Гоблинов нельзя недооценивать. Те, что появлялись на первых трех этажах, были самыми слабыми из всех видов гоблинов. У них было мало или совсем отсутствовали навыки, они не обладали магией, имели мало боевого опыта и были трусами. К тому времени, когда восходящие достигли четвертого этажа, они уже привыкли убивать таких гоблинов. Это усыпило их бдительность, когда они достигли четвертого этажа.

В отличие от первых трех этажей, которые были под землёй, четвертый этаж был в середине большого ущелья. Сложная сеть пещер была вырыта в каждую сторону. Ущелье было лишено растений, за исключением бурых сорняков. Многочисленные большие валуны высотой в шесть метров были рассеяны по всему ущелью. Солнце всегда было в зените; понятие ночи не существовало на этом этаже.

При входе на четвертый этаж вы начинаете с одного конца ущелья и продвигаетесь к другому концу, где находится портал на пятый этаж. Джейсон появился на четвертом этаже и осмотрел его окрестности.

"Первая стена, хм?"

Начиная с четвёртого этажа основное отличие заключалось в том, что монстры начинали обладать навыками и заклинаниями. Навыки использовали выносливость, а заклинания использовали ману. Это увеличивало сложность в несколько раз, и четвертый этаж был назван первой стеной.

Пещеры на каждой стороне ущелья были заполнены многочисленными гоблинами и группами восходящих. Как и на третьем этаже, пещеры были оценены по-разному, в зависимости от того, сколько прибыли можно получить внутри 'фермы'. Теперь, когда монстры начали владеть навыками и заклинаниями, они начали сбрасывать книги навыков и заклинаний. Каждый раз выпадение чего-нибудь становилось праздником. Богатые магнаты во внешнем мире покупали эти книги по невероятным ценам.

Мысли этих магнатов были просты. Зачем им рисковать своей жизнью, чтобы стать сверхчеловеком, когда они могут просто скупать навыки и заклинания за деньги? Возможна даже оплата за прокачку. Мир в настоящее время не знал, насколько могущественны эти магнаты, но Джейсон был другим. Он даже знал, что магнаты поддерживали определенные гильдии, что являлось конфиденциальной информацией.

Вот почему гильдии так высоко ценили места фарма.

Вместо того, чтобы использовать снаряжение, навыки и заклинания, которые выпали из монстров, для себя, они продавали их, чтобы получить прибыль.

Это заставило их силы стоять на месте. В результате возникло два типа восходящих: фармеры и климберы. (П.П. - в оригинале climbers, но что-то альпинисты вообще никак не звучит, поэтому будет так, недовольные в комментарии)

В отличие от фармеров, климберы были восходящими, единственной целью которых было подняться на башню. Некоторые хотели максимально увеличить свою силу. Некоторые хотели разблокировать мощную магию. Другие были искателями приключений в глубине души. И еще реже были те, кто любил битвы и бойню. Все эти мысли пронеслись в голове Джейсона, когда он пробирался через ущелье. Внезапно изза большого валуна появилась группа гоблинов. Три вооружены мечами и один - посохом. Эти гоблины были такими же маленькими, как и встреченные ранее, но их мускулы были более четкими, а снаряжение - на ступень выше. Гоблин Воин Уровень 15 Здоровье: 200/200 Гоблин Шаман Уровень 15 Здоровье: 150/150 Джейсон позаботился о том, чтобы получить еще один комплект гоблинского снаряжения с третьего этажа, прежде чем добраться сюда. В правой руке он держал меч, а в левой - щит. Когда Джейсон заметил группу гоблинов, он бросился вперёд, не дав им среагировать.

Инициатива была умением, которое танк вроде Джейсона, давно освоил.

Расстояние между ними составляло всего несколько метров, поэтому к тому моменту, как гоблины наконец отреагировали, Джейсон уже размахивал своим мечом.

Умение Рубящего удара активировалось, покрывая оружие слоем серой энергии. Его меч даже не чувствовал никакого сопротивления, а голова гоблина уже летела по воздуху.

-200, критический урон!

Три оставшихся гоблина были нелепо ошеломлены. Они не ожидали, что этот потрепанный человек будет таким сильным.

Джейсон не упустил свой шанс. Прежде чем они оклемались, он обезглавил еще одного гоблина рубящим ударом.

"Навык сильный, но мои характеристики также превосходят их. С критической атакой неудивительно, что я вот так их уничтожаю."

Джейсон, честно говоря, весьма сомневался насчет четвертого этажа. Когда он впервые прибыл сюда, то испытал многочисленные трудности.

Только через несколько месяцев он стал достаточно сильным, чтобы справиться с этажом. Воспоминания Джейсона о прошлом привели к тому, что ему не хватало уверенности, когда он встречался со здешними гоблинами.

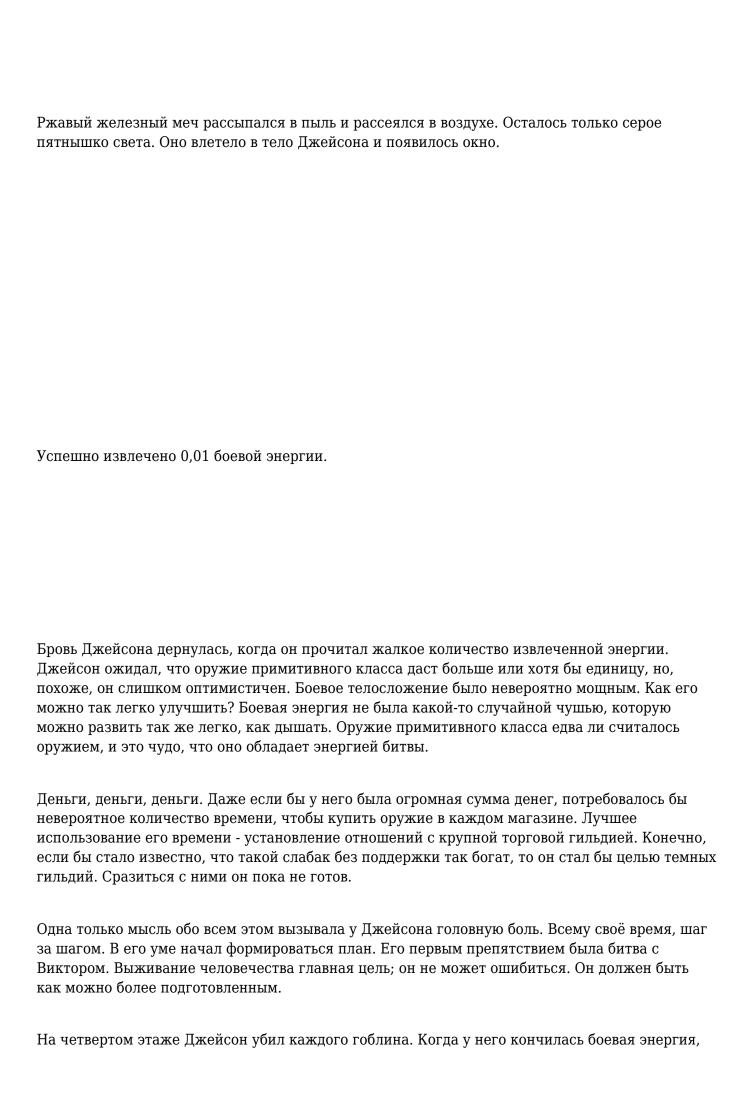
Только теперь он понял, что больше не похож на свое прошлое "я". Каждое движение Джейсона было плавным и имело цель. Не было потраченного впустую движения, никаких брешей, ничего.

С его характеристиками как у двадцать шестого уровня, он легко добил группу гоблинов. Гоблин-шаман не смог произнести ни одного заклинания и умер в сожалении.

К счастью, вместе с медными монетами упал короткий меч.

(Обычное) Короткий Железный Меч
Урон: 20
Требования: 10 Силы, 5 Уровень
Когда Джейсон собирался выбросить примитивный короткий ржавый меч, он вспомнил о боевой энергии.
— Интересно, сколько боевой энергии даст мне примитивное оружие?
Джейсон уставился на старый ржавый меч в своей руке и подумал об извлечении энергии битвы. По его приказу появилось окно.

Вы хотите извлечь энергию битвы из этого оружия?
В результате оружие будет уничтожено.
Да/Нет
— Как я и думал.
Джейсон принял решение без колебаний.



он переключился на стандартные атаки. Время от времени он сталкивался с большой группой гоблинов, но они не могли пробиться сквозь его защиту. С Броней земли в качестве козырной карты он не получит никакого урона на этом этаже, если, конечно, не будет небрежным. Джейсон мог бы даже просто стоять на месте. Но так не поступит. Это притупит его боевые чувства.

В течение нескольких часов Джейсон приобрел несколько частей снаряжения то тут, то там. Не успел он осознать, как пришло время выдвигаться на соревнования.

http://tl.rulate.ru/book/21898/453629