

— О-о-ох...

Только бы дышать. Это последнее испытание. Я посмотрел на меч у себя в руках – это не моя «тьма», а обычный меч для испытаний. Полагаться приходилось только на себя, но не на оружие.

В отличие от сражений в начале, когда противники были относительно слабы, чем дальше я продвигался, тем сильнее становились враги. Как и минуту назад, например.

«Не думаю, что справлюсь без какой-либо подготовки с противником сильнее меня».

Я осмотрел разрушения, оставшиеся в комнате после последней битвы. Монстр типа голум превосходил меня в скорости, силе и наборе характеристик. Я немного опешил при его виде, поскольку мечом невозможно нанести один точный удар. Мне удалось его одолеть, но возможности тела оказались на пределе.

[Искусство владения мечом достигло 19 уровня.]

В итоге навык владения мечом, что долгое время стоял на месте, за раз взлетел на несколько уровней. Этот бой не был легким. Навыки, которых я раньше не видел, появлялись, а присутствовавшие улучшились. Даже мои навыки защиты прокачались. Я многое получил благодаря этому испытанию. Частые случаи на грани смерти не в счет.

[Поздравляем! Пройдите в последнюю комнату.]

— Правда последняя?

Сначала я даже не увидел это уведомление. Меня приглашали в последнюю комнату, а все пройденные комнаты были теперь видны. Оглянувшись, я осознал, как много залов уже позади.

«Будь со мной феникс, было бы проще».

В голове возникла картинка птички. Я так давно не слышал его чирикания. Если так подумать,

феникс был духом. Конечно же он хотел последовать за Некромантом, учитывая его способность к росту. В своем нынешнем образе Дел Аикальте я не мог воспользоваться им, как сильно бы ни хотел. В начале этого испытания у меня забрали все, в том числе и пространство расширения, в котором он был, поэтому я не мог его сейчас призвать. Но скоро мы увидимся, не только с птицей, но и с другими предметами.

«А тут красиво».

Я вошел в последнюю комнату. Мне казалось, что это место скучновато для тайного подземелья, но войдя туда, я понял, как ошибался. Вся комната украшена различным оружием и предметами роскоши; знающие люди могли бы приходить сюда, как в храм. Я бы сказал, что это место из легенд.

«Как это описать?»

Сценарий развивался по-другому. Все отобранные у меня до этого предметы теперь собраны в кучу в центре комнаты. Тьма, птица и другие важные атрибуты – все они здесь. Подойдя к этой композиции, я в первую очередь взял меч, затем надел на себя все остальное оборудование. Это будет последнее воспоминание перед получением Легендарного класса.

[Вам присвоен Легендарный класс, Мастер Сражения (L).]

[Это уникальный класс. Вы единственный его владелец.]

[Вам будет присвоен особое звание.]

[Мастер Сражения: все обмундирование будет усилено во время битвы. Все навыки повышены на 1 уровень.]

[Особый навык создан.]

[Боевые искусства изменены.]

[Все характеристики значительно повышены.]

[Многие защитники восхищаются Вами.]

Меня окутал яркий искрящийся свет, и я почувствовал себя хорошо, наконец-то всем телом осознав, что все закончилось. Когда я медленно открыл глаза и увидел сообщения системы, тут же почувствовал, какого это быть сытым, не притронувшись к еде. Даже защитники выражали свое восхищение. Разве мог я представить такое в прошлой жизни?

«Но это еще не конец».

Кое-чего не хватало. Мне этого недостаточно. Из вновь вернувшегося ко мне пространства, я вытянул нечто похожее на билетик. Это пропуск на повышение класса, который я получил еще на первом уровне. Я берег его для этого момента. Что получится, если усилить Легендарный класс?

[Вы хотите повысить Легендарный класс?]

Я кивнул в ответ на сообщение. Свет вновь окутал меня. Следующий шаг.

[Рациональный защитник в шоке!]

[Любящий пошутить защитник удивлен и ждет продолжения!]

Я чувствовал какие-то изменения. Какое-то странное ощущение, не как при изменении класса. Эффект того, что должно идти после Легендарного класса. Что-то, что обычному Игроку не суждено испытать. На мгновение разум меня покинул. Ощущения, будто я глотнул нектара. Тяжело найти подходящее описание моим чувствам. Что-то круче чем получение Легендарного класса.

— А?

[Это невероятное достижение. Вы первый в истории человечества достигли Летописного класса.]

[Класс изменен. Мастер сражения (L) —> Мастер (CH).]

[Особое звание будет изменено.]

[Мастер: все Ваше оружие повышено на уровень. В случае передачи другим людям оно уничтожается. Все характеристики повышены на 2 уровня.]

[Создан дополнительный особый навык.]

[Ретрансляция.]

[Все характеристики повышены.]

[Все защитники пребывают в шоковом состоянии.]

Летописный класс. Я думал, Легендарный класс последний. Об этом я никогда не слышал и не видел, хотя предполагал, что существует класс выше. Пытаясь привести свое тело в чувства, я понял, как тяжело контролировать тело, видно, потому что оно еще не адаптировалось. Нужно подождать, чтобы тело оправилось после такого скачка.

Люди жаждали Легендарного класса не просто так. Обычный класс, что у меня был в прошлой жизни, не производил такого эффекта.

«Это не просто увеличение навыков».

Я обратил внимание на навыки. Три новых. И прочитал информацию о них.

[Ретрансляция - уровень 5] - повышает эффективность определенного оружия.

[Боевые искусства - уровень 1] - навыки, относящиеся непосредственно к ведению боя, повышаются во время битвы. Увеличивается скорость ведения боя. \*Эффект звания не получен.

[Изменение - уровень M] - изменяет уровень надетого в данный момент оружия.

Все три навыка оказались абсолютно неизвестными. В случае боевых искусств, целью было собрать как можно больше бонусов на разные виды навыков; в случае ретрансляции – она полезна время от времени как в случае защиты, так и при нападении. Изменение поможет в битве, где надо срочно переменить силу оружия. Для теста я решил применить это к «тьме».

«Больше шести звезд, но меньше семи».

Я был поражен силой изменения. Благодаря классу и навыкам, оружие пяти звезд превратилось в оружие семи. Если немного постараться, то все оружие станет семи звездным. Плохо только, что на это уйдет много денег, так что стоит использовать это лишь в крайних случаях. Учитывая все вышеперечисленное, нет сомнений, что я стал сильнее.

«Не знаю, смогу ли я теперь сражаться с обычными Игроками».

Я теперь на вершине топов. Даже сильнее, такие как лидеры союзов или сам глава Великого Союза, вряд ли смогут сразиться со мной на равных, есть все шансы, что победа будет за мной. Но я пока не привык к новой форме. Еще немного практики и все запомнят меня как самого сильного Игрока второго уровня. Я еще раз проанализировал свой план.

«Мне стоит действовать быстрее и агрессивнее».

Смелее, чтобы польза от возвращения еще выросла. Я подумал о том, чтобы разыграть еще несколько карт. В голове возник образ Союза Адама. Отличная идея.

«Кажется, мне придется еще немного походить у них на поводке».

Я улыбнулся и вышел из тайного подземелья. Пока я поднимался, впереди маячило солнце. Выйдя наружу, я обнаружил нескольких членов союза Старз. Они, наверное, перепугались, когда темная лошадка Адама не добралась до пункта назначения. Они знали, что я приехал, но не понимали, куда я успел деться. Так меня ищут, что будет невежливо оставить их без внимания. Я резво слез со скалы.

— Стой! Ты кто такой? Это закрытая зона! Подтверди личность.

— Вы из союза Старз?

— А что, если и так?

Пока я шел по охраняемой зоне, чтобы избежать столкновения с монстрами, наткнулся на их патруль. А они, до этого мирно болтавшие друг с другом, поднялись на уши при виде меня. Я сделал печальный вид, будто сбился с дороги.

— Я так вам рад! Я Дел Аикальте, новый член союза Адама. Я доехал до входа в Глубокий каньон, но потом сбился с пути и заплутал.

— Прошу прощения, но есть ли какие-то доказательства того, что ты член союза Адама?

— Да, вот бейдж, который они мне недавно дали.

Не выказав ни одной настоящей эмоции, я протянул патрульному бейдж для подтверждения. Грубо выполненный бейдж с изображением яблок на нем. Сразу видно, что он настоящий, как и его владелец.

Это свидетельство, что я не появился из ниоткуда, ведь союз Адама не разбрасывается такими вещами.

— Хорошо. Иди за мной. Ты прибыл для тренировок, верно?

— Да.

— Мы думали, что ты бесследно исчез. Но рады, что ты нашелся.

Дальше разговор пошел спокойно, как только все формальности были улажены. Встреченный мной патрульный с радостью предложил довести меня до безопасной зоны. Достойное обращение с гостем.

«Как иронично».

Ты ведешь не кого-нибудь, а меня в качестве гостя в безопасную зону. Мы долго шли ко входу. Болтливый старичок уверял, что когда-нибудь обязательно добьется успеха.

— Хотя меня и послали в патрульные, потому что я недостаточно хорош, вот увидишь, скоро я отсюда уйду и стану членом Великого Союза.

Большинство историй были лишь иллюзиями, розовыми мечтами. Хотя может что-то из этого могло быть правдой, строй он карьеру с самого начала. Лидеры союзов не ненавидели идиотов, работающих на них. Напротив, такие вояки, как он, для них самый лакомый кусок. Странно, что его до сих пор не повысили.

«В следующий раз он может появиться на главной странице новостной газеты».

Наверное, существовала какая-то проблема, раз он так старался сопроводить темную лошадку союза Адама. Союзы Адама и Старз. Неплохой материал для газеты.

— Пришли.

Дверь в искусственно возведенную крепость отворилась. Я наконец добрался до безопасной зоны союза Старз.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/675812>