

Глава 18.

Вам стало доступно полное управление фракцией.

Вы можете приглашать других игроков во фракцию и получать прирост 5% от их производство всех ресурсов. Модификаторы других игроков не считаются, но ваш модификатор увеличивает общую сумму. Больше информации в новом разделе ресурсы фракции.

ВАЖНО! Если игрок вступил во фракцию, то он автоматически станет врагом для всех других фракций.

Получены Уникальные модификаторы империи: «Враг №1», «Понимающий их...»

Враг №1 – вы являетесь врагом для большей части галактики. Модификатор пропадёт, если вы перестанете быть врагом.

*

Ваша фракция получает следующие бонусы:

Вы не можете добровольно закончить войну, но и не получаете штрафы от войны. Скорострельность орудий и урон всех видов оружия увеличены на 1% за каждый уровень фракции. Текущее усиление 2%.

Пока есть хоть 1 представитель фракции, то фракция будет существовать. Для уничтожения фракции надо уничтожить основную систему и всех членов фракции.

*

Понимающий их...

Вы знаете, как общаться с любой разумной расой и получаете симпатию от всех монстров. Но вы также получаете штраф на всех игроков.

Минимальна симпатия монстрам 50.

Штраф на симпатию игроков 100.

*

Вы выполнили задание фракции: Очищение для новых гостей.

+100 к опыту фракции.

*

Получено новое задание фракции: Очищение для новых гостей 1.

Ваша фракция должна уничтожить 250 любых кораблей.

Примечание: корабли из вашей фракции не считаются.

- Неплохо, - сказал Влад, читая все новинки и, обдумывая войну с Роем и Драконами.

«Если Рой воюет с Драконами, а здесь оказывается, что у них есть свой дракон» - подумал про себя, Влад.

Хотя назвать драконом то существо было сложно, но очень оно было похоже на него.

Было много неизвестного с Роем и Драконами. Но больше всего было непонятно про уничтожение солнца. Влад думал, что захват планет или уничтожение империи, было их целью. Только Рою было пофиг, и все силы направили на уничтожение солнца. Ещё с такой мощью они могли уничтожить империю Драконов. Так же Влад не забыл, что Рой и Драконы по сути одна раса и между ними что-то произошло.

- Заха, ты ведь знаешь, что произошло между империей Драконов и Роем? - Спросил Влад.

- А ты знаешь, что нам не позволено говорить о том, что ты сам ещё не узнал. Но я могу подсказать. Твой путь и империи Драконов, а точнее «Общество Вечных» очень схожи. Ну, пока Рой не уничтожил твою систему. Забавно наблюдать за другим вариантом развития, а теперь мне надо уйти.

Заха оставила Влада резко, что тот ничего не успел сказать, но информацию она дала довольно важную.

- Одинаковый путь... Общество Вечных? - Бубнил себе под нос Влад, думая, как это связано.

Было сложно что-то сказать, но одинаковый путь значил, что развитие обеих их рас было одинаковым или очень похожее.

- Сложно! - Крикнул он и переключился в другой раздел.

Все связанные задания на прошлой вашей планете провалены.

Задания: сигнал горизонта, обновлено.

До взрыва системы, вы заметили сигнал, который исходил из прошлой вашей системы.

Отправьте любой ваш корабль для установления связи.

Получено новое задание: Обломки дома.

Посетите вашу систему Чайочек для изучения последствий.

Примечание: можно использовать любой корабль.

- Ну, ничего удивительного, - прошептал себе под нос Влад.

После уничтожения системы почти все задания автоматически провалились.

- Автопилот, в систему Чайочек. - сказал Влад.

Он хотел поскорее увидеть последствия взрыва системы и того, что там осталось. Наверное, опасно лететь через систему рядом с Роем, но убежать он всегда может. Было скорее глупо, если бы Влад остался и ничего не делал в Заха 1. Вся его стратегия провалилась, и сейчас надо было делать хоть что-то.

Корабль, на котором Влад полетел, был его, но после смерти корабль Влада можно восстановить только через ресурсы или бесплатно взять контроль над другим, но без всех усиления. Он думал, что будет плохо умереть и получить корабль уже без бонусов, так как ресурсов у него не хватит.

Автопилот установлен.

Время прибытия 1,5ч.

Время для полёта слегка изменилось от предыдущих полётов, но скорее это из-за известной дороги. Обычный варп-прыжок требует вычисления, но последующие нет. В мирном варианте это смотрится довольно сильно, но на войне, если кто-то сумеет изменить гиперкоридор, тогда корабль сразу разорвёт на кучу обломков.

Уже через 19 минут Влад перешёл из Заха 1 в систему Ассея 8. Вся она была странной. Внешне была, как в последний раз, но вот что-то другое отличалось. Довольно сложно объяснить. Как будто всю систему изменили, но при этом оставили, как было. Подобные чувства Влад уже испытывал и не придал этому внимания. Рой тоже отсутствовал, хотя было бы странно, если они остались здесь. Даже вполне возможно, что весь Рой думает про успешное уничтожение своего врага. Огромное чудовище, что было так сказать в их арсенале и вправду внушало ужас. Владу стало любопытно узнать больше про разные виды форм жизни, которые недружелюбно настроены для остальных игроков. Только прежде, чем войти в форум для поиска информации, Влад посмотрел на новое достижение.

Получены достижения:

Смертник 1.

Вы пожертвовали собой и своим кораблём, чтоб уничтожить врага.

Уничтожено за раз одним любым способом самоубийства 23/20.

Следующий уровень: уничтожить одним способом самоубийства 50 врагов.

Мощь всех самоубийственных способов сильнее +3%.

*

Враг №1.

- Открыть титулы, - произнёс Влад.

В достижениях был такой раздел, но раньше у него не было титулов, из-за чего Влад не смотрел его. Бонусов от этого нет, кроме названия титула над кораблём или когда сканируешь его. Конечно, есть титулы, где НПС по-разному будут реагировать на него.

Доступны титулы:

Враг №1

- Значит, враг №1... ну, попробуем.

Вы активировали титул враг №1.

Получен запрос в друзья. Отправитель пометил себя, как Сестрёнка.

- А она умеет удивлять. Принять запрос.

Игрок «Скрытная» добавлена в друзья.

- О, Мари, ты вернулась, – сразу написали в чат фракции.

- Да, – ответила Мари, одновременно просматривая новые технологии.

- Что узнала? – Написал в приватный чат неизвестный.

Вместо ника показывался его ранг, и там было – заместитель.

- Включить голосовую связь, – сказала Мари и продолжила, – всё так, как я и думала. Если интересно, то будет весело. Ты ведь тоже один из... – Мари, внезапно остановилась, пытаясь назвать что-то, а потом передумала и сказала, – этих...

- Сколько всего знают? – С чем-то похожим на «хмык» спросил он.

- Не знаю насчёт всех, но пока ты, я и враг всех фракций.

Мари пыталась ещё вспомнить о других, но ничего не знала о них.

- Понятно. Пока тебя не было, несколько игроков купили информацию, и ресурсы фракции резко увеличились.

- Приятно слышать. Значит, теперь нам хватает ресурсов?

- Да.

- Супер!

Мари перешла в раздел фракции и через несколько секунд почти все ресурсы фракции исчезли, а вместе с тем пришло оповещение всем игрокам фракции.

Внимание! Начато строительство космической базы данных.

До завершения осталось 28 часов.

- Что там у тебя? - Спросила Эмили, когда вернулась домой и подключилась к игре.

Она долго думала над словами Мари. В итоге у неё появилась куча новых вопросов, и спросить она могла только у Влада. Но она была не уверена, что он сам знает всё и думал про это. Так прошло несколько часов, после которых она не удержалась и вошла в игру. Попутно с этим, звоня Владу.

- Почти прилетел в свою систему. Ну, или то, что от неё осталось, - ответил Влад, когда она спросила, где он находится.

- Ты с головой не дружишь?! - Крикнула Эмили, переживая за Влада. - Даже после того, что сказала тебе сестра, ты всё равно летишь туда!

- Знаю. Пока я особо не думал над всем этим. Подумаешь, что за игрой скрывается что-то вроде исследования. Даже если там что-то не так, то я должен играть по контракту.

Эмили молчала, не зная, что сказать. Влад был прав насчёт контракта, но там не говорилось про некое исследование или о нечто подобном.

- Стоп! Ты знал! - Немного подумав над этим, крикнула Эмили. - Ты сам согласился, а другие были выбраны случайно или ты сам подсказал!

У Эмили пробежали мурашки по телу от решения Влада. Хоть она не была уверена, но Влада она хорошо знала.

- Не совсем. Тогда я знал, что мне надо играть и, скажем так, что мне будет не просто. Они сказали, что проверяют сложность или вроде того. Но так же догадывался, что это некое исследование.

Повисла минутная тишина, которую развеял Влад, продолжив рассказ, - тогда мне это показалось скучным, но после истории сестры мне кажется, что всё запутаннее. Если не ошибаюсь, то было так...

За полгода до выхода игры.

- Влад, вы получили новое письмо.

- Странно... - пробормотал он, стоя у плиты, жаря сочное мясо.

Запах давно заполнил всю комнату, и время от времени он глотал слюнки.

- Покажи мне.

На стене перед ним появилось письмо.

«Доброго времени суток, Влад, или лучше говорить, ЧерныйЧай? Мы хотим вам предложить уникальную возможность поучаствовать в проекте для проверки сложности игры. Вы, наверное, слышали про Стелларис...»

Три дня после прочтения письма.

- Вы по какому вопросу? - Спросила девушка, смотря в глаза Влада.

Она пыталась вспомнить его по внешности, но видела его впервые.

- Не знаю, по записи я или нет, но меня пригласила Лис. Объяснила мне, чтобы на регистрации я сказал «С.П.С.И.Ч».

Девушка резко поменялась в лице и набрала номер на домашнем телефоне, после чего послышалась пару «Да», «Хорошо» и «Скоро будет». Она положила трубку телефона обратно и, улыбаясь, показала в сторону лифта.

- 55 этаж. Вас там сразу встретят. Спасибо, что пришли.

Через 21 минуту.

- Впечатляет, - сказала странная на вид девушка. Её лицо было в красной маске с рисунком руны из игры, но Влад не мог вспомнить, что за игра. Представилась она как Анна. Всё время она смотрела в планшет и говорила каждое достижение Влада в разных играх. Всё было странно, но для Влада обычно. Ему было все равно, что о нём думают, и здесь он только, чтоб попробовать что-то новое.

- И так... - начала говорить Анна.

Примерно через 25 минут.

- ...так вы с нами? - После долгого рассказа спросила Анна.

- Почему бы и нет, – ответил Влад.

От него требовалось просто играть, но принимать участие во всех ивентах и прочих мероприятиях. Ник можно было скрыть, но при втором ивенте ему надо будет его открыть. Вся сложность была в том, что будут повышены случайные события, другие игроки будут дальше в 2-3 раза от обычного расстояния и играть надо минимум год.

- Отлично, тогда подпишите вот здесь, – девушка протянула листок и показала на угол листа.

Влад прочитал внимательно всё и, не найдя ничего странного, поставил подпись.

- Надеюсь, мы останемся с вами и после года игры. VR-комната будет доставлена за две недели до релиза игры. Всю важную информацию мы будем присылать вам на почту.

- Да-да, окей. Надеюсь, вы не расстроите меня за год, – произнёс Влад, идя в сторону лифта.

После того, как лифт закрылся, Анна взяла телефон и набрала неизвестный номер.

- Он с нами, – довольно сказала она.

- Ваши отношения не помешают вам? – Раздался грубый голос с телефона.

- Нет.

Её ответ оказался холодным. После ответа она выключила телефон.

- Пора найти других... – проговорила сама себе под нос Анна и тоже направилась в сторону лифта.

За неделю до релиза

«ЧерныйЧай! Мы ради вас сообщить, что флешка с предзаказом в количестве "2" будет доставлена завтра. Вместе с ней вы получите инструкцию по всем важным «аспектам».

На следующий день.

Влад открыл небольшую белую коробку с логотипом игры и увидел две флешки, а вместе с ней небольшой листочек.

Важные «аспекты» во время игры.

1. Играть минимум один год с начала первого входа в игру. Вы должны войти в игру в течение двух дней с релиза.
2. Случайные события будут увеличены на 50%, и это число может увеличиваться во время игры в любой момент и на протяжении года игры.
3. Участие во всех ивентах и разных мероприятиях. Если ник будет скрыт, то на начало или конце второго ивента, он станет виден.
4. Создание гайдов через неделю игры. Раз в два месяца один гайд на любую тему.
5. При уничтожении вашей империи вы должны начать всё сначала. Новое место игры надо выбрать там, где вы ещё играли. Если новых мест нет, то мы выберем его вместо вас.
6. Про данный договор никто не должен знать, кроме второго участника, которого вы выберете или других участников. Всего запланировано 10 людей и каждый выберет ещё одного.
7. Возможно, в будущем будут добавлены другие правила, но они будут касаться только игры.

Код на соглашения: loveB1ektTea

Введите его на вашем аккаунте для подтверждения всех правил и что вы с ними согласны.

- Все успешно вошли в игру. Запускаю увеличенную сложность.

Один из учёных, а может и нет, что-то начал набирать на планшете, а на огромном экране стали появляться слова. Все они были в белых халатах, из-за чего их легко можно было принять за врачей или учёных.

- Игрок №1 удачно, - начал говорит нежный голос, но это был только ИИ.

- Игрок №2 удачно, - снова прозвучал голос, но более нежный, чем прошлый.

Так продолжалось до 11-го, 13-го и 15-го игрока.

- Игрок №11 провал.

- Игрок №13 провал.

- Игрок №15 провал.

Все три провала прозвучали грубым голосом, из-за чего атмосфера стала немного гнетущей.

- Только три провала. Жаль... - сказала скорее сама себе, чем остальным в комнате людям, девушка в маске.

- Вы знаете, что делать, - сказала она, после чего развернулась и ушла.

Другие люди ничего не ответили и стали усердно что-то делать на планшетах, а после стало слышно, - игрок №3, 1, 8, 2... провал.

- Теперь многое сходится! Вот откуда Рой с Драконами. Моя внезапная телепортация системы и всё это. В обычной сложности всё было бы по другому... - сказала Эмили.

- Да, но зачем им это всё... Что?! - хотел закончить говорит Влад, но то, что он увидел, было слишком внезапно.

Это произошло как раз в тот момент, как он вернулся в свою систему.

- Что там?! - Поинтересовалась Эмили.

- Лучше я включу трансляцию...

- Первый этап закончен, - сказала девушка в маске, смотря трансляцию неизвестного игрока, но она знает, кто это.

- Интересно, ЧерныйЧай, даже очень...

За пару минут до появления трансляции Влада.

- Блин, чем бы лучше скоротать время? - Спросил некий игрок сам себя.

Его в основном знали как того, кто всегда находит интересные трансляции, но в этот день было совсем скучно. Все игроки занимались ивентом с пиратами, из-за чего большинство трансляций было про это или, как всегда, про развитие города.

– Точно, посмотрю самые недавно включенные, – сказал он и начал искать недавно включенные трансляции.

Только и здесь его ждало разочарование, пока не появилась ещё одна новая трансляция. Сначала он решил, что будет то же самое и хотел выключить, но...

– Хотя, была не была, – весело сказал он сам себе под нос, а после не знал, что и сказать.

Он быстро разослал эту трансляцию, и через 16 секунд её смотрело несколько тысяч, а через минуту уже 34,854. И это число быстро росло. Никто ещё такого не видел и даже не думал, что подобное возможно.

– Теперь он точно поверит или задумается над этим, – сказала Мари, смотря трансляцию, как и многие другие.

Единственное, что она не понимала, почему он включил трансляцию.

Вы выполнили задание: Обломки дома.

+50 опыта.

Весь ваш прошлый дом уничтожили, но это не лишает нас возможности двигаться дальше. Пока есть мы – есть и наш дом!

*

Вернувшееся задание: портал в другой мир.

Перейдите в другую вселенную.

*

Обновлено задание: Червь

Ожидающее: Сигналы.

*

Сигнал горизонта: ВОЗОБНОВЛЕНИЕ.

В системе Чайочек появилась чёрная дыра из системы В1. И снова закольцованный сигнал возникает в темноте на краю обычного пространства. Но в этот раз в нём зашифровано голосовое сообщение. Кажется, будто его речитативом произносит Космис Галиктус: «Что было, – будет, а что будет, – было». Затем даются координаты этой чёрной дыры, но они полностью схожие с прошлыми, где пропал учёный Космис Галиктус. СМИ тогда окрестили те координаты «точкой выхода». Затем произносится имя: Джон и Кристи Чай.

Выберите, что делать:

1. Джон и Кристи Чай хотят отправиться туда добровольно. Мы разрешаем.
2. Разрешить им лететь, но заминировать двигатель корабля.
3. Не в этот раз. Проигнорируем сообщение.

Внимание! Вы обнаружили нестабильную аномалию. Из-за необъяснимых для вас эффектов от аномалии вы не можете покинуть эту систему.

Внимание! ЧерныйЧай! Добавлен новый пункт в список. Вы должны включить трансляцию и снимать один час. Так же вместо гайдов вы можете транслировать свои игры или делать записи подобных моментов. Вы можете скрывать свой ник во время трансляции. Когда, он станет известен в следующем ивенте, то на трансляциях он останется скрытым. Вы можете отказаться, но тогда в течение двух дней вам надо выложить гайд по игре, и он не будет считаться. Приятной игры.

– Что там?! – Крикнула Эмили.

– Лучше я включу трансляцию...

– Запустить трансляцию, – со спокойной улыбкой сказал Влад и начал говорить.

Только при этом, он так же изменил голос, используя голос Захи, и ещё некоторые изменения. И звонок с Эмили он прекратил, попутно выбирая первый вариант. То, что так удивило Влада,

была чёрная дыра на месте солнца и портал в другую вселенную. Портал туда, где находилась его планета.

- Всем привет, я...

Отредактировал главу imperators.

<http://tl.rulate.ru/book/22318/593076>