VRMMO

Глава 2: Юмир и Находящийся Сзади

Перевод: kedaxx

Когда я вновь обрел свое сознание, то я увидел, что оказался возле какого-то места, которое было похоже на какой-то вход.

Пока в растерянности я стоял и смотрели на вход, как вдруг прямо передо мной появилось окно сообщений, требующее заполнить мои личные данные.

Кажется, перед тем как войти в игру, надо было сделать логин.

Я ввел свое имя и пароль, который я сделал незадолго до вступления в игру и последовал к следующему шагу.

...

Продолжается сканирование тела.

Откуда-то раздавшийся голос системы попросил меня оставаться на своем месте.

....Вдруг, чувство реальности стало возвращаться ко мне.

Выходя из состояния полусна, я стал ощущать что-то совсем близко напоминающее реальность.

.....Оо.....У меня не хватало слов, чтобы описать это чувство.

Я начал делать движения руками и ногами, следуя указаниям гида, плюс ко всему он отвечал на все мои вопросы.

Это ничем не отличалось от того, когда вы передвигали свое настоящее тело.

Ответив 'Да' на последнее Окно Подтверждений, началась процедура, на которую ушло немного времени.

...

Настройки завершены.

Переходим к созданию аватара.

Передо мной появилось еще одно окно сообщений.

Это было похоже на Окно Настроек.

Среднего телосложения, черные волосы в стиле, когда неровная челка частично спадала на глаза.

В Окне Настроек находились опции, которые можно было выбирать.

В процессе выбора на экране появлялась модифицированные данные.

Но единственное, что можно было изменить были только цвет кожи, цвет волос и наличие татуировок.

– Настроек было не так уж много…ну ладно, это только упрощает дело.

Кажется, что для того, чтобы создать ощущение комфорта и реализма, разработчики не стали вмешиваться в телосложение игрока и структуру его костей.

Например, если вы играете с телосложением, далеким от вашего настоящего «я», то, как только вы вернетесь к реальности, у вас могут возникнут проблемы с правильным движением тела.

Другим примером могло быть то, что во время эксперимента субъект делал движения, которые для человека были бы просто физически невозможны, и таким образом после игры мышечные волокна в его руке просто БАМ! ..... разорвались бы.....и это действительно было страшно.

Хотя было похоже на то, что розничная версия игры имела некоторые ограничения.

Суть была проста и ясна, если вы хотите играть, ваш аватар должен быть близок или идентичен вашему внешнему виду, чтобы иметь возможность двигаться надлежащим образом.

...В старые времена, даже если незначительное количество личной информации становилось обнародованным, это могло создать определенный дискомфорт.

При чем даже изменение цвета волос изменило бы то впечатление, которое человек пытался произвести.

С учетом того, что была введена системе счетов за интернет, в последнее время процент пойманных полицией преступников значительно повысился, можно сказать, что стало намного легче отслеживать следы, оставленные преступными лицами.

Хотя анонимные форумы1 все еще активно действовали, но я был уверен в том, что случаев злословия и поливание грязью других людей станет намного меньше.

Вот почему количество людей в социальных сетях, раскрывающих свое ID2, все время увеличивалось, а количество тех, кто выступал против этой идеи все время уменьшалось.

Даже такие люди как Мию, которые даже после слов 'Ну и что!' привыкли прятать свое лицо, на днях дала мне обещание поиграть в виртуальную игру.

– Хмм.....

Если было бы больше опций, то можно было бы выбрать мускулистого человека средних лет, но, к сожалению, это уже невозможно, до тех пор, пока ты не играешь в игры не виртуальной реальности.

Я тоже считал, что менять цвет своих волос или кожи не стоит……татуировки тоже не смотрятся на мне слишком хорошо, а раз такое дело, то лучше всего продолжать без изменений.

Плащ, который будет скрывать мою фигуру, маска, скрывающая мое лицо и т.д……пока я воспользуюсь тем, чем располагаю.

На этом настройка всех опций была завершена.

Наконец то я мог войти в игру……Ну что, думаю, что этого будет достаточно.

…

На этом все ваши настройки завершены.

Добро пожаловать, Первопроходец!

С  последними словами электронного голоса мои глаза ослепил внезапное появившийся белый свет.

◇————————————————

Как только я подумал об этом……в тот же момент перед моими глазами показалась отдаленная деревня.

После того, как я осмотрелся вокруг, я увидел других людей, которые были похожи на игроков,

делающие то же самое, что и я, странно передвигались вокруг и глазея по сторонам.

Возможно, из-за того, что было обеденное время, среди находившихся там людей было несколько, которые не вписывались в деревенский пейзаж.

Я снял свой плащ и маску, потому что они мешали моему передвижению и убрал их в Инвентарную Сумку, которая была прикреплена к моему поясу в виде кисета. После чего мои плащ и маска превратились в свет и исчезли в кисете.

Но, где же Мию?

– Кийа! Боже, почему здесь столько людей?

Из толпы людей вышла женщина с каштановыми волосами и упала на землю.

Почему никто не бросился ей помогать?

Я пробрался сквозь толпу игроков и подошел к ней.

–  Вы в порядке?

– С-спасибо……вы не такой, как другие посетители.

– Посетители?

Слушая ее слова, я кое-что заметил.

Над головой женщины виднелось имя Кларис, написанное белыми буквами, в то время как имена всех других игроков были написаны синими буквами.

Как и следовало ожидать……..она была NPC.

Но сам факт, что когда я протянул ей руку помощи, то я почувствовал, что от нее исходило тепло, что заставило меня почувствовать себя как-то странно.

– Так мы называем людей, прибывших из этих ворот. В легендах они тоже так назывались.

– Понятно…….извините, что задаю так много вопросов, но что это за легенда, о которой вы упомянули?

– В этой стране существует одна легенда, что.....ворота во внешний мир откроются тогда, когда небо с юга окрасится в багрово-красный цвет. И если этих людей не остановить, то мир, в который они идут, подвергнется большим изменениям.....Хотя я никогда не думала, что ворота могут появиться в такой отдаленной деревне.

– Понятно.....

Похоже на то, что все игроки в начале игры принимаются за пришельцев из другого мира.

Когда я обернулся назад, то увидел, что от ворот вверх начал излучаться загадочный красноватый свет.

Так значит мы пришли оттуда.....если это была своего рода постановка, то действительно это было очень неожиданно.

Как никак этой толпой пришельцев являлись никто другой, как мы сами.

В общем случилось так, что когда Кларис-сан пришла проверить все ли было в порядке у ворот, как вдруг из них появилась толпа людей из-за которой она не могла выбраться, в общем что-то в этом роде...

После этого я еще обмолвился парой слов с Кларис-сан, и мы расстались.

Кажется, эту деревню называли Альтрова, и у нее там был магазин по продаже товаров Б/У.

В качестве благодарности она хотела предоставить мне скидку, поэтому сказала, чтобы я зашел в ее магазин попозже. После этого Кларис-сан описала мне как можно было найти ее магазин и на прощание одарив меня улыбкой для клиентов, ушла.

Сейчас, когда я думаю об этом, то у меня создавалось ощущение, что как будто бы я разговаривал с обычным живым человеком... в эти дни искусственный интеллект был просто невероятно развит.

– Хэй!

Пока я думал о чем-то о своем, женщина с длинными серебристыми волосами и темной кожей, которую я не знал, начала приближаться в мою сторону, махая мне рукой.

Кому она машет?

Я всего лишь один раз взглянул на нее, но успел заметить, что от нее исходила аура

прекрасной женщины, и если человек, которому она махала был мужчина, то я почувствовал зависть.

– Хэй, Ватару! Почему ты не обращаешь на меня внимания?

Рука, за которую она ухватилась, принадлежала.....мне!?

Не имея понятия, кто она была, я оторопело смотрел на нее какое-то время.

О? Эти черты.....и этот голос.....!

– Постой, ты – Мию? Что с твоими волосами и цветом кожи?! Когда я смотрел на тебя издалека я не мог сказать, кто это был!

– Мм. Мне представилась хорошая возможность поэтому я взяла и инвертировала цвета! Ну как? Мне идет?!

– Прежде чем говорить о том, идут они тебе или нет.....

Для начала нужно отметить, что Мию была светлокожая с длинными черными волосами. С ее внешним видом и фигурой, можно было сказать, что среди японцев она обладала броской красотой.

После того как она инвертировала свои цвета.....м-да, она стала такой как сейчас.

Эта раса часто встречалась в мире фантазий.

– Ты чем-то похожа на Темного Эльфа.

– Я тоже так думаю. Если мне удастся найти аксессуар, позволяющий удлинить мои уши, то я с радостью воспользовалась бы им.

– Ах.....Все ясно.....

Хотя ей совершенно не пойдут к лицу эти длинные уши, из-за японских черт лица…. Но думаю, что быть красавицей – это все-таки преимущество прежде всего.

Что касается меня, то мой стартовая экипировка состояла из легкой одежды в западном стиле, которая мне совсем не шла.

Я был похож на крестьянина и слабака.

– Итак, Мию ~

– Прекрати сейчас же. Так не пойдет!

– Хмм?

– Обращаться ко мне по моему настоящему имени запрещено. Великое чувство погружения просто исчезнет, если ты будешь называть меня так и дальше!

Но разве ты тоже не назвала меня по имени буквально минуту тому назад? Не взирая на то, что это было для того, чтобы найти меня.

Итак, насколько я понял это было своего рода правило хорошего тона.

– Ладно. В таком случае, как зовут твой персонаж?

– Это – Юмир!

– Так значит ты всего лишь перевернула, наоборот, свое имя и потому что оно было слишком коротким, ты добавила в конце букву 'Р', хах…?

– Откуда ты знаешь?

Я имел ввиду, что это  было слишком просто.....твой образ мышления.

Кстати, это было похоже на одно имя в скандинавской мифологии, но так как это была Мию, то не думаю, что она преследовала именно эту цель.....

Но поскольку оно хорошо звучало, то ничего странного в том, что она его выбрала, я не видел.

– Я выбрал – Хинд.

– Хинд? Ты имеешь ввиду эти русские заград. отряды-----

– Нет, это не про это! И зачем мы только знаем об этом оба ты и я. Хинд по-простому означает 'находиться сзади'.

– Хэй, только не говори мне что ты……

– Потому что я буду стоять позади тебя.

– Хэй!

Она выглядела недовольной.

Однако, так как переименование было невозможно, поэтому Ми-……Юмир неохотно согласился.

Так как возле ворот было слишком много людей, мы начали потихоньку удаляться от этого места.

По дороге Юмир воспрянула духом и потянула меня туда, где по всей видимости находился выход из деревни.

– Сюда, Хинд!

– Стоп стоп. А куда это мы направляемся?

– Куда…….куда, давай просто пройдемся! Мне хочется попробовать сражаться против каких-нибудь монстров.

– Просто вот так……..? А это не опасно……..?

Вообще то мы не сделали никаких приготовлений.

◇————————————————

------- ------- ------- Несколько минут спустя.

Мы находились в одном местечке под названием Дондери Лес, не имея ни малейшего представления об окружающей нас среде, наши ХП оказались на нулевой отметке, после получения нескольких успешных ударов.

Нашим оппонентом являлся обычный монстр для таких игр, похожий на гигантскую пчелу.

Мы тихо и мирно умерли, после чего снова переродились в деревне.

Это было ужасно….

– Именно поэтому я говорил тебе, что с голыми руками идти было нельзя!

– Т-ты был прав! Обычно люди берут с собой оружие….

Но если ты знала, то почему же ты атаковала?

…Ах, кажется, передо мной появился какой-то индикатор.

Игроки, входящие в категорию новичков, не подвергались наказанию за смерть….

Ах, какое облегчение!

Но это означает, что в будущем за смерть будут налагаться штрафы или наказания…ах, если бы ничего за это не было, то это чувство напряжения в конце концов смогло бы исчезнуть.

Мы сели на городской площади, которая была уже не так многолюдна, как прежде, и начали анализировать полученную нами информацию.

Для начала мы узнали много новых вещей, во-первых, кажется при открытии меню статуса, можно было начать с тьюториала.

Обычно нормальные люди пользовались такими вещами и вероятно единственные идиоты, которые ни с того, ни с сего ринулись наружу были мы.

В ходе которого можно было принять решение о вашей будущей профессии новичка, и после того, как решение было принято, вам выдавалось оружие новичка, соответствующее вашему выбранному классу.

До 10 уровня вы могли поменять бесплатно вашу профессию на любую другую, которую хотели. Но по достижении 10 уровня вы должны были окончательно определиться в выборе своей профессии. Так гласила предоставленная информация.

По завершении тьюториала, мы оба за стонали при виде всех тех профессий, которые предстали перед нами в списке.

– .....Ну хорошо, я выбираю рыцаря!

– Так давай-ка посмотрим…хмм…….обладает сбалансированными способностями с точки зрения нападения и защиты, при повышении уровня может пользоваться магическими мечами и отражателями. Ах, точно так же, как герои или волшебные рыцари из старых игр. Даже чем-то напоминает РПГ оффлайн игры.

– Ну разве это не здорово?!

– Ну разве это не блестяще?

Будучи Темным Эльфом, мне кажется, темные силы будут намного лучше.

В конце концов ей всегда нравилось бросаться в глаза.

Но вещи такого рода не для меня.

Ну раз все шло так, как и ожидалось……то в этом случае, моя роль естественным образом уже была предрешена.

– Тогда я буду арьергардом. Синтоистский священник? Да, вот этот.

– Что?! Ты не собираешься сражаться бок о бок со мной?! И ты еще называешь себя мужчиной!?

– Нет, я не согласен с такой логикой……почему мужчина не может быть арьергардом? Кроме того, я уже говорил тебе, что я – Хинд.

– Я не это имела ввиду……ну такие вещи как комбинированные навыки меча! Или навыки комбо! Я хотела проделывать такие штуки вместе с тобой!

– Но теперь ты знаешь, что я не такой человек. Забудь об этом.

– Гунунуну…….

Ничего не измениться, даже если ты будешь вести себя таким образом.

Не то чтобы я говорил это со 100 % уверенностью, но я верю, что мои рефлексы не были такими  уж и выдающимися.

Когда я думал об ВР-играх, то вспомнил, что если вы хотели быть авангардом, то вы должны были обладать хорошими рефлексами, без них ваши движения были бы слишком медленными.

Кстати, когда мы сражались с этой пчелой, это был именно я, кто первым получил удар и умер перед тем, как умерла Мию.

Несмотря на то, что в наших статусах не были разницы, это говорило о том, что между нами была огромная разница в навыках уклоняться от атаки и парировать удары.

Именно поэтому для поддержки Юмир при сражении, я выбираю синтоистского священника класса арьергард

– Давай вооружимся нашим новым оружием и попробуем еще раз. Кажется, вместе с оружием нам выдали еще какие-то предметы.

– Хмм, ты права. И все их названия начинаются со слова 'Новичок'.....

– Получается, что все это может быть использовано только до 10 уровня.....хах.....а это значит, что до этого момента мы должны запомнить все основы игры.

Кроме того, кажется, получение опыта было увеличено на один день тоже.

Глядя на предметы, которые появились в моем инвентаре, было понятно, что все  они были приготовлены для сегодняшнего выхода игры.

Я достал деревянный посох из своей инвентарной сумки и вооружился им.

.....Боже, какое убожество!?

Вместо посоха это было похож на обыкновенную ветку, упавшую с дерева.

Если честно, то вид у него был прискорбный.

При чем в конце посоха даже находился, прикрепленный к нему зеленый листочек.....

Если его возможности, не смотря на его внешний вид, окажутся на уровне, то это сделает его похожим на ветвь Игдрассиль или что-то в этом роде.

– Хинд……

– Что случилось? Подожди, ты что, тоже получила деревянную палку…….

– Это совсем не похоже на рыцаря…….это то же самое, как я когда-то играла в детстве……

Что касается Юмир, то она получила деревянную палку, такой же длины, как меч, но на вид они были очень обманчивы.

…. Потому что в описании было сказано, что они обладали нескончаемой выдержкой, это дерево, наверное, было сделано из какого-то загадочного материала.

С точки зрения наступательных характеристик посох давал 5 очков, а меч 10.

После проверки я выяснил, что атака голыми руками на 1 уровне была равна 1, это было намного лучше, чем не иметь ничего.

Поторопитесь и приобретайте надлежащую экипировку, создавалось впечатление, как будто разработчики вынуждали нас идти на этот шаг.

Ну вместо того, чтобы получать какую-то распрекрасную экипировку напрямую от летучей мыши, я верил, что это будет нас мотивировать даже больше и что это было хорошо.

– Ну что? Ты закончил со своими приготовлениями, Хинд? В таком случае, пошли!

– А разве мы не будем присоединяться к какой-нибудь случайной группе?

– Не интересуюсь! Мы отправляемся только вдвоем!

– Ах, подожди одну минуту!

Юмир сорвалась с места и побежала на полной скорости.

Я был уверен только в своей выносливости, но она была настолько быстра, что я подумал, что мне будет трудно не отставать…!

Примечания переводчика:

Анонимные форумы – 'Anonymous bulletin boards', буквально переводится как Анонимная доска объявлений, но я, честно говоря, не знаю, как этот термин перевести более адекватно на русский язык…если что, помогите…заранее спасибо……☺♪♪

ID – идентификация.

Б/У – бывших в употреблении, продажа со вторых рук.

Хинд – в переводе с английского задний; расположенный сзади

Загради́тельные отря́ды (заградотря́ды) — воинские формирования, которые размещались в ближнем прифронтовом тылу на передовой (позади основных собственных войск) для поддержания воинской дисциплины, предотвращения бегства военнослужащих с поля боя, поимки шпионов, диверсантов и дезертиров, возвращения в части бежавших с поля боя и отставших от своих подразделений военнослужащих.

http://tl.rulate.ru/book/22224/462898