ветра его не волновало, важнее было бежать!

Страшно было то, что Сила Воли взлетела, как летучая мышь, и она полетела к Линь Цзе!

«Вниз» - дротиком в руке он пронзил отвратительную красную густую жидкость, и она погрузилась в землю. Ветер изменил направление и заставил Линь Цзе потерять равновесие.

Но он попал в воздушные потоки самого высокого пика. Когда Линь Цзе поднялся на вершину, он увидел Сломанный Клинок!

В прошлой жизни, когда Линь Цзе достиг этого места, он не смог взять клинок, как бы сильно он ни старался. Однако, будучи Берсеркером, он мог увеличить свою силу, нанося себе ущерб. Он порезал себе запястье. Сломанный Клинок поглотил всю кровь, и он умер. Он умирал в общей сложности три раза, прежде чем смог забрать его. По этой причине Линь Цзе ждал, пока не достигнет третьего уровня, прежде чем прийти за Сломанным Клинком. Если бы он не повысил уровень, его бы принесли в городскую церковь, чтобы оживить.

Линь Цзе пытался бросить несколько ловушек на Сломанный Клинок. Двух сдуло ветром, а оставшаяся упала на клинок. Линь Цзе вытащил копьё и бросил.

Ветры Тёмной Вершины были страшными, так как их направление было неопределённым и имело огромную силу. В момент, когда Линь Цзе метнул копьё, ветер вернул его и пронзил его собственное тело.

В этот момент направление ветра снова изменилось.

«Свиток Телепортации!»

Линь Цзе разорвал свиток и приблизился к Сломанному Клинку. Но сильный ветер вот-вот сдует его. В это время сработала ловушка. Она закрылась и поймала Линь Цзе.

-5!

-5!

...

Линь Цзе закатил глаза и... умер.

Его душа появилась на кладбище, когда его кровь была поглощена Сломанным Клинком.

После того, как игроки умирали, их души появлялись, и они опускались на один уровень. Можно было найти своё тело, но он был бы в слабом состоянии, все характеристики уменьшились на 90%. Если Жрец произнесёт заклинание оживления, исходя из того, что священник знаком с заклинанием, наказание в опыте может быть облегчено на 50% или даже на 100%.

Конечно, если тело найти было невозможно, например, когда человек упал в магму или был окружён монстрами, можно было выбрать оживление на кладбище. Уровень будет снижен на два и более, продолжительность слабого состояния продлится один час, и, кроме того, долговечность экипировки будет сведена к нулю. Если бы он был известным человеком, наказание было бы более суровым.

Линь Цзе посмотрел на чёрный как смоль подземный мир и побежал к Тёмной Вершине. Скорость движения души была выше, вес был равен нулю, это было равносильно пребыванию в состоянии падения пера, за исключением того, что человек мог контролировать себя.

Когда Линь Цзе встал рядом с его телом, всплыло предупреждение: «Хотите, чтобы вас оживили?»

Луч света озарил Линь Цзе, стоящего на Сломанном Клинке. Из раны, ещё не полностью зажившей, продолжала хлестать кровь, которая впитывалась Сломанным Клинком. Меньше чем через полминуты он снова умер.

Линь Цзе уже провёл семь часов, исследуя Тёмную Вершину. Сломанный Клинок, наконец, впитал достаточно крови и издал удовлетворённый гул. Линь Цзе поднял его...

Бах

Тёмная Вершина бешено затряслась. Сильные ветры сошлись на дьявольских лицах. Линь Цзе стиснул зубы и использовал всю свою силу, чтобы вытащить Сломанный Клинок из камней.

«Мы снова встретились, мой старый друг» - Линь Цзе был полон эмоций. Клинок был похож на кусок металлолома, с плохо сваренной поверхностью и полный липких руд и следов от Дьявольского Пламени. Нетронутым остался только резервуар с кровью.

[Бронзовый Сломанный Клинок] (Наследие)

Нет ограничений по работе

Требуется: Уровень 0

Атака: 20-25

Сила: +5

Выносливость: +5

Очки Здоровья: +120

Прыжки: +5

Скорость Передвижения: +6

Блок: +3%

Дополнительный эффект: статистика запечатана, невозможно различить тип оружия.

Дополнительная способность: Уничтожение Армии. Вы тратите 10 очков Ярости и трижды повреждаете свою цель на 130% урона.

Вес: 5 фунтов

«И это его характеристика?..» - Линь Цзе нахмурился.

В предыдущей жизни, когда Линь Цзе взял Сломанный Клинок, даже при том, что он был помечен как Бронзовый Сломанный Клинок, его характеристики были такими же, как у Золотой экипировки пятидесятого уровня. После снятия ограничений, он соответствовал Тяжёлому Мечу Чёрного Золота восьмидесятого уровня. Почему на этот раз он такой слабый?

Говорилось, что статистика Сломанного Клинка бросала вызов самой природе. Однако, поскольку Линь Цзе однажды испытал огромную силу этого клинка, он чувствовал огромное несоответствие между ними.

<http://tl.rulate.ru/book/22628/549919>