

Пролог

Весенним тёплым днём, когда температура воздуха была на идеальной отметке в 19-22 градусов. Через открытое настежь окно в комнату доносился запах цветущих цветов из сада, и в ней находилось двое людей. Один из которых высокий парень лет так 21-22, а второй человек являлся девушкой младше его примерно на год. Девушка также была ниже его на целую голову. Её рыжие прямые волосы опускались до груди, где висел кулон. Этот кулон много чего для них значит...

- И как тебе? - весь сияя от радости, спросил парень, показывая абсолютно пустую комнату, разве что со странным кругом на полу в центре комнаты.

От приятного охлаждающего ветра, который решил прогуляться в комнате, его ночные прицвете луны волосы колыхались в такт ветру. Пара клочков волос, собравшихся в кучу из-за ветра, упали ему на глаз. Он моргнул и руками забрал их в сторону, что привело в улыбку девушку. Она сначала посмотрела на него в его привычной домашней одежде - серая футболка в стиле моря со спортивными серами штанами. Хоть большую часть времени, он проводит дома, но она не раз говорила, что даже дома надо одеваться лучше. Впрочем, сейчас она промолчала, так как его взгляд был прикован к комнате, и она не могла подобрать нужных слов. Это была не обычная комната, что указывали пол в центре комнаты и камера прямо над ним. Комната была новой разработкой VR-технологий. Она, как никто другой, знала, что из себя это представляет. Старые модели VR-технологий требовали, чтоб игрок надел шлем и вошёл в капсулу. Проще говоря, покинуть реальность. Здесь в этой комнате ничего не требуется. Тебе нужно лишь сказать - подключение!

После чего вся комната за счет камеры меняется. Стены, потолок и даже окно изменится за счет голограмм, и игроку больше не надо подключать себя к машинам для нагрузки тела.

- Влад, как ты его купил?! - Сомнительно спросила она, поскольку она знает, что много денег Влад не имеет.

Будь это любая другая VR-технология, она не стала так переживать, но это было дорого. Впрочем, дальше думать об этом она не могла, так как Влад вернул её в реальность.

- Эмили, вот почему ты думаешь, что я не могу зарабатывать деньги? - Стараясь со всей серьёзностью сказать Влад, но улыбка выдавала его.

Эмили имела на примете много вариантов, но выбрала самый подходящий под ситуацию.

- Ты ведь почти всё время проводишь дома, а если выходишь, то только за едой или ко мне.

На самом деле, Влад так и получал деньги - играя в игры. С эрой VR- технологией появилась продажа\покупка вещей в игре. Если у тебя были деньги, то ты мог много чего позволить себе в самой игре, но только не в начале игры. Вещи можно было покупать за реальные деньги только у игроков или обменивать реальные деньги на игровые и наоборот.

Влад был тем игроком, который старался находить что-то необычное или редкое. Ещё, он создавал разные гайды или подсказки, из-за чего его ник был хорошо всем известен, но так же и ненавистен многими. Влад не просто искал что-то, а играл ради удовольствия, не вступая в гильдии, и часто становился их врагом из-за его поступков. В одной игре Влад запустил масштабный квест, из-за чего были уничтожены некоторые гильдии находившихся в зоне квеста, а в другой, он забирал добычи гильдий. Так и получилось, что почти в каждой игре у него было уже несколько враждебных гильдий. Он мог уйти далеко вперед, но ненадолго. Гильдии часто давали разные бонусы участникам. Даже если Влад вырывался в топ-1, то со временем все его догоняли. Это было не из-за его плохой игры, а из-за скуки. И из-за чего, он часто переходил то в одну игру, то в другую. Может показаться, что так много не зарабатываешь, но всё совсем наоборот.

Влад долго собирал деньги, и большую часть отправлял родителям за границу или откладывал на учебу. У него оставалась необходимая сумма для всех затрат на дом с собой и отложенной небольшой суммой. Всю отложенную сумму за 4 года Влад и потратил на эту комнату, а так же подписку на Stellaris. А точнее, так он сказал. И эту комнату он получил за счет контракта с компанией игры.

- Мы ведь вместе играем, и ты должна знать лучше кого бы то ни было, как я смог себе это позволить, - в улыбке сказал Влад, так как ему не терпелось показать две флешки с игрой.

Эти флешки были в форме небольшого квадрата с главной картинкой игры. Следует вставить её в свой домашний ИИ, чтоб активировать. Можно, конечно, купить через интернет, но это был предзаказ, и его можно было купить только напрямую. При покупке ты сразу указываешь айди своего ИИ, и если кто-то украдет флешку с игрой, то он ничего не сможет сделать, а тебе придет новая копия флешки или уже напрямую в ИИ.

- Да, играем... - тихо сказала Эмили, пытаясь подобрать нужные слова, но внезапно Влад достал две флешки, и она не могла поверить своим глазам.

- Это... это ведь Stellaris?! - С широко открытыми глазами крикнула Эмили.

Дело было не в самой игре, как в возможности купить её. Предзаказ всегда выпускался в ограниченном количестве, и если тебе не предложили сами разработчики, то купить было невозможно, кроме как за огромную сумму. Эмили точно была уверена, что купить Влад не смог, а значит, ему предложили, что было ещё удивительней.

- Ага, он самый и у меня копия для тебя, - Влад, показал вторую флешку, и её глаза заблестели, теперь она не знала, о чем и думать.

- Как ты их достал?! - Спросила Эмили, надеясь услышать что-то невозможное.

- Ну, скажем так, что задержусь я в игре надолго, - почесывая затылок, ответил Влад.

Для Эмили подобное очень странно слышать, так как они играют уже довольно долгое время. Всегда Влад оставался в игре максимум на 3 месяца. Теперь же он говорит, что будет играть долго, что не похоже на него, и это вызывало ещё больший интерес у Эмили.

- Ни для кого не секрет, что мы с тобой находим всегда что-то необычное или делаем это сами, - начал говорить Влад, а Эмили кивнула, - так вот, разработчики дали мне предзаказ за то, что мы всегда делаем, а так же упоминания их игры во всех последующих гайдах.

- Хочешь сказать, что мы должны, как всегда, удивлять всех игроков? - Блестящими глазами спросила, Эмили.

- По сути да, но мне надо играть в течение года и я обязуюсь участвовать во всех ивентах.

Условия были очень отличными, будь это кто-то другой, но Влад предпочитал спокойную тихую игру для себя и с возможностью устроить безумие. После чего он исчезал, как было, когда они и познакомились.

Это было ещё 3 года назад, когда они оба играли в VR-игру "Магические кубы" или "Магия Квадратов". Тогда они не знали друг друга. Влад был, как и сейчас, соло игроком, ищущим что-то забавное, а Эмили пробовала свою первую игру. Их знакомство началось, когда Эмили уже вступила в одну из топовых гильдий, и затем началась война с другой. По чистой случайности Владу надо было остановить эту войну. Игра предоставляла возможность в одиночку противостоять империи, пока у тебя существовало много редких кубов с магией, но все имело свою цену. Кое-как войну, он остановил, но создал себе из двух крупных гильдий врагов. Это дало толчок к их дружбе. Эмили, решила поговорить с ним об уничтожении другой гильдии, так как он мог с лёгкостью это сделать. Всё шло хорошо, но так думала Эмили, а на самом деле Влад решил уничтожить и её гильдию. Только останавливать она его не собиралась, так как они начали довольно близко общаться, и её взгляды поменялись. Вместо бессмысленного боя, Эмили покинула свою гильдию, не сказав и слова, а после они сделали задуманное.

Два здания самых крупных гильдий были уничтожены благодаря их труду. Глава гильдии "Небесный Цветок" узнал, что Эмили помогала Владу, и он решил отомстить им обоим. В игре не было возможности отключиться и оставить персонажа, за исключением больших городов, и именно так её и поймали. Эмили, не успела уйти в безопасную зону и её схватили. Отключаться и оставлять персонажа на произвол судьбы она тоже не хотела. А сообщения от

Влада дало ей больше уверенности.

- Тяни время. Я скоро буду, - написал Влад в чат.

- Это твой последний шанс сказать, где он! - Крикнул глава, от чего его члены гильдии были удивлены.

Понять его можно было, так как построить здание гильдии было сложной задачей, а улучшить строение ещё сложнее. Куб Эмили глава уже уничтожил и теперь он мог только убить её персонажа.

- Смена, - сказал глава, и куб моментально заменился другим, - активация. Прощай, - последнее, что он сказал ей, прежде чем использовать куб.

- Освобождение, суть куба! - За Эмили появился персонаж. Им был Влад.

Только это не поразило главу, как его слова "Суть куба". Всем в начале игры давалось главное задание "Суть куба", но никакой информации или что делать там не существовало. Кто не пытался он не мог найти хоть что-то про это. Вот только прямо сейчас, что их главный враг использовал? Глава даже не знал к чему готовиться. В игре нигде не упоминалось, что будет после её активации.

Прямо перед Эмили появилась прозрачная стена, тянувшаяся в несколько километров во все стороны, поглощая всё, что в него входило. Влад в основном играл через магические щиты и эта истинная суть магического щита. Дальше этот барьер заменился чёрной пустотой, где был виден один только космос.

- Ты! Я найду тебя в любой игре и навсегда останусь твоим врагом! - Последнее, что смог крикнуть глава, прежде чем всё затихло.

Влад подошёл к Эмили, и её сердце забило сильнее.

- Это конец... - тихо и грустно сказал Влад.

- О чем ты? - Спросила Эмили, так как не понимала, куда он клонит.

Конец между нами? Нет, я так не хочу! Но следующие слова Влада успокоили и разозлили её одновременно.

- Мой персонаж будет удалён, а доступ к игре заблокирован на 3 месяца. Это цена за суть куба, - тихо прошептал Влад на ухо Эмили.

После сказанного им его перс исчез так же, как и все, кто был за той стеной.

Из её списка друзей он тоже пропал, и выйти с ним на контакт было невозможно.

Тогда так же началась сессия у Влада, а вернувшись по истечению времени в игру, Эмили на тот момент уже не было в игре. Сессия была за границей и, решив что-то изменить в своей жизни, Влад, взяв все свои деньги, переехал в простой одноэтажный дом, а судьба распорядилась так, что соседом по улице оказалась Эмили. Сначала они не знали этого, но потом, Владу нужна была помощь для подключения нового ИИ в дом, а тем, кто помог ему в этом, оказалась Эмили. В тот же день у неё был день рождения, и взамен на её помощь Влад помог ей в готовке еды, так как учился в этом направлении. Случайно после продолжительной беседы они и узнали друг друга, когда Влад увидел её игровую капсулу...

- Условия неплохие, но ты уверен, что протянешь так долго? - Спросила встревожено Эмили, так как думала, что могут быть штрафы за невыполнения их договора.

- Не переживай, - улыбнулся Влад, - с этой VR-комнатой мне точно не надоест. Это, наверное, первая такая игра, что нет ускоренного восприятия времени.

Все популярные VR-игры были с ускоренным временем в игре. Например, в реальности пройдет всего час, а в игре от двух и больше, но ученые обнаружили последствия в связи с этим, из-за чего были ограничения 1 к 3. Люди путали реальность с игрой, часто болели или пытались убить себя, чтоб вернуться в игру. Все это привело к тому, что все игры были ускорены только в 2 раза, а Stellaris не только первая VR игра 1 к 1, а также игра, где не надо подключаться. Создатели VR-комнаты говорили, что можно будет играть в любую игру 1 к 1 с самыми настоящими ощущениями. Комната на самом деле не обычная, и если надо бегать, то пол трансформируется в копию ландшафта из игры и получается что-то беговой дорожки. Игры, где восприятие 1 к 1, но без реальных физических данных игрока, тоже можно будет играть, просто подключая себя к экзокостюму, который спрятан под полом комнаты, а достать его можно просто по команде вызова.

Впрочем, Влад не просто так позвал Эмили, чтоб похвастаться комнатой. Основная его цель была в знакомстве с игрой. Именно сегодня должны показать, что всех ждет в игре, а трейлер до этого был крайне увлекательным, и такого мир точно ещё не видел...