

В 2014 году по всему земному шару прокатилось странное событие. Монстры появились во всем мире и начали нападать на населенные пункты. Большинство монстров были нейтрализованы военными, но было несколько, которые смогли выжить, поскольку они были невосприимчивы к пулям. Многие города по всему миру были разрушены, а число жертв было неисчислимым. Именно тогда появились люди, известные как Пробужденные.

Раз в месяц людей случайным образом похищали в мир Обучения. Если бы они смогли пройти Обучение, они получили бы силы и были бы возвращены в реальный мир.

[Начинается 81-й раунд.]

Прошло 30 дней с тех пор, как начался 80-й раунд, и теперь пришло время для 81-го раунда. Как обычно, были похищены 100 новых игроков.

[Обычная сложность, форум (71/106)]

[Приветствую вновь прибывших.] [Советы, которые необходимо знать перед началом Обучения.] [Основное введение.] [Основные правила для зала ожидания сообщества. Новички, пожалуйста, прочтите.] [Конфигурация системного интерфейса.] [Наказание за нарушение правил.]

Такие темы можно было бы найти, и еще больше их размещено на форумах. Большинство постов были загружены НПС(Неигровой персонаж) в жилых районах.

Жилые НПС были игроками, которые отказались от прохождения Обучения. Они решили поселиться в жилых районах, расположенных на 30, 60 и 90 этажах.

Они дают советы новичкам и поддерживают общественный порядок в жилых районах. Я тоже мог бы стать одним из этих НПС. В конце концов, я не могу подняться выше 60-го этажа.

И...

[Адская сложность, форум (1/2)]

Есть! Новичок!

Как долго я ждал, когда появится цифра '2'. Я вот-вот заплачу.

Пожалуйста, зайти в сообщество. Пожалуйста... Пожалуйста... Кто-то нормальный...
Пожалуйста...

[Адская сложность, форум (2/2)]

Он здесь! Мне нужно было быстро сделать пост, чтобы новичок мог его увидеть.

В этот момент на адском форуме был сделан новый пост.

[Ухх...]

[Ли Ен Хи, 1 этаж: Э-э... я выбрала адскую сложность. Мне кажется, я нажала не на ту кнопку. Пожалуйста, помогите мне. ПОМОГИТЕ.]

Я чувствую, как ее рассудок рушится с каждым произнесенным словом. Возможно, это было величайшим несчастьем в ее жизни, но для меня это был мой единственный луч надежды! Ура!

Тем временем пост новичка привлек огромное внимание.

[Ли Чжун Сок, 90 этаж: Э-э... Хм, я. Э-э... Не унывай.]

[Ли Ги Сок, 22 этаж: Ах... это ошибка. Ты ошиблась, и теперь ты в аду. Это плохо.]

[Гу Дэ Хо, 53 этаж: Уаа лоллолололо. Нажала не ту кнопку, и ты теперь в аду, лоллоло.]

[Ли Вон Ын, 17 этаж: Не унывай. Коэффициент выживаемости составляет не 0%, а всего 0,01% кек.]

[Чон Ги Чжун, 51 этаж: Не смейтесь над ней, придурки. Как бы ей сейчас не было сложно.]

Я быстро добавил комментарий, прежде чем здравомыслие новичка Ли Ен Хи могло разлететься на миллион осколков.

[Ли Хо Чжэ, 60 этаж: Не бойся. Если ты будешь слушать меня, ты сможешь выжить. Успокойся.]

[Ли Хо Чжэ, 60 этаж: Извини, но не могла бы ты представиться?]

Я должен знать, по крайней мере, ее возраст. Для тех, кто отправляется сюда, нет возрастных ограничений. Это означает, что сюда можно отправить даже 100-летнюю бабушку или 5-летнего ребенка.

[Ли Хо Чжэ, 60 этаж: Ты можешь отказаться от таких деталей, как школа. Какое оружие ты

выбрала?]

[Ли Ен Хи, этаж 1: Лук.]

Она облажалась.

[Ли Ги Сок, 22 этаж: Лучник, ЛОЛ. Почти уверен, что даже Робин Гуд не смог бы завершить адскую сложность.]

[Ли Вон Ын, 17 этаж: Что натолкнуло тебя на мысль выбрать лук... T_T]

Я подумал, что у Новичка был бы серьезный срыв, если бы она прочитала комментарии, поэтому я отправил ей приглашение в чат 1:1.

[Игрок Ли Ен Хи присоединился.]

[Ли Ен Хи: Лук действительно настолько плох? Я слышала, что он хорош на ранней стадии?]

Вопрос, первого попадания в Обучение. Что ж, от этого зависит ее жизнь. Я должен понять.

Лук - очень сложное оружие для начинающих. Если только вы не практикуетесь в стрельбе из лука....

[Ли Ен Хи: Я лучница. Национальный представитель.]

Ах, неужели...

Тех, кто начинает с лука, часто называют лучниками. В Обучении Лучник - это класс, который не просто стреляет стрелами издалека, как в других РПГ играх.

С точки зрения боя, вместо того, чтобы быть снайпером, который стреляет издалека, они больше похожи на рейнджера, который пронесется сквозь битву, как Леголас. Это было опасно, но вначале все вынуждены играть в одиночку, так что по мере прохождения урока владения луком они естественным образом развивали такие навыки в сложных ближних боях, которые часто происходили.

По мере прохождения старта они начинают формировать отряды, эти лучники становятся основными членами отряда благодаря своей ловкости и выживаемости, и предлагают большую помощь, такую как отличное зрение. Короче говоря, они похожи на объединение разбойника, авантюриста и лучника из обычной РПГ-игры.

Каждому рекомендуется иметь в своем отряде по крайней мере 1 лучника из-за их разносторонней квалификации и способности выживать.

Итак, Ли Ен Хи права насчет того, насколько это хорошо на ранней стадии. Лук опасен на первых 5 этажах, где начинается Обучение, но это неплохое оружие для этажей 20 и ниже, которые считаются ранней стадией. Но это не одно и то же для адской сложности. Потому что очень трудно пройти первые 5 этажей.

[Ли Хо Чжэ : Лучник - неплохой выбор. Не волнуйся. По правде говоря, лучник - один из лучших классов по выживаемости.]

[Ли Ен Хи: Правда?]

[Ли Хо Чжэ: Да. Так что не волнуйся, следуй моим инструкциям, и ты выживешь. Не верь никому другому и просто следуйте моим советам.]

Успокоив Ли Ен Хи, я объяснил ей основы Обучения. Как пользоваться магазином и сообществом. Как приобретать и повышать квалификацию.

[Ли Ен Хи: Э-э, все ли будет хорошо? Выживу ли я?]

[Ли Хо Чжэ: Ты выживешь, если будешь следовать моим инструкциям. Не кого-нибудь другого, а моим. Ах, ты когда-нибудь слышала обо мне?]

Спросил я, повторяя то, что сказал раньше. Мне неловко говорить это самому, но я довольно знаменит. Как внутри, так и за пределами Обучения. Я единственный выживший в адской сложности в Корее. А также самый высокоранговый игрок адского уровня в мире.

Очевидно, я известная легенда в реальном мире.

[Ли Ен Хи : Да. Э-э, единственный выживший адского уровня... Верно?]

[Ли Хо Чжэ: Да. Это верно, но я не совсем один. Есть много выживших адского уровня и на других серверах.]

По-видимому, на американском сервере осталось 11 выживших. Сумасшедшие ублюдки. Большинство из них застряли в жилом районе на 30 этаже, но все равно впечатляет, что там более 10 игроков. Что еще более удивительно, так это то, что все еще есть люди, бросающие вызов адской сложности. Я и не знал, что в Америке такой мачо-вкус.

[Ли Ен Хи: Э-э, это может показаться грубым, но какой самый высокий рекорд по адской сложности?]

[Ли Хо Чжэ: 60 этаж, на котором я нахожусь.]

Мне было неловко, и в то же время я был горд, когда я хвалил себя.

[Ли Ен Хи: Не могли бы вы сказать мне, какие рекорды у других игроков, кроме вас?]

Я ненадолго задумался, прежде чем смог ответить. Должен ли я сказать ей правду или скрыть ее. Кстати, самый высокий этаж в Корее - 17-й, в то время как мировой рекорд - 32-й.

[Ли Хо Чжэ: Есть довольно много людей, которые прошли 30-й этаж. Это немало, если учесть тот факт, что не так уж много тех, кто с самого начала попадает в адскую сложность.]

[Ли Хо Чжэ: Самое главное, что на 30 этаже есть жилая зона. Если ты доберешься туда, тебе не придется беспокоиться о смерти.]

Конечно, Ли Ен Хи не может оставаться на 30 этаже. Ей придется подняться на 60-й этаж и помочь мне зачистить 61-й. Во всяком случае, я тщательно подбирал слова, которые помогли бы ей успокоиться. Однако я не уверен, насколько это было эффективно.

[Ли Хо Чжэ: Хорошо, тогда я дам тебе подробное объяснение о начале Обучения, 1-ом этаже.]

Теперь мне нужно было рассказать ей о схеме и советах о том, как пройти первый этаж. Адская сложность отправила бесчисленное множество жизней на верную гибель, но победить её было вполне возможно. Самый эффективный путь состоял в том, чтобы запомнить порядок и схему Обучения.

Обучения является справедливым. Оно ставит перед всеми равные задачи. В том же порядке и по той же схеме.

Прежде чем я начал свое объяснение, я начал вспоминать те дни. Те дни, когда я впервые попал в этот ад.

Нажмите «Спасибо» и мне станет намного приятнее переводить для Вас следующие главы.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/2242/1839191>