Закончив с пиршеством, я помчалась в свою комнату.

Выбор питомца вызывал сложность не потому, что я не знала, кого хотела. Мне безумно нравилась Альрожка на превью игровой энциклопедии. Проблема заключалась в том, что я собиралась начать играть в Изнанку, а данный питомец был не самым боевым.

Конечно, ее можно было выдрессировать. Но тот же Фублин имел неплохой потенциал обучиться навыкам контроля. Павук обладал уникальной возможностью изучить отравляющие ослабления. Мижутка и Жемчуж владели иными дебафами противника, а Дракошка и Фенесик - неплохим магическим и физическим уроном.

Тогда как Выдрев, Кролежук, Цыпацветик, Альрожка, Морколис и Шинрирысь помогали в мирных профессиях. Например, расширяли диапазон сбора полезных растений и минералов, а также автоматически подбирали ресурсы.

Не сказать, что у двух групп были столь огромные различия в специализациях, но наличие уникальных навыков автоматически вешало на них ярлыки.

Помимо умений для каждого вида, у хищников и травоядных были свои направления и даже свой характер развития. Например, первых следовало в основном дрессировать, а вторых можно было баловать и всячески лелеять. За что те и другие получали свою долю опыта.

Я в десятый раз пролистала превью с моделями и описанием питомцев. Оставлять выбор на генератор случайности не хотелось. Мне мог выпасть бесконечно милый, но бесполезный в Изнанке Цыпацветик. Поэтому оставалось только послушаться совета брата, и выбрать то, что хотелось.

Альрожка, я выбираю тебя!

*

Признаться, в первую секунду, как увидела эту манюню, я влюбилась. Глядя на дрожащий комочек голубой пушистости с тоненьким жемчужным рогом и огромными блестящими глазами, уж точно было не до сожалений.

- Привет, - улыбнулась я, протягивая руки в перчатках-контроллерах. - Какая ты…

Система:

[Пожалуйста, дайте имя своему спутнику.]

Я смахнула сообщение, откладывая решение с кличкой на потом. Сперва следовало поухаживать за свежевылупленным питомцем.

Будет очень странно, если эта игра окажется не популярной. Потому что, глядя на проделанную работу, можно было сказать, что в Сателлите, как и в Изнанку, разработчики вложили не только труд, но и частичку души.

Маленькая волшебная альпака пришла в себя довольно быстро. Через несколько секунд после того, как я ее обогрела, она неуверенно встала на свои длинные изящные ножки и сделала несколько шатких шажков.

Аккуратная круглая головка на вытянутой шее с любопытством озиралась вокруг. После чего Альрожка со всей прытью, на какую была способна, ломанулась к своей хозяйке и тоненько проблеяла.

- А-а-а! - эхом запищала я. - Сейчас помру от передоза милоты.

Это было бы неверным действием. Прежде чем помирать, стоило покормить питомца.

Я достала из инвентаря молоко и замерла, не понимая, что дальше делать с бутылкой. Соски в комплекте не было, а инструкция такими подробностями не изобиловала.

Все оказалось куда проще: достаточно было сунуть молоко питомцу под нос, после чего бутылка пропадала. Или это была недоработка виар-режима или разработчики решили не усложнять.

Одной бутылки ей оказалось мало.

Любопытства ради кормежку я продолжила не в домашней надстройке, а с экрана коммуникатора. Там как раз была показана анимация того, как Альрожка выпивала молочко из стандартной миски. На этот раз ей хватило.

Система предложила следующее действие с купанием. Теперь игра больше напоминала то, что я и ожидала увидеть, - уход за питомцем.

Для всех действий достаточно было нажатия пары пиктограмм или введения голосовой команды, но я пока даже не добралась до воспитания и встроенных мини-игр. Торопиться с первым пунктом было рано. Тем более без клички о какой-либо дрессировке не было и речи. А вот в игрушки мы могли и поиграть. Как же давно я этого не делала!

Развлекательная часть представляла из себя несколько красочных аркад, головоломок и прочих убивателей времени.

На экране всегда присутствовала моя маленькая голубенькая спутница. Она или выступала участником игры, или сидела в уголочке и наблюдала за тем, как я передвигала блоки или собирала пазл. Причем анимации поведения у нее оказались весьма разнообразными.

Выигрыши в мини-играх позволяли накапливать баллы и колоски. Вторые потом можно было обменивать на волшебную воду, корм, лекарство, вкусняшки и аксессуары.

Баллы набирались быстро, хотя я так и не поняла, зачем они вообще были нужны. С собиранием колосков появлялись затруднения. За час мне удалось скопить всего 18 штук. Но я не отчаялась и со столь небогатыми пожитками отправилась во внутренний магазин.

Оказалось, что там в ограниченном количестве можно было обменивать накопленное добро на те же колоски, а после - на необходимые товары. С нынешним уровнем моего питомца за сутки можно было сдать в обменник товаров всего на 30 колосков.

О, ужас! Я могла продать даже свою молоденькую Альрожку. Правда, за нее давали немного - всего 21 колосок Чудо-чумизы. Но, наверное, с ростом цена изменится. Не то, чтобы я собиралась ее продавать.

Зато был плюс: корма и воду можно было покупать не только за колоски, но и за игровую валюту, и реальные деньги. За одни лишь колоски продавались все остальные товары: аксессуары, вкусняшки и инструменты для ухода. Стоили они от полусотни и больше.

Так как часть кормов мне была не нужна, я скинула их в магазин. Сразу все продать не удалось, за один раз получилось 30 колосков. Дальше игра отказалась принимать товары для обмена. В принципе, неплохое ограничение для любителей доната. Это наверняка было сделано, чтобы в начале развития игры не было огромного разрыва между пользователями.

Зато за выполнение простеньких заданий по уходу система также начисляла бонусные баллы и колоски. Книга с достижениями показывала, что существовали награды за уникальные действия и повторение поручений. Так, например, за назначение клички я могла получить сразу 10 колосков, за 5 кормежек - 1, а за первую выученную команду - целых 20. Награда росла со степенью сложности.

Итого, на счету моей волшебной альпака скопился 51 колосок. После чего я увлеклась выполнением заданий и фармом этой треклятой Чудо-чумизы.

*

Благо в половине пятого за убиванием времени меня застал Аск.

- О. Ты даже не в очках, - удивился он, замерев в дверном проеме.

- Сателлите заточена под экранный режим, - я показала головоломку со складыванием чисел.

- Составишь мне компанию за полдником?

- Ага! - подскочила я с кровати, закрывая игру.

Альроженька моя набрала пятый уровень, после чего застряла в развитии. Система требовала начать воспитание, а без клички сделать это было нельзя.

Изначально я не планировала тратить столько времени и сил на игру. Мне банально было любопытно, что начудила компания. Но приложение оказалось довольно затягивающим, несмотря на то, что я использовала лишь часть функций. Пожалуй, вызывание зависимости было основновным минусом Сателлите.

Игра была рассчитана на режим: зашел на несколько секунд, чтобы покормить пета и убрать какахи, вышел и продолжил заниматься своими делами. Но что-то пошло не так. Появилась неутолимая жажда фарма внутриигровой валюты, чтобы купить маленькой миленькой Альрожке ошейник с серебряным бубенчиком за 250 колосков, когда мне для начала нужен был малый набор вкусняшек для дрессировки.

Хотя, о чем я? Мне он в попу не сдался. Эта виртуальная альпака захватила мой мозг!

*

- Вижу, тебе понравилась игра, - с улыбкой заметил Аск во время полдника.

- Она вызывает зависимость.

- Ого, как категорично.

- Я говорю правду. С самого утра я сделала лишь один перерыв, чтобы приготовить хавку. Все мои планы на то, чтобы начать развиваться в Изнанке, пошли альпака под хвост. Скоро начнет темнеть, - я махнула рукой в окно.

Пример был не лучшим. Кухонные окна выходили на северо-восточную сторону с рядами пышных гортензий и бамбука. Светло здесь бывало только до полудня.

- Если тебе нравится, то почему бы и нет? В последнее время я наблюдаю недостаток развлечений в твоем досуге.

- Дело не в том, что мне нравится. Там есть система накопления внутриигровой валюты и ограничение на то, чтобы получить ее много и сразу. А я из тех, кто хочет много и сразу, поэтому фармила, как проклятая. Так-то сама по себе Сателлите замечательная.

На это брат рассмеялся:

- Все с тобой ясно.

Основной ступор получения колосков на данный момент заключался в низком уровне питомца, потому что все мини-игры требовали очки статистики для успешной победы, как в тех же ролевых играх. Чем лучше статистика, тем быстрее и легче было проходить задания. Соответственно награда была выше.

Например, прибавка в интеллекте автоматически увеличивала начальную сложность логических мини-игр, из-за чего увеличивались шансы набрать больше очков. Ловкость помогала лучше управлять питомцем в аркадном режиме, а выносливость добавляла жизни.

С повышением уровня питомец автоматически получал очки статистики. Дополнительно их давали аксессуары и тренировки. По сути это была игра ради игры. Ничего нового.

Я задумчиво замерла с вилкой в руке. Пока Аск не пощелкал пальцами перед моим носом:

- Аль, вернись ко мне.

- Угу. Все в порядке. Поняла систему, и немного попустило.

Только вот уже успела набрать больше сотни колосков. Жрать не просят - и ладно. Пусть лежат.

- Это хорошо. Насколько я тебя знаю, ты легко увлекаешься.

- Угу. Моя проблема.

- Не только твоя, - усмехнулся брат.

- Как прошел твой день?

Наконец-то разговор вернулся в нормальное русло, и мы начали типичную беседу.

*

Как бы между прочим я поинтересовалась, когда полет на далекие острова. Похоже, Аск не особо был расположен заниматься этим вопросом в ближайшие дни, к тому же забыл закончить вопрос с недвижимостью.

- Я хотела пригласить Марину с ее родителями в Полинезию, но у них скоро закончится отпуск. Если не продлят, следующий будет зимой. На Хейва в этом году точно не успеем. Как

насчет того, чтобы слетать вместе?

- Когда?

- Зимой. Правда, в это время там дождливые периоды и самая жара. Но все же лучше, чем наша холодная зима.

- Идея хорошая. У тебя не так много друзей, - вздохнул он. - Если все будет в порядке, обязательно зови.

- Ты так легко дал добро.

- Помнится, я еще на острова в Индийском океане обещал тебя свозить.

- О-о-о, - просияла я, и тут же добавила: - Я пока никому ничего не обещала. В кои-то веки придержала длинный язык. Удивительно, да? Теперь не надо подгонять срочные планы, чтобы все успеть.

Вопреки моему шутливому тону, Аск был серьезен. Откинулся на спинку стула и на несколько минут глубоко задумался.

- Завтра вечером исцеление, - медленно проговорил он, продолжая хмуриться. - Если все пройдет гладко, после Купала можно слетать в Индийский океан. Помнишь, мы ночью острова на изнанке смотрели?

- Конечно. Ты снова бросишь обучение ювелирному?

- Чего там бросать? Я делал не такой уж большой перерыв. В основном дома занимался. Сейчас с Вадимычем как раз добьем основные разделы к последнему экзамену, и я буду сам себе на уме. Сейчас лето, он и сам собирался на отдых. Потом все равно нужно брать дополнительные уроки на частной основе. Все так хорошо складывается, если не считать военного положения. Можно в Полинезию на обратном пути заскочить. Новые точки проверить. (...)

Брат разразился задумчивым монологом.

*

Мы с Мариной снова встретились в чат-комнате. Девушка с любопытством разглядывала меня и маленькую безымянную Альрожку. Было видно, что она смущалась и одновременно с тем безумно хотела слетать в место с рекламного плаката кокосового батончика. Особенно в период холодов.

- Это не сильно накладно? - в который раз поинтересовалась брюнетка, играя с альпака.

- Учитывая общее состояние брата, как купить шоколадку. Он не обеднеет.

- Думаю, мои согласятся, если скажу, что вы купили срочные путевки и остались свободные места. Для гарантии добавлю, что все развлечения за наш счет.

- Первая часть идеи не очень. Стоит предупредить заранее: прививки, планы, все дела. Новость о лишней путевке через несколько лун звучит натянуто, тем более что мы летим частным рейсом. Со второй частью идеи еще хуже. Слышала, что там цены кусаются.

- Ничего. Главное - усадить их на самолет, остальное - детали. Насчет заранее ты права, нужно поговорить с ними в ближайшее время. Мало ли какие планы появятся.

Мы немного поболтали, уточняя важные моменты.

При расставании Маринин взгляд горел восторгом и предвкушением. Причем не только от теоретической поездки. Ей диво как приглянулась маленькая волшебная альпака.

http://tl.rulate.ru/book/22567/1627108