Глава 3077: Секрет Родословной Боевой Души

- Расскажи нам все, что знаешь о Горе Боевой Души. — Произнес Великий Высший Анатты, прямо заявив о своей главной цели посещения Башни Сияния.

Великий Высший Древних Путей посмотрел на Великого Высшего Анатты и уже раскрыл было рот, но ничего не сказал.

Только фигуры, достигшие тех же высот, что и Великие Высшие, могли по-настоящему понять, насколько необычной была Гора Боевой Души во всем огромном Мире Святых.

Все потому, что Великие Высшие являлись экспертами, постигшими полный путь. Они были способны контролировать законы мира и резонировать с Великими Путями, что позволяло им познать многие секреты.

Без преувеличения, во всем мире для Великих Высших оставалось не так уж много тайн.

Однако Гора Боевой Души была единственным местом в Мире Святых, секреты которого не мог разглядеть ни один Великий Высший. Она также являлась единственным местом, куда не могли проникнуть Великие Высшие.

Великие Высшие могли с легкостью ступить на Гору Боевой Души, но они были ограничены поверхностью горы. Даже такие исключительные эксперты, как они, не могли проникнуть в ее истинный центр.

В результате, среди всех Шести Миров, лишь дух артефакта Башни Сияния мог знать хоть что-то о тайнах Горы Боевой Души.

Однако дух артефакта уже давно умер, и его возрождение обошлось бы слишком дорого. Даже если бы они смогли его оживить, Великие Высшие прошлого не были полностью уверены, что тот сможет вспомнить дела прошлого.

Скорее всего, возрождение духа артефакта оказалось бы тяжелой задачей, которая не стоила того.

Именно по этой причине Великие Высшие прошлого не проявляли интереса к Башне Сияния.

Но в этот раз Великий Высший Древних Путей лично посетил Башню Сияния лишь потому, что дух артефакта снова пробудился.

Однако заметив, что Великий Высший Анатты приложил столько усилий, даже потратив такое огромное количество Истока Путей, он все равно счел это плохой идеей.

В конце концов, в последние мгновения жизни дух артефакта, который был очень упрям, явно уступил им.

Новый дух артефакта оказался чрезвычайно сговорчивым. Он без колебаний рассказал им все, что знал о Горе Боевой Души.

Однако, поскольку все его знания о Горе Боевой Души были унаследованы от предыдущего духа артефакта, а многие воспоминания оказались неполными, ему была известна лишь небольшая часть.

Несмотря на это, Великий Высший Анатты и Великий Высший Древних Путей все же углубили свои знания о Горе Боевой Души.

Во-первых, они узнали, что Гора Боевой Души в прошлом называлась не Горой Боевой Души, а Священной Горой. Они также узнали, что даже прошлые хозяева Башни Сияния не могли полностью понять Гору Боевой Души.

Что касается центра Горы Боевой Души, то даже прошлые мастера Башни Сияния не могли туда запросто войти.

- Был ли метод ковки высшего оружия, хранящегося в Башне Сияния, перенесен из центра Горы Боевой Души? — Спросил Великий Высший Древних Путей.

Он прекрасно понимал, насколько мощным было высшее оружие, поэтому ему стало крайне любопытно узнать о его происхождении.

- Судя по фрагментам памяти предыдущего духа артефакта, хозяин Башни Сияния действительно вынес этот предмет со Священной Горы. Затем он передал его своей спутнице, известной как госпожа предыдущего духа артефакта. В конце концов, хозяйка предыдущего духа артефакта спрятала предмет в Башне Сияния, окружив его могущественной формацией. — Сказал дух артефакта.

- Хозяин Башни Сияния и его спутница на самом деле оба являются фигурами сродни небесным путям. Пара Великих Высших. Впечатляет, впечатляет.

Великий Высший Древних Путей вздохнул в изумлении.

Свет в глазах духа артефакта замерцал, и он стал выглядеть напуганным.

- Согласно воспоминаниям предыдущего духа артефакта, его хозяин и хозяйка являлись не простыми Великими Высшими, но сильнейшими Великими Высшими в мире. В частности, его хозяин был известен как непобедимый эксперт во всех Шести Мирах.

- Непобедимый во всех Шести Мирах? Даже более могущественный, чем Боги Войны из клана Бога? — Спросил Великий Высший Анатты.

- У меня нет никаких воспоминаний об этом, но из фрагментов я узнал, что хозяин Башни Сияния однажды покорил звезды с помощью основанной им вечной империи. Он был непобедим…

- Тогда знаешь ли ты, как представители Родословной Боевой Души могут войти в центр Горы Боевой Души? — Спросил Великий Высший Анатты.

На этот раз дух артефакта замолчал. Он погрузился в свои мысли, словно искал воспоминания, связанные с данным вопросом.

Только спустя целую минуту дух артефакта ответил:

- Я не знаю точного способа, но, согласно неполным воспоминаниям, для проникновения на центральную территорию Священной Горы требуются объединенные усилия мастера Башни Сияния и других членов Имперского Клана. Нынешний Имперский Клан называется Родословной Боевой Души.

- Насколько сильны были члены Имперского Клана в те времена?

Глаза Великого Высшего Древних Путей ярко засияли.

- Включая мастера Башни Сияния, в Имперском Клане имелось в общей сложности восемь человек. Среди них, мастер Башни Сияния являлся самым могущественным, он был известен как сильнейший Святой среди всех Шести Миров. Остальные семеро членов были великими экспертами, уступающими лишь Святым.

- Восемь членов Родословной Боевой Души, сильнейший из которых – Великий Высший, а семеро остальных – великие эксперты, уступающие лишь Великим Высшим, что должно соответствовать Девятому Небесному Слою сферы Великого Прайма. — Пробормотал про себя Великий Высший Древних Путей

Он задумчиво нахмурил брови.

- Другими словами, в эпоху мастера Башни Сияния Родословная Боевой Души не сталкивалась с ограничением на достижение сферы Великого Прайма. Какова точная причина, которая не позволяет Родословной Боевой Души преодолеть это ограничение?

Великий Высший Древних Путей погрузился в глубокую задумчивость. Однажды он уже тщательно изучал вопрос о том, почему Родословная Боевой Души не может преодолеть эту границу, но в итоге не смог прийти к окончательному выводу.

Единственный известный ему способ был связан с легендой, которая всегда циркулировала внутри Родословной Боевой Души.

Когда появятся девять наследников Родословной Боевой Души, то их будет ожидать небывалая эпоха процветания.

Однако Великий Высший Древних Путей больше не знал ничего. Этот предел мог быть связан с Горой Боевой Души, но сама гора была недоступна Великим Высшим.

- Что еще ты знаешь о центре Священной Горы? — Продолжил спрашивать Великий Высший Древних Путей.

Однако дух артефакта лишь покачал головой.

После этого Великий Высший Древних Путей и Великий Высший Анатты продолжили задавать множество вопросов о Горе Боевой Души, но воспоминания, которыми обладал нынешний дух артефакта, являлись лишь неполными фрагментами, поэтому они узнали крайне ограниченное количество информации.

Однако их визит в Башню Сияния все же пролил свет на некоторые тайны, связанные с Родословной Боевой Души. Они также получили более глубокое понимание относительно Горы Боевой Души.

- Старшие, могу я спросить, заберете ли вы меня отсюда?

В конце концов, дух артефакта осторожно задал этот вопрос.

Великий Высший Древних Путей усмехнулся ему в ответ.

- Башня Сияния всегда была предметом, передаваемым по наследству в Сияющем Святом Храме. Она также является их духовным символом, поэтому как мы можем забрать ее силой? Более того, эта башня не подходит нам.

Дух артефакта сразу же почувствовал облегчение.

- Ах да, мне вот еще что любопытно. Кем является твой прошлый хозяин? Он был настолько амбициозен, что попытался заменить дух высшего божественного артефакта. — Спросил Великий Высший Древних Путей.

Это место было омыто Истоком Путей, и даже сам дух артефакта оказался крещен Истоком Путей. Он стер и уничтожил все следы, так что даже Великие Высшие не смогли бы найти никаких подсказок.

- Гу Дао, пойдем. Вопросы, связанные с Башней Сияния, не имеют к нам никакого отношения. Сейчас тебе необходимо как можно быстрее вернуться к своему пиковому состоянию, а затем выковать этот предмет!

В этот момент раздался голос Великого Высшего Анатты, после чего они оба исчезли.

http://tl.rulate.ru/book/225/2481494