

Глава 4. Сигнал горизонта...

На следующий день я проснулся рано, чем обычно. Время было 8:22, а чувствовал я себя, как новенький.

- Вот же... вчера я совсем забыл поставить еду для разогрева, а холодильник пуст... - огорчился я, лёжа на постели. - Пойти в магазин за едой или я не очень и голоден?

Мой живот время от времени урчал. Если сейчас я не пойду в магазин, то потом точно придётся, а утром людей меньше.

С грустью в душе я принял тот факт, что мне надо сходить в магазин и после что-то приготовить.

Я набросил на себя первое, что увидел в шкафу. Спортивные штаны чёрного цвета и лёгкая жилетка без рукавов. Штаны идеально сидели на моих худых и высоких ногах, а жилетка была чуть больше моего размера.

- Перейди в офлайн режим и включи защиту дома, - обратился я к Иве.

Сразу после этого в доме резко потемнело, а окна закрылись за металлическим забором. Параноиком я не был. Вся эта система защиты только для... даже не знаю, для чего. Эмили как-то сказала, что у меня небезопасно, и после этого появилось всё это.

Дверь закрылась на магнитный кодовый замок, и я со спокойной душой пошёл в магазин. Далеко идти мне не нужно. Магазин располагался сразу через дорогу.

Я вышел из дома, и солнечный яркий свет сразу засветил мне в глаза. Погода была тёплой с лёгким ветерком, а в нос сразу попал запах только выпеченных булочек из соседнего здания. Мне понравился сегодняшней день, пока я не увидел бегущих кто куда людей. Людей было много. В ту же прекрасную минуту всё бесследно исчезло. Запах булочек поменялся на выхлопы газа машин, а приятный ветерок и вовсе пропал.

Опустив голову вниз, я присоединился к бегущей толпе.

- Красный, чёрт... - сказал кто-то из толпы, ждущих зелёного цвета светофора.

Я присоединился к ждущим людям.

- Думаешь, убежал от меня?

Я резко оглянулся, но не увидел того, кто это мог сказать. Сердце бешено колотилось, и в этот момент светофор переключился на зелёный. Вся ждущая толпа пошла через дорогу, а я слышал смех девушки, пока меня кто-то не толкнул, после чего смех бесследно исчез.

Стараясь не обращать внимания, я пошёл вслед за всеми, кто переходил дорогу.

На последней секунде я перешёл дорогу и, как бы опасаясь, что тот голос вернётся, я посмотрел назад и увидел, как девушка смеялась. Парень убегал от неё, но та догнала его. Мне же показалось, что я брежу...

Магазин был небольшой, но с большим выбором товаров. Внутри было только двое подростков, что-то смотрящих на планшете.

Я спокойно выдохнул, и моё сердцебиение пришло в норму. В магазине я быстро взял всё необходимое на неделю вперёд и, проходя мимо двух парней, я случайно услышал их разговор.

- Гильдия четверка возможно первая создаст клан! Большая часть их игроков уже смогла встретить друг друга, и останется только вопрос времени, когда появится первый клан в игре.

- Они, что не спят? Как они смогли встретить друг друга? Но, если они и вправду не спят, то всё понятно...

Дальше первый пацан что-то включил на планшете, а я пошёл дальше.

Добраться домой было проще, но пошёл я обходным путём, из-за чего пришлось идти на пять минут дольше.

Введя код, дверь передо мной открылась, и Ива сразу меня поприветствовала.

- С возвращением, Влад.

В доме снова появился свет, а с окон убрались решётки. Не разуваясь, я всё положил на кухонный стол, однако Ива сделала мне замечание.

- Влад, вы забыли разуться. Вспомните тот случай с болотом, и как вы потом чистили ковёр.

На стене мне сразу показалось видео, как я пытаюсь очистить ковёр от грязи, но безуспешно. После того случая, я выбросил все ковры в квартире и сделал подогревающий пол. Сейчас хоть мне и не страшно всё испачкать, но разуться пришлось. Раньше я указал Иве, чтоб она

заставляла меня об этом случае поинать.

Раздев верхнюю одежду и сняв обувь, я быстро направился на кухню для перекуса. Два йогурта, банан со сгущенкой и пару шоколадных печенек с чаем отлично забили мой живот.

На обед или уже вечер, смотря, насколько задержусь в игре, я быстро сделал легкий суп, при этом оставив его окончательное приготовление на Иву. Прежде чем зайти в игру, я решил всё же привести себя в порядок, и когда я закончил, то увидел на часах 12:03.

Сам того не замечая, время прошло ужасно быстро. Больше времени я терять не хотел и пошёл подключаться к игре.

- Подключение.

Как только я снова оказался в игре или игра оказалась в комнате, что в прочем не столь важно, я был рад, так как появилось новое задания.

Новое задание: Применение загадочного кристалла.

Наши учёные обнаружили удивительный способ применения кристалла. Первый - использовать, как источник энергии, что повысит добычу энергокредитов на +10 в день. Второй - расплавить и использовать, как минералы, что повысит их добычу на +10 в день. Третий - применение в области науки, что повысит все исследования на +5.

Выберите, что сделать с кристаллами.

- Третий вариант, - выбрал я без капли сомнений.

У меня уже было большое производство исследований в день, но для завершения другого задания так и не хватало.

Мне стало интересно, что это за новый способ исследований, и я решил сделать это. Вот только в разделе планеты меня ждали другие сюрпризы. Один из них была экспедиция.

Экспедиция в разрушенный город успешна завершена.

Экспедиции успешно удалось установить, что разрушение города произошло из-за аномалии класса А+. Молния смешалась с бурей, из-за чего старые щиты не выдержали и отключились. Молния прошла через весь город, оставив только руины.

Исследование физики +1 в день.

Доступен проект «Контроль аномалий».

Получено 5 опыта.

Довольно неплохо, но жаль, что никто не получил навыков. Так же я заметил, что для нового уровня мне надо 50 опыта.

Дальше я перешёл в раздел заданий. Для завершения задания «Сила - знания» мне надо было построить больше зданий для исследований. У меня было доступно только одно здание, связанное с исследованием.

Исследовательский центр.

Производит +1 физики, общество и технологии в день.

Позволяет отправлять людей для получения навыка учёный.

Стоимость: 10 энергокредитов и 15 минералов.

Содержание: 0,25 энергокредитов в день.

Время для строительства: 3 часа и 30 минут.

Проекты, связанные с исследованием, изучаются на 5% быстрее.

Построил я его на квадрате с бонусом +1 ко всем исследованиям. В итоге у меня получится +2 физики, общества и технологии в день.

Дальше я глянул на проекты, так как там требовалось моё внимание, и увидел один новый проект.

Проект: Контроль аномалий.

Изучив природу аномалий, мы сможем понять их суть и причину появления. Точно мы не знаем, что принесёт этот проект, но он может открыть нам понимание дальнейшего контроля над ними.

Стоимость: 30 энергокредитов. 30 минералов. 3 учёных.

Время для изучения: 10ч. За каждого дополнительного ученого -30м.

Максимум учёных на проекте: 10.

Шанс провала: ???

Сейчас у меня было 10 свободных учёных. Одновременно я мог исследовать 5 проектов. Я принял все проекты и, оставшихся учёных, отправил на проект «Контроль аномалии». Спешить мне было незачем, и всё было идеально мной рассчитано, чтоб примерно одинаково закончить.

Теперь можно посмотреть на технологии.

*

Технология «Улучшенный генератор щита» изучена.

Вам стал доступен переносной генератор щита. Все военные теперь имеют силовой барьер.

Технология «Подземные фермы» изучена.

Открыта новая постройка: подземная ферма.

Технология «Экзоскелеты» изучена.

Теперь вы можете производить экзоскелет. Все военные могут получать его после обучения. Экзоскелет можно дать любому жителю, если он обучился им управлять.

Доступны новые технологии для изучения.

*

Физика:

Улучшенные лазерные технологии. 13ч.

Быстрые вычисления. 16ч.

Улучшенная добыча энергокредитов. 10ч.

*

Общество:

Генетическое картирование. 13ч.

Изучение биоразнообразия. 9ч.

Улучшенная система обучения. 17ч.

*

Технологии:

Форсажные камеры. 15ч.

Подводные исследования. 21ч.

Генератор барьеров. 20ч.

*

Я сразу обратил внимание, что описания исчезли. Не забывая себе этим голову, я сделал свой выбор.

Изучение лазерных технологий начато.

Изучение биоразнообразия начато.

Изучение подводных исследований начато.

Дальше я всё же решил посмотреть на указы. Затягивать с ними было плохо. Чем раньше начать, тем лучше.

*

Указ «Исследовательские фонды».

Исследование во всех областях +5 в день.

Длительность 7 дней.

Стоимость: 50 влияния.

*

Указ «Строительство роботов».

Скорость строительства роботов повышена на 20%.

Длительность: 7 дней.

Стоимость: 50 влияния.

*

Указ «Исследования космоса».

Скорость изучение систем увеличена на 20%.

Шанс обнаружит аномалию +10%.

Стоимость: 100 влияния.

Длительность: 7 дней.

*

Указы хоть и действовали ограниченное время, но давали потрясающие бонусы. Сейчас я мог почти на халяву (50 влияния) сделать прирост к исследованиям +50 в день.

- Это просто отличная возможность, от которой трудно отказаться! Издать указ «Исследовательские фонды».

Задание выполнено!

-4ч к исследованию физики, общества и технологии.

Раздел "Технологии" был обновлён. После изучения всех технологий вы сможете его использовать.

Получено достижение «Любитель науки». +1% к шансу получить редкое исследование.

Новая цепочка заданий: «Технологический прорыв».

Исследовать 5 космических аномалий.

Аномалий исследовано 0\5.

В разделе «Население» ничего нового не было, кроме как соотношение людей\роботов и их принципы.

В разделе «Армии» я мог обучить всех солдат, чтобы использовали экзоскелеты. Что я и сделал, а также начал их производство. Один экзоскелет стоил 0.10 кредитов и 0.10 минералов. Производились они довольно быстро. Один экзоскелет за одну минуту. В очередь я поставил 100 экзоскелетов на всякий случай.

В итоге мне осталось проверить карту галактики и достижения. Сначала я перешёл на карту галактики, и помимо изученной системы Ксенус у меня появилось событие.

Изучена новая система Ксенус.

Доступные ресурсы: 4 сплава, 2 минерала.

Хоть планет там было четыре, но ресурсов только на двух планетах. Так же наконец-то я обнаружил сплавы и сразу подумал, что это удобно, так как все станции стоят и строятся одинаково.

Станция добычи.

Стоимость станции: 10 энергокредитов, 10 минералов.

Содержание: 0,25 энергокредитов в день.

Для их строительства надо строительный космический корабль, который есть у каждого игрока в начале игры в количестве 1шт. Только для строительства станций добычи нужно сначала построить пограничный пост. После его строительства система официально станет моей, и я смогу, как колонизировать планеты, так и строить добывающие станции в этой системе.

Пограничный пост.

Стоимость:100 минералов, 50 влияния.

Содержание: 1 энергокредит в день.

Вместо 100 минералов могло быть 50 сплавов или даже меньше, а огромное содержания компенсируется тем, что его можно будет улучшить в форпост. Изначальная мощь пограничного поста равна 150, но после улучшения его в форпост станет 250. Если ещё потом установить защитные модули, то мощь будет 300 и больше. Форпостом, он не ограничивается. В будущем его можно улучшить до предела исследованных технологий.

- Мда... сейчас я не могу себе это позволить, - расстроено произнёс я.

Впрочем, меня пока это не так волновало. Было масса кое-чего приятного впереди.

Ваш исследовательский корабль обнаружил разумную жизнь на одной из планет. Существа ещё очень слабые, но их можно направить для развития.

1. Оставить их в покое. Пусть развиваются сами.
2. Построить станцию наблюдения. Мы сможем всё время наблюдать за ними и только в самых крайних случаях вмешиваться.
3. Выйти на контакт. Мы спустимся на их планету и установим контакт с ними. Можно будет переселить их на нашу планету или послать наших людей для просветления их расы.

Я аж подпрыгнул от этого уведомления из-за такого редкого шанса. Найти разумную расу просто невозможно, но если вам очень повезёт, то с их помощью появится много чего нового. Например, их можно поработить, забрать на эксперименты, уверить их, что мы боги, переселить на нашу планету или переселить наших людей к ним. В каждом варианте есть свои минусы и плюсы.

Если ты ничего не хочешь с ними делать, а только наблюдать, то станция наблюдения станет приносить +8 общества в день. А когда они смогут выйти в космос, развившись до этого уровня, то можно установить с ними контакт. Когда ты уже ничего не хочешь или не можешь из-за принципов, то самое простое это оставить их в покое. Только тогда они могут вымереть или станут потенциальными врагами.

Я выбрал среднее между вариантами - построить станцию наблюдения. Станция наблюдения давала +8 общества в день, что было уже не плохо, а на содержание требовался 1 энергокредит в день. Стоимость станции и время на постройку тоже было небольшое.

*

Станция наблюдения.

Стоимость: 10 энергокредитов, 15 минералов.

Эффекты: +8 общества в день.

Время для строительства: 10 часов.

*

Исследователь Космос Галиктус получил второй уровень.

Он получил навык: +5% шанс обнаружить аномалию.

*

Особое задание «Сигнал горизонта».

Поручите научному судну расшифровку сомнительного сигнала, поступившего из черной дыры в неизвестной системе. Задания автоматически отклоняются, если убрать корабль из неизвестной системы.

*

Меня заинтересовало это задания, и я отправил тот корабль для его расшифровки.

До расшифровки осталось 1ч.

На карте галактики я увидел, что он отправился в другую систему. Ну, что же... будем ждать.

Теперь на карте галактики я мог видеть две точки. Одна моя, а вторая это система Ксенус, что находилась рядом. Из Ксенуса вело три новых гиперкоридора. С их помощью и происходит перемещение между секторами. Один гиперкоридор шёл в сторону сектора, который был возле меня, а два других выше. Чтоб целый час тупо не ждать, я сам отправился исследовать космос.

Мой личный корабль был похож на исследовательский, но с двумя лазерными пушками.

Я мог спокойно, как исследовать космос, так сам участвовать в сражениях. Попал я в корабль через раздел перемещения. Сначала с пола поднялся экзокостюм, и после, как я его одел, смог взаимодействовать с кораблём.

Внутри была панель с кучей кнопок, как наверху, так и внизу. На нижней панели так же была

карта галактики, и она исполняла те же функции, что и в комнате управления. Рядом со мной было ещё одно место и туда можно поместить, как учёного, так и военного. Учёный будет ускорять исследования. Военный же улучшит огневую мощь и сможет участвовать в битвах, благодаря чему мне станет легче сражаться.

Почему я не взял сейчас кого-нибудь? Это из-за проблемы в отсутствии навыка, позволяющего так сделать. Доступен он станет после достижения пятого уровня и появится автоматически.

Вы вошли на ваш корабль.

Внимание!

1. Если вы умрёте, то автоматически возродитесь в комнате управления, но ваш корабль нужно будет восстанавливать.
2. У вас не может быть больше одного личного корабля. Чтоб улучшить класс корабля надо иметь соответствующие навыки.
3. Вы можете так же модифицировать ваш корабль и устанавливать модули.
4. Все оповещения будут приходить вам в корабль, и вы сможете управлять миром так же, как в комнате управления, но перемещение будет невозможно.
5. Вы сможете поставить корабль на автопилот лишь на возвращение на базу.

После краткого инструктажа я отшвартовался, и мне стало доступно полное управление кораблём.

Управление оказалось не таким простым, как думалось раньше. Прямо передо мной был джойстик-рычаг, с помощью которого и реализовывалось управление. Немного покрутив его по сторонам, я разобрался, что к чему. В какую сторону наклоняешь рычаг, в ту сторону и поворачивает корабль. Дальше я стал искать, как полететь. Кнопок оказалось много, но у джойстика был рядом ещё один переключатель. Заметил я его случайно, когда привыкал к джойстику, и там обнаружился отдельный рычаг. Он стоял идеально посередине и когда я потянул его вперед, то корабль стал набирать скорость.

Возле всех кучи кнопок были показатели, где была моя текущая скорость 220км в час. Рядом с показателями виднелась мини карта, где можно выбрать путь направления. На этот раз я выбрал самый долгий гиперкоридор, и на карте появилась синяя стрелка, как лучше лететь.

Моя скорость постепенно становилась всё больше, пока я набирал 17.825км в секунду и каждые 10 секунд набранная скорость удваивалась. Скорость хоть и была довольно большой, но смотря на космос и планеты, ты её не чувствовал.

- Внимание! Идёт подготовка к варп-прыжку. 3... 2... 1...

Когда я достиг края своей системы, то ИИ на корабле автоматически запустил варп-прыжок. От импульса меня прижало к креслу, но по истечению несколько секунд всё вернулось в норму, кроме вида из окна. Это было так же, как во всех фантастических фильмах.

- Для вашей безопасности корабль перешёл в автоматическое управление. После прибытия в новую систему вы получите назад контроль над кораблём. До перехода в новую систему осталось 52 мин.

<http://tl.rulate.ru/book/22318/463054>