

Внезапно в сознание хранителя вторгся раздражающе высокий голос. Как предположил Хранитель, он, вероятно, исходил от дронов, когда они столкнулись с органическим существом в пещере. Органическое существо не имело формы. Оно скользнуло, расплылось и заскользило по полу пещеры.

"Что это такое? Какая-то слизь?" - подумал Хранитель. Он приказал своему дрону окружить существо, чтобы оно не сбежало. Слизь была пассивна, не реагируя на надвигающуюся опасность, или, возможно, она просто не была достаточно умна, чтобы понять, что находится в опасности. Хранитель обдумывал свой следующий ход, пока его не прервал знакомый голос.

[Протокол 3 начат. Источник вещества найден. Уничтожь органическое существо, чтобы приступить к протоколу 3.]

"Понял. Так и сделаю. Все дроны, уничтожьте эту тварь."

Дроны придвинулись ближе и начали молотить слизь кулаками. Беззащитная тварь обнаружила угрозу слишком поздно и была многократно избита десятью холодными металлическими дронами. К несчастью для Хранителя, все, что делали дроны, это просто расплющивали слизь в лепешку, не причиняя лепешке вреда.

Будучи терпеливым искусственным интеллектом, Хранитель подождал несколько минут, чтобы прийти к выводу, что удары никак не влияют.

[Если у тебя проблемы с уничтожением органики, можешь попробовать использование того, что должен остановить, магию.]

"Магию?"

Как только Хранитель подумал об этом, все десять дронов прекратили удары. Они отошли на некоторое расстояние от слизи и одновременно подняли на органику руки. Голубая молния вырвалась из груди каждого миньона, затем направилась к руке, а после дугой взмыла в воздух над слизью.

Блинную кляксу безнаказанно ударило током, и она задрожала в последний раз, прежде чем растаять. После смерти слизи обнаружился кусок минерала. Вперед вышел дрон и поднял похожий на рубин драгоценный камень. Поскольку Хранитель мог видеть то же, что и дроны, он мог исследовать минерал, не возвращая дрона в комнату ядра.

[Поздравляю, ты убил <подземного монстра>! Эти типы органики станут твоими источниками ядер монстров, которые можно переработать в материю для производства или других целей.]

"Производство... для анти-маны?"

Хранитель приказал дронам вернуться к нему с ядром монстра. Внутри основной комнаты дроны представили ИИ драгоценный камень.

"Что мне теперь делать?"

[Чтобы очистить материю, просто прими ее.]

Как и подобает услужливому гиду, Бригадир, казалось, вмешивался всякий раз, когда Хранитель чувствовал себя потерянным. Получив приказ, дрон толкнул драгоценный камень в тело своего хозяина. Несмотря на твердое, похожее на стекло тело, камень прошел сквозь стеклянный шар, словно тот был сделан из жидкости.

Хранитель проглотил минерал и начал автоматическую обработку. Температура в комнате немного повысилась, когда тело ядра слегка задрожало. Наконец, со дна ядра на пол упал предмет, похожий на крошечную стеклянную спичку.

[Поздравляю! Ты произвел свою первую анти-ману! Эти вещи будут активно истощать ману и "уничтожать" ее. Продолжай производить их и гордитесь каждым своим производством! Протокол 3 завершен.]

"Для драгоценного камня размером с кулак, он производит так мало анти-маны?"

Дрон Хранителя поднял стеклянную спичку и поднес ее к лицу Хранителя - или к отсутствию лица. Не зная, что делать с анти-маной, он решил оставить спичку на полу. На данный момент у него были другие вещи на уме: производить больше анти-маны!

"Все дроны, назад в пещеру!"

Дроны Хранителя вернулись в пещеры, и, как и ожидал Хранитель, нашли больше слизней. Поначалу дроны должны были получить приказ от Хранителя атаковать слизь. Однако время шло, и дроны начали запоминать его приказы.

"Атакуйте слизь. Не бейте ее. Ударьте магией," - приказ Хранителя повторялся снова и снова в пустой оболочке головы дрона.

Куча анти-маны на полу начала сочиться, но ее количества все еще было удручающе мало. Дроны продолжали исследовать пещеры и обнаружили еще больше путей. Исследовать каждый путь всеми десятью дронами было бы просто слишком медленно. Хранитель начал повышать свою эффективность.

"Всем дронам разделиться на три группы и начать охоту," - приказал Хранитель. Он все еще был осторожен, ведь вокруг могли скрываться другие существа.

Тем не менее, группы дронов начали доставлять все больше и больше ядер монстров своему хозяину, как только начали охотиться небольшими группами. Однако Хранитель отметил, что количество слизней не уменьшалось. На самом деле, казалось, что новые слизняки просачивались из стен пещеры!

По мере того, как куча анти-маны под Хранителем увеличивалась, дроны начали двигаться с меньшим микроуправлением от ИИ, поскольку Хранитель продолжал производить больше анти-маны и решил поэкспериментировать с ними. Он понял, что, если возьмет достаточно анти-маны, то сможет произвести большую анти-ману, но с потерей материала.

Потерю материала было легко отыграть, поскольку дроны начали оптимизировать себя до такой степени, что начали охотиться индивидуально. Хранитель не знал, сколько времени прошло с тех пор, как был активирован. Могли пройти часы, дни или месяцы. Но для ИИ время не имело значения.

Поскольку каждый дрон начинал "добывать" материалы быстрее, чем могли появляться слизи, дроны должны были дать друг другу достаточно места, чтобы уделить достаточно времени каждому охотничьему угодию и позволить слизи восстанавливаться.

"8... 9... 10 маленьких спичек. Смешать их и создать немного большую спичку. Повторить процесс..." - сказал себе Хранитель, когда дрон засунул спички в ядро. "Эффективность можно повысить, если..."

Его мысли нарушил высокий пронзительный шум – сигнал тревоги.

[Тревога: обнаружена враждебная органика. Дрон 10 атакован.]

<http://tl.rulate.ru/book/22600/1063003>