

[Этап обучения, добро пожаловать на 2-й этаж.]

[1-ый раунд, день 29. 4:40]

[Время, оставшееся до конца 1-го раунда: 43 часа 20 минут]

Наконец-то все кончено. Серьезно. Мне казалось, что глубоко в груди что-то размоталось.

Время, оставшееся до окончания 1-го раунда, составило 43 часа. До начала 2-го раунда оставалось еще достаточно времени. Если бы я знал, что все так закончится, я бы еще раз попробовал пройти ловушки перед комнатой босса. Кто знал, что комнату босса так быстро зачищу?

Зал ожидания 2-го этажа. Казалось, он не сильно отличался от зала ожидания 1-го этажа. Это была та же самая каменная комната. Нет, было одно очевидное отличие.

[Перейти на следующий уровень?]

Этот так называемый "уровень", о котором говорилось в сообщении, не будет относиться к 1-му этажу Обучения. Вероятно, идет речь о 2-ом этаже.

Это означало, что стратегии могли быть разработаны для верхних этажей до того, как таймер раунда достигнет нуля. Люди с разных сложностей определенно разработали бы стратегии для 2-го этажа.

Первая информация о зачистке 1-го этажа была распространена в чате сообщества примерно через 20 дней после начала 1-го раунда. Те люди, которые зачистили этаж за 9 дней до этого, не просто сосали бы пальцы в зале ожидания на 2-м этаже.

Что, если бы они смогли разработать достаточную стратегию для 2-го этажа еще до того, как закончился 1-ый раунд? Там могли быть даже люди, которые очистили 1-й и 2-й этажи и даже подумывали о попытке подняться на 3-й этаж за те 20 дней, что я здесь. Это было бы более чем возможно для людей на легком и обычном уровне сложности.

Была награда для человека, который первым очистил этаж. Что касается меня, то я единственный человек, оставшийся в адской сложности, так что очевидно, кому это достанется, но как насчет других этажей?

Те, кто занимает высокие посты на каждом этаже, будут соревноваться за то, чтобы первыми очистить этаж. Более того, те, кто занимает более высокие посты, не делились бы так охотно своими знаниями в чате сообщества.

Хотя их ссора едва ли имеет отношение ко мне, я все еще удивляюсь. Если я преодолею более одного этажа за один раунд, какие награды я получу? Есть ли дополнительные награды, которые можно было бы заработать?

Мне определенно следует спросить Кирикири об этом после того, как я зачищу 2-ой этаж.

Подытожив свои мысли, я побродил по залу ожидания 2-го этажа. Была ли эта комната ожидания хоть немного больше... О! В темном углу зала ожидания стояла кровать.

Я предполагаю, что произошло небольшое обновление.

Кровать была старой и в пятнах, даже казалось, что от него будет вонять грибком. Но я был не в том положении, чтобы откровенничать по этому поводу. Я бросил свое тело на кровать, и мои глаза мгновенно закрылись сами собой. Когда моя нервозность улеглась, все мое тело погрузилось в мягкую простыню кровати. Черт. Что это? Это так удобно.

Предстояло многое сделать. Было о чем подумать.

Но... Подумаем об этом после сна. Я не мог справиться со своей усталостью.

Как долго я спал?

[1-ый раунд, день 29, 17:05]

[Время, оставшееся до конца 1-го раунда: 30 часов 55 минут]

Я проспал около 12 часов? Я спал слишком долго. Мне так много нужно сделать.

Я думаю, что это был самый долгий сон, который я проспал с тех пор, как попал в Обучение. Было ли это потому, что я был так расслаблен?

Я приподнялся и сел на край кровати.

Вздых, о чем я должен был думать? Ах, да.

Мое психическое состояние. Если бы я даже не мог доверять своему собственному выбору и принять свои прошлые ошибки, тогда не было бы никаких шансов на выживание. Мне нужно было проверить свое психическое состояние, чтобы я знал, что в этом не было ничего плохого.

Несколько дней назад я подумал об этом, когда впервые обнаружил исцеляющий колодец. В тот момент, вместо того, чтобы пойти в комнату босса и быстрее пройти этаж, я вернулся в зал

ожидания в самом начале, чтобы повторить прохождение. Это также было сделано для улучшения моей статистики и навыков.

Это было типичное мышление геймера. Это был определенно правильный способ стать сильнее и совершенствоваться, но вместе с этой наградой пришел и риск. Боль. О, и, конечно же, я был на грани смерти.

Да, они могли бы сказать, что это был смелый поступок - пройти по дороге боли. Путь, который был виден так очевидно. Просто потому, что это был самый эффективный путь. Однако на самом деле вы можете умереть во время прохождения. Если шансы остаться в живых после этого были ниже, чем шансы жить без цели, человек все равно пошел бы по этому пути без колебаний... Вы могли бы сказать, что этот человек был умственно отсталым.

Я что, умственно отсталый? Неужели я все еще не в состоянии осознать реальность, в которой нахожусь, и все еще думаю об этом как об игре?

После того, как я попал в Обучение, моя преданность делу также сильно изменилась. До того, как попасть сюда, я всегда просто пил и смотрел телевизор.

Я не чувствовал никакого стремления к жизни и не мог развлечь себя настолько, чтобы забыть о своей скучной жизни. Так что я всегда засыпал слегка навеселе.

Без сомнения, если бы прошло чуть больше времени, я бы стал алкоголиком. Я подумал, что просто умереть где-нибудь, кроме дома, тоже было бы не так уж плохо. В моей жизни не было ни смысла, ни мотивации.

Но посмотри на меня сейчас. Я смотрю вперед и бегу. Я даже не думал о боли или безопасности своей жизни.

Я смог почувствовать волнение и предвкушение, о которых забыл с тех пор, как прибыл сюда. Я работал день и ночь над одной игрой, когда был профессиональным геймером.

И в день матча. Призовые деньги, слава, которой наградила меня победа, за все усилия, которые я вложил в игру. Мое будущее изменилось из-за результата. Болельщики, которые подбадривали меня, их предвкушение, черт возьми, даже состав и проблемы со спонсорами. Я поставил все это на кон и сыграл против своего соперника. Другие могут назвать это просто детской игрой, но для меня это была дуэль на единственном деревянном мосту. Это была холодная и жестокая битва, но это была та жизнь, которой я любил жить.

Даже если бы я проиграл, даже если бы я упал с вершины, если бы я остался в мире игр, если бы я смог почувствовать искру, которую я чувствовал через нервозность и победу... С тех пор я жалею об этом. Как я жаждал этого, выпивая день за днем.

И в этот момент ко мне снова вернулся энтузиазм. В этот момент я понял. Боль или смерть, для меня это не имело значения.

Я был похож на жаждущего наркотика наркомана, и на этот раз я получил его немного в свои руки. Не заботясь о побочных эффектах, я просто наслаждался кайфом и удовольствием.

Пришло время для моего личного диагноза.

Ммм... Это было неплохо.

В моей голове не было ничего плохого. Мое нынешнее психическое состояние на самом деле очень помогло бы моему росту. Этот ненормальный энтузиазм не собирался останавливать меня, но вместо этого стал бы топливом, которое привело бы меня к успеху.

Подведем итог всему позитивно. Мне показалось, что мое сердце и даже мое тело стали намного легче. Перейдем к следующему пункту в моем списке дел.

“Магазин.” Когда я открыл магазин, как и сказала Кирикири, все снаряжение, зелья и, по сути, любые предметы, которые могли бы пригодиться в бою, были заблокированы, и только продукты питания и предметы повседневной жизни были единственными доступными предметами.

Благодаря совету Кирикири, я уже купил все необходимые предметы.

Я достал одежду, которую купил. Я все это время был почти наполовину раздет. Моя одежда была испачкана кровью, и продырявлена из-за стрел. Более того, из-за возгорания в комнате босса все было в лохмотьях. Тратить очки на обычную одежду вместо снаряжения, которое дало бы мне полезные характеристики, было немного не по себе, но это было лучше, чем оставаться голым. Хотя удобная, тонкая, белая футболка и спортивные штаны не оказали никакого положительного эффекта, на самом деле они чувствовались довольно хорошо при ношении. Это было похоже на переход от варварства к цивилизации.

“Аукцион.”

О, это было довольно увлекательно. Люди, которые очистили 1-й этаж, смогли покупать и продавать предметы во вкладке Аукциона.

Большинство из перечисленных предметов были предметами для начинающих и дополнительными наградами, полученными за очистку 1-го этажа. Это было оружие, которое не подходило владельцу или было просто бесполезно. Во всех них также были подобные вещи.

[Кошачий ошейник с колокольчиком]

Описание: Кошки ненавидят этот предмет. Если вы попытаетесь надеть это на свою кошку, даже если вы ее владелец, она может показать свои когти.

Кьяааа! Какой удивительный предмет. Я не могу поверить, что они дали тебе это дерьмо в качестве награды.

Я мог только смеяться, потому что это было чье-то другое, если бы это дерьмо было моим, я бы просто выбросил его на месте.

Я проверил чат сообщества, и оказалось, что дополнительные награды были совершенно случайными. Даже если вы очистите со значительными результатами (как утверждает автор этого поста), вы можете получить дерьмовый предмет, и даже если вы очистите с трудом, вы можете получить божественный предмет.

Хорошо. В сообщениях говорилось, что дополнительные награды были выданы на основе ваших результатов. Это может быть просто отговоркой от людей, которым достались дерьмовые вещи.

Поскольку прошло не так уж много времени, примеров было недостаточно, чтобы сделать вывод. Я смогу сказать, когда проверю позже.

Теперь последняя ключевая проблема. Проблема заключалась в том, чтобы проверить 2-й этаж до того, как закончился 1-ый раунд.

Нажмите «Спасибо» и мне станет намного приятнее переводить для Вас следующие главы.

<http://tl.rulate.ru/book/2242/2650563>