

Глава 3 «Деревня Карас» 2.0 / Часть 1

«Реальная награда за квест во сне»

Во время погони я не обращал на это внимания, но сейчас понял, что разодрал все ноги.

Не должны были ли мне и обувь дать?

Не знаю, кто засунул меня сюда, но этот кто-то, судя по всему, довольно бессердечный.

Я шёл к деревне и тут ко мне подошёл хороший на вид мужичок средних лет с длинной бородой и спросил: «Как тебя так угораздило?».

«Да я и сам не...».

Услышав невнятный ответ, он хмыкнул и погладил свою бороду.

«Извини, но могу ли я увидеть твоё удостоверение личности? Боюсь, что мы сможем тебе помочь, только если ты его покажешь».

Он нахмурился и окинул меня взглядом.

Хоть мне сначала и показалось это подозрительным, но, с его стороны, просьба показать удостоверение была довольно понятна.

[Квест выполнен]

[Теперь вам доступна функция «Удостоверение личности»]

[Было принято правильное решение. Показатель интеллекта повышен на 1 единицу]

Сообщение о выполнении квеста появилось как раз вовремя.

Поскольку в награду за выполненное задание я получил удостоверение, я кивнул и начал оглядываться в его поиске.

Однако, в отличии от случая с упавшей на пол наградной картой, нигде ничего не было.

Может быть, оно работает по-другому? Как карта?

В сообщении тоже говорилось не про «удостоверение личности», а про «функцию удостоверения личности».

Я представил его в голове и вытянул руку. Над моей головой появился флаг с золотым львом и несколько слов.

[Паспорт Королевства Кейлон]

Имя: Чжихун

Пол: мужской

Ранг: свободный житель

Дата рождения: 25 мая 1076 года

Место рождения: Кардия

Судимости: нет

[+]

Мужичок, сощурившись, посмотрел на странные буквы, а потом, увидев мою реакцию, воскликнул: «Я впервые вижу магический паспорт! Извиняюсь за свою подозрительность. Надеюсь, вы меня поймёте – я делал это во имя безопасности деревни».

Для меня слова в моём паспорте были написаны на корейском.

Я не знал, автоматически ли все переводится, или в этом месте все говорят на корейском, но я не сильно удивился и нервно засмеялся.

Поскольку со всеми здесь я говорил на корейском, то решил отнестись к этой странности как к пункту в настройках.

«Ничего страшного. Я действительно поход на подозрительную личность».

«Спасибо за такие слова. Приятно познакомиться, Чжихун. Я – староста этой деревни, Торрес».

А, значит это староста...

«Я выжил только благодаря вашей помощи. Приятно познакомиться, староста Торрес».

Я захотел поскорее спрятать бесполезное вычурное удостоверение, так привлекавшее внимание людей, но вдруг наткнулся на значок [+] внизу паспорта.

И, конечно же, бездумно нажал на него.

[-]

Сила: 5 Выносливость: 3

Ловкость: 3 Интеллект: 23

Мана: 1 Удача: 1

Как в игре, передо мной появилась характеристика персонажа.

Пусть тут и не было графы «уровень», но, глядя на эти навыки, я снова подумал, а не в игре ли я нахожусь.

«У тебя такой высокий показатель интеллекта, случайно не чиновником служишь?».

«Что?».

«А, извини. Я понимаю, что не должен был так бесцеремонно смотреть, но ты просто так широко их развернул, что у меня не осталось выбора. Кстати, какие же славные эти магические удостоверения – даже характеристики в них прописываются. Просто мы видим такие раз в 3 года, когда чиновники из администрации приезжают».

Когда он сказал, что не должен был смотреть на мои характеристики, я свернул свой паспорт.

«Ладно, что бы там ни было, ты выглядишь так, будто попал в какую-то передрагу. Я отправлю тебя в гостевой дом, отдохнёшь там».

«Извините, у меня сейчас совсем нет денег».

Он ответил в самой дружелюбной форме.

«Не переживай, наша деревенька приютит всех. Просто успокойся и отдохни».

«Спасибо».

Я не стал отказываться.

Вчера я провёл здесь гораздо больше времени, но сейчас я уже выполнил квест – не пора ли мне проснуться?

Ведомый Торресом, я стал рассматривать деревню Карас.

Большинство каркасов и крыш зданий были деревянными, но стены были сделаны из жёлтой глины.

Такая деревенька, пропитанная средневековой атмосферой, может служить основой для какого-нибудь фэнтези.

На деле деревня оказалось гораздо больше, чем я её себе представлял, когда подходил к ней.

Можно было действительно назвать эту деревню приютом – здесь были рынки, маленькие магазинчики и гостевой дом, находившийся под контролем старосты.

«Я долго бродил по лесу, и совсем не заметил там признаков жизни».

«Понятное дело. В этот лес даже солдаты не ходят. Ты вошёл через передние ворота – вот оттуда они обычно отправляются на охоту в восточное ущелье. Там безопаснее и больше возможностей для охоты».

Когда я взглянул на карту, то увидел, что к востоку от Караса располагалось ущелье Кент.

Хозяин гостевого дома ополоснул мои раненные ноги водой и помазал их лекарственной мазью, сделанной из трав.

Как же хорошо ко мне здесь относились, даже несмотря на то, что я никак не связан с этой деревней.

В который раз ситуация, в которой я нахожусь, была похожа на игру – в этот раз всё происходящее явно работало на продвижение сюжета.

«Это наша обычная обувь».

Он подал мне шлёпки того времени – они представляли собой переплетённую солому на деревянной дощечке.

Ещё мне удалось надеть футболку, ранее задействованную мной в создании оружия. Она была

в нормальном состоянии, только мятая слишком.

Кстати, а когда я проснусь-то уже?

Я тихонько сидел в комнате, в которой мне сказали отдыхать, и продолжал сидеть на одном и том же месте, пока хозяин гостевого дома не вышел. Я посмотрел на старосту и покачал головой.

«Ты случайно не умеешь считать?».

«Конечно умею...».

«Так и знал! Я подумал, что ты и на такое способен, когда увидел уровень твоего интеллекта».

Вдруг я понял, что помимо разговоров о арифметике, староста хочет меня о чём-то попросить.

«Я должен отдать продукты в администрацию в этом году, но у нас слишком много всего, поэтому мы не можем всё сосчитать. Поможешь, если сможешь? В долгу не останусь, не сомневайся».

Так вот к чему дело шло. Я нахмурился.

[Начать квест]

Сложность: умеренная

Задача: помочь со списком продовольствия

Награда: улучшенная наградная карта низкого ранга, 5 серебряных монет

Появился второй квест.

<http://tl.rulate.ru/book/22524/475301>