ТАНЦУЮЩИЕ ПЕЩЕРЫ НОКСИС НИКС:

Танцующие пещеры Ноксис Никс заколдованы, поэтому его туннели всегда движутся и смещаются. Это шахта и главное место, где добывается повсеместно известное соединение ионит. Они разделены на различные области как перечислено ниже.

ШАХТА: здесь вампиры и иногда нанятые гномы приходят чтобы добывать различные руды. Это буквально одна гигантская гора из множества месторождений полезных ископаемых. Месторождения полезных ископаемых, которые могут быть найдены в шахте, следующие:

I: Орихалум: также известный как Божье золото, волшебное золото, Мамино семя: [он не такой твердый, как Мифрил, или такой же универсальный, как Ионит, но это единственный металл, способный направлять энергию, хранить ее и усиливать ее эффект. Он в основном используется для изготовления ядер оружия, особенно магических посохов и ружей Маны. Его способность поглощать энергию делает его основным материалом для ковки чего-либо в оборонительных целях.] {пока еще не дочитал что за Мама}

II: Мифрил: также известный как Драконье серебро или магический металл: [это самый сильный металл на Ширате, мощный и достаточно прочный, чтобы выдержать полномасштабное нападение дракона или ядерной боеголовки и выйти невредимым. Его трудно сформировать или выковать, поскольку только гномы и высшие эльфы обладают способностью или технологией для формирования этого металла. Это также самая чистая форма серебра, которую только можно представить, и она очень смертельна и ядовита для вампиров или любой расы нежити.]

III: ионит: также известный как пустотная руда: [ионит - это также соединение, которое в основном находится в физической форме. Как таковой он классифицируется как руда, но она способна существовать в трех формах материи. Как твердое тело, жидкость и газ. Ионит обладает полной способностью отключать у любого все способности. Будь то расовая способность, такая как скорость или сила, или манипулирование любой формой энергии. Пока есть Ионит, это не сработает. Это второй самый дорогой материал о Ширате.]

IV: Дасенит. Также известный как Дас: [это соединение, способное соединять любые материалы, создавать новые элементы и новые материалы. Он также обладает способностью, если правильно синтезировать, увеличивать класс, ранг и чистоту угодно. Это самое ценное соединение на Ширате.]

ЯМА: яма - это место обитания заключенных (то есть) вампиров. Однако здесь также живут гномы и случайные гномы, которые решили устроить себе дом в тюрьме. Другие расы также могут быть найдены, так как яма также может считаться местом для туристической выставки. Яма имеет четыре района, красный ибелый, для тех, у кого лучшая жизнь, в которых преобладают другие расы. Зеленый район, который служит общей зоной и где расположен рынок. Вампиры здесь могут купить определенную степень свободы за руды, которые они добывают. И, наконец, синий район, его можно считать трущобами и местом, где сосредоточена большая часть расы вампиров.

Это настоящая тюрьма.

Каждый район делится на семь секторов, а каждый сектор делится на 13 областей. Яма так и не была полностью нанесена на карту, так как она простирается на тысячи километров под землей, также ходят слухи о том, что в ее темноте и неизведанных землях могут разместиться неизвестные существа и монстры. Она также усеяна массивными колоннами высотой три тысячи футов, каждая из которых имеет окружность в пятьсот метров. Эти столбы или башни служат домом для всех жителей ямы.

ОДИНОЧКА: это отдельная секция пещер, где были построены тюремные камеры. Заключенных, приговоренных к смертной казни, и подвергаемых наказанию существ помещают туда и подвергают пыткам. Вампиры называют это логовом влюбленных.

HOPA: эта часть пещеры служит домом для гномов, которые, как считается, жили здесь с того самого момента, как были созданы танцующие пещеры Ноксис Никс. Однако об этом месте известно немного, так как они не позволяют входить посторонним.

(БУДЕТ ОБНОВЛЕНО, КАК ИСТОРИЯ ПРОГРЕССИРУЕТСЯ.)

http://tl.rulate.ru/book/22548/474264