

Маг был занят формовочными печами, однако ему все еще нужно было принести печь в основную плавильную комнату, которая была недавно построена, и зажечь кристаллы голема.

Он закончил новую печь на ножках и принес ее в плавильную, рядом с комнатой магических исследований. Там несколько автоматизированных рабочих выплавляли железо, используя новые печи Мага, но новая печь, которую он сделал, не была для них.

Дрон 3 находился посреди комнаты, ударяя в наковальню. Дрон поднял молот, затем ударил по краю незаконченного железного лезвия.

Звук молота, встреченного с клинком, продолжал звучать, пока Маг не нарушил концентрацию своего собрата.

- Печь, которую ты просил. Вот, - Маг принес печь на ножках к Дрону 3.

- Положи это там. - Дрон 3 указал на место своим молотком.

Магу же не нужно было ничего делать, поскольку печь двигалась сама по себе. Достигнув обозначенной области, ножки печи отсоединились и вернулись в исследовательскую комнату.

- Этот меч. Для кого? - спросил Маг, указывая на незаконченный клинок.

- Ни для кого. Никому. Я должен практиковаться, так как я еще новичок в этом. Все мои мечи до сих пор меня разочаровали... - Дрон 3 вздохнул, проведя рукой по своему безликому металлическому лбу.

Маг заметил груды незаконченных мечей на полу рядом со стулом Дрона 3. Он поднял одну и увидел это.

Уродливое одностороннее лезвие. Некоторые части клинка явно были забиты неправильно и неравномерно.

- Если Девятый увидит это, он сойдет с ума, - прокомментировал Маг.

- Вот почему ему не разрешается приближаться к моей мастерской, - ответил Дрон 3, а затем издал глубокий хриплый смешок. - Тебе что-то нужно?

- Братья находят странных существ. Должен бороться. Нужно оружие, - ответил Маг и протянул Дрону 3 кусок кристалла голема.

- Что это? - Дрон 3 знал, что это за камень, но не знал, зачем Маг дал его.

- Кристалл голема, - описал Маг, протягивая руки и продолжая, - Убедись, что он не упадет.

- Ах! Я понимаю. Я принесу тебе подходящее для тебя оружие, маг. Дрон 3 кивнул.

Маг мог попросить у Хранителя оружие. С безупречной точностью своего хозяина он мог получить то, что хотел, но он безоговорочно доверял своему брату, и Дрон 3 принял вызов и его доверие.

Когда Маг ушел, звук лязга вернулся с большей решимостью.

Появление новой группы лиц встревожило Хранителя, но не угрожало. Отправив разведывательный отряд, чтобы исследовать нежить, ИИ выяснил, что они не враждебно настроены по отношению к дронам, что было хорошим изменением темпа, учитывая, что большинство существ, с которыми столкнулись дроны, хотели смерти механизмов.

Охотника поставили охранять путь между городом нежити и основной комнатой, в то время как Экзарчи построил форпост, чтобы командовать разведчиками.

Аванпост располагался в большом зале с бассейном, потому что Хранитель не знал, закроется ли дверь внезапно, что потенциально могло бы отрезать Экзарчи.

Дроны-разведчики обыскали город неспешно, даже дошли до разведки без сопровождения. Типов нежити было довольно много, и Хранитель занес их в каталог.

Самыми распространенными были скелеты. В грудной полости у них было ядро чудовища, которое «подпитывало» остальную часть тела.

В какой-то момент Хранитель обнаружил блуждающий одинокий скелет. ИИ хотел узнать, насколько сильны скелеты, поэтому дал команду боевым дронам подкрасться к скелету.

Результат оказался неожиданным. Простое уничтожение позвоночника, ребер или чего-либо, что могло бы выбить ядро монстра, могло убить скелет. Однако скелет не содержал большого количества биоматериала, поскольку был сделан просто из костей.

Хранитель ожидал, что ядро монстра каким-то образом скрепит кости вместе, как суперклей, но в хорошем смысле это оказалось неверно.

Скелетов было много, и, если бы Хранитель захотел, он мог бы охотиться на скелетов, чтобы получить много биомассы.

Конечно, требовалось больше информации. Помогут ли скелеты друг другу при нападении? Они возрождаются? Насколько они опасны в группе? На такие вопросы нужно было сначала

ответить.

Были не только гуманоидные скелеты. Были скелеты поменьше, которые двигались на всех четырех ногах. Были ли это крысы или другое животное?

Тем не менее, они обладали теми же чертами, что и их гуманоидные собратья.

Помимо орды скелетов, вокруг плавали также бестелесные существа. Сначала Хранитель подумал, что это просто сбои в оптике дронов или световые явления. Но когда дрон встал на пути призрачного существа, он получил удар ржавым сломанным мечом.

Существа, обозначенные Хранителем как Призраки, выглядели как пепельные люди в призрачном огне. У них не было ног, у всех была длинная юбка или халат, завязанные ниже талии и ниже. От них не было слышно никаких звуков, как будто их вообще не было.

У большинства из них было физическое оружие, обычно ржавый меч или полусломанное копьё.

Подобно скелетам, они бесцельно бродили по руинам. Они проявляли враждебность только тогда, когда на их пути появлялся дрон. Хранитель не мог найти способ убить призраков, и, поскольку у них, вероятно, не было материала для сбора добычи, их можно было игнорировать или избегать. Ведь призраков было не так много, как скелетов, поэтому их было легко избежать.

Третий тип нежити был враждебен дронам. Фактически, Хранитель даже не был уверен, были ли существа нежитью. Наборы старой сломанной брони плавали сами по себе. Кольчуги звенели, когда таинственные парящие доспехи маршировали определенным маршрутом, обычно вокруг больших каменных зданий.

По иронии судьбы, Хранитель назвал их Живыми Доспехами, хотя ИИ думал о них как о нежити. Эту нежить было значительно труднее убить, учитывая броню и все такое. Поэтому было сложно определить, обладают ли они ядром монстра.

Однако Хранитель знал, что доспехи можно использовать, поэтому планировал, как обрабатывать живые доспехи.

<http://tl.rulate.ru/book/22600/1237541>