

Глава 4 - Камень Падающего Пера

Взгляд Линь Цзе застыл; игровой сервис запустили не так давно, и всё же, кто-то уже очищал карту?

Сначала империя Железной Стены была высокомерной; они очищали карты, убивали многих людей... Многие игроки, которых уже растоптали, присоединились к гильдии для, тем самым расширив её, и она могла стать гильдией номер один. Однако империя Железной Стены выглядела жёсткой только снаружи и была слабой внутри. Их легко вывело из строя Королевство Славы.

Недалеко была группа из пяти. Они были в одинаковых серебряных доспехах, а командиру группы на вид было за тридцать, и он нёс щит размером в половину взрослого мужчины. Этот человек был одним из лидеров команды империи Железной Стены, Серебряный Щит.

В гильдии были Кузнецы, Кожевники, Зельеварцы и другие рабочие места для игроков. Эти игроки отвечали за предоставление членам гильдии набора экипировки на начальных этапах. Выглядела она обычно, а внешний вид был аккуратным.

Если Линь Цзе не ошибся, доспехи в руке Серебряного Щита были на бронзовом уровне.

Из-за тощих ветвей и редких листьев Леса Спотыканий Линь Цзе быстро обнаружили.

Серебряный Щит был удивлён, когда он увидел у Линь Цзе бронзовый меч: «Империя Железной Стены очистила карту, ты что, оглох?» - в его глазах сверкнула жадность.

Линь Цзе осмотрел их. Имя Серебряного Щита было светло-красным, что означало, что он убил, по меньшей мере, трёх гражданских. Когда игрок злонамеренно нападал на других, его имя становилось красным.

Он был жадным, Линь Цзе тоже. Цена перепродажи бронзового щита была велика!

Серебряный Щит слегка приподнял подбородок, два солдата с мечами бросились вперёд. Когда они родились в игре, они выбрали основной навык воина [Прямой Удар]. Этот навык позволял им быстро сокращать расстояние между ними и их врагами. Это была специальность воина.

«Вперёд!»

Двое солдат угрожающе закричали; их аура была впечатляющей.

Линь Цзе спокойно облокотился на ствол дерева. Когда воины побежали к нему, он сделал маленький шаг в сторону; двое воинов не смогли остановиться и с громким стуком ударили ветку дерева.

«Команда игрока Серебряный Щит начала злонамеренную атаку против вас, у вас есть 20 минут на защиту»

Имя игрока не станет красным, если он убьёт злоумышленника во время защиты.

«Аура Клинка!» - меч Линь Цзе перерезал шею одного из воинов.

-21!

Линь Цзе проигнорировал слабую защиту воина и атаковал самую уязвимую область.

Огромный урон истощил пятую часть здоровья воина.

Два удара меча Линь Цзе оставили воину только половину его здоровья.

Атака другого воина, наконец, приземлилась на Линь Цзе.

-5!

Уголок рта Линь Цзе приподнялся. Сколько урона может нанести воин со стандартным оружием? Кроме того, с наручным щитком, было невозможно убить Линь Цзе, только если у другой стороны не было бронзовой экипировки.

На этой стадии воины овладели только навыком [Прямого Удара].

«Проклятье» - выругался Серебряный Щит. Он вдруг появился перед своими товарищами по команде.

-10! (Блокировано)

Атака Линь Цзе была заблокирована, но дрожь от огромной силы причинила небольшую боль Серебряному Щиту. Если у него не было трюка в рукаве, как ещё он мог стать командиром группы в империи Железной Стены?

Линь Цзе ударил мечом. Серебряный Щит принимал атаку Линь Цзе в лоб.

В этот критический момент, одним поворотом меча, меч ударил Серебряного Щита в плечо, вызвав шестнадцать очков урона!

Взгляд Серебряного Щита похолодел, он продолжил блокировать следующую атаку, но Линь Цзе всё равно его ударил. Способность успешно блокировать атаки щитом была необходимым условием защиты воина щита. Без его защитных способностей Серебряный Щит был всего лишь воином, оснащённым стандартным снаряжением.

Последовательные удары Линь Цзе оставили очки здоровья Серебряного Щита висеть на ниточке!

«Прямой Удар!»

Громкий крик, и другой воин бросился вперёд. У него была плоская голова с огромными порами на лице и особенно заметным шрамом в уголке губ.

Это был президент империи Железной Стены - Небесный Щит!

Линь Цзе был захвачен врасплох; уровень мастерства Небесного Щита был намного выше, чем у двух новичков. Пока Небесный Щит нёсся вперёд, он быстро менял направление.

Бах

Линь Цзе был атакован.

-10!

Небесный Щит ударил Линь Цзе в лицо, повреждения были невероятными. Он прикрыл Серебряный Щит своим телом и заставил Линь Цзе отступить на полшага.

Линь Цзе, увидев истекающего кровью Серебряного Щита, хихикнул.

Взгляд Небесного щита стал тяжелым и приказал: «Защитить Серебряный Щит!»

«Ты не сможешь!» - заявил Линь Цзе. Он ударил мечом, и вспышка Ауры Клинка полетела к Серебряному Щиту! Кто бы мог подумать, что воин может использовать дальнюю атаку? Серебряный Щит пал!

«Вы убили нападавшего, вы получаете одно очко репутации Гильдии Света»

Небесный Щит направился к Линь Цзе.

Линь Цзе проглотил Зелье Повышения. Вес его тела внезапно уменьшился.

Под действием эликсира тело Линь Цзе воспарило. Ступив на большое дерево, он использовал силу левитации и побежал к вершине дерева.

«Босс, нам его догнать?»

«Зачем?» - лицо Небесного Щита застыло, и он повернулся, чтобы посмотреть на труп Серебряного Щита. Его бронзовый щит уже появился. К счастью, этот воин не мог забрать его; иначе мы понесли бы огромные потери!

«Соберитесь и добудьте сначала шкатулку с сокровищами!»

«Да... тогда о командире группы...»

«Он был слишком самонадеян, хорошо, что ему нанесли удар. Соскребите с него должность лидера, я хочу, чтобы его временно отстранили!»

Линь Цзе спрятался среди листьев дерева, убрав Длинный Меч Заклинателя и наручную защиту в сумку. Он должен был купить Зелье Повышения, потому что сундук с сокровищами был расположен на вершине большого дерева!

Линь Цзе осторожно подполз к концу ветки, с силой прыгнул вперед и приземлился на ветку другого дерева. Он ухватился за ветку и скользнул к стволу.

По мере того как он приближался к нерестилищу сундука с сокровищами, уровень шума возрастал.

Линь Цзе смахнул несколько листьев и увидел, что внизу стоят люди Небесного Щита. Они могли только смотреть, так как у них не было возможности взобраться на дерево.

Неподалеку среди листьев дерева прятался хорошо замаскированный сундук с сокровищами, так что виден был только маленький уголок.

Заметить присутствие сундука... Небесный Щит был талантлив.

Линь Цзе подпрыгнул и приземлился рядом с сундуком, и немедленно присел на корточки, задержав дыхание.

Свист

«Что это за звук?»

«Может, это ветер?» - Серебряный щит, который был только на первом уровне после оживления, подобострастно рассмеялся.

Небесный Щит нахмурился и не стал развивать тему. Он махнул рукой и сказал: «Соберитесь!»

Подчиненные последовали его приказу, прислонились к большому дереву и начали укладываться.

С другой стороны, Линь Цзе присел на корточки рядом с сундуком и начал открывать его.

«Открытие коробки: 1% ... 3%...»

Звук снизу быстро приближался. Небесный Щит начал наступать на плечи членов гильдии, чтобы добраться до сундука.

Сундук с сокровищами открылся.

«Вы получили серебряную монету»

«Вы получили Камень Падающего Пера (золото)»

«Вы получили Книгу Навыков: Дикий Удар»

Линь Цзе порылся и вытащил руку из коробки. Через полсекунды она исчезла.

[Камень Падающего Пера] (Золото)

Может использоваться в любой работе.

Требуется: Уровень 0

Все Атрибуты +1

Дополнительный эффект: даёт вес пера, время перезарядки 10 секунд.

Брови Линь Цзе подскочили.

В игре было много видов магической экипировки. Они не имели сильных атрибутов, но имели различные специальные эффекты. Экипировка Падающего Пера, например, была создана только до уровня 10, с единственной объявленной зоной появления на уровне 4 Подземелья Пика Ароссо. Коэффициент появления был чрезвычайно низким.

В его прошлой жизни экипировка Падающего Пера стоила очень дорого. Если новый игрок получал такую до десятого уровня и продавал её, золотых монет, которые он мог получить, было достаточно, чтобы купить лучшую экипировку ниже пятидесятого уровня.

Планы очистки Пик Ароссо можно теперь отменить. Чтобы получить Сломанный Клинок Наследия, он должен быть полностью подготовлен, и экипировка Падающего Пера была одним из самых важных аспектов.

Что касается Книги Навыков, то она была необходима любому опытному воину.

[Книга Навыков: Дикий Удар]

Ресурсы для броска: действие, затраты маны.

Описание навыка: вы можете увеличить скорость на 30%, нанося 70% урона первой цели, которую атакуете, оглушив её на 0,5 секунд. При принудительной отмене навыка время перезарядки сокращается на 2 секунды.

Ограничение работы: Воины, Бандиты, Паладины

Это важный навык ближнего боя. Он обеспечивал воина увеличением скорости, позволяя достичь лучших эффектов в сочетании с [Прямым Ударом].

Когда Линь Цзе прикрепил Камень Падающего Пера к груди, он почувствовал дыхание Небесного Щита!

«Дикая Атака!»

Скорость Линь Цзе возросла до совершенно нового уровня. С лёгким, как пёрышко, телом, он уплыл, к другому дереву.

В этот момент Небесный Щит, ставший свидетелем исчезновения сундука с сокровищами, пришёл в ярость и закричал: «Убейте его любой ценой!»

Свита, охотившаяся за Линь Цзе, была огромной.

В Лесу Спотыканий было озеро - Оживлённое Озеро Нежити. Ключ к обучению мастерству зелий был там!

Линь Цзе спрыгнул с вершины большого дерева и скользнул к озеру.

«Стой!» - Небесный Щит уставился на исчезающую фигуру Линь Цзе и сердито закричал, - «Без зелья для дыхания под водой ты утонешь»

Серебряный Щит пролепетал: «Стоит прекратить погоню?»

«Покоритель Морей, возьми с собой людей и оставайся здесь на страже!»

Небесный Щит пробормотал: «Предмет, который позволяет ему парить, скорее всего, из сундука с сокровищами, а это значит, что сундук был очень высокого уровня. Все члены должны очистить лес, пока он не появится снова...»

<http://tl.rulate.ru/book/22628/546346>