- Если мир пробуждения лишит меня этого рая, я возьму все, что предлагает Неверленд!

Его настроение внезапно улучшилось, и подход "бросай все и перестань думать" мгновенно овладел им. Он пошел дальше и создал свой первый игровой персонаж в соответствии с руководством помощника.

- Пожалуйста, выбери расу! - воскликнула молодая веселая девушка.

В воздухе раздался четкий звон, и перед его глазами появились представители четырех разных рас: Эльф, Орк, Человек и Призрак.

Когда Цзян Фэй выбрал мужчину Эльфа, выскочило уведомление с указанием:

"Эльф. Миролюбивая раса, одаренная сильными, подвижными телами. Они обладают природным талантом к магии контроля.

Рост силы: B

Рост здоровья: C

Рост ловкости: A

Рост интеллекта: A

Рост духа: B

Бонусные Очки Начальных Характеристик: Ловкость +1 Интеллект +1

Привилегия Расы: Дитя леса. Получает 10% бонусных очков характеристик, когда персонаж находится в лесной местности."

Цзян Фэй кивнул после прочтения полного сообщения и перешел к оставшимся трем.

"Орк. Известны за их командирскую храбрость и подавляющую силу. Раса воинов, которая ценит силу превыше всего. Обладают значительно более плотной мускулатурой и наряду с ней, огромной силой. В обмен на эту силу у них нет способностей к магии.

Рост силы: A

Роста здоровья: A

Рост ловкости: B

Рост интеллекта: C

Рост духа: B

Бонусные Очки Начальных Характеристик: Сила +1 Здоровье +2

Привилегия Расы: Берсерк. Мгновенно увеличивает силу атаки на 50% и уменьшает защиту на 50%. Длится 10 секунд. Время восстановления: 10 минут.

Человек. Мастер на все руки. Изолированная раса, которая преследует знания, по иронии судьбы мало зная о других расах. Люди могут начинать со среднего показателя, но их потенциал роста безграничен.

Рост силы: B

Рост здоровья: B

Рост ловкости: B

Рост интеллекта: B

Рост духа: A

Бонусные Очки Начальных Характеристик: Здоровье +1 Дух +2

Привилегия Расы: Эволюция. Человеческий персонаж потенциально может превратиться в другую расу с помощью скрытого расового квеста. Найдите и завершите скрытые квесты, чтобы превратиться в другую расу. (Примечание: есть 36 различных расовых прародителей. Только один игрок может завершить эволюционный квест, и каждый прародитель может выдать только один эволюционный квест. Рекомендуется серьезное рассмотрение.)

Неуступчивый: Завершение эволюционного квеста дает игроку благословение Неуступчивого, предоставляя игроку дополнительные 5% очков опыта (EXP) к убитым врагам, наградам за квесты и мастерству навыков.

Призрак. Живые мертвецы. Нежить. Они вырвались из-под контроля Императора Призрака и действуют по собственной воле. Упорствуя в этой неестественной форме существования исключительно силой воли, они лишь стремятся расширить свое присутствие.

Рост силы: A

Рост здоровья: B

Рост ловкости: B

Рост интеллекта: A

Рост духа: C

Бонусные Очки Начальных Характеристик: Сила +2 Интеллект +1

Привилегия Расы: Воля призрака. Удаляет последствия магии духа и набирает иммунитет за 5 секунд. Время восстановления 10 минут."

- Я во сне, этого не может быть. С таким же успехом можно дотянуться до звезд! Понеслась! За человечество!

Если бы Цзян Фэй играл в игру в реальной капсуле, он безо всяких вопросов выбрал бы расу Эльфов. Он никогда не думал о себе как о профессиональном игроке, чей прогресс готовы спонсировать целые компании, фактически платя ему за игру. У него почти не было возможности инвестировать столько усилий и столько думать головой, чтобы конкурировать с настоящими профессиональными игроками за эти скрытые Эволюционнные квесты. Это был всего лишь сон. Кто заплатит за бездарность и безрисковые решения во сне?! Если вы не выложились во сне, у вас серьезная проблема!

"Выбор подтвержден! Выбрана Раса Людей! Ждите..."

"Пожалуйста, настройте внешний вид персонажа! Пожалуйста отрегулируйте ранг и интенсивность возникновения. Вы также можете вручную настроить свой внешний вид! Имейте в виду; все функции могут быть изменены только максимум на 20%!"

Это был этап настройки внешнего вида персонажа, который часто встречается в большинстве онлайн-игр. Мужчины, как правило, выбирают функцию рандомизации, в то время как женщины занимают столько времени, сколько необходимо для максимально возможного улучшения. Акцент на возможном - иначе небо станет пределом.

- Улучшение всех вкладок на 10%! - сказал Цзян Фэй без малейшей паузы. Он мог только спать так много часов, и, возможно, никогда не вернется к этому снова. Или так он думал. Он не станет тратить время на создание персонажа. Если он "проснется" там и тогда, игра будет закончена.

"Создание персонажа в процессе... Пожалуйста, подождите!"

"Пожалуйста, введите свое имя!"

Перед ним появилось поле ввода с названием "имя", а также человек с немного измененным лицом Цзян Фэя, который стоял на высоте, подобной его реальному аналогу.

- Новичок Фэй!

Цзян Фэй был настоящим троллем. В другой игре Цзян Фэй никогда бы не назвал себя дурацким именем. Однако... это был сон. Зачем ломать драгоценные мозги, чтобы придумать классное имя?!

"Создание персонажа завершено. Теперь вы будете отправлены в деревню новичка NO2015!"

Послышался громкий перезвон, и снова вспыхнул яркий свет. Свет поглотил и Цзян Фэя, и только что созданного им персонажа. После короткой секунды, Цзян Фэй оглянулся и понял, что его окружение снова изменилось.

- Аргх! Выкуси!

Кто-то на далеких равнинах закричал во всю глотку, скрестив клинки с невидимым врагом.

- Доброе утро, сэр, чем могу быть полезен?

Владелец магазина окликнул игроков, проходящих мимо его магазина.

Это были лишь некоторые из звуков, которые подхватил Цзян Фэй. Усмехнувшись, Цзян Фэй ощутил воодушевление.

- Неплохо! Совсем неплохо! Такой реалистичный сон.

- О чем ты говоришь? Шенгши долгие годы разрабатывала эту игру! Как она могла быть не реалистичной! Это гордость игры! - фыркнул игрок, стоявщий рядом с Цзян Фэем.

- Хм? Как - мог я могу - как такое взаимодействие возможно во сне?

Цзян Фэй встревожился. Что-то не давало ему покоя. Декорации, игроки, диалоги, атмосфера... все это было слишком реалистично!

- Я попробую ущипнуть себя!

Цзян Фэй потянулся к своей правой ноге и ущипнул ее - сильно!

- А?!

Боль пронзила его тело. Тот тип боли, который не принадлежит сновидениям, и если бы это было так, такая боль устроила бы грубое пробуждение самому крепко спящему человеку!

- Что происходит?! Это слишком больно!

Цзян Фэй ахнул.

- Что, черт возьми, происходит?! Это правда?! Я действительно в игре?

Мозг Цзян Фэя включился, стряхивая с себя пыль. Он начал вспоминать прошлые рекламные ролики игры. Были разговоры о том, что даже сенсорный уровень можно изменить на 20% до 0%. Если бы кто-то решился на все экстремальные 0%, он мог потерять огромный кусок того, что может предложить игра. Естественно, большинство женщин предпочтет 0%.

- О боже мой! Я участвую в этой игре!

В этот момент Цзян Фэй попал на седьмое небо от счастья. На данный момент он совершенно забыл о таинственном кольце, которое все еще было у него на пальце.

- А? Как тебе со мной? - сказал Цзян Фэй, когда его глаза, наконец, поймали блеск кольца. Реальные объекты обычно не следовали за своими пользователями в игру. Однако... если кольцо ответственно за то, что он находится в игре, у него есть все права быть в игре!

Когда он потер кольцо, внезапное всплывающее окно обеспечило Цзян Фэю мягкое начало. Там была страница инвентаря на 36 слотов!

- Хохохо... это благословение!

Цзян Фэй улыбнулся. Как давний ветеран геймер, он был слишком осведомлен о преимуществах, которые приходят с большим инвентарем, особенно на ранних стадиях игры!

- Я не собираюсь слишком много об этом думать. Кольцо здесь, оно что-то делает, так что я использую его!

Не имея на уме ничего, кроме игр, Цзян Фэй решил погрузиться в игру. Какое кольцо? О чем

вы?

http://tl.rulate.ru/book/22063/467610