

— Значит, мои детишки исчезли?

На тихой улочке, расположенной рядом со зданием Гильдии, стоял И Чжон Ун, с выражением абсолютного непонимания на лице. Он не сразу поверил новостям, принесенным на хвосте одним из членов его команды.

— Да. И пропал не один человек. На испытание вошла целая группа и исчезла. Мы не досчитались как минимум пятерых.

— Ага. И чем же они таким там занимались? Боже, а я-то уж думал, мы достигли каких-то результатов.

И Чжон Ун чувствовал, что его цель пошатнулась. Он стоял и потирал ладонями виски, но головокружение не проходило.

«Пропало целых пять человек».

Когда его команда только вошла на место старта, их было десять человек. Так что теперь, за исключением новеньких, штаб разом лишился пятерых.

— Кто мог это сделать?

— Насколько мне известно... очень немногие.

Он глубоко вдохнул. Как отомстить тому, кого даже найти не можешь? И невозможно установить наверняка, кто убийца, ведь могло оказаться, что ребята погибли из-за неудачно продуманного испытания. Сложная ситуация, как ни посмотри.

— Я уверен, что дело вовсе не в испытании...

Если дело не в испытании, значит кто-то убил их. Такая мысль промелькнула у него в голове, но он быстро от нее избавился. Убитые прошли уровень босса как минимум на шестом уровне сложности. Не могли же они не справиться с испытанием, которое сами и выбрали. К тому же, они всегда могли бы принять наказание, заплатить штраф и выйти из испытания. Нет, эта никак не укладывалась в его голове. Это невозможно, если только там не случилась битва между Игроками.

«Нет, это просто смешно!»

Да, звучит глупо. PVP проиграли. И это не кто-нибудь, а группа И Чжон Уна. Если ему раньше об этом сказали, он немедленно бы приказал заткнуться и не пороть чепуху, но результат на лицо. Трудно поверить и в то, что даже если это была схватка между Игроками, его ребята, казалось, непобедимы, умудрились проиграть. Если только противник не превосходил их в числе.

— На некоторое время личная инициатива запрещена. Даже если работаете в команде, все равно сообщите другим Игрокам, на какое испытание собираетесь.

— Да, понял.

Выбор его невелик. Где-то здесь ходил некто, желающий вступить в схватку с ним и его командой. Как к этому подготовиться?

И Чжон Ун глубоко вздохнул и встряхнул головой. Солнце садилось.

«Я до тебя еще доберусь...»

Не зная, как и когда, но И Чжон Ун твердо решил отомстить этому таинственному убийце. Еще раз вздохнув, он твердо выступил вперед.

«Осталось всего пять дней».

Не скрывая свой зев, я вошел в отель. Наступила ночь, на улицах уже темно. Я чувствовал сильную усталость, ведь за сегодня пережил три испытания, да еще и столкнулся с парнями И Чжон Уна. Самым тяжелым оказалось именно сражение с этой бандой.

«Испытание, которое я не планировал».

Но это рано или поздно должно было случиться. И я не только убедился в силе группировки И Чжон Уна, а также осознал, насколько повысились мои собственные навыки. Люди И Чжон Уна все работали, как одна команда, все пять человек. Каким бы сильным и опытным ни был Игрок, ему не устоять против этих пяти амбалов. Их навыки превосходили все мыслимые ожидания. Ничего бы не помогло.

Одним словом, профессионалы. Живущие от одного убийства Игрока к другому. Я из прошлой жизни точно бы погиб, даже в этот раз я был на грани. Отразил удары меча и копья с помощью щита. Мечом разрубил стрелу. Да они были сильны, но я сильнее – даже с их разносторонней атакой, я смог выиграть.

«Если завтра я зачищу два оставшихся испытаний, у меня будет еще четыре дня в запасе».

Я собрал четыре цвета. По идее, если собрать все семь, откроется тайное место, но что потом? Думаю, потом мне придется сразиться с Александром, чтобы добыть еще один тайный предмет. Но есть еще одна проблема.

«До завершения недели можно ли отсюда сбежать?»

У меня возникла такая безумная идея, но проверять ее я еще не решился. Вопрос, над которым стоило бы подумать.

Я закрыл глаза. Сон снова составит два часа двадцать минут. Плюсом ношения тренировочного оборудования оказалось и сокращение количества необходимого сна настолько же, насколько повышались характеристики. Неплохой такой бонус.

[Вы отдохнули. Вы воспользовались функцией отдыха второй раз. Все показатели характеристик повысились на 6 на день.]

Я вышел из отеля с четким ощущением повышенных характеристик. На улице уже кипела жизнь. Ранние пташки готовились встречать новый день.

— Да отдам я тебе их, отдам! Ну когда я не отдавал, а?

Конечно, не все так бодры. Вот, например, один Игрок, явно пропивший всю ночь, раздувал

скандал между NPC и Игроками среди бела дня.

Это обычное дело. Наркотики, алкоголь – этого тут навалом. И публичные дома есть, в которых многие весело проводили всю неделю. Толпа вокруг представления зашумела.

«Он сейчас появится...»

Сцена длилась и правда недолго. Откуда-то издалека послышался надвигающийся гомон. Старик со шрамом на щеке, Александр. Будучи одет в огромные доспехи, он, с несвойственной его размерам скоростью, приблизился к мужчине и отправил его в нокаут.

— Ни одного дня покоя.

Его голос звучал абсолютно безразлично. Видимо он уже привык ко всему за то время, пока занимает пост начальника охраны стартового места. Александр, появившийся из ниоткуда, стремительно, как ветер, поволок беднягу в неизвестном направлении. Человеку такая скорость не свойственна. Он в самом деле необычный.

— Вы это видели?..

— М-да, с таким лучше не связываться.

Сцена произвела на зевак неизгладимое впечатление.

Восхитившись навыками Александра, я вновь отправился в здание Гильдии.

Остальные Игроки только и делали, что развлекались и ели. И только я каждый день приходил в здание Гильдии на испытания. Раньше я был, как они. Теперь это вызывало только смех. И о чем я только думал? Зачистил первый уровень и решил, что чего-то стою.

Я вошел в здание Гильдии с чувством, что сегодня вершится моя судьба.

— Опять ты здесь? Как тебе удается проходить так много испытаний? Не понимаю.

— Если решил делать, надо делать до конца.

— Угу, вот. Билет на испытание «Равнины Мокеты».

Странно, я не помню этого места в прошлой жизни. Я же совершил все рутинные последовательные действия: пришел в Гильдию, записался на испытание. То испытание, которого я жду, еще не появилось и нужно подождать, чтобы записаться. Займусь-ка я зачисткой других, пока есть свободное время.

Вот почему я выбрал «Равнины Мокеты»: простой уровень, где просто нужно сражаться с монстрами, легкая сложность, простая награда. Хотя я скорее всего просто потрачу время, причина для выбора этого испытания все же есть.

[Благодаря постоянным тренировкам сила увеличилась на 1.]

«Осталось совсем немного».

Тренировочное оборудование уже выглядело побитым. Сначала характеристики взлетели

вверх, но теперь постепенно уменьшались по мере моего продвижения в испытаниях. Скрипящий звук, исходящий от оборудования, подсказывал, что ему осталось служить недолго. Но я продолжил его использовать. «Спасибо» на это оно мне не ответило, начав трескаться прямо на глазах.

«Неужели его так легко сломать?»

Я снова вспомнил, насколько велика разница между навыками, совмещенными со званием «Трудыга», и талантом. Что, если мои навыки – это лишь половина таланта знаменитых Игроков? Я не хотел их применять, но теперь мне придется. Если применить их все, эффективность станет намного выше той, что у меня сегодня.

[Тренировочное оборудование на силу сломано в связи с постоянными тренировками. Сила увеличена на 20.]

[Тренировочное оборудование на выносливость сломано в связи с постоянными тренировками. Выносливость увеличена на 20.]

[Тренировочное оборудование на ловкость сломано в связи с постоянными тренировками. Ловкость увеличена на 20.]

[Тренировочное оборудование на интеллект сломано в связи с постоянными тренировками. Интеллект увеличен на 20.]

[Тренировочное оборудование на магию сломано в связи с постоянными тренировками. Магия увеличена на 10.]

Тренировочное оборудование ломалось одно за другим. Все характеристики, кроме маны, повысить которую не так просто, как все остальные навыки, увеличились на двадцать единиц. Все увеличено на двадцать! Вот почему я так старался сломать тренировочное оборудование. Повысить характеристики на втором уровне в принципе трудно, а уж повысить все и сразу – нереально.

[Вы успешно зачистили «Равнины Макето».]

[Вам начислено 1500 очков.]

[Все заработанные очки за испытания увеличены на 1.]

Не став тянуть время, я быстро зачистил испытание. Хозяин фазан смотрел на меня в один момент с восхищением и недоверием. Не знаю, и чем бы мне сейчас заняться?

«Я уже почти зачистил тайное место. Да и характеристики с помощью оборудования повысил».

Еще рановато, но раз у меня есть время... Это дело все равно придется когда-нибудь закончить. Я вспомнил силу и мощь Александра, он не был обязан становиться главой охраны. Такой сильный, быстрый. Я еще не видел его в полной боеготовности, но я помню Хелену из прошлой жизни. Сильнейший Игрок, способный биться с несколькими другими Игроками одновременно.

Александр обладает той же мощью, что и она. Удастся ли мне победить? Этот вопрос на

мгновение затмил все другие мысли в моей голове.

«Ну силы во мне немерено. Уж точно больше, чем у других».

Причина, почему многим Игрокам так тяжело на старте, в том, что у них нет другого выбора, кроме как участвовать в испытаниях, чтобы купить нормальное оружие на вырученные очки, либо принести уникальные предметы с первого уровня. Если не было ни того ни другого, им приходилось брать оружие в аренду, а качество такового оставляло желать лучшего. В такой ситуации немудрено, что никому и в голову не приходило сражаться с Александром.

Я же, напротив, обладал уникальнейшими предметами, которые принес с собой с первого уровня. С таким набором у меня есть все шансы на победу.

— Ну что? На этот раз без испытаний?

— У меня есть дело.

Я брошу вызов Александру. Приняв решение, я взглянул на фазана, удивленно таращившегося на меня. Да, наверное, странно, что Игрок, который не слезал с испытаний два дня, вдруг решил отказаться от очередного задания. Я шокирован не меньше тем, что собирался сделать. В голове я пытался разложить все по полочкам.

Я покинул здание и направился прямо в центр старта, туда, где, как я помнил, находился проводник. Он постоянно был на дежурстве, ведь если в деревне вспыхнет бунт, реагировать надо молниеносно. Как минимум один раз в голове промелькнула мысль, что меня снова откинет назад. И будто в ответ всем моим ожиданиям.

— Чего тебе?

— Хочу бросить тебе вызов.

— Хах, где-то я уже такое слышал.

Я нашел Александра в его доме. Тот только что арестовал очередного Игрока. Он выглядел так, будто удивился, что кто-то осмелился бросить ему вызов. Хотя система подобное не запрещала. Кажется, он ожидал, что это сделает И Чжон Ун и его банда. Но мне пришлось его разочаровать.

[Вы сделали запрос на дуэль с проводником.]

[Тайная миссия открывается.]

Вызов бросил не И Чжон Ун.

Я.

«Мне очень нужен этот тайный уровень».

Первый шаг к тайному уровню сделан. И этот шаг скоро изменит весь второй уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/636827>