

Прошло около месяца с тех пор, как я пришел в этот мир. Я говорю примерно, потому что я не имел точного календаря моего времени здесь. Первые десять дней я даже не удосуживался сосчитать дни. В конце концов, я думал, что покину это место через день или около того, перееду в новое место. После того, как я заправил свою первую постель, я понятия не имел, что пройдет почти месяц.

С другой стороны, я многому научился за прошедший месяц. Наверное, самое главное – это рост моих параметров. Например, ловкость. Первоначально она отображалась как 39 (94). Когда я делал место для сна и изменял дерево, которое я взял, число в скобках увеличивалось на единицу каждый раз, пока не достигло 100, а мой уровень вырос до 40. Другими словами, значение в скобках отражает мой прогресс перехода на следующий уровень.

Выполнение действий, которые влияют на параметр, приводит к увеличению значения опыта, и, когда оно достигает 100, я получаю 1 очко к исходному параметру. Это очень простая система, но после ее изучения я потратил много времени на изучение того, какие действия будут влиять на какие параметры.

В результате я узнал, что ключом Силы, Выносливости, Стойкости и Ловкости были простые действия, и поэтому эти параметры было довольно просто увеличить. С другой стороны, повышение опыта с помощью одинаковых действий приводит к снижению доходности. Каждый раз, когда выполнялось одно и то же действие, я осознавал, что эффективность роста так же постепенно уменьшается.

Например, если бы я сделал одно отжимание, мой опыт Силы увеличился бы на 1, но тогда мне нужно было бы сделать два отжимания, чтобы увеличить еще на 1, затем три отжимания, и так далее.

Чем более преувеличено действие, тем больше увеличивается опыт, что в конечном итоге приводит к более высокой степени сложности дальнейшего увеличения параметра. Принимая во внимание мою стойкость, которая была высока в первую очередь, я смог немного увеличить опыт, медитируя, но теперь, независимо от того, что я делаю, ничего не сдвинулось с места.

Казалось бы, это также верно не только для параметров с круглыми скобками, но и для таких вещей, как НР, так как ограничение может быть увеличено с помощью действий. В отличие от других параметров навыка, значение фактически уменьшается, если я делаю что-то вроде бега. Тем не менее, после повторного понижения моего НР, опыт, кажется, увеличивается (хотя я не вижу его), осознавая это, я думаю, мой верхний предел НР увеличился.

Это не что иное, как мое собственное предположение, но вероятность того же, что и другие навыки такие же, кажется высокой. Однако кажется, что найти правильное действие для увеличения опыта для этого навыка сложно. Что касается сопротивления сну, то, похоже, отказ от того, чтобы позволить себе спать, увеличит его, хотя, если я зайду далеко, это повлияет на мое здоровье, и сейчас нет никаких реальных причин пытаться поднять его. Во-первых, поскольку мне еще предстоит обратиться к врачу, если я когда-либо заболею или получу травму, риск смертельного исхода от простуды очень велик. Хотя кажется, что у меня есть навыки по сопротивлению травмам и болезням, мне лучше отложить их в сторону.

За прошедший месяц я не только узнал много вещей, но и произошли изменения. Самое легкое изменение, которое я заметил – это моя внешность. Глядя на свое нечеткое отражение на поверхности реки, я могу различить свою внешность. То, что я вижу – это отрастающая борода у измученного мужчины в деловом костюме. Я выделил время, чтобы постирать свой костюм в реке, но, как и ожидалось, он пачкается при повседневном использовании, и рвется, когда

цепляется за ветви. Что касается бороды... Хотя я никогда не считал ее особенно густой... Я выглядел как варвар. Я не хочу верить, что это мое лицо.

Увидев, как я изменился, я провел последнюю неделю, готовясь покинуть это место. Я сказал, что готовлюсь, но на самом деле это было главным образом про то, что у меня было достаточно еды, что было затруднено, потому что фактически единственный метод, которым я пользовался для перевозки припасов, был в карманах моего костюма. Таким образом, я начал плести траву и ветви вместе, чтобы создать самодельную корзину, в которой я мог бы хранить припасы. Мне не нужно было упоминать, что, да, я приобрел навык плетения.

Теперь самое интересное – как сделать, чтобы у меня была вода. К сожалению, вода не будет хорошо переноситься в корзине. Таким образом, оставшись без другого выхода, я решил идти по берегу реки. Другими словами, единственным направлением, которое я мог выбрать, было вверх или вниз по течению. В этом случае я решил продолжить думать. В моем собственном мире города и деревни имели тенденцию собираться вниз по течению. Вверх по течению обычно была неосвоенная земля. В этом случае выбор наиболее безопасного маршрута лучше.

С другой стороны, спуск вниз по течению означает, что мне нужно преодолеть одну вещь. Я собираюсь идти через лес.

Лес был раскинут в направлении вниз по течению реки, которая извивалась через него. В прошлом месяце я наблюдал леса, но не позволил себе ступить внутрь. Причина была в том, что я заметил присутствие кого-то внутри леса, а ночью часто слышал шелест чего-то, ползающего вокруг.

Но в этот день я решился пробраться через лес. Если бы я остался на одном и том же месте навсегда, я бы никогда не вырвался из своей ситуации. Существует высокий риск при входе в лес, но вероятность открытия чего-то нового также очень высока. Конечно, лучшим результатом было бы открытие населенного пункта или города, но даже если бы это было не так, возврата не было бы без небольшого риска. Учитывая это хорошо используемое выражение из моего собственного мира, я продолжил молча.

Мне было трудно гулять по лесу в моих кожаных туфлях. Но даже в этом случае я хотел пройти через этот лес, пока солнце еще не село.

Сначала я смог спокойно идти вниз по течению. Хотя все, что я делал – это просто шел по берегу реки. Было немного мест, где лесная растительность доходила до берега реки, и хотя проходы не были лучшими, ходить по ним было невозможно. Конечно, по сравнению с открытыми равнинами это был гораздо более медленный темп. Войдя в лес и пройдя около двух часов, я вышел на небольшую полянку.

Там было озеро, но животных не было видно; поверхность воды была очень красивой. Я чувствовал, что уже достаточно глубоко вошел в лес, и было бы странно, если бы появился один или два медведя.

Я случайно заметил возле озера дыру, почти как пещеру. Учитывая местоположение, мне было трудно поверить, что она сформировалась естественным путем.

...Интересно, что это? У меня плохое предчувствие.

Я проверил, что было на мне. Помимо корзины с припасами, у меня была довольно толстая ветвь дерева для того, чтобы пробираться сквозь подлесок, и для использования в качестве оружия, поскольку я заточил острие. Проверяя ее статус, я увидел, что она была определена

как Деревянная дубина (Атака +3, Проникновение +1).

Осторожно, чтобы не издать ни звука, я подошел к пещероподобной дыре. После того, как я подошел довольно близко, я решил, что внутри не скрывается никого. Я крепче сжал дубину и глубоко вздохнул, а затем быстро повернул голову, чтобы заглянуть внутрь.

«Здесь ничего нет».

Дав себе немного расслабиться, я осмотрел пещеру, хотя там было темно и плохо видно. Кажется, внутри ничего не было. Однако не было никаких сомнений, что эта пещера была местом отдыха чего-то. Гнездо из травы и ветвей, разложенных над землей, говорило об этом. Не было большой разницы между этим и кроватью, которую я использовал последний месяц.

Не в силах разузнать что-либо, кроме того, что это была чья-то кровать, я начал выходить. Был, конечно, вариант остаться внутри, но я понятия не имею, когда житель пещеры вернется. К тому же, у меня не было возможности узнать, кто здесь живет, и, если я останусь до захода солнца, вероятность того, что житель вернется, станет еще выше, что, вероятно, будет означать опасность для меня.

Сохраняя бдительность в поисках признаков жизни, я продолжал медленно уходить. Не в состоянии обнаружить какие-либо признаки другого живого существа, я покинул пещеру и шел еще пять минут, когда произошло это:

- Гррррр!!!

- Святой Ши?!

Из тени дерева слева от меня внезапно раздалось рычание собаки, прежде чем что-то вроде куска дерева обрушилось на меня. Не в силах вовремя поднять мою собственную дубину, зажатую в правой руке, я полностью принял удар голой левой рукой.

- Черт возьми!

Острая боль пронзила мою левую руку, когда свежая кровь брызнула из дыры в моем деловом костюме.

Это было так внезапно, я был в шоке. Передо мной стоял двуногий монстр с головой шакала. Собачье существо держало колючую булаву, и я был поражен ею. Один только вид острого оружия казался болезненным, в то время как сам удар заставил мою левую руку совершенно неметь.

- Нехорошо!

Мой пульс быстро увеличился, и пот начал капать по моей коже. Я попытался имитировать боевую позу и сделать финт, но существо едва остановилось, прежде чем снова напасть на меня.

Был громкий удар! Как две дубинки встретились друг с другом. Хорошо, похоже, мне удалось заблокировать вторую атаку. Это немного успокоило меня, и, прежде чем я понял это, я уже осматривал зверя. Как бы я ни думал, это было существо, которое отсутствовало в моем мире.

□□□□□□□□

□Раса□

Красный кобольд

□Уровень□

2

□Статус□

НР □ □□□□□

SP □ □ □ □

Сила □ □□

Выносливость □ □□

Стойкость □ □□

MP □ □

Быстрота □ □□

Ловкость □ □□

Уклонение □ □□

Атака □ □□

Защита □ □□

□Атрибуты□

Огонь

□Умение□

Боевой клич 1, Устойчивость к болезни 1, Самовосстановление 1

□Состояние□

Загипнотизированный

□□□□□□□□□□

Не то чтобы я активно пытался просмотреть его статус, а только когда я исследовал существо, оно активировалось. Слава Богу, это тоже помогло, так как отображаемая информация помогла мне успокоиться.

В конце концов, его характеристики были ниже, чем у меня. Более того, в большинстве фэнтезийных игр кобольдов было большое количество, и это существо было известно как один из монстров-мусорщиков. Его часто оценивали ниже, чем даже мобов-гоблинов.

Стараясь убедиться, что я не создаю никаких прорех, я медленно сокращал расстояние между

собой и красным кобальдом. Красный кобальд издал еще один собачий рык, подняв булаву, набросился. Но я двигался еще быстрее. Крэк! С громким звонким звуком красный кобальд бросил оружие. Моя дубина нанесла удар по руке. Продолжая наступление, я настроился нанести мощный удар. Красный кобальд начал хныкать, как побитая собака.

Я могу сделать это!

С этой мыслью, пробежавшей в моей голове, я атаковал. НР красного кобальда уменьшался кусок за куском.

Но из ниоткуда мощный удар по затылку застал меня врасплох, и я был ослеплен темнотой на пол-удара сердца. Это было просто. Я не заметил другого, поскольку был занят нанесением удара за ударом кобальду передо мной. Из-за этого я не мог понять свое окружение, в результате чего я получил мощный удар по затылку.

Я взял себя в руки и приложил все усилия, чтобы не потерять сознание. Мне удалось вонзить мою дубину в кобальда передо мной, и, как будто это был смертельный удар, он упал на землю. Будучи ошеломленным, мне удалось развернуться лицом к другому нападающему. Каким-то образом я смог отразить обрушившуюся на меня дубину, прежде чем ударить своим оружием в лицо.

Нехорошо... Я упаду в обморок...

Я начал чувствовать, что мое зрение быстро пропадало. У меня кровоточили руки, голова и спина. Боль в затылке особенно причиняла мне неприятные ощущения. Тем не менее, если бы я потерял здесь сознание, я знал, что умру.

Оставшийся кобальд, роняющий слюну из своей большой пасти, напал на меня с полной силой. Мне удалось заблокировать удар, прежде чем бросить свое тело вперед, чтобы врезаться в моего противника.

Каким-то образом сидя теперь на груди кобальда, я нацелил свою заостренную палку на зверя и толкнул изо всех сил. Было некоторое сопротивление, прежде чем я почувствовал, как дубина скатилась в его грудь, и красный кобальд издал гортанный крик. В ответ я был покрыт кровью, брызгавшей из существа. Некоторое время спустя было некоторое сопротивление, но вскоре оно исчезло.

Я убил его...

Хотя моя жизнь была в опасности, я осознал, что только что убил двух живых существ. Это было свежо и ярко, тем более что я все еще был в теплой крови.

На данный момент моя жизнь была свободна от непосредственной опасности. Я хотел поздравить себя с сохранением сознания до конца. Но настоящая проблема заключалась в том, что делать дальше...

К сожалению, я был не в состоянии отойти и продолжить исследования. Мои раны были особенно глубокими. Я все еще истекал кровью, и мне казалось, что в любой момент я могу потерять сознание. Я рефлекторно проверил свое состояние, и в тот момент, когда я подтвердил то, что было там написано, мои ноги выдохлись.

Сейчас я преуспел... Но, похоже, я не могу удержаться от потери сознания.

Я чувствовал, что ухожу, и молился, чтобы это было всего лишь сном.

□□□□□□□□

□Имя□

Кей Аракава

□Возраст□

21

□Класс□

Обычный: Новичок

□Уровень□

□ □□□□

□Статус□

НР □ □□□□□□

SP □ □□□□□

Сила □ □□ □□□ )

Выносливость: 57 (01)

Стойкость: 101 (83)

МП: 66 (89)

Быстрота: 44 (32)

Ловкость: 53 (19)

Уклонение: 37 (91)

Удача: 8 (01)

Атака: 71 (+3)

Защита: □□ □□□□

□Сродство□

Нет

□Навык□

Статус □ (Все), Оценка □, Боевой навык 1, Навык дубины 1, Навык проникновения 1, Навык переговоров 2, Умственная защита 7, Устойчивость ко сну 4, Устойчивость к боли 2, Устойчивость к болезни 2, Самовосстановление 4, Самовосстановление состояния 1, Сбор 2,

Ткачество 1, Язык Флоренции

□Звание□

Ученик Клэнси, Иностранец, Исследователь, Охотник за дикими животными, Подчиненный компании

□Экипировка□

Деревянная Дубина (Атака + 3, Проникновение + 1), Костюм (Защита + 2)

□Состояние□

Кровавая потеря LV2

Ограничение Клэнси □□□□

□□□□□□□□□□

<http://tl.rulate.ru/book/21888/667158>