

Продав все подчистую, и снова оставшись один, Цзян Фэй не мог чувствовать себя счастливее. Дело было не в деньгах, которые он заработал, и не в свободном месте в банке. Ничего такого мелкого. Он был счастлив, потому что выбрал лучшее снаряжение и положил его в синий отсек инвентаря кольца. Он был готов вывести их в реальный мир!

"Крепкий Зеленый Медный Шлем (Головной убор кольчуги, Хороший)

Физическая Защита +25

Жизнеспособность +2

Оснащен: предоставляет пассивный навык Скалистая Броня, снижает все физические атаки на 5%"

"Зеленый Медный Нагрудник Отражения (Верхняя часть кольчуги, хороший)

Физическая Защита +30

Жизнеспособность +3

Оснащен: предоставляет пассивный навык Отражение, снижает всю магическую атаку на 10% и отражает ее обратно атакующему!"

"Зеленая Медная Перчатка Удара (Рука кольчуги, хороший)

Физическая Защита +25

Жизнеспособность +2

Оснащен: дарует умение Железный Кулак, поражает цель мощной Кулачной атакой, наносит 300 фиксированных урона. 50 секунд восстановления"

"Нога Берсерка Зеленая Медная Металлическая Броня (Ноги кольчуги, хороший)

Физическая Защита +30

Жизнеспособность +3

Оснащен: предоставляет навык Заряд, наносит заряды цели с большой скоростью и наносит 50 фиксированного повреждения. Оглушает цель на 2 секунды. Эффективное расстояние: 3 метра

- 20 метров. 600 секунд восстановления"

"Зеленый Медный Браслет Измельчения (Наруч кольчуги, хороший)

Физическая Защита +25

Жизнеспособность +1

Оснащен: предоставляет умение Разрыв, позволяет цели при всех обычных атаках истекать кровью. Наносит 10 кровоточащих повреждений в секунду, длится 5 секунд. Максимум 5 стачков"

"Зеленый Медный Наплечник Бодрости (Портупея кольчуги, хорший)

Физическая Защита +20

Жизнеспособность +2

Оснащен: дарует пассивный навык Сила, увеличивает максимальное количество очков здоровья на 15%"

"Вампирические Зеленые Медные Сапоги (Сапоги кольчуги, хороший)

Скорость Передвижения +2

Прыжок +1

Жизнеспособность +2

Оснащен: предоставляет пассивный навык, Начинаящий Вампиризм, наносит 10 дополнительных урона при каждой атаке и исцеляет на равную сумму"

Из сотен полученного шмота, Цзян Фэй выбрал семь предметов, которые послужат ему лучше всего. Поскольку Цзян Фэй был Кузнецом, Атака, Сила, Интеллект или любая другая характеристика имели для него чрезвычайно низкие темпы роста. Кроме того, у него не было другого оружия, кроме Кузнечного Молота. К сожалению, Молот не увеличивал силу атаки. В конце концов, Цзян Фэй решил пройти путь танка; выбрав полный набор снаряжения с жизнеспособностью в качестве бонуса.

Надев снаряжение, Цзян Фэй проверил окно статив.

"Игрок: Новичок Фэй

Уровень: 10

Класс: Начинаящий Кузнец Уровень 2

Очки Опыта: 730/25,000

Очки Здоровья: 1,512/1,512

Очки Маны: 300/300

Физическая Сила Атаки: 60

Физическая Защита: 160 + 50

Магическая Защита: 60"

Его очки здоровья теперь были настолько высоки, что он, в основном, превосходил всех других игроков боевого класса того же уровня. Воин 10-го уровня имел бы, самое большее, около 1000 очков здоровья, в то время как маг имел только от 600 до 700. Он буквально заставил эти Очки Здоровья плодоносить!

В качестве компромисса он клевал кулаком, как курица клювом. Самый слабый игрок Класса Воина 10 уровня имел более 100 Атаки! Цзян Фэй молотил лишь на 60. Для сравнения, враг сражался бы мечом, а Цзян Фэй - палочкой для еды. В лучшем случае он мог использовать металлическую палочку для еды...

Помимо основного навыка - Пылающего Молота Класса Кузнеца, Цзян Фэй получил два дополнительных активных навыка: Заряд и Железный Кулак. Как минимум, Цзян Фэй стал почти равен Воину. Тем не менее, его пассивные навыки должны сиять в долгосрочной перспективе. Рваная Рана наносила бы точечный урон (со временем, он стал бы Дамагером), а также он имел пассивный навык Вампиризм, который исцелял его на 10 очков здоровья с каждой атакой. Оба навыка помогут ему пережить других, когда дело дойдет до длительных периодов измельчения монстров. Вампиризм, в основном, избавлял его от потребности в зельях.

- Пришло время завалить несколько монстров. Мне надоела наковальня! - энергично сказал Цзян Фэй. Он сжал кулак. Чем он занимался последние два дня? Нет, дело не в деньгах! Все это для того, чтобы он мог сражаться бок о бок с Боевыми Классами! Чтобы на поле битвы истекать кровью, убивая и повышая уровень!

К тому времени, когда Цзян Фэй впервые покинул Город Рассвета, многие игроки уже всюду сражались на полях. В это время дня игроки активничали повсюду. Они валялись в полях, как грибы после дождя, и Цзян Фэй не мог найти ни одного голого места.

В обычные дни все девушки Рыцарей Розетты болтали на канале общественной Гильдии. Для Цзян Фэя было естественно знать их тренировочные площадки. В отличие от любого другого новичка, который тщательно проверял бы воду пальцами ног, он сразу же один пошел в лес!

"День! Вы обнаружили Ночной Лес! Получено 50 Очков Опыта!"

Когда он вышел из солнечного света в тень леса, колокольчики уведомления послали трепет в сердце Цзян Фэя, так как прошло много времени с тех пор, как он действительно получал очки боевого опыта!

Мини-карта обновилась и показала Ночной Лес. Цзян Фэй официально покинул локацию Города Рассвета. Ночной Лес был охраняемой территорией второго уровня. По сравнению с Главным Городом, который был охраняемой зоной только 1 уровня, здесь игрокам разрешалось проводить ПВП. До тех пор, пока они держались подальше от охранников НПС, игроки могли уклоняться от закона, и их уровни защиты также были в безопасности. Однако, если вам не повезет, и охранники НПС появятся из ниоткуда, вы понесете наказание, подобное охраняемой зоне уровня 1.

- О! Черт! - воскликнул Цзян Фэй, заметив первого монстра. Ему казалось, что он не встречал монстров целую вечность.

"Дикий Тигр (Зверь, Нормальный)

Уровень: 11

Очки Здоровья: 800

Сила Атаки: 70

Навыки: Бросок. Прыгает и атакует цель, когда в боевой готовности.

Примечание: обычный дикий зверь, низкий уровень угрозы"

Благодаря таинственной силе кольца, Цзян Фэй смог увидеть все свойства монстра.

- УСПОКОЙСЯ, КОШКА!

Как молния, Цзян Фэй без всяких оговорок разбил тигра своим Молотом.

-40!

-1!

Цзян Фэй ударял, как курица, но дикий тигр ударял его, как комар! На самом деле, монстр 11 уровня никогда не мог быть таким слабым! Защита Цзян Фэя была слишком сильной для Тигра, чтобы зверь мог нанести какой-либо значительный урон! Это плюс пассивный навык снижения урона на 5%!

-10

-10

+10

Поскольку Цзян Фэй не обладал огромной энергией, все сводилось к его пассивным навыкам. Через две секунды после того, как Цзян Фэй нанес удар, эффект ДОТ тикнул дважды. В то же время, Цзян Фэй восстановил 10 очков здоровья!

"Динь! Вы победили Дикого Тигра. Полученно 170 Очков Опыта!"

На Дикого Тигра навалилась тонна кромсающих в лоскуты ударов, и монстр пал за 10 секунд. Общая мощность ДпС Цзян Фэя фактически соперничала с атаками Магов! Он мог убивать со скоростью Охотника или Мага, но при этом быть жестким, как танк. Такими темпами он мог одерживать победы такого уровня невредимыми!

- Какая мощь! - задохнулся от собственной силы Цзян Фэй.

В начале Цзян Фэй примерно прикинул, что сможет постоять за себя против монстра, который был слегка выше его. Он не ожидал, что его пассивные навыки и бонусы помогут, на самом деле, победить их! Он даже не активировал ни одного из своих активных навыков, и все же он уничтожил монстра быстрее, чем Маг! Если все продолжится так же, давайте углубимся в лес!

<http://tl.rulate.ru/book/22063/489816>