Глава 17.

Коса жнеца.

Прошло три дня с того момента, как я заказал “Косу жнеца” по просьбе странного голоса в своей голове.

Спросите: “Может ты сумасшедший?”. Ну…

…учитывая то, что в моем статусе есть три довольно интересных титула, которые связаны с “древними богами”, я могу сделать вывод, что я не сумасшедший.

Прямо сейчас я направлялся в кузницу забирать свой заказ.

Если задуматься, то я даже не знаю имени человека, которому даю самые ценные материалы…

…на самом деле, мне как-то побоку, но, похоже, пора наконец узнать его имя.

Я зашел в кузницу.

Как всегда звонок над моей головой прозвучал, а у прилавка стоял кузнец.

-О, а вот и ты, - сказал мне кузнец.

Я кивнул.

-Сейчас принесу заказ, только подожди немного, - сказал он и пошел в мастерскую.

Через некоторое время он вернулся с моим новым оружием.

-Вот, как ты и просил. Проклятое оружие “Коса жнеца”, - сказал он мне и положил косу на прилавок.

…я представлял ее более…пугающей?

-Хах, не слишком внушительный вид, да? - спросил у меня кузнец с ухмылкой.

Неужели меня так легко прочитать?

-Но не беспокойся по этому поводу. У самодельного живого оружия всегда есть условие для активации. Чтобы его узнать сходи к оценщику. Я могу оценивать только материалы и оружие, но именно это я узнать не смогу, так как у меня слишком низкий уровень оценки.

Сказал он мне и ясно дал понять, что мне пора идти.

Взяв косу с прилавка, я пристроил ее к себе на спину, но как и ожидалось, я не мог ее скрыть.

Это очень печально.

-Я так понял, ты скрываешь свои козыри, да? Если так, то вот, - сказал мне кузнец и дал странную белую ткань.

-Эта коса разбирается. Разбери ее и сложи в эту ткань. Потом положи ее к себе в кольцо и, пока не дойдешь до оценщика, не доставай, - посоветовал он мне.

Я поклонился и пошел в сторону выхода.

-Будь осторожен с ней, пацан, - сказал мне кузнец.

Я на секунду остановился.

Беспокоится обо мне? Забавно.

После этого я слегка кивнул и двинулся дальше.

Я вышел на улицу.

Следующей моей целью было узнать условие активации оружия, но…

Хм…я никогда не пробовал, но смогу ли я посмотреть описание оружия через статус?

Я рискну и пойду домой.

После этого, я пошел в сторону своего дома.

Когда я пришел домой, я, не раздеваясь, достал из кольца ткань, в которую была завернута коса и развернул ее.

Моему виду предстала разобранная коса.

Я собрал и осмотрел ее.

На самом деле, она выглядела как самая обычная коса, но было все-таки одно существенное отличие - серое ядро на навершии.

Серое…хм, может оно изменит цвет после активации?

С такими мыслями я открыл статус и попробовал посмотреть описание косы через экипировку.

Успех. Перед моими глазами появилось окошко, в котором было описание косы:

“Коса жнеца (Поглотитель душ 1/2) - живое оружие, являющееся первой частью Поглотителя душ - реликвии древних богов.

Статус: не активирован.

Условия для активации: убийство 100 монстров ранга С и выше. Можно заменить 10-ю людьми с отрицательной энергией. Убито - 0/100

Способности: не активированы.”

Хм. Неожиданный сюрприз.

Часть реликвии древних богов…

Как раз то, что я ищу.

Условия довольно удобны для меня, так как разбойников в лесу довольно много. Мне не составит труда пойти и прикончить парочку прямо сейчас.

Все равно мне нечего делать.

Я разобрал косу, завернул ее в ткань и вышел из дома.

Я направился к лесу рядом с Ортасом.

Сейчас там было очень много разбойников. А это было мне как раз на руку.

На самом деле, у меня было некое чувство предвкушения, так как я уже довольно долго не сражался.

И теперь…

…пришло время кровавой жатвы для моего оружия.

-Парни, кто-то идет! Готовьтесь! - сказал наш босс Малрок.

Как только он это сказал все вокруг засели в кусты.

Сейчас на дороге никого не было, так что нам ничего не мешало быстро убить и обокрасть жертву.

Убийство для нас абсолютно нормально, так как на что только не пойдешь ради выживания.

-Он какой-то странный, босс, - заметил один из наших товарищей.

-Ты про его одежду? Да, соглашусь, - сказал Малрок.

Я тоже посмотрел на идущего по дороге…человека? Не знаю, так как на нем черно-белая маска.

Но это не имело значения, ведь скоро он отправится на небеса.

Я облизнул губы.

О да! Это чувство! Скоро я буду убивать!

Честно сказать, я находился здесь только ради получения удовольствия и наживы.

Я получал неимоверное удовольствие от насилования девушек и убийства людей.

Я любил причинять боль и заставлять плакать слабых людей.

Я обожал видеть их лицо, наполненное отчаянием. Это давало тебе ощущение того, что ты бог.

Ты решаешь жить им или умереть.

Предвкушая новую жертву, мне уже не терпелось напасть.

Когда он приблизился достаточно близко для того, чтобы его атаковать, один из нас не выдержал и набросился на его.

-Сдохни-и-и!! - закричал мой товарищ и убил жертву…

…ну или так должно было быть.

-…Кх!

Когда я уже решил, что у меня не будет шанса напасть и убить его, произошло нечто странное.

Этот человек держал за голову моего товарища, который из-за незнания того, что делать, бесцельно махал мечом, пытаясь достать до него.

Но из-за того, что этот человек стоял на безопасном расстоянии, мой товарищ не мог попасть по нему. Только по его руке, но это было бесполезно - на ней была стальная боевая рукавица.

-Босс, идем, поможем ему, - сказал другой мой товарищ боссу.

-Нет! Всем ждать моего сигнала! - сказал Малрок.

Мы уже хотели напасть, но приходилось слушать Малрока.

Это впервые, когда он решил бросить товарища.

Но если он так сделал, то на это есть причина.

Малрок умный и сильный, поэтому его выбрали боссом. И он прекрасно справляется с этой задачей.

Мы наблюдали за сценой из-за кустов.

-О-отпусти меня, ты, ублюдок! - прокричал мой товарищ на человека в маске.

Он же просто стоял и держал за голову моего товарища, но потом…

-А-а-ААААААА! - мой товарищ вдруг начал кричать.

После этого я увидел, что человек в маске начал сжимать его голову.

Меч выпал из рук моего друга, и он начал пытаться выбраться из хватки человека в маске, но все было тщетно.

Мы смотрели на это с замиранием сердца.

Спустя время…

…голова моего товарища с противным и мерзким звуком была раздавлена.

Его тело упало на землю. Я мог видеть, как из его шеи фонтаном била кровь.

…Что происходит?

Я посмотрел на человека в маске…

…сейчас его плащ, маска и рукавица были в крови.

Вдруг…

…он посмотрел прямо на меня.

За его маской я увидел красный свет.

Демон.

После того, как я осознал это, я побежал.

Бросив всех, я просто сорвался с места и побежал прочь. Лишь бы подальше от него.

Причем не я один это сделал.

-Б-бегите! Тут демон! - прокричал Малрок.

После его слов все разбежались в разных направлениях.

Нас не волновала судьба друг друга.

Мы беспокоились только за свою собственную жизнь.

Ведь впервые мы испытали страх...страх смерти.

Я бежал.

Периодически раздавались крики недалеко от меня. По ним я определял местоположение демона.

Через некоторое время я увидел перед собой поляну.

Я побоялся на нее выбегать, так как это слишком открытая местность, поэтому я снова засел в кустах и стал ждать.

Я увидел, как на поляну выбежало два человека.

Это были два брата. Они были неразлучны с того момента как вступили в нашу банду.

Они остановились и начали тяжело дышать.

-М-мне кажется, что мы уже д-достаточно далеко убежали, - сказал один из них.

-Д-да, я тоже так думаю. Сейчас немного передохнем и побежим дальше, - сказал другой.

Вдруг я увидел, как из кустов выходит он…

...в его руках был позвоночник с головой на нем.

Я зажал рот руками.

Два брата замерли на месте и начали плакать.

Очень сильно плакать, так как понимали, что живыми им уже не вернуться.

Он начал медленно подходить к ним, как Смерть.

Когда он дошел до них, он взял одного из них за голову и впечатал в землю.

После этого он начал топтать его.

Брат со слезами на глазах смотрел на это и кричал имя своего брата.

Я присмотрелся. От головы одного из братьев не осталось ничего, кроме красного пятна на земле.

Он перевел взгляд на второго брата, который уже смирился со своей судьбой и принял смерть.

Скорее всего, из-за этого демон пощадил его и закончил все быстро - он просто ударил рукавицей ему в лицо.

Голова брата взорвалась и разбрызгала по всему полю кровь и куски мозгов.

Его безголовое тело безвольно упало, как кукла с обрезанными нитями.

-...Четыре. Где-то еще пятый, - сказал демон. На удивление, у него был вполне человеческий голос.

Всего нас было пять, включая босса. Похоже, он убил всех, кроме меня.

Я должен выжить.

Я должен выжить.

Я должен выж…

Вдруг я почувствовал холод на своей спине…

...сквозь прорези в его маске я мог видеть, что его красные глаза были направлены точно на меня.

...неужели...это конец?

Нет, я не могу смириться с этим.

Не могу!

Я выбежал на него.

-Выкуси, своло-о-очь! - прокричал я и занес меч для удара.

В тот момент, когда меч уже должен был опуститься на его голову, я увидел как все у меня перед глазами начало кружиться.

Ха-ха.

К вечеру я убил девять разбойников.

-Н-не-е-ет! - прокричал бандит.

Я не жалел их, поэтому я взял его за руку, которую он вытянул в мою сторону и оторвал ее.

Он завизжал от боли.

После этого я лишил его всех конечностей и прикончил одним движением ноги.

Я раздавил его тело.

Хоть это было и противно, но я решил выпустить весь свой стресс в этот день.

И у меня это получилось.

Кровь на экипировке легко смоется если я использую заклинание “Чистка”, так что о ней можно было не беспокоиться.

Сразу же после того, как я убил последнего десятого бандита, я достал косу и воткнул ее в тело разбойника.

Когда я читал о магии, я узнал о жизненной энергии. Она есть в теле каждого и даже после смерти человека эта энергия еще некоторое время остается в нем.

Убивая разбойников, я решил проверить, нужны ли действительно убийства или же жизненная энергия существ.

В итоге, как оказалось - жизненная энергия.

Опять же, это во много раз упростило мне задачу. Поэтому, я просто убивал всех с одного

удара и после их убийства втыкал косу, которая поглощала жизненную энергию существа.

Как только я поглотил достаточно жизненной энергии, заметил изменения во внешнем виде косы.

Серое до этого ядро теперь светилось ярким зеленым цветом.

На лезвии косы появилось белое покрытие как будто из костей. Косовище было таким же, но с черепом на конце.

Хм, как по мне выглядит неплохо.

В этот самый момент в моей голове заговорил снова тот же голос, только теперь он был более ясным и разборчивым.

-Аха-ха-ха, а ты меня не разочаровал, мой приемник, - сказал странный голос.

-...ты кто? - спросил я в своей голове.

-Ты еще и не запомнил меня, твоего благодетеля? Серьезно, что за наглость... - начал жаловаться голос.

Через некоторое время он снова заговорил.

-Я - Часовой, древний бог времени. Я являлся тебе во снах вместе с теми двумя, - сказал он.

А, так он тот скелет. Понятно.

-Теперь через это оружие я смогу связываться с тобой тогда, когда захочу. Когда ты закончишь его, я смогу являться перед тобой, и мы сможем гулять, ходить в рестораны. В общем, веселиться! Правда это предвкушает? - сказал мне Часовой.

Я промолчал.

-Ну ладно, не буду тебя отвлекать. Пойду я. Если есть вопросы - возьми косу в руки и подумай обо мне. Я сразу же явлюсь, чтобы ответить на них. Удачи, мой преемник! Хи-хи-хи, - сказал он.

После этого его голос затих.

Я понял, что он действительно ушел.

...Боже. Теперь мне придется терпеть и его...

Хотя, с одной стороны у меня теперь появился очень ценный источник информации. Теперь я могу узнать намного больше о древних богах и их реликвиях.

Поняв, что тут больше хорошего, чем плохого, я решил направиться домой.

С трупами разберутся животные, так что о них тоже не стоило беспокоиться.

Я вышел из леса.

Придя домой, я сразу же проверил описание Косы Жнеца:

“Коса жнеца (Поглотитель душ) - живое оружие, являющееся первой частью Поглотителя душ - реликвии древних богов.

Уровень: 1

Бонусы: за убийство человека на 50% больше опыта; поглощение 20% ОЖ и ОМ противника за каждые четыре удара.

Способности: Поглощение оружия LV 1, Метаморфоза LV 1, Призыв скелетов LV 1.”

В описании добавилось намного больше текста, чем в прошлый раз.

Во-первых, уровень. Скорее всего опыт оружие будет получать точно также, как и я - убивая живых существ.

Во-вторых, бонусы, такие же, какие есть и у пассивных способностей.

В-третьих, способности.

Я решил посмотреть описание каждой способности:

“Поглощение оружия LV 1 - способность, позволяющая живому оружию пожирать любое другое оружие с целью его последующего использования при помощи способности “Метаморфоза”. От уровня зависит то, какого качества оружие можно поглотить.

Стоимость: 100 ОМ

Поглощаемое качество: низкое, обычное, необычное.”

“Метаморфоза LV 1 - способность, позволяющая живому оружию перенимать внешний вид и характеристики поглощенного оружия. От уровня зависит количество слотов для превращения.

Стоимость: 1000 ОМ

Количество слотов: 4”

“Призыв скелетов LV 1 - способность, позволяющая пользователю призвать на помощь скелетов, которые будут полностью подконтрольны пользователю. От уровня зависит количество призываемых скелетов.

Стоимость: 250 ОМ

Количество скелетов за один призыв: 2”

Вау. Поглощение оружия и метаморфоза очень полезные способности. Призыв скелетов не очень полезен, так как я и сам хорошо справляюсь.

Хотя я могу использовать ее в небоевых ситуациях, так что нельзя забывать о ней.

Я достал свое оружие и решил скормить его косе, но…

“Предупреждение! Поглощение невозможно, так как качество предмета не соответствует допустимому для поглощения! Качество поглощаемого предмета - Редкий”

У меня в голове прозвучал голос, уведомляющий меня о неудаче.

Ну, это ожидаемо.

Все-таки, это оружие было сделано лучшим мастером из превосходных материалов.

У меня в кольце было много оружия, которое выпадало с монстров и людей.

Я решил все это оружие скормить косе.

В итоге:

“Поздравляем! Уровень живого оружия поднялся до второго! Теперь доступны: Поглощение оружия LV 2, Метаморфоза LV 2, Призыв скелетов LV 2. Увеличены бонусы: 52% опыта за убийство людей; 22% ОЖ и ОМ за каждые четыре удара по противнику.”

А вот теперь у меня должно получиться скормить свое оружие ему.

Я активировал способность поглощения и скормил косе два меча и кинжалы.

Уровень не поднялся, но это меня даже не расстраивало, ведь я мог по желанию переключать оружие! Это уже прекрасно.

Я заполнил 2 слота парным оружием. Да, тут так можно.

А сейчас проверим способность метаморфозы.

Я активировал способность, и в тот же момент коса начала видоизменяться.

Она приняла форму двух клинков, но они слегка отличались от тех, которые были у меня до этого.

Форма и узоры те же, но у обоих посередине лезвия были ядра, а нижние части рукояток катан были изменены из обычных в небольшие черепа.

Цвет и форма клинков не изменилась.

Хм, неплохо.

В руках они лежат точно также, как и те мои катаны. Ну, по идее, они и есть те мои катаны, но изначально я думал, что видоизменения будут касаться всего.

Я рад, что ошибся.

Поняв, что ничего нового не будет, я решил лечь спать.

Осталось четыре дня до начала моего обучения в школе.

Я надеялся, что все будет нормально, и как только я зайду в класс со мной даже никто не поздоровается.

Я искренне желал этого.

http://tl.rulate.ru/book/22300/465965