

Люди желали долголетия, Земля желала долговечности.

Год 2096. Опустошенная Земля находилась на грани разорения.

Год 2097. Воля Земли пробудилась и соединилась с другим измерением, пытаясь использовать Рейки из потустороннего мира, дабы вернуть свою жизнеспособность.

Год 2098, Январь. Воля Земли объединилась с Волей другого измерения, создав игровое приложение:

Март того же года. Мать Земля выпустила первую партию Специальных внутренних кодов для , надеясь, что люди помогут открыть Дверь иного мира.

Ноябрь того же года. Ради сохранения общества, люди, имеющие власть, собрались вместе, чтобы запечатать Дверь иного мира, блокируя вторжение Рейки.

Год 2099. Воля Земли была в ярости и выдала вторую партию Специальных кодов группе безумцев, которые были недовольны обществом, приказав им открыть Дверь иного мира, начав истинную Эпоху Мировых Монстров.

Спустя несколько лет эти безумцы, получившие спец коды, позже стали известны как Злейшие апостолы в истории.

[Дин. Специальный код активирован.]

[Подтверждение личности игрока: гражданин Китая. Линь Сяо Бэй, 23 года.]

"Я Линь Сяо Бэй, а это кто? Кто говорит?"

[Дин. Обнаружен мощный талант. Возможно, его будет недостаточно, чтобы Игрок стал пиковым существом пищевой цепи, однако большинство Игроков на пике пищевой цепи обычно обладают мощным талантом.]

[Дин. Вы получите в награду талант, основываясь на вашей самой мощной характеристике. Поиск талантов персонажа, ваш талант: Удивительное хвостовство.]

Удивительное хвастовство?

Правильно, родители Линь Сяо Бэя умерли молодыми, и из-за того, что он не хотел, чтобы на него смотрели свысока, у него появилась вредная привычка хвастаться.

"Ох, верно, сегодня интервьюер смотрел на меня свысока, поэтому я начал хвастаться, от чего мое настроение сразу улучшилось, но, правда, интервью я провалил. Что мне теперь делать? Прошел уже год с тех пор, как я выпустился, в этот раз Шань Шань наверняка меня бросит. Погодите-ка, а где я сейчас?"

[Дин. Ваши атрибуты сканируются...]

[Вы совершили презренное преступление и теперь вам некуда бежать?]

"Совершил презренное преступление? Кто, черт возьми, ты такой?"

[Или вы стоите на вершине своей жизни и потеряли интерес к этому миру?]

"Я все еще хочу жить! Бля, где я нахожусь?"

[Или, может быть, вы упали на самое дно и хотите разразиться душераздирающим криком отчаяния?]

"Это..." Линь Сяо Бэй замолчал.

Его родителей больше не было рядом, в то время как единственным его ближайшим человеком была Шань Шань, его подруга. Однако возможности в сфере психологии были слишком ограничены; выпустившись, он так и остался сидеть дома. Шань Шань становилась все более и более недовольной им, поэтому, вскоре он может потерять своего последнего близкого человека.

[Независимо от того, был ли вы преступником, совершившим невероятное количество преступлений, или простым человеком, который потерял надежду на жизнь, или дворянином из высшего класса, который не интересовался жизнью. <Эпоха мировых монстров> будет тем

самым рассветом в вашем море отчаяния. Добро пожаловать в игру, игрок Линь Сяо Бэй.]

"Игра?" Линь Сяо Бэй смотрел широко раскрытыми глазами.

Год назад Шань Шань увлеклась игровым приложением, сказав кое-что о том, что навыки из игры можно было бы использовать на Земле.

Из-за этого она странно сблизилась со своими приятелями-игроками, играя целыми днями, не обращая внимания на его чувства.

В последнее время все стало еще страннее. Несмотря на свое бедное семейное происхождение, Шань Шань начала носить фирменные товары и даже начала смотреть на него с безудержным презрением, в результате чего их отношения охладели.

Та игра, кажется, называлась .

[Дин. Сканирование игрока Линь Сяо Бэя завершено. Переход к испытанию, отсчет закончиться через 10... 9...]

"Эй, как называется эта игра?"

[8... 7...]

"Эй!"

[0]

Линь Сяо Бэй погрузился в темноту.

Линь Сяо Бэй открыл глаза и осмотрелся, серые пустынные городские стены, засохшая травы и

гнилые деревья, он чувствовал себя так, словно его бросили в страну смерти.

"Где, где я нахожусь?"

"Это Запретная Земля Континента Адельман. Нормандский лабиринт, первый уровень." В голове Линь Сяо Бэй прозвучал голос.

"Кто это?" Удивился Линь Сяо Бэй, так как вокруг него никого не было.

"Привет, игрок Линь Сяо Бэй. Я ваш Волшебный Гид, так как времени мало, пожалуйста, позвольте мне помочь вам раскрыть информацию о континенте Адельман."

[Дин. Волшебный Гид передает информацию...]

Боль, его голова наполнилась невыносимой болью.

Линь Сяо Бэй почувствовал, как в его мозгу появилась какая-то информация, что позволило ему мгновенно понять все об этой игре!

- это другой мир, с которым связалась Земля, дабы сохранить свою жизнеспособность.

Этот мир назывался континентом Адельман, местом, наполненным бесконечным Рейки, магией, странными способностями и боевыми техниками.

Пребывая здесь, тело игрока будет оцифровано, приобретенное оборудование и все освоенные навыки могут быть возвращены на Землю. Вы не будете ограничены мирскими ограничениями и сможете делать все, что захотите.

Как оказалось, то, что говорила Шань Шань и ее приятели по игре, было правдой!

Они заполучили сверхъестественную силу!

"Земля претерпевает большие изменения?" Линь Сяо Бэй вздохнул.

Восстановление Рейки было формой спасения как для Земли, которая была на грани краха, так и для таких людей, как он, потерявших надежду в жизни.

"Верно, но не совсем. <Эпоха мировых монстров> выйдет в открытый доступ через 3 дня, однако Дверь иного мира все еще запечатана первой партией Игроков. Поскольку Рейки еще не восстановлена, Мать-Земля все еще в опасности."

Прозвучал мягкий голос Волшебного Гида.

"Запечатаны?"

"Да, игрок Линь Сяо Бэй. Готовы ли вы открыть Дверь иного мира, чтобы помочь Матери-Земле

обрести новую жизнь?"

"Было бы неплохо." Линь Сяо Бэй раздумывал недолго.

"Хорошо. Тогда ваша первая миссия - выжить, завершить это Испытание и станьте Апостолом Матери Земли."

"Миссия?" Линь Сяо Бэй был неуверен.

[Дин. Всеобщее объявление. На этот раз Специальные коды получило 3 миллиона испытуемых, каждый из которых обладает исключительным талантом. Вы будете проходить свою пробную миссию в нормандском лабиринте первого уровня.]

[Дин. Лица, успешно завершившие Испытание, получают титул Апостола и будут отправлены в различные места континента Адельман. Вы будете выполнять свои обязанности Апостола, будучи Игроком, НИП или Монстром. Проигрыш означает смерть!]

[Дин. Во время испытания будут сброшены ресурсы вроде жетонов заданий, оборудование и т. п., пожалуйста, правильно используйте эти ресурсы и завершите свою миссию.]

[Дин. Среди Апостолов не должно быть мусора. Нет никаких ограничений, можно и убивать и грабить, в этом испытании Испытуемый может делать все, что душе угодно.]

[Дин. Получение миссии...]

[Побег из Великого Нормандского лабиринта]

Объяснение миссии: Нормандский лабиринт - место отдыха короля Демонов континента Адельман, монстры самого низкого уровня, найденные в пределах первого уровня лабиринта - 15 ур. элиты.

[Основная миссия 1: убить 1 форму жизни класса Босс.]

[Основная миссия 2: Охотится на сотню игроков.]

[Завершите одну из двух основных миссий, чтобы получить титул Апостола и покинуть испытание.]

[Дин. Испытание начинается через... 30... 29...]

"Босс 15 уровня? Разве это не принуждает остальных совершать убийства?" Линь Сяо Бэй был поражен.

На основании переданной информации, чтобы поднять уровень в , необходимо заполнить жетон задания, жетон задания был ограничен на 10 уровнях. Как убить такого босса?

[14... 13...]

"Игрок Линь Сяо Бэй, 90% участников испытания являются преступниками, которые совершили разнообразные преступления. Пожалуйста, откиньте свое сострадание в сторону, иначе умрете ужасной смертью."

[Дин. Ваш Смертельный Узел был установлен. Если вы умрете в игре, то будете поражены молнией и сожжены дотла в реальности.]

"Б**ть! Преступники!" Выражение лица Линь Сяо Бэя стало крайне уродливым. Он мог бы

действовать жестоко перед обычными людьми, но преступники были еще жестче.

"И еще кое-что, напоследок. На этот раз Мать-Земля потратила огромное количество энергии на испытание, дабы сделать его удобным для всех вас. Пожалуйста, правильно используйте свой врожденный талант и ресурсы, чтобы получить еще больше преимуществ. Это позволит вам подняться выше других, ведь скоро игра станет общедоступной. Помните, что если вы сможете выполнить обе основные миссии, то сможете сохранить свой уровень таланта, до свидания!"

[1...0]

Волшебный Гид исчез.

"Талант. Точно, у меня же все еще есть мой талант!" Линь Сяо Бэй проверил свою панель персонажа.

В этот момент.

'Вууу... Хууу...' по ночному небу разнесся мрачный звук.

Линь Сяо Бэй поднял голову, под мрачным лунным светом он увидел группу властных костяных драконов, во рту которых находились сундуки с сокровищами; прибыло оборудование.

<http://tl.rulate.ru/book/22075/455385>