

[Воины Альянса снова не смогли атаковать Юрасис.]

[Игроки не справились с новым оружием. Хотите начать переговоры о мире?]

[Настроение союзов изменилось.]

«К счастью, все идет, как и предполагалось», — думал я, сидя в повозке, направляющейся в Глубокий каньон. Я прочитывал купленные по дороге новостные страницы, они были не очень хорошего качества и появились в Сефироте совсем недавно, но меня интересовала только информация.

Первое, что мне бросилось в глаза, — новость о триумфе Юрасиса. Моя первая ставка выиграла.

«Остальное не сильно отличается от происходящего в моей прошлой жизни...»

С тех пор, как я попал на второй уровень, я ничего особо не сделал, да и события не сильно поменялись. Единственное, что видно невооруженным глазом, так это нарастание противоречий и недоверия между союзами, особенно после провала в Юрасисе.

[Таинственный маг вернулся!]

[Болото Эвергейл без самого Эвергейла... Как это возможно?]

Новости о возвращении мага после долгого перерыва. И об исчезновении монстра босса болота Эвергейл. В статье было добавлено немного слухов, которые и отличали нынешнюю ситуацию от прошлого. Я действовал осторожно, хотя была совсем крошечная вероятность, что мои действия повлияют на происходившее в прошлом.

Я еще раз просмотрел газету и выкинул в мусорное ведро, стоявшее в углу. Все остальные статьи либо о менее интересных событиях, либо реклама разных союзов. А вот VIP-повозка, которой меня обеспечил Союз Адама, шикарной.

«Она будто даже быстрее, чем предыдущая».

Я всего лишь вздремнул и прочитал газету, а повозка уже была близка к месту назначения —

Глубокому каньону. Ландшафт становился все более кривым, и наконец повозка остановилась.

— Повозке дальше ехать нельзя. Идите вперед и вы попадете в безопасную зону, принадлежащую союзу Старз.

— О, спасибо за отзывчивость. И благодарю, что довезли меня.

— Не за что. Может когда еще увидимся. Ну что ж, я поеду.

Попрощавшись с кучером, привезшим меня сюда, я проводил удаляющуюся повозку взглядом и отправился в противоположном указанном им направлении. Я с самого начала не собирался идти в безопасную зону Старз.

«Разве можно получить Легендарный класс под строгим контролем Союза?»

Под их контролем погибали самые крупные города, даже те, что работали с NPC. Что уж говорить о месте, которое и городом-то назвать нельзя, но при этом контролируемое союзом. Даже с их помощью по ускорению роста, мне бы не удалось достичь того, что я хотел.

«Мне нужно спуститься в тайное подземелье, расположенное на боковой улице».

К счастью, ключи к получению Легендарного класса даны именно мне. Они даже объяснили, как добраться до этого тайного подземелья. Покопавшись в памяти, я восстановил путь, по которому можно добраться до места, избегая безопасных зон союзов.

Я повернулся на северо-восток. Плохо различимая на расстоянии огромная скала. Вот туда-то мне и надо.

— Фух, наконец-то. Второй раз я сюда не дойду.

Преодолев долгий путь, я наконец добрался до скалы. Благодаря тому, что я Игрок, я стал намного сильнее обычного человека. Мне пришлось прятаться от патруля союза Старз и проникнуть в каньон как можно незаметнее, чтобы не столкнуться с монстрами, обитавшими здесь. Чем-то напоминает кадр из фильмов про шпионов.

«Пора пожинать плоды испытаний».

Вспомнив про подсказки для Легендарного класса, я увидел переключатель в скале, открывающий вход в подземелье. Все было, как в воспоминаниях. Переключатель сработал, и я вошел.

— Ах, — у меня невольно вырвался вздох восхищения.

Передо мной открылась лестница, уходившая вглубь скалы. Удивительно, как такая конструкция оказалась здесь. Я медленно спускался по ступенькам. Что меня там ждет? Нет никакой информации про Легендарный класс, поэтому я нервничал.

[Испытание начинается.]

[Все Ваши предметы будут временно изъяты.]

[В этом испытании Вы можете умереть.]

[Если Вы решите сдать сейчас, то сможете сохранить жизнь, но потеряете предметы.]

[Вы уверены, что хотите пройти испытание?]

В этот момент я спустился с последней ступеньки. Передо мной появилось сообщение с предложением об испытании. Не помню, чтобы проходил столько испытаний в своей прошлой жизни, но теперь тут они были на каждом шагу.

«Не могу же я дойти до этого места и отказаться от такого».

Я согласился, не раздумывая. Если бы даже я хотел вернуться, как можно уйти и оставить все предметы тут, даже не попытавшись? Я не собирался терять возможность из-за глупого страха.

[Вы вошли в испытание.]

[Вы не можете покинуть его, пока все комнаты не будут зачищены.]

[Первое испытание начинается.]

Жаль, что карту Дэвида Картера тоже забрали. Если бы она осталась у меня, я бы разобрался с испытанием намного быстрее. Обидно, но что тут поделаешь? Испытание уже началось.

[Вам предоставлено оружие.]

— Что?.. Арбалет?

А я-то уж подумал, что раз все забрали, буду сражаться голыми руками. Отличное оружие упало откуда-то сверху. Арбалет.

«И вы просите меня этим убить монстра?»

Неожиданный поворот. Для меня это сюрприз, ведь я привык убивать монстров, используя меч и щит. Вскоре я все же поборол страх и поднял арбалет. Я не из тех, кто пасует перед сражением только потому, что ему не дали нужное оружие. Я пользовался многими видами, но не арбалетом.

— Хр-р-р.

[Разберитесь с монстром.]

Я методично прикончил картезианскую мышь, монстра, появившегося из портала в стене. Создание было похоже на гоблина и самым верным решением стало прицеливание в голову или живот. В этой битве я больше полагался на чувства, а не на оружие. Мыши падали на землю одна за другой. Чем больше их вылезало, тем точнее я стрелял, превращая это испытание в тренировку.

— Хр-р-р...

Последняя мышь свалилась на землю с глухим стуком. Это был мой последний выстрел из арбалета. Я почти ни разу не промахнулся, но стрелы ушли все. Пока я стоял в ожидании сообщения о следующем испытании, арбалет в моих руках пропал.

— Да ла-а-адно...

Мне в голову пришла одна гипотеза. Какие испытание нужно пройти, чтобы получить класс Легендарного? Стоило мне привыкнуть к одному оружию, как его тут же забрали. Кажется, ответ очевиден.

[Отправляйтесь во второй зал.]

Портал на стене исчез. Я перешел во вторую комнату. Проходы открывались и закрывались, блокируемые каменными конструкциями. Видимо в испытаниях не стоит полагаться на оружие. Нужно пройти все самому, используя собственный потенциал.

[Второе испытание начинается.]

[Вам предоставлено оружие.]

— О нет...

Ну да, только собственный потенциал. Предложенное на этот раз оружие заставило мои брови взметнуться еще выше. Кинжал, который, кажется, был популярен среди воинов-убийц. Да им только яблоки резать! И вы это даете против монстра?

[Разберитесь с монстром.]

Передо мной возникло сообщение. Во мне все нарастало беспокойное чувство, что что-то не так. Но я должен это сделать, я смогу.

«Мне повезло, что мой противник не огромный монстр».

Монстр, который появился на этот раз, не был великаном. Агу, Хырым, Чана... Крошечные монстры, которых тяжело различить. Так что да, они не огромные, но эти мелкие твари, напоминающие летучих мышей, обычных мышей и тараканов. Они потоком посыпались из портала.

— Твою ж мать!

Все в раз. Они выпрыгивали словно сумасшедшие и такое испытание не входило ни в один мой шаблон развития событий. Если так и дальше пойдет, то чего еще ждать? Я просто пытался успевать их убивать. Я сконцентрировал все свое внимание на них, по лицу стекал пот. Наконец-то им пришел край.

[Перейдите в третий зал.]

[Искусство владения кинжалом возросло до 4 уровня.]

— Как же омерзительно...

Сообщение отвлекло меня от сосредоточенности. Не важно, насколько я постарался, я не чувствовал улучшения своего умения обращаться с кинжалом. Это отличалось от предыдущих классов, когда я сразу чувствовал какие-то изменения.

Действительно, Легендарный класс. Невозможно понять, как его достичь.

«Слишком мало людей его когда-либо получали».

Он какой-то слишком сложный. Такого уровня сложности хватит, чтобы добить любого, даже самого профессионального Игрока. Я еле отошел и перешел в третью комнату. Единственным утешением стало то, что я мог отдыхать сколько хотел.

«На этот раз копьё».

[Разберитесь с монстром.]

Тяжело справляться с испытанием, не зная, когда оно закончится. В третьей комнате я справился быстро, потому что копье было одним из моих самых любимых орудий. Увидев несущегося на меня монстра Гуля, я выставил его вперед. Я даже почувствовал прилив сил. Было бы тяжело, не будь я мастером в управлении копьем. Один укус монстра-зомби мог стать смертельным. Я ударил его в голову, добил и перешел к следующей комнате.

«Сколько же видов оружия в Сефироте?»

Теперь я всерьез об этом задумался. Могу навскидку вспомнить около дюжины, включая кнут, алебард, дубинку, меч, посох. Не знаю, сколько из этого списка они сюда засунут, учитывая, что начали мы с не самого распространенного. Я впервые действительно считал испытание тяжелым.

[Вам дана броня.]

[Отразите стрелу самой безопасной частью.]

— Подождите, что?

Четвертая комната оказалась хуже предыдущих, потому что тут мне выдали броню. И никакого оружия. Пока я ловил стрелы собственным телом, в голове крутилась мысль. Надо было выбрать Эпический класс. До Легендарного мне еще как до луны. Я устало вздохнул.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/672385>