VRMMO

Глава 7: Скрытые Параметры

Перевод: kedaxx

На следующий день, Понедельник, 9 часов вечера.

За час до того, как я пообещала встретиться с Мию, я закончил всю необходимую работу по дому и у меня даже остался целый час свободного времени.

Прежде чем я успел сообразить, я уже поймал себя на том, что одевал на себя, шлем-ВР и расположился поверх кровати без чьего-либо приглашения.

Похоже я увлекся игрой ТВ немного больше, чем представлял себе раньше.

Перед тем как начать, я расслабил свое тело.....после чего сразу же включил шлем-ВР и вошел в систему.

Обстановка вокруг меня вдруг полностью изменилась, я оказался на городской площади Деревни Альтрова, на том же самом месте, в котором вчера вышел из игры.

На всякий случай я открыл меню друзей и проверил имя Юмир, естественно там значилось, что она была 'Офлайн'.

Когда у нее появиться свободное время, то она войдет в игру и обязательно свяжется со мной.

.....А я тем временем приготовлю наше снаряжение, для того чтобы после того, как она войдет в игру, мы смогли продолжать играть без остановки.

Так как у меня был целый час свободного времени, то будет лучше если я займусь продажей всех ненужных предметов и думаю, что мне стоило научиться основам какого-нибудь ремесла.

Во-первых, поскольку я был новичком, то решил отправиться в торговую точку BBS1, которая

меня интересовала в игре.

Там я смог узнать, какими были текущие рыночные цены на данный момент.

Хотя сегодня был всего лишь второй день игры, и тем не менее этого было достаточно, чтобы иметь представление о происходящем.

Используемая валюта была – золото, обозначавшаяся как G.

Но кода я видел, что нормальные сорняки или гальку продавали по цене 9999999 G, то, честно говоря, я даже не знал, что можно был думать по этому поводу.

Кто собирался все это покупать?

Экипировка стоила дорого, как и ожидалось, но если вы решительно настроены и не боитесь упорного труда, то создание экипировки самому могло вам обойтись гораздо дешевле.

Хотя на данном этапе мне придется найти какого-то ремесленника, который согласился бы помочь мне, но оставим решение этого вопроса до лучших времен.

Кроме того, денег при себе у меня не было, поэтому экипировку мне придется делать самому.

После этого я отправился посмотреть на оружие и защитные снаряжения в магазинах, но как заявили в BBS, их производительность была ниже, чем у снаряжения, сделанного самими игроками.

Потому что при изготовлении снаряжения или оружия самими игроками в самом начале мог появиться дополнительный бафф 'Хорошее Качество', а иногда '+1' после завершения его создания, поэтому даже если предмет созданным игроком и продающийся в магазине были совершенно идентичными, все равно их производительность намного отличалась.

К примеру, производительность 'Меча с Широким Лезвием/Палаш Хорошего Качества +3', по сравнению с нормальным была значительно выше.

К лучшему или к худшему, если можно так выразиться, но больше всего я был удивлен его ценой.

Оружие, которое продавалось в магазинах деревни, обычно не имело каких-либо ярлыков, прикрепленных к их именам, в лучшем случае это мог быть ярлык 'Примитивный', оружие,предназначающийся для самых слабых игроков.

Железное Копье или Примитивное Железное Копье, что-то в этом роде.

Возможно, кому-то могло показаться, что от таких магазинов не было никакой пользы, но это было совсем не так.

Их главным предназначением являлся ремонт снаряжения, другими словами, восстановление срока пользования предметов.

В магазинах продавались Точильные Камни, но они были очень дорогие, и создавалось такое ощущение, что их приобретали только перед тем, как отправиться в длинное подземелье, что позволяло произвести ремонт вашего снаряжения в магазинах намного дешевле.

Затраты на ремонт обычно были незначительными.

Если взять, к примеру Примитивный Меч с Широким Лезвием/Палаш, который продавался за 50 G, то при ремонте вам бы обошлось это всего лишь в 5 G.

Кстати, если оружие Мию получит какое-нибудь повреждение, то была возможность его восстановить, но.....

– Это стоит 150 G.

– Как дорого!

Человек в Магазине Оружия, руки которого были такого же размера, как и его ноги, безжалостно оповестил меня о стоимости интересующего меня предмета.

Вот так, цена неожиданно могла подскочить вверх.

Но обычно Палаш продавался за 150 G, поэтому ремонтировать его не было никакого смысла.

Насколько я понял снаряжение такого класса вообще не было смысла ремонтировать, до тех пор, пока игрок не обладал предметом, который классифицировался как Уникальный.

Поскольку ремонтировать было неразумно, то я решил продать 'Сломанный Примитивный Палаш' старому человеку за 1 G.

– Мм.....вы что, хотите, чтобы я это купил.....?

Только не надо делать такое недовольное лицо....

Что ж, не стоит ожидать улыбок от хозяина магазина, когда вы продаете ему хлам.....какие они чувствительные, эти AI2 в TB3.

Не лучше ли просто переплавить его и снова использовать для изготовление нового оружия?

К сожалению, в игре не было такого места, где игроки могли бы разобрать свое оружие на материалы, поэтому это был один единственный способ избавиться от него.

По сути, это означало, что лучше получить за него 1 G, чем просто выбросить в мусор.

После этого мой баланс был 2031 G.

Нижеприведенная информация касалась кузнечного дела:

Можно было построить Кузницу, после создания Гильдии и после того, как было построено Здание Гильдии

Но также можно было купить дом и превратить его в мастерскую или кузницу.

Если у вас не было возможности сделать ни того ни другого.....то придется немного подождать. Мне кажется, что большинство игроков все еще далеки от таких мыслей на данный момент....

При необходимости кузницу можно было просто одолжить. Об этом я узнал у одного NPC в деревне.

В общей сложности для изготовления и дизайна оружия все, что вам было нужно – это Железо и Шаблон.

После чего скорей всего вам нужно было приобрести со вторых рук 'Комплект Кузнеца'.

Это был предмет, который нельзя было продавать среди игроков. По всей вероятности, единственный способ заполучить его было пойти и купить самому в магазине.

Что касается необходимых материалов, то в моей инвентарной сумке их было предостаточное количество. Так что пока я лучше загляну в пару магазинов, продающие подержанные вещи/секонд-хенд.

Я зашел в магазин, на вывеске которого имелся знак зелья, что указывало на то, что это был магазин секонд-хенд.

– Добро- .....О, это..... вы.....

– Добрый день. Ах да, вчера у главных ворот.....

– О боже, ну конечно же я вас узнала. Добро пожаловать в магазин Кларис Секонд-Хенд. Прошу вас, взгляните на наши товары.

– Спасибо.

В магазинчике, который нельзя было бы назвать просторным, я увидел Кларис-сан, NPC с которой я встретился вчера. Она обслуживала клиентов, находясь по другую сторону стойки.

Кроме меня в магазине были и другие посетители.....секундочку, почему они все смотрят в мою сторону?

– Хэй, вы когда-нибудь слышали, чтобы Кларис-сан так разговаривала со своими клиентами?

– Нет, лично я не слышал. Обычно она говорит только 'Добро пожаловать'. Просто уму непостижимо, как она только смогла его узнать.

– Да ну? Наверное, для этого была какая-то причина.....Кажется он упоминал что-то о городских воротах?

Понятно, спасибо за разговор, который было легко понять.

Кажется Кларис-сан, которая является NPC, всегда реагировала на посетителей одинаково, поэтому они стали смотреть в мою сторону, потому что ее отношение ко мне им показалось каким-то необычным.

Если хорошенько разобраться, то, наверное, надо было думать, что мне повезло? Хотя я не знаю, была ли от этого мне какая-нибудь польза.

После этого я нашел то, что искал. Это был Комплект Кузнеца, а потом я посмотрел на ценник, но.....

– 1-1200 G.....

Ужасно дорого.....

Каждый раз при использовании кузницы, я должен был оплачивать за ее использование 300 G, что лишало меня возможности приобретения целительных предметов.

Стоимость одного Целительного Зелья Новичка была 50 G, и флакон Святой Воды – 200 G.

В частности, за неимением возможности приобрести необходимое количество предметов восстановление под названием Свята Вода, такое положение могло привести к катастрофе.

Поскольку я все еще не имел на вооружении ни одного восстановительного заклинания, то очень боялся понести наказание в случае смертельного исхода.

По крайней мере я бы хотел приобрести хотя бы два подобных предмета.

В конце концов моим партнером был как никак дикий зверь…….поэтому благодаря Целительному Заклинанию, которое у меня имелось на данный момент, я смогу идти с ней вместе в ногу.

– Что-то не так?

– !

От того, что на мое плечо внезапно легла чья-то рука, я подпрыгнул от неожиданности.

Когда я повернул свою голову, то увидел перед собой Кларис-сан, которая смотрела на меня и приветливо улыбалась.

– Ах да……видите ли, мой бумажник……

Поскольку я разволновался, то начал говорить все начистоту…….и Кларис-сан приставила один из ее указательных пальцев к моим губам.

…….Несмотря на то, что она была NPC, мое сердце учащенно забилось из-за ее кокетливого обращения со мной?!

Кларис-сан продолжала наклоняться все ближе ко мне и затем тихим голосом произнесла.

– В благодарность за прошлый раз, я дам вам скидку, но это должно оставаться в секрете от всех других……Как насчет 40 %?

40 %?!

Условия были более чем выгодные……Я машинально почти уже был готов согласиться, но сдержался и остался стоять на своем месте.

По какой-то причине я начал испытывать странное беспокойство.

Размышляя об уникальном поведении неигровых персонажей в этой игре, можно ли было принять ее предложение?

……Поскольку терять мне было нечего, то будет лучше, если я положусь на свою интуицию и просто соглашусь на ее предложение.

– Я бы с радостью, но не слишком ли эти условия выгодны для меня? Мне кажется, это слишком много в счет благодарности за то, что я помог вам при вашем падении. И мне почему-то кажется, что за этим скрывается что-то еще.

– О, а вы оказались более недоверчивым, чем я предполагала. Хотя, будучи хозяином магазина, мне это больше по душе…….в таком случае, как насчет того, что вы выполните мой персональный квест позже? Я не буду просить о чем-то слишком сложном, более того, я даже добавлю награду поверх скидки. Ну как, что вы об этом думаете?

О?! Ход разговора полностью изменился!

Но это же……..нет, но, все это слишком непонятно…

Ну раз уж мы дошли до этого места, то было бы неразумно, если бы я не узнал побольше по этому поводу.

– Только услышав содержание квеста, я могу согласиться или же отказаться….

– Конечно, я не против. Даже если вы откажетесь от выполнения моего квеста, я все равно дам вам сегодняшнюю скидку. Обещаю.

Кларис-сан улыбалась, как будто бы ей было очень приятно торговаться со мной.

Хммм……не знаю почему, но я так и не смог прочитать ее статус и это меня пугало.

И тем не менее, она пообещала, а значит она не будет делать ничего плохого.

Ну раз мы уже здесь, то может быть мне стоило увеличить сумму скидки?

Согласиться ли она? Или посчитает, что я зашел слишком далеко и рассердиться?

– В таком случае, думаю, что я согласен на ваше предложение. И уж коль мы об этом говорим, то я бы хотел приобрести:

Святую Воду

Зелья Новичка

Швейный Набор

– Дадите ли вы скиду, если я захочу приобрести эти предметы?

– Фу-фу-фу, ну конечно да. А вы я смотрю очень хорошо разбираетесь в покупках, хах? Раз такое дело, то приходите завтра. Я буду вас ждать.

Отлично! Я получил свой первый квест и скидку на приобретение предметов. Какой успех!

Когда игрокам сообщили, что NPC могут дать квесты по своему собственному усмотрению, то они, наверное, имели в виду именно это!

Старый человек в Оружейном Магазине тоже выказал свои эмоции во время моего посещения, а это значит, что выстраивать отношения с NPC должным образом было одним из важных аспектов в игре.

Среди NPC персонажей возможно имелся какой-то скрытый параметр привлекательности.

Ничего хорошего, я опять слишком разволновался.....прежние два человека снова начали бросать в мою сторону подозрительные взгляды.

Надо успокоиться.

Я понятия не имел, что из себя представлял этот квест, но она все еще оставила за мной право отказаться от него, и все еще была готова дать мне скидку на приобретение товаров, поэтому мне было больше нечего добавить.

Кроме того, мы были все еще только в начале игры, поэтому я не думаю, что это было бы какой-то очень сложный квест.

Я купил Комплект Кузнеца, а на оставшиеся деньги я приобрел следующее:

5 флаконов Зелий Новичка

3 флаконов Святой Воды

1 Швейный Набор

Мне даже удалось приобрести Швейный Набор всего за 480 G, который заинтересовал меня ранее.

В итоге у меня осталось 321 G.

Денег был как кот наплакал, но я верил, что все будет в порядке.

После этого со счастливым лицом я вышел из магазина секонд-хенд и направился в сторону кузницы, чтобы изготовить оружие.

Примечание переводчика:

BBS (biːbiːɛs, англ. Bulletin Board System — электронная доска объявлений). Широко используемый в эпоху Веб 1.0 способ общения пользователей компьютеров через коммутируемые телефонные сети. (другого определения не нашла, однако в правильности данного на 100% не уверена, но судя по смыслу это что-то вроде онлайн магазина....)

AI – искусственный интеллект.

TB – VRMMO 'Trailblazer'/'Первопроходец' или сокращенно TB.

http://tl.rulate.ru/book/22224/481085