

- Господин Сангвинем, вот ваша гильдкарта, - ко мне, пока я тихо слушал разговоры в барной секции, подошла Сора с металлической пластиной, которая, судя по всему, и являлась картой.

- Ммм? Уже сделали? Благодарю за труды.

- Да... И... Вы будете проходить инструктаж вместе с остальными?

- ...Нет пожалуй. Мне эти две дамы всё расскажут, - ответил я, указывая на Куннас с Флем.

- ...Л-ладно.

~ Она обиделась?

- О? Тебе наконец выдали карту? Давай сюда!

Когда Сора меня нагло вырвали пластину из рук, не дав даже самому посмотреть на неё.

- Э? 53 на 50? Ты серьёзно? - услышал я удивлённый голос рыжей волшебницы.

- Я так полагаю, его тебе присудили за победу над Шушунке?

- Да, всё так. А теперь не могли бы вы вернуть её мне?

- Ах да, не забудьте обновить позже карту мага, - напоследок сказала мне Сора.

Наконец, забрав свою Гильдкарту, я смог посмотреть, что на ней написано.

Карта Члена Гильдии Авантюристов

Имя:

Сангвинем Аранео

Прозвище:

(Отсутствует)

Раса:

Человек

Возраст:

14 лет

Ранг Гильдии Авантюристов:

53/50

Магические способности:

Жизнь, вода

Заметки:

Текст карты напоминал карту мага, но он не летал в воздухе над небольшим жетоном, а был впаян в стальную пластину.

~ Хм... А как они создают эти карты? И как изменяют? Должно быть для этого у них в отделении сидит маг... Нет, магов на все отделения не хватит, так что это должен быть какое-нибудь магическое устройство, по типу того, что находится в библиотеке академии. Но мне кажется, что их слишком легко подделать, даже магом не нужно быть, только потратить месяц или два на изготовление формы... Да и к тому же можно было бы изменить текст на самой карте. Тут явно всё не просто так...

- Что такое, Сангвинем?

- Да просто задумался над кое-чем... Кстати, что означает Ранг Гильдии Авантюристов?

- А, он показывает твою силу и надёжность. На заданиях стоит ограничение на минимальный для допуска к ним ранг. Первое число показывает твою силу, а второе надёжность. Сила определяется немного странно... Каждую 10-ку можно считать определённой вехой, ведь при разнице в 10 рангов разница в силе составляет 2 раза. А надёжность – это просто процент выполненных заданий по сравнению со всеми взятыми.

- Звучит замудрённо, а на деле ничего сложного... – пробормотал я.

- Эй! Это должны были быть мои слова!

- Ладно, на кого охотится пойдём?

- Посмотрим, что нам доступно.

После некоторых поисков на доске заданий, мы нашли то, что нам подходит.

- Вот, кажется что-то наша.

Я начал читать протянутую листовку.

- На северо-востоке от города значительно участились случаи грозы, но разряды молний бьют примерно в одну и ту же область. Из-за этого на город в последнее время часто находит непогода. Вероятное появление магического зверя обладающего элементом молнии. Расследовать причину и, если возможно, решить. Вознаграждение – золотой за расследование и дополнительная плата в зависимости от сложности решения проблемы. Требование к рангу – не ниже 50/70. Неплохо, только есть одно но...

- Что "но"?

- У меня не достаточный ранг доверия. Да и разве у вас достаточный ранг силы?

- Ммм? Разве? А! Ты про это? Не беспокойся.

- Почему не беспокоиться?

- При групповом задании ранг доверия рассчитывается исходя из среднего числа рангов доверия состоящих в группе. У нас обоих он выше 80-ти, так что общий ранг доверия выше 70-ти.

- А что насчёт силы?

- Ты глупый? Суммарная сила группы будет в любом случае выше, нежели сила каждого отдельного члена, это простая логика!

- ...Ладно, пойдём оформлять.

-----

Я и две волшебницы вот уже час двигаемся на северо-восток от города.

Шлепки наших шагов по слякоти гулко раздавались в лесу.

Снегов ещё не было, зато дожди случались с завидной периодичностью.

- Гроза созревает...

- Да... Это подозрительно.

- Чего подозрительного? Это лишь означает, что мы идём прямо по курсу.

- Но сражаться с чем-либо, обладающим магией молний в грозу...

- Предлагаю проработать план.

- Прорабатывать план чего? Мы даже не знаем, кто будет нашей целью!

- Но, в принципе, это не значит, что мы не можем придумать, так сказать, универсальную тактику, которая может подойти к большей части ситуаций в которые мы попадём из возможных.

- ...Я ни слова не поняла.

- Он говорит, что нам всё равно нужно разработать хоть что-то, поскольку даже нерабочий план лучше, чем без плана вообще.

- Я не совсем это имел ввиду, но смысл схож.

- А... Ну, в принципе, логично...

- Как ты охотилась на магических существ, используя лишь импровизированную тактику?

- Шла напролом и задавливала чистой силой...

- То есть ты вообще без тактики охотилась?

- Ну... это ведь тоже в каком-то смысле тактика.

- ...Как ты не погибла?

- Ну, на первом задании нас контролировал сотрудник Гильдии, а на других меня

контролировали другие члены группы.

- То есть задача по твоему контролю теперь падает на мои с Сангви плечи?

- Ну, получается так.

- ...Сангви, живо разрабатывай план.

- Уже.

-----

Наша компания стояла посреди грозы и, стоя под тенью ветвистых веток, вглядывалась в виновника их нахождения здесь.

Среди деревьев виднелся силуэт величественного оленя с раскидистыми искрящимися рогами сине-жёлтого цвета.

- Хмм... Громовой олень. Один. Странно.

- Чего странного, Сангви? Если среди стада появляется громовой олень, то его либо изгоняют в детстве либо, он становится вожаком, так что не странно увидеть одинокого громового оленя.

- Да нет, странно другое. В одиночку он не смог бы повли...

- А? Кто? Что? Может объясните мне, о чём вы?/

- Громовой олень, мутация оленя с уклоном в молнию.

- Чего? Какая ещё мутация?

- Ты на познание жизни хоть раз ходила?

- Нет, конечно. Я же маг огня, зачем мне это?

- ...Ты хотя бы справочник Гильдии листала?

- Нет...

- Ааа... Сангви, объясни ей.

- Громовой олень - общепринятое название магической мутации элемента молнии у оленевых, происходящей в местах большого скопления маны определённого элемента, в данном случае молнит, из-за чего у животных появляются отклонения от их изначального вида и проявляются способности и свойства, связанные с магией. Признаки мутации могут различаться от вида к виду, но основные сохраняются - это...

- Ладно, ладно. Поняла. Не читай тут лекции. Скажи что он может и насколько силен.

- ...Ранг силы ранжируется от 30-ти до 43-ёх, теоретически, возможны и более высокий. Во время грозы может достигать 56-ти и, опять таки, теоретически может быть ещё выше. Его основная способность - в различных формах высвобождать заряд, который накапливается в рогах. Один рог пассивно накапливает положительный заряд, другой отрицательный. Рога являются одним из сильнейших естественных громоотводов, поэтому во время грозы они

вбирают в себя очень много энергии, тем не менее, хранить её безгранично невозможно и, если накопиться излишний заряд, он начинает непроизвольно высвобождаться. Сила громового оленя зависит от заряда, который тот может постоянно поддерживать в рогах, а его, в свою очередь, можно узнать по размеру и цвету рогов, ведь с каждым сбрасыванием они становятся всё больше и "качественнее".

- Я просила не читать лекции, а кратко рассказать информацию.

- Это я ещё опустил некоторые моменты, к примеру то что из-за своих свойств материалы из рогов громового оленя очень сильно ценятся среди магов молнии, а потому достаточно дороги. Даже было предпринято несколько безуспешных попыток разводить громовых оленей ради получения их рогов.

- ...Почему ты утаивал от меня такие важные знания?! Вперёд, давай рассказывай свою стратегию по поимке этого мешка с золотыми монетами!

- ...Буду надеяться, что подобная Вам самоуверенная особа хотя бы умеет следовать инструкциям. Значит слушайте план...

-----

Спустя некоторое время наша группа была распределена по укромным места вокруг ничего не подозревающего животного.

~ Думаю столько маны достаточно.

3, 2, 1...

- Вперёд!

- Зеркальная ловушка.

~ Дезоориентировать.

- Огненная буря!

~ Обездвижить.

- Кровавый дождь.

~ Прицелиться.

- Кровавая жатва.

~ И уничтожить.

Всё произошло всего за несколько секунд, что не удивительно, ведь даже начинающий маг, если дать достаточно времени для полного высвобождения маны, теоретически может уничтожить небольшую армию обычных людей. Другое дело, что такие маги обычно не могут контролировать и эффективно использовать всю свою силу, поэтому это возможно лишь теоретически.

За 4 действия мы методично убили сильного и опасного противника так, что он и пискнуть не успел. Вот что делает грамотная планировка.

Сначала при помощи зеркальной ловушки Куннас ошеломила громового оленя, из-за чего он не смог увернуться от последующих атак.

Огненная буря заперла того в узком пространстве, в котором он не мог лишний раз двинуться, не будучи опалённым.

Возможности увернуться от кровавого дождя не было вообще.

А за ним последовала и жатва.

Не та слабенькая версия заклинания, что я использовал на турнире, а та, какой она должна быть на самом деле.

Олень просто был разорван во взрыве крови.

Конечно можно было опустить два первых действия, но я посчитал, что лучше перестраховаться.

После быстрых и методичных действий нашей команды от оленя остались только ошмётки мяса и кости... ну и рога с копытами.

- Буу... Это было слишком быстро.

- Ну, что поделаешь. Зато безопасно.

- Ладненько, надеюсь рожки уцелели.

Но не успела одна рыжая волшебница дойти до трупа, как сверкнула молния...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/22125/650713>