Пока два дрона болтали, из чата Экзарчи прозвучало предупреждение.

- Сущность. Гуманоид. Объект. Квадрат. Скала.

Он сосредоточил свое внимание на источнике - дроне разведчике по имени Два-Пять. Глядя в объектив, Экзарчи мог различить двух больших гуманоидов, вооруженных щитом и копьем, стоящих по бокам… двойной двери.

- Дверь?! - воскликнул Экзарчи.

- Что это? - спросил Хранитель, а затем, посмотрев через дрон-разведчик, понял: - Очень интересно. Отправь разведчика осмотреть окрестности.

- Мастер-Хранитель, разведчик Два-Пять слишком далеко от своего эскорта. Мы должны немного подождать, прежде чем предпринять что-нибудь поспешное, - предложил Экзарчи.

Хранитель задумался на мгновение, затем согласился. Он не знал, почему торопился проверить, что это за двери, но было очень любопытно и беспокойно.

По крайней мере, прибытие сопровождения не заняло много времени, что позволило разведчику продолжить путь. Как оказалось, два гуманоида были статуями из камня.

В отличие от основного входа Хранителя, охраняемые двери были сделаны из камня. Что бы ни было на другой стороне, это не был товарищ Хранитель.

- Мы должны продолжать. Экзарчи и Охотник, сообщите о недавно обнаруженных дверях. Готовьтесь, - приказал Хранитель.

Каменные двери скрипнули, когда Охотник открыл двери. Разведчики и их сопровождение первыми прошли через большой вход. Некогда господствующая тишина была нарушена толпой механизмов, исследующих следующую комнату.

Это была огромная комната с большим бассейном с чистой водой посередине. Полная проверка, бросив дрон в воду, подтвердила, что это была действительно чистая вода, ничего необычного… кроме чистой воды глубоко под землей, это было необычно.

С другой стороны комнаты была еще одна дверь, но они были как-то плотно заперты. Охотник попытался взломать двери с помощью грубой силы, но все его попытки были тщетны.

- Что теперь? - Здесь ничего нет, - сообщил Охотник.

Хранитель молча размышлял. ИИ не планировал так легко сдаваться. В конце концов, он обладал супер-интеллектом!

- Проверь, что находится под бассейном, - приказал Хранитель.

Следуя команде своего хозяина, Охотник подошел к краю бассейна. Он присел, затем опустил ноги в воду. Он осторожно погрузился в воду. Но, как только его туловище погрузилось в воду, весь бассейн стал ярко светиться.

Дрон выпрыгнул из воды, но бассейн продолжал светиться. Сотни капель поплыли из бассейна.

Дроны зорко наблюдали, не зная, что может случиться.

Хранитель заметил, что капли начали делиться на одинаковые размеры, а затем формировать небольшие формы. В воздухе капли начали собираться в ряды и столбцы. Под группами капель также образовывались доски воды.

Используя один из объективов дрона-разведчика, ИИ наблюдал за формами. Выяснилось, что некоторые формы повторяются на разных скоплениях капель.

Хранитель пришел к выводу, что в каждой группе капель есть доска, разделенная на шестьдесят четыре квадрата. Было шестнадцать различных капель, разделенных на формы, похожие на коня, замок, короля и так далее.

ИИ конечно, не знал, что это такое. В конце концов, он никогда раньше не видел лошади. Но память создателя начала просачиваться в «мозг» Хранителя.

Не то чтобы это имело значение для ИИ. Так или иначе. Формы были формами.

- Лучшая догадка. Шахматы, - заключил Хранитель.

В воздухе парили сотни шахматных досок. Стороны, обозначенные яркостью свечения капли, также были случайными.

Доски также были обращены туда, откуда смотрел Хранитель. Если бы это выглядело со стороны Экзарчи, шахматные доски оказались бы перед ним. Если смотреть со стороны Охотника, результаты были такими же.

Изучив все, что можно, Хранитель устал.

- Пора играть.

Он решил выяснял, как можно двигать пешку, а затем понял, что пешка на доске двигалась сама по себе, когда Хранитель подумал об этом.

В ответ «противник» ИИ двинул еще одну пешку.

- Интересно.

Хранитель начал запускать в своей голове симуляцию для наиболее оптимального хода. Когда-то уверенный в себе ИИ двигал свои шахматные фигуры соответственно.

Хранителю потребовалось всего несколько секунд, чтобы победить своего невидимого противника. Водная шахматная доска и фигуры разбились, затем влетели в запертые двери, намочив поверхность. Хранитель не знал, что делал, но это было хоть что-то.

- Думаю, мне нужно выиграть еще одну игру.

Хранитель начал новую игру, но на этот раз ее нужно было играть дольше. Следующая игра длилась не меньше минуты. Потом еще несколько минут.

- Становится лучше ... - подумал Хранитель. Играть по одной игре за раз было слишком медленно, и со временем противник учился и адаптировался.

Пришло время положить в основу процессоры. В конце концов, инструменты уже были предоставлены. С таким же успехом можно использовать их по максимуму.

- Начнем.

Одновременно перемещались сотни капель. На «белой» стороне ИИ пришлось сделать первый шаг. На «черной» стороне ее противники уже двинулись, поэтому Хранителю пришлось ответить.

Десятки досок разлетелись на части и влетели в запертые двери. Однако Хранитель каким-то образом проиграл несколько партий. Шахматные доски стояли неподвижно в воздухе, ничего не делая.

Дроны пытались силой сломать доски, но потерпели неудачу, поскольку капли уклонялись и возвращались на свое место. Охотник попытался набрать горсть воды из бассейна и швырнуть ее в запертые двери, но они быстро испарились в воздухе.

Тем не менее, Хранитель продолжал играть против своего оппонента.

Скопления капель дробились через случайные промежутки времени, завораживая дронов в камере.

ИИ продолжал прилагать все усилия для победы в шахматной партии. Он должен знать, что было на другой стороне, даже если это означало жертвовать производством.

Меньшие дроны начали временно отключаться один за другим, пока не остались только самые важные рабочие.

- Я думаю, что это становится все более напряженным… - прокомментировал Экзарчи.

- Перестань думать на мгновение, - вмешался Хранитель.

Мало того, что ИИ играя против своего оппонента, он также запускал бесчисленное количество симуляций в своей голове, пытаясь найти оптимальный ход для каждой игры.

Было такое ощущение, что прошли часы или даже дни. Пока в конце концов запертые двери окончательно не залили водой.

Раздался громкий щелчок, двери открылись сами собой.

- Наконец-то, - образно вздохнул Хранитель, затем активировал все свои дроны, чтобы возобновить производство.

Почти все дроны, кроме часовых и первых десяти, были отключены, чтобы Хранитель мог сосредоточиться на победе над своим противником.

К счастью, монстры оставили дронов без внимания. Хранитель ожидал, что крысы нападут на ближайших дронов, но казалось, что для зверя деактивированный дрон не так уж отличался от камня.

Через незапертые двери был еще один проход. Разведчики немедленно начали нырять в темноту, ориентируясь на свои антимановые факелы.

Для Хранителя это было почти вечно, поскольку он с нетерпением ждал результатов. Но ожидание того стоило.

В конце прохода была большая открытая площадка, которую можно было принять за равнину из мертвой травы. Он все еще находился под землей, поскольку дроны едва могли различить каменный потолок, но он был настолько высоким, что светящиеся кристаллы усеяли подземное «небо», но этого было недостаточно, чтобы хоть немного осветлить местность.

Под небом были старые руины. Казалось, что это место было таким большим, что когда-то здесь был маленький городок. Руины были не одни. Похоже, что по руинам все еще бродят.

[Предупреждение: обнаружены неизвестные объекты. Статус субъектов не определен.]

Хранитель изучил предупреждение, отправленное разведчиком, затем сосредоточился на предполагаемых существах.

"Что это могло значить?" - подумал Хранитель.

Гуманоидные по форме, но големоподобные по своей природе существа перемещались в подземных руинах. Процессоры Хранителя начали придумывать какие-либо логические объяснения того, что это за существа, но не смогли. К счастью, вспомнили его создателя.

Кости. Ходячие кости. Скелеты двигались без помощи мышц или нервов.

- Бессмертные.

http://tl.rulate.ru/book/22600/1231806