

[1-ый раунд, день 29. 2 часа]

‘Ах!’ Вау, из всех способов умереть... Я чуть не умер, утонув.

Все было хорошо, пока я не решил броситься в целебный колодец, я чуть не стал водяным призраком.

Вау...

Я огляделся вокруг и увидел исцеляющий колодец, окрашенный в красный цвет. Просто на первый взгляд это было больше похоже на бассейн лавы из ада, чем на целебный колодец.

Я почти полностью исцелился, так что все в порядке.

“Оп.”

Я издал короткий крик и сосредоточился, вытаскивая стрелы из себя, одну за другой.

Кровь хлынула из моих ран, когда я вытаскивал стрелы из своего голого тела. К счастью, целебный колодец мгновенно исцелил его.

О-о-о, Хо Чжэ, ты так хорош в вытаскивании стрел! Кто-нибудь собирается сделать мне комплимент?

Я почувствовал легкую гордость за себя, совсем как в молодости, когда наконец научился пользоваться палочками для еды. Вау, я становлюсь сильнее. Такими темпами скоро я стану троллем. Возможно, позже ты даже сможешь использовать мою кровь для создания зелий.

Хахахахахахаха. Бл*ть.

Я направился к целебному источнику, чтобы выпить немного воды, которая не была загрязнена моей собственной кровью. На вкус это было похоже на кокосовую воду.

После того, как я тщательно убедился, что мое тело полностью восстановилось, я вразвалку вышел из целебного колодца. Ожидая, пока я высохну от всей этой воды и крови, я решил разобраться в своих мыслях.

Во-первых, ошибки, которые я допустил в предыдущей ловушке. Это была моя третья попытка. Даже с третьей попытки я получил слишком много травм. Типа, слишком много. Я думаю, что с первой попытки было еще хуже. Я не должен был получать такое количество урона, не из-за того, как далеко я продвинулся и вырос по сравнению с тем, когда я впервые попытался

пройти ловушки.

Было только одно объяснение. Время, когда я блокировал стрелу, летящую прямо в меня, голой правой рукой. Наконечник стрелы, должно быть, задел какой-то нерв там, и мое тело на мгновение перестало двигаться, из-за чего я потерял ориентацию из-за высокой скорости, с которой я двигался. Вдобавок ко всему, я даже спокойно подумал, что было бы лучше принять еще несколько стрел, чем уворачиваться от них. Я думал, что все будет в порядке, потому что оставалось преодолеть не так уж много расстояния. В результате я снова чуть не умер.

Теперь давайте подумаем об этом еще раз. Выпущенные стрелы не имели постоянной схемы, как предыдущие ловушки. Но частота, с которой они стреляли, была такой же. Тогда, может быть, Обучение не пыталось проверить, как быстро я смогу его очистить, а вместо этого спокойно уклонялся от каждой стрелы по одной за раз? Я не мог бы сказать наверняка без каких-либо доказательств, но я думаю, что это может быть возможно.

Таким образом, ловушки в Обучении были предназначены не просто для того, чтобы причинять мучительную боль, пока вы их проходите. Если вы задумаетесь о концепции ловушек, то они были разработаны для того, чтобы помочь вам расти и совершенствоваться.

Возможно, если бы я стоял неподвижно или даже двигался медленно, чтобы спокойно уклоняться от стрел... Возможно, я мог бы выучить новый навык, основанный на уклонении. Даже если бы я этого не сделал, это был бы хороший опыт. Постоянное приобретение какого-то опыта было ключевым элементом для того, чтобы стать сильнее.

Если бы у меня было чуть больше времени, интересно, как бы все изменилось, если бы я попробовал эту ловушку четыре-пять... нет, даже еще один раз. Было немного грустно, что у меня осталось не так много времени.

Честно говоря, выбора не было. Не было достаточно времени, чтобы вернуться в зал ожидания и вернуться к этому моменту. Я уже пытался пройти эту ловушку в третий раз. Было много возможностей получить что-то из этого. Это была моя вина, что я не воспользовался этим.

‘Статус.’

[Ли Хо Чжэ]

Уровень 6

Сила: 12 Ловкость: 21 Выносливость: 16 Интеллект: 22

Навыки: Боевая концентрация 5 ур, Сила воли 3 ур, Пробуждение 1 ур, Ночное зрение 2 ур, Ясный взор 1 ур, Спринт 1 ур, Обостренные чувства 3 ур, Техника меча для начинающих 1 ур, Разрез 1 ур, Устойчивость к боли 8 ур, Устойчивость к кровотечению 4 ур, Устойчивость к

обмороку 1 ур, Устойчивость к проколам 1 ур.

Разное: Бог приключений проявляет к вам интерес.

За это время устойчивость к боли достигла определенного уровня. Я молился, чтобы на 10 уровне оно развилось в такой навык, как невосприимчивость к боли. Пожалуйста, пусть будет так.

Устойчивость к боли позволила вам выдержать боль, а не уменьшить ее. Благодаря обостренным чувствам мне казалось, что теперь мое ощущение боли стало более заметным. Этот гребаный..

Я отключил окно статуса, убедившись, что, кроме этого, мало что изменилось.

Я достал немного вяленого мяса из своего инвентаря и пошел, жуя его вкусную мякоть. Соленый вкус ни с того ни с сего потряс мой язык.

В чате сообщества была распространена новая информация. Это была какая-то странная теория, что в конце каждого этажа была комната босса. Многие в это не верили, но по мере того, как все больше и больше людей, очистивших первый этаж, подтверждали его существование, теория становилась фактом.

Кроме того, если я следовал информации, предоставленной в чате сообщества, там также говорилось, что Исцеляющий колодец был последней частью этажа Обучения. Другими словами, комната босса была прямо впереди.

Опять же, на том этапе, которого я достиг в этом Исцеляющем колодце, чтобы очистить 1-й этаж Обучения, оставалась еще только одна ловушка - комната босса. Наконец-то я подошел к тому, чтобы очистить 1-й этаж Обучения. На данный момент я добрался до этого Исцеляющего колодца, и осталась только одна ловушка - комната босса.

“Наконец-то я дошел до конца.”

Если бы я действительно хотел разобраться с этим немного быстрее, я, вероятно, мог бы попробовать пройти комнату босса несколько дней назад. Тем не менее, я решил, что будет лучше пройти через все, что я мог, и, следовательно, попробовал пройти каждую ловушку несколько раз.

Итак, сегодня, на предпоследний день из отведенного мне времени, я, наконец, брошу вызов комнате босса.

Я отжимал воду со своей одежды, пока шел, когда коридор внезапно наполнился густым туманом. Я сделал еще несколько шагов, и появилась большая каменная дверь. Когда я

положил руку на каменную дверь, думая: 'Как мне открыть ее?', в поле моего зрения появилось сообщение.

[Вы хотите испытать себя?]

Эм, мне нужно объяснение.

Предупреждающий знак о комнате босса был хорош.

"Да."

В любом случае, это было прекрасно. Я так усердно работал, чтобы в этот самый момент я мог уверенно заходить, верно? Я так усердно работал, что меня вырвало кровью, пффф.. Я верил в то, чего достиг за это время.

Гугугугугугуг.

С громким вибрирующим звуком высокая каменная дверь открылась.

Перед каменной дверью появился пруд.

Кугугугугугугугу.

Бум!

Каменная дверь с громким треском плотно закрылась. Я предполагаю, что у него не было планов открываться снова. Черт.

Не имея выбора, я снова повернулся лицом к пруду.

[Пожалуйста, входите.]

Черт. Нет. Блядь, почему ты делаешь это со мной.

Я вспомнил все, чем делились в чате сообщества в отношении комнаты босса. Но кроме этого, не было ничего об этой гребаной несбалансированной сложности комнаты босса.

Темой 1-го этажа адской сложности были ловушки со стрелами. Я предсказал, основываясь на информации, предоставленной в чате сообщества, что комната босса будет связана с этими типами ловушек.

Я был абсолютно прав. Стены и потолки были утыканы ловушками со стрелами.

За исключением того, что у меня была одна маленькая ошибка.

Пруд прямо передо мной.

Лавовый пруд.

При достаточно высокой температуре, которая, казалось, мгновенно поджарила бы мою кожу, мое сердце словно сжалось, когда я смотрел на него.

Эти сумасшедшие говнюки. Здесь было 9 круглых каменных мостов. Они были расположены строем 3 на 3. 9 каменных мостов были разделены равным расстоянием, примерно в 2 метрах друг от друга.

Мосты даже не были плоскими. Камень был вырезан с круглой поверхностью, а текстура была гладкой.

Блин, кто бы вообще назвал этот дерьмовый камень 'мостом'.

Однако незадолго до этого появилось сообщение для меня, чтобы я вошел, с просьбой постоять на этих мостах.

[Этап 1-го этажа, добро пожаловать в последние ворота. Испытание начнется в тот момент, когда вы шагнете по каменному мосту, соединяющему пруд воедино. Испытание длится 5 минут.]

[Пожалуйста, входите.]

Внутри я постоянно бормотал "чертчертчертчерт", но сообщение больше никогда не появлялось.

Хорошо было то, что я мог легко понять весь процесс целиком. Например, то, что ловушки были прямо там, на открытом месте, это было довольно очевидно.

Во-первых, пруд с лавой, где я бы мгновенно умер, если бы упал в него. Во-вторых, 9 каменных мостов, на которых было трудно балансировать из-за круглых поверхностей. Наконец, чертова тонна ловушек со стрелами, набитых почти без зазора между ними на стенах и потолке.

Очевидно, что это испытание заключалось в том, чтобы уклоняться от стрел в течение 5 минут на каменных мостах, не падая.

Я больше не мог просто тянуть время, поэтому легко запрыгнул на ближайший камень. Я пригнулся, ожидая, что в меня полетит стрела, как только я ступлю на мост.

К счастью, хотя камень блестел, как будто его натерли воском, он не был таким скользким. Из-за круглой формы камня мне не хватало места, чтобы стоять на нем обеими ногами, но этого было достаточно, чтобы удобно стоять на одной ноге.

[Испытание начнется через 30 секунд.]

О, хорошо. Спасибо, что дали мне знать.

Нажмите «Спасибо» и мне станет намного приятнее переводить для Вас следующие главы.

<http://tl.rulate.ru/book/2242/2650558>