

Пролог

У каждого своя обыденная жизнь.

Хотя если так посмотреть, кажется, что все люди живут одинаково. Словно муравейник, только приглядевшись можно заметить, что муравьи отличаются друг от друга.

— Твой рассказ...

Режущие слух звуки из компьютерной игры заставляли мое сердце биться чаще. Подстраиваясь под его ритм, одна рука двигала мышку, а вторая била по клавишам клавиатуры. Звуки перестрелки из колонки лились музыкой.

— Э-э-э, останови его! Исцели! Исцели меня!

От резко раздавшегося голоса царившая атмосфера воодушевления дала трещину. Что этот болван несет?

— Не могу! Просто уходи оттуда!

Этот придурок подставляет моего героя, ну не идиот ли? Пожалуй, не стоит с ним больше играть, найду кого-нибудь получше

— Ай!

В итоге этот тип с воплем отшвырнул в сторону мышку, да так, что хозяин интернет-кафе пробурил его свирепым взглядом.

Вот идиот...

В первый раз играет что ли? Как можно быть таким тормозом? В жизни не видел такого нуба.

— Эй, я умер.

Лицо этого идиота, неспособного отличить друга от врага, приобрело серьезное выражение.

Син Сон Иль.

Мы с этим идиотом друганы с детсада.

— Не драматизируй. И сколько раз тебе нужно повторять? Ну нет у меня исцеления. Включи мозги и действуй!

Кажется, мой упрек смутил его, да так, что он в лице поменялся. Меня начинает коробить, глядя лишь на его высокий рост, подтянутое от повседневных тренировок тело и модный прикид.

— В прошлой игре я был лекарем и полностью свыкся с этой ролью. Может, стоит ее вернуть?

Исцеление - магическая функция, восстанавливающая уровень здоровья. Он хочет использовать то, чем не пользуюсь я.

— Как хочешь, — без доли заинтересованности ответил я.

Dungeon Striker - разработка компании «Хангейм», которая сначала специализировалась на обслуживании компьютерных игр, но спустя некоторое время занялась и их разработкой.

Месяц или два назад я приходил сюда играть в World of Warcraft созданным мной орком по имени Каджикуль, но после выпуска Dungeon Striker я переключился на нее, уж очень увлекательная оказалась игрушка. Она была особенной тем, что персонажа можно обучить дополнительным навыкам помимо его основных способностей. То есть можно играть персонажем, обладающим несколькими навыками. Это было что-то новенькое. Одним словом, Dungeon Striker оказалась хорошей игрой.

— Квэг!

С трудом устранив монстра на экране, я подошел к телу персонажа своего друга и воскресил его.

Вот интересно, почему он так хорош в спорте, но совсем не умеет играть в компьютерные игры?

— Осталось пять минут. Будете продлевать?

Голос из колонок оповестил нас, что время закончилось. Что, уже? Так быстро?

— Ну вот, и босса не прошли. Чем занимались - непонятно. Эй, время вышло, пошли.

— Виноват.

— Виноват - играй лучше! Как можно каждый раз так отставать?

— Ну я по-другому не могу...

Син Сон Иль почесал затылок и шумно вздохнул. Да уж, кто с тобой, кроме меня, будет еще играть?

Ничего тут не поделаешь.

Я разлогинился и вышел из игры. Собрав вещи, поднялся с места. Тут же подоспел сотрудник, работающий на полставки, и начал убирать за мной.

Оставив его позади, мы вышли на улицу и сразу почувствовали, как жар окатил нас с головы до пят.

— Фух, жара... Я и не помню, как мы жили без кондиционера.

— Да разве это жара? У тебя просто силы воли не хватает.

— Не, жара и в Африке жара, причем тут сила воли?

Мне больше нечего на это сказать. И где уж тут найти силу воли?

— Ладно, хватит нести чушь, иди уже домой. Мне на хаквон пора.

(П.п.: «Хаквон» - подкурсы для учеников по различным предметам.)

— Ну тогда до завтра.

— Ага, до завтра!

Сон Иль пожал мою руку и направился в противоположную сторону. Я посмотрел ему вслед и в очередной раз позавидовал стройному и подтянутому телу. С его-то внешностью он наверняка пользуется популярностью у девчонок. И тем не менее я ни разу не видел, чтобы он с кем-то встречался.

Размышляя о всяком, я поплел на хаквон. Опять тащиться на эти курсы. Эх, так не хочется.

Вы, наверное, думаете, что никто не любит ходить на хаквон. И я знаю, что надо усердно учиться, чтобы поступить в престижный университет. Но как же заставить себя делать то, к чему душа не лежит?

Об этом задумываюсь и я, и мой друг Сон Иль, и наверняка все мои одноклассники.

А зачем я на самом деле учусь? Я часто задаюсь этим вопросом. Сейчас я уже во втором классе старшей школы, в следующем году уже надо сдавать вступительные экзамены. И даже если я попаду в хороший университет, нет никакой гарантии, что после выпуска меня ждет светлое будущее.

Посмотрите, например, новости на Нэйвере*, там много статей про выпускников, включая окончивших престижные университеты, которым сложно найти работу. И вот я думаю, есть ли во всем этом смысл вообще?

(П.п.: Naver - корейский поисковой сайт вроде Яндекс в России.)

Ну и ладно, фиг с ним. Разве что-то изменится лишь от одних размышлений?

Вот уже на носу конец первого семестра и экзамены, потом летние каникулы, на которых я смогу наконец-то спокойно вздохнуть. Вот тогда уже будет время не просто немного поиграть в Dungeon Striker, а серьезно повысить свой уровень.

— Я вернулся.

— Ну неужели.

Открывая дверь, первое, что бросается в глаза, - настенные часы. Уже одиннадцать вечера.

Голова болит, реально болит.

— Ты ел?

— Да, рядом с хаквоном.

Мою маму зовут Хан Чжон Сук. И хоть ей уже за сорок, выглядит она лет на двадцать пять, не больше. У и без того упругая кожа, но с макияжем она и вовсе выглядит, как моя старшая сестра.

И как только моему папе удалось жениться на такой красавице? И почему мне не достались

мамины гены? Я выгляжу слишком обыденно. Не знаю. Это великая загадка генетического наследования.

— Мам, твой сын пришел. Может все же уделишь хоть чуточку внимания? А то даже взгляд от телевизора не отвела.

— Подожди, сейчас будет момент, когда все узнают о запретной связи с родной сестрой.

— Ладно...

Вряд ли кто-то сможет оторвать от экрана мою маму, помешанную на мыльных сериалах. А папа сейчас в командировке за границей, дома его не хватает... Если так подумать, я его уже более двух лет не видел.

Пап, скорее возвращайся, а то мама окончательно помешается на этих сериалах и забудет о моем существовании.

— Я мыться и спать.

— Возьми в холодильнике и попей сок из зелени.

— Я не люблю его...

— Он полезен для мозгов, так что иди пей скорее.

— Ладно-ладно.

Я прошел за спиной мамы, которая никак не могла оторваться от телевизора, взял сок и, попивая его, отправился в ванную комнату.

— И что ты с ними будешь делать... И как они теперь...

Напевая странную модную песню, я наскоро умылся, переоделся и вышел.

Похоже, сериал закончился, мама сидела за столом в гостиной, попивая воду из бутылки.

— В игры не играй, ложись сразу спать, понял?

— Зачем же тогда жить, если не играть?

— Ты целый час играл перед курсами, я все знаю.

— Это ужасно мало!

— В любом случае, я чуть позже зайду и проверю. Так что ложись спать.

— Хорошо, только не ворчи.

— Ах ты...

— Ай-яй!

В момент, когда мамини глаза вспыхнули, словно фитильки, я, сам того не осознавая, использовал навык порыва ветра и быстро смылся.

Неожиданно раздался звук чего-то тяжелого, приземлившегося на пол.

— Ача!

В моей комнате была лишь кровать, стол с компьютером, стол для учебы и книжная полка на стене. Знаю, так себе комната. Я сразу же включил компьютер. Тело после душа обмякло.

Пока компьютер прогружался, я рассеянно смотрел на темный экран. Затем вспыхнула знакомая надпись на английском, и появилось окно загрузки.

Хожу в школу, хожу на хаквон. Сдаю экзамены, готовлюсь к экзаменам. Хожу в интернет-кафе поиграть в игры и дома тоже в них играю.

И так каждый день.

Как ни посмотри, один день похож на другой, так и проходила моя жизнь вплоть до сегодняшнего дня. Разница лишь в том, что я вырослел и переходил из класса в класс.

С тоской я размышлял, чем же я здесь сейчас занимаюсь. И изменить я ничего не могу, да и, честно признаться, даже не стараюсь. Вообще без малейшего понятия, что будет дальше.

Я почесал голову и посмотрел на экран загрузившегося наконец компьютера. Ладно, может это даже к лучшему, что я не знаю, чем хочу заниматься.

Что сказал классный руководитель? Надо учиться и поступать в престижный университет, а потом уже можно думать, что делать дальше. В любом случае, даже если сейчас что-то и загадывать, это навряд ли сбудется. Лично я уважаю своего учителя, поэтому разделяю его мнение.

Наконец-то появилась заставка Dungeon Striker, и я взялся за мышку.

— Счастлив?

— Что?

Кажется, я услышал чей-то голос...

Я оторвал взгляд от игры, напряг слух, но больше ничего не заметил.

Послышалось.

— Интересно, Сон Иль уже играет?

Мы договорились встретиться в игре в одиннадцать часов. По идее, он уже должен играть. С другой стороны, он мог так и не засесть за игру из-за дедушки, которому не нравится такой досуг внука.

Так-так.

Ну что ж, начну, пожалуй.

Если не дать мозгам вот так отдохнуть, то завтра не смогу нормально высидеть все уроки, поэтому беру от жизни все!

Задание для мозгов

«Наличие цели в жизни – залог начала активных действий»

— неизвестный автор.

Комнату заполнил звонок телефона, так некстати лежавший возле уха старшеклассника, волосы которого растрепано распластались по подушке, одежда и вовсе съехала набок и выглядела так, будто парень то ли наполовину снял, то ли наполовину надел ее.

Он поднял руку и вслепую пытался нащупать источник противного звука. Через некоторое время он наконец его нашел и смог выключить будильник. И остался лежать в тишине. Неподвижный, как мертвец, он продолжил спокойно спать.

Но внезапно, услышав какой-то хлопок, парень ощутил сильную боль в животе. Его тело согнулось словно напополам, и он широко открыл глаза.

<http://tl.rulate.ru/book/22096/636834>