

- Я по бедра увяз в каком-то секретном соло данже. Я не могу взять вас со мной, ребята!

Цзян Фэй скопировал то же самое сообщение своим шумным друзьям. Он держал их разговоры короткими и отрывистыми.

Хотя он достиг 30-го уровня, что означало для него целый мир новых систем, Цзян Фэй пока не хотел возвращаться в город. Там, в Подземелье, его ждали более интересные вещи.

К тому времени армейский лагерь группы муравьев был наполовину очищен. Все, что нужно было делать Цзян Фэю, это двигаться вперед!

Издали Цзян Фэй смог увидеть огромного, свирепого на вид гигантского муравья. Четыре муравья поменьше следовали за ним по пятам. Он мог только догадываться, что это было.

"Командир Муравьиной Пещеры (Зверь, Лидер)

Уровень: 28

Очки Здоровья: 60,000

Сила Атаки: 1100

Навыки: Формирование Прорыва, Укус, Свирепая Атака, Безумие.

Формирование Прорыва: Командует Военными Муравьями, чтобы атаковать цель.

Укус: мгновенно наносит большое количество урона, вызывая эффект кровотечения.

Свирепая Атака: следующие три атаки отбросят противника назад.

Безумие: скорость атаки увеличивается на 100%!

Примечания: способный Командир Военных Муравьев. Мощный!"

"Нападающий Муравьиной Пещеры (Зверь, Продвинутая Элита)

Уровень: 27

Очки Здоровья: 12,000

Сила Атаки: 800

Навыки: Заряд, Отбой

Заряд: мгновенно оглушает противника на одну секунду.

Отбой: следующая атака оттесняет противника на два метра назад."

"Защитник Муравьиной Пещеры (Зверь, Продвинутая Элита)

Уровень: 27

Очки Здоровья: 18,000

Сила Атаки: 400

Навыки: Жертва, Защита

Жертва: Защитник Муравьиной Пещеры жертвует десятью процентами своих Очков Здоровья, чтобы мгновенно восстановить Очки Здоровья Командира Муравьиной Пещеры на пять процентов. Это также увеличивает Силу Атаки Командира на десять процентов в течение десяти секунд!

Защита: пока Защитник Муравьиной Пещеры все еще жив, все муравьи в бою будут иметь двадцатипроцентную повышенную защиту."

"Ассасин Муравьиной Пещеры (Зверь, Продвинутая Элита)

Уровень: 27

Очки Здоровья: 8000

Сила Атаки: 1,000

Навыки: Убийство, Бешеные мульти-атаки

Убийство: мгновенно появляется позади цели, чтобы атаковать цель. Первая атака всегда критическая!

Бешеные мульти-атаки: когда Ассасин Муравьиной Пещеры находится за целью, его скорость атаки увеличивается на сто процентов!"

"Пронзитель Муравьиной Пещеры (Зверь, Продвинутая Элита)

Уровень: 27

Очки Здоровья: 8000

Сила Атаки: 800

Навыки: Ядовитая Игла, Выстрел Копья

Ядовитая Игла: Пронзитель Муравьиной Пещеры нападает на цель издалека и отравляет ее. Каждая секунда наносит 100 урона ядом тиком, который складывается в три раза!

Выстрел Копья: дальние атаки Пронзителя Муравьиной Пещеры могут игнорировать тридцать процентов Защиты цели.

Примечание: всякий раз, когда один из последователей Командира Муравьиной Пещеры умирает, Командир Муравьиной Пещеры получает разъяренный эффект. Его Сила Атаки и Защита увеличиваются на десять процентов!"

- Чтоб меня!

Убрав меньших муравьев, Цзян Фэй, наконец, прочитал описания новичков.

- Как, черт возьми, я вообще это сделаю?

Каким бы сильным он ни был, Цзян Фэй чувствовал, что борьба его покидает. Если бы он пришел с командой из десяти человек, Цзян Фэй, возможно, попытался бы сражаться. Однако это было Одинокое Секретное Подземелье. Не имея ничего, на что можно было бы опереться, кроме Зелий, Цзян Фэй даже на минуту не мог пережить атаки этих больших муравьев!

- Кто, черт возьми, вообще может пройти такой данж?

Цзян Фэй упал на задние лапы, бормоча что-то себе под нос. Это была самоубийственная миссия. Он мог полагаться только на Разрушительную Установку Гномов в качестве последнего средства.

- Если я не смогу бороться с ними, я спрячусь!

Подумав об этом в течение долгого времени, Цзян Фэй решил, что не будет тратить здесь Разрушительную Установку Гномов. Он решил уйти и вернуться, как только его уровень будет выше.

Он не боялся, что кто-то другой опередит его в борьбе за приз. В конце концов, если он и остановится, никто другой не сможет сюда попасть!

Хотя Цзян Фэй и остановился на полпути, он все еще был довольно доволен своими находками в этом секретном данже. Хотя ему пришлось потратить три тысячи золотых монет на информацию, он получил много Очков Опыта и десять бутылок Сущности Муравьиного Яйца. Этим наград было более чем достаточно, чтобы компенсировать потери!

Перед Командиром Муравьиной Пещеры и его четырьмя последователями Цзян Фэй был беспомощной личинкой. Поэтому он неохотно разорвал Свиток Возврата.

Вернувшись в Город Рассвета, первым делом Цзян Фэй нанес визит торговцу верховыми. Цзян Фэй закончил с беготней, как он делал в течение последних нескольких дней. Особенно он заматался в том случае, когда ему дважды приходилось бежать ко Входу в Пустоту. Путешествие заняло более трех часов, и он был совершенно измучен.

- А! Уважаемый Авантюрист, ты здесь, чтобы купить лошадь?

Торговец верховыми был очень приветлив. В конце концов, прошло уже много дней, и никто не приходил к нему по делам. Теперь, когда игрок, наконец, достиг 30 уровня, он был готов продвигать свои товары!

- Да! Какие у тебя есть верховые? - кивнул Цзян Фэй.

- Пока мы предоставляем только лошадей. Тебе нужно будет найти боевых коней самостоятельно!

При этих словах торговец рассмеялся.

- Ладно! Дай посмотреть!

Цзян Фэй кивнул, чтобы показать, что он понял.

- Пожалуйста, не торопись с выбором! - сказал торговец, показывая каталог.

- Черт возьми, это все! Это чушь собачья!

Цзян Фэй бросил один взгляд и начал ругаться.

Хотя торговцы системы всегда пытались нажать на деньгах игроков, этот торговец верховыми вывел его на следующий уровень!

"Лошадь Смешанной Породы (Бродячая Лошадь, качество: Нормальное)

Верховая Езда: увеличьте скорость движения на 30 процентов.

Цена: 100 золотых монет.

Примечания: этот тип лошади медленный и абсолютно некрасивый!"

"Чистокровная Лошадь (Бродячая Лошадь, качество: Нормальное)

Верховая Езда: увеличьте скорость движения на 30 процентов.

Цена: 150 золотых монет.

Примечание: вы можете выбрать цвет его меха (Вишнево-Красный, Дракониий-Белый, Вороной-Черный, и Ослино-Желтый)"

"Лошадь Тысячи Миль (Бродячая Лошадь, качество: Хороший)

Верховая Езда: увеличьте скорость движения на 60 процентов.

Цена: 500 золотых монет.

Примечание: вы можете выбрать цвет его меха (Вишнево-Красный, Дракониий-Белый, Вороной-Черный, и Ослино-Желтый). Красивый набор конного снаряжения в подарок."

"Странный Зверь (Бродячая Лошадь, качество: Отличное)

Верховая Езда: увеличьте скорость движения на 100 процентов!

Цена: 1000 золотых монет.

Примечание: вы можете выбрать тип (Чокобо, Скелетная Боевая Лошадь, Королевская Армейская Лошадь, Быстрый Дракон, Наземный Дракон, Горный Волк и Снежный Барс).

Красивый набор конского снаряжения и прекрасный набор конских доспехов в подарок."

Хотя купец продавал только лошадей и высочайшее качество было только отличным, цены были заоблачными!

Хотя обычные игроки стали немного богаче, у них было только несколько золотых монет на группу в десяток. Даже самая плохая лошадь обошлась бы им в несколько дней экономии. Если бы это была леди или кто-то, кто очень заботился о внешности, им нужно было бы накопить еще несколько дней, просто для чего-то с более хорошим мехом. Что касается опытного игрока, то он не стал бы довольствоваться верховым животным, который увеличивал скорость движения только на 30 процентов. В этом случае нужно было бы потратить 500 золотых монет, чтобы купить прекрасную качественную Лошадь Тысячи Миль. Это все еще была значительная сумма для опытного игрока. Это было словно они должны были продать свои души дьяволу!

<http://tl.rulate.ru/book/22063/603369>