Похоже, случилось что-то серьезное, раз военные окружили Зону Подземелья за одно лишь утро.

[Очарование]

- Что здесь случилось? – я спросил, использовав свой скилл, чтобы узнать как можно больше информации.

- Неизвестный монстр убил и покалечил большое количество местных жителей. Власти решили, что сил полиции будет недостаточно, поэтому прислали нас для оказания помощи пострадавшим и ликвидации чудовища. Всем солдатам выдано боевое оружие.

Внезапно со стороны Подземелья послышалась автоматная очередь.

- Я очень спешу, можно мне здесь пройти?

- Гражданским вход воспрещён. Местных тоже сейчас эвакуируем из этой зоны.

[Очарование]

Мне повезло – скилл сработал и на этот раз. Для пущего эффекта я умоляющим голосом попытался его разжалобить:

- Там моя семья. Пропустите меня, пожалуйста!

- Хорошо, проходите. Но будьте предельно осторожны, - военный напоследок отсалютовал мне.

Я в спешке бросился к Подземелью.

Стрельба слышалась всё отчетливее ближе к месту моего назначения. Было страшно подходить ближе, но тут я опомнился – можно войти в Подземелье и отсюда, я же в Зоне.

[ВХОД]

Это сообщение всплыло в углу «экрана» моей дополненной реальности, как только я очутился в своих владениях. На кнопке меню появилась приписка «New». Я был в безопасности, поэтому

неторопливо открыл сообщение и принялся читать. И тут вдруг мне на глаза попалось то, от чего волосы встали дыбом. Это были цифры с моими очками жизни.

Расширение масштаба

Модернизация Подземелья

Эффект баффа (прим. переводчика – от англ. Buff (тематика комп. игр)– усиление определённых характеристик игрока)

Тайное хранилище

……

……

……

«Ага, значит, можно покупать на ОЖ, а можно и на бонусные очки. Но это ладно, интересно другое - скольких же успели убить мои питомцы за столь короткий промежуток времени?»

С тех пор, как я вышел сегодня из дома, у меня прибавился ещё один месяц ОЖ. Однако, как бы это ни случилось, я решил сначала всё-таки посмотреть, на что можно потратить свой бонус. В списке было много всего, но мне больше всего бросилось в глаза «Тайное хранилище».

Хранилище автоматически поглощает ОЖ всех Белых и Жёлтых, погибших (в том числе, умерших естественной смертью) и находящихся после смерти в Подземелье или в Зоне его влияния. Управлять хранилищем можно только из Подземелья.

КПД 15 % (возможен апгрейд за счёт ОЖ или бонусных очков).

- Да это же классная штука!

[ПРИОБРЕСТИ ТАЙНОЕ ХРАНИЛИЩЕ]

Стоило мне нажать на кнопку покупки, бонус мгновенно испарился. А рядом с моим кабинетом

появилась дверь-сейф. Пока я с довольным видом осматривал своё приобретение, кто-то прошмыгнул в мой кабинет.

- Оооооох…. – донеслось оттуда.

Войдя в кабинет, я увидел, как Минти раскинулась на подушке на моей кровати и уже погрузилась в сон.

- Магическое существо, говоришь? Как же можно так много спать?

Я уже направился к кровати, чтобы разбудить её, как на входе появился ещё один мой подопечный, от вида которого у меня мурашки пошли по коже. С ног до головы в крови, передо мной предстал монстр ростом с человека.

-Что? Кто ты такой?

- Пиииииии!

Я узнал своего Красного только после того, как тот тяжело дрыгнул крылышками. Мой комарик достиг приличного уровня.

С глухим грохотом комар бухнулся на землю. Растянувшись во весь рост, он дрожал мелкой дрожью так, как будто собирался умереть. Я быстро подошел к нему и поспешил проверить его состояние. Крылья были изодраны, из многочисленных ран от пуль текла какая-то жидкость.

Похоже, схватка с военными выдалась жёсткой.

Комар без конца дрыгался, видно было, что он изо всех сил цепляется за жизнь.

Я не без труда отнес и уложил его на кровать. Несмотря на свой человеческий рост, лапы у него были тонюсенькие, поэтому на первый взгляд казалось, что он не такой уж и тяжёлый. Но на деле я едва дотащил его – комарик оказался довольно увесистым.

- Оо, Хозяин! Когда успели прийти? – Минти проснулась и потирала кулачками глазки.

Наверное, я её разбудил, когда не удержался и плюхнулся вместе с комаром прямо на кровать.

Фея выглядела усталой, под глазами залегли синие круги.

- Как у нематериального существа могут быть синие круги под глазами?

- Я вообще-то полукровка - наполовину реальна, можно сказать!

- Ладно-ладно, как скажешь. Послушай, сейчас очень важный период.

- Почему?

- Сейчас все Чёрные решительно перешли в режим активной атаки. Больше никто не прячется, все охотятся в открытую.

- Ааа, Вы поэтому приказали нам не ограничивать себя и убивать столько, сколько сможем?

Минти выглядела вялой, а комарик и вовсе, похоже, был на пороге смерти. В такой важный период я лишился своих основных бойцов, некому было выйти и как следует поохотиться.

Да, были, конечно, ещё две мухи и пять слаймов, но они слишком слабы для открытого нападения.

- Хозяин, Вы же можете купить ещё кого-нибудь. Можно и раскошелиться ради такого случая.

- Кого мне лучше выбрать?

- Я думаю, гоблины – неплохой вариант. Они есть почти у каждого хозяина подземелья. Да и приработок от них неплохой получается.

- Приработок?

- Гоблины очень жадные по своей натуре. Они не только хорошо охотятся, но и тащат себе всё, что посчитают ценным. А ещё они за версту чуют алчность в людях.

По словам Минти, гоблины после охоты собирают деньги и ценности и несут в Подземелье. В зону их интересов так же входят золотые и серебряные изделия. Я незамедлительно ввел в поиске магазина и открыл страницу с информацией о гоблине.

< Гоблин, уровень 1 >

Цена: 00-01-04-12 ОЖ

Очки здоровья 25 (жизненная сила) Восстановление очков здоровья 8/час

Очки магии 0 (мана) Восстановление 0

Сила: 0,8

Скорость реакции: 1,3

Интеллект: 0,9

Развивает скорость до 8 метров в секунду

Физическая атака: 0,7 (урон противнику) – недостаточно большой физический урон.

Физическая защита: 0,9

Сопротивление магической силе: 1,1

Скилл 1 - Отравление (потребление очков магии 0) – пассивная

Отравляет жертву.

Урон от отравления (магический урон) составляет 1-10 очков в секунду.

В зависимости от жертвы, атака может продолжиться от 10 секунд до 5 минут.

- Гоблины довольно миниатюрны, но очень шустрые, и могут передвигаться незаметно. К тому же, способны атаковать не только с близкого расстояния, но и издалека. В Зоне нашего Подземелья много мест для засады, так что мы вряд ли найдём более удачный вариант.

- Убедила, - я тотчас приобрёл гоблина.

С пронзительным визгом посреди кабинета материализовался гоблин и принялся скакать вокруг меня. Это было зелёное существо ростом около 120 см с сильно заостренными ушами, широко расставленными глазами и длинным носом с горбинкой как у ведьмы. Когда гоблин открыл рот, я с удивлением отметил его зубы, торчащие острыми треугольниками, как у акулы.

Если бы он не был моим подчинённым, то я от вида такого персонажа даже во сне бы перепугался не на шутку. От взгляда его желтоватых взгляд веяло угрозой, как от опасного хищника. Одет он был в кожаные доспехи, на вид не особенно надёжные для вооруженной схватки. На поясе висел кинжал и трубка для стрельбы отравленными иглами.

Глядя на него, я ощущал себя героем какого-то фэнтези.

- Хозяин, и вот его тоже купите.

- Кого?

- Крылоглаза.

- Это ещё кто?

- Я же не могу каждый раз летать на разведку.

Крылоглазом оказался летающий монстр с функцией наподобие камеры.

У него были лишь маленькие стрекозиные крылышки, с помощью которых он легко лавировал по кабинету. Скорость была довольно невысокой – всего 5 м/с.

- Хозяин, для начала Вам надо подключиться к его трансляции. Эх, вот был бы у нас компьютер…

По словам Минти, трансляцию Крылоглаза можно было подключить к компьютеру или телевизору. Но не к обычной электронике, конечно, а к той, что можно купить только на ОЖ.

В случае же отсутствия компьютера и другой техники, трансляция может осуществляться прямо в сознание определенного лица. Я установил себя в качестве «приёмника сигнала» и сразу

приступил к испытаниям. От первого сеанса у меня поначалу закружилась голова, ведь зрение Крылоглаза затмило моё собственное.

Но если я закрывал глаза, или уменьшал передаваемую картинку до небольшого квадрата, переместив его подальше от себя, то ощущения были схожими с просмотром телевизора.

Хотя ощущение объемности немного отличалось от привычного – ведь у меня пара глаз, а у Крылоглаза всего один. Чувство было такое, что ты смотришь на окружающий тебя мир, закрыв один глаз. Поэтому гораздо удобнее было смотреть не на полную, а свернув видеотрансляцию до небольшого окошка.

Я уже успел привыкнуть к своему личному «интерфейсу» - кнопкам меню, магазина, они уже не мозоли мне глаза. Так что и к этому экранчику привыкну. Дополненная реальность чем-то напоминала систему Windows.

Освоив базовые принципы управления, я выпустил Крылоглаза из Подземелья и сразу

направил его повыше, чтобы он не попал в поле зрения военных.

Я увидел целый район как на ладони. И даже мой дом вдалеке, он был расположен достаточно близко к Подземелью.

[Гоблин, ты тоже отправляйся на поверхность]

Он что-то пробурчал в ответ и вышел.

Солдаты патрулировали каждую улочку, однако в районе было полно опустевших домов, так что ему удалось выбраться незамеченным.

Я вычислил схему действия военных – они окружали дом плотным кольцом, а затем исследовали там каждый уголок, эвакуируя гражданских. Проведя проверку в доме, они больше туда не заглядывали. Я направил Крылоглаза поближе к месту нахождения гоблина и оставил его висеть примерно в пяти метрах от земли.

[Гоблин, слушай сюда: по возможности постарайся не убивать своих жертв. Начинай охоту!]

Гоблин, как и подобает монстру с хорошим уровнем интеллекта, передвигался так, чтобы не попадаться никому на глаза.

И вот он увидел своих первых потенциальных жертв. По улице шли трое гражданских и двое военных. Наверное, эти трое вопреки всеобщей эвакуации спрятались дома, услышав звуки перестрелки.

Быстрое движение, и ядовитые иглы пронзили воздух. Гоблин стрелял из прикрытия по солдатам. Молодец, не дурак – смог различить, кто есть кто.

- Сержант Ли! – воскликнул кто-то, увидев, как один из военных повалился на землю.

Второй солдат, рядовой, замешкался на несколько секунд, а потом резко подскочил к своему старшему товарищу.

- Сука блядь! Бегите отсюда! – крикнул он гражданским, а сам помог сержанту подняться. К его облегчению, тот был жив и даже в сознании.

- Это… Рядовой Пак… Шея, шея! – сказал сержант запинающимся голосом, всё его тело дрожало.

Рядовой, осмотрев его шею, обнаружил и вытащил отравленную иглу.

- Пойдёмте скорее! Нахуй, блядь!

Хоть внешне рядовой и выглядел спокойным, но на деле, судя по непрекращающемуся потоку мата, было видно, что он был на грани истерики. Одной рукой он держал автомат, а второй поддерживал сержанта.

- Блядь! Блядь! Боже, помоги!

Он прошел лишь несколько метров, но уже тяжело и отрывисто дышал. Скорее от страха, чем от тяжести товарища на плече. Слишком уж жалко он выглядел, поэтому, естественно, гоблин не мог так просто его отпустить.

Игла беззвучно вонзилась в рядового, заставив его охнуть. Он тут же повалился на землю.

Оба солдата в итоге оказались на асфальте, их тела сплелись между собой. Но по сравнению с сержантом, рядовой сильнее сопротивлялся действию яда. С трудом, но он смог сесть и, нащупав на шее иглу, самостоятельно вытащил её. Рядовой потряс головой, видимо, пытаясь побороть головокружение, вызванное отравлением. Он изо всех сил пытался прийти в себя.

- Во-от су-у-ка, бля-ять… - даже в таком состоянии он не прекращал ругаться. Наверное, это помогало ему побороть страх. Ведь он не по своей воле оказался в военной форме, а отбывал обязательную службу в армии. Кто же виноват, что именно в это время случилось нашествие монстров?

Рядовой с трудом сумел поднять оружие сержанта, своё он уронил по пути.

Зарядив автомат пулями, он снял оружие с предохранителя и приставил к плечу. Похоже, бежать он не мог, но был готов сражаться.

Рядовой служил в разведке и был в составе отряда, осуществляющего эвакуацию. Этот отряд осматривал все здания, а при обнаружении гражданских, сопровождал их за пределы опасной зоны. Обычно в таком случае к эвакуируемым приставляли всего 2-3 солдат в качестве охраны и направляли вдоль уже проверенных зданий, считая этот путь безопасным.

http://tl.rulate.ru/book/22612/504047