

«Самое время для испытания?»

Я стоял перед зданием гильдии, расположенном рядом с тренировочной базой. Все купленное оборудование сложено в пространство расширения, и я уверенной походкой вошел внутрь. Места в пространстве расширения куча, потому что все предыдущие предметы либо исчезли при переходе на 2-ой уровень, либо скормлены белой магии.

— Ой, ох... Я не вообще не поспал! Такой отличный работник на полставки как я не может спать на посту! Добро пожаловать в Гильдию!

Стоило мне войти, как дремавший, едва не пускающий слюни, хозяин-фазан тут же встрепенулся. На этот раз это самый настоящий фазан, а не цыпленок.

Интересно, этот временный работник недавно тут появился? Как и проводника Александра, я впервые видел этого фазана. Но это не так важно. Меня сейчас больше интересовало испытание.

Кивнув хозяину, я взглянул на доску информации гильдии.

«Еще ни один Игрок не начал испытание».

Существовали испытания, в которых количество попыток не ограничено, и те, где давался лишь один шанс. Понять, где какое можно по спискам записей. Если попыток отводилось несколько, то запись следующей 0/1, где второе число – количество возможных попыток, а первое – количество тобой уже использованных. Когда все попытки использованы, листочек отрывается. А раз все листочки сейчас на месте, видимо, желающих пройти испытание еще не было.

Короче говоря, испытание, на которое я хотел попасть, никем не занято. NPC может и изменилось, но составляющие испытание остались теми же. Я быстро просмотрел список и выбрал три самых интересных.

[Взятие синей звездной горы]

D/1/1

На звездной красивой синей горе появились незваные гости.

[0/1]

[Выживание в зеленом лесу]

C/3/5

По всему лесу распространяются огромные растения и монстры. Постарайтесь выжить как можно дольше.

[0/2]

[Осада красного каньона]

В/8/15

Армия не убиваемых направилась в проклятый каньон. Все, кто мог бы помочь, мертвы. Защитите каньон, для жителей которого уже не осталось надежды.

[0/3]

«Взятие звездной горы – уровень сложности D. Максимальное количество возможных участников за один заход – 1, минимальное – 1. Вот как...»

Эта миссия сохранилась в моей памяти. Самое первое испытание – Взятие синей звездной горы. Сложность невысокая, одному Игроку дается одна попытка. Начинать надо прямо сейчас, потом будет поздно.

Другие испытания, напротив, не стоит начинать вот так с разбегу. Поэтому просто заранее внесу свое имя в списки. Лист заявок так же поможет мне принять решение, вступать или не вступать в партию, когда соберется максимум или минимум Игроков. Для того, чтобы начать Осаду красного каньона, нужно собрать команду до пяти человек, а это займет время. Поэтому пока что займусь Взятием звездной горы.

— Я начну Взятие синей звездной горы и хочу записаться на Выживание в зеленом лесу и Осаду красного каньона.

— Так много испытаний? Ты можешь об этом сильно пожалеть. Запишу пока только на два испытания. Держи билет на «Взятие синей звездной горы».

Помимо выбранных трех задания, я хотел поучаствовать еще в нескольких целевых испытаниях, но не нашел их в списках, что, впрочем, не сильно меня огорчило. Возможно, они появятся со временем. Я взял у фазана протянутый билет и подошел к воротам, на которые он указал.

[Вы готовы к испытанию «Взятие синей звездной горы»?]

Среагировав на билет, ворота вывели приветственное сообщение. Но смысла спрашивать не было. Как только я подтвердил выбор, местность изменилась. Подул ветер и передо мной предстало не внутреннее убранство здания гильдии, а прекрасная звездная гора.

[Вы начали испытание «Взятие синей звездной горы».]

[Чтобы самовольно завершить испытание, потребуется заплатить.]

[Условия зачистки следующие.]

Устраните незваных гостей, чинящих непотребства по всей звездной горе.

[Дополнительные условия следующие.]

Спасите Королеву Фей до того, как она умрет.

«Как говорится, либо сделай идеально, либо никак».

Я снова обратился к памяти. Да, это первый шаг на путь к тайному месту. Нужно быть предельно осторожным, чтобы выполнить дополнительное задание. Было бы слишком просто тренироваться в обычных условиях, поэтому прибавился еще и лимит времени.

Я еще не подготовил купленное мною оборудование. Если бы пришел позже, упустил бы такой шанс. Но еще не поздно его использовать.

«Насколько я помню, у меня два часа».

Мне вспомнился давний разговор с пьяным волшебником. Он разнес в свое время целый зал маны, просто потому что ему стало скучно, а после вырубился. Это точно было до того, как ему пришлось противостоять Великому Альянсу. Да, тогда все шло отлично. В этой истории содержалась и информация касательно тайного места.

В моей памяти немедленно всплыла история о том, как ему удалось победить Грамуса всего за два часа с помощью некой особой магии, которую он изучал в свое время. В конечном итоге ему удалось спасти Королеву Фей, оказавшуюся на грани жизни и смерти.

«Стоит ли мне беспокоиться?»

Я пробудил свои старые воспоминания, и, если им следовать, управлюсь всего за час. Я чувствовал себя не в своей тарелке. Если удача мне не улыбнется, то я только на обход этой горы потрачу все выделенное время.

Я мгновенно бросился в путь. В место, откуда шел единственный звук в предрассветной тишине горы, – ближайшему логову Грамуса.

«Вот вы где...»

— Хр-р-р...

Искать пристанище долго не пришлось. За барьером, сооруженном из каких-то хрупких деревяшек, сгруппировались в кучу несколько грамусов. Казалось, будто они поют. Дюжина уж точно наберется. Обойти их всех за два часа, чтобы спасти Королеву Фей, – чистое безумие!

— Хр-р-р!

Сломав деревянную конструкцию, я бросился на грамусов, похожих на нечто среднее между гремлином и гоблином. Смысла тянуть нет. Грамус не монстр, на которого уходит много времени. Не бывало еще такого, чтобы Игрок, прошедший уровень босса 10-ой сложности, провалился на испытании D-уровня.

«Это отличается от того, что было в прошлой жизни».

Понятно, что в прошлой жизни я не был так уверен. Тогда для меня было в порядке облажаться на этом уровне. Но теперь-то я не оборванец без какого-либо снаряжения. Теперь у меня есть черный меч S+-уровня, полученный еще на 1-ом уровне, он все равно что уникальный предмет с тремя звездами. Не знаю, как на всем континенте, но на стартовом месте меч с тремя звездами точно был сильнейшим. И дело не только во «тьме». Броня и щит также «трехзвездочные» и оказывают огромную поддержку. Очень приятное изменение после возвращения.

— Хр-р-р! Хру-у-у!

Один удар и дюжина грамусов оказались отброшены в сторону. Как все сразу преобразилось – убежище оказалось разрушенным за секунду. Но Королевы Фей тут не было.

«Как же раздражает!..»

На склоне виднелось еще несколько подобных точек. Но в которой из них Королева Фей? Как сделать верный выбор? А-а-а! Как же все бесит! Глубоко вдохнув, я бросился дальше и вдруг почувствовал инородный вид маны. Странно, я раньше не сталкивался с таким, но откуда-то знал, что это. Что-то похожее на дух, но в то же время совершенно другое.

«Это наверняка фея!»

Перед входом на испытание было ясно сказано, что тут есть фея. Я закрыл глаза и попытался уловить ее энергию. Я мог ее чувствовать, но не видеть, потому что моя натура отличалась от ее. Духи немногим разнились от обычных владельцев магии.

Люди, в том числе и болтливый волшебник, не упоминали этот факт в своих историях, просто потому что они не могли почувствовать дух, а потому даже не пытались искать фею. Даже если она и пыталась им помочь, они просто не почувствовали этого, а косвенную помощь не смогли осознать в полной мере.

«Но раз уж я в курсе, то почему бы не воспользоваться этим?»

Но общаться напрямую не получится, сколько бы дружественно не были мы настроены друг к другу. Посильная помощь – возможность почувствовать местонахождение духа. Или изменение восприятия при приближении к логову грамусов.

Я заставил себя следовать туда, куда указывала магия феи. Фея, будучи истощенной, пошатываясь, направилась в мою сторону, осознав, что помощь близко. Сколько она так прощталась? Воспользовавшись запасом маны, припасенным на будущее, фея наконец-то нашла в себе силы взглянуть на меня.

— Хр-р-ру-у-уа-а-а!

Фея засомневалась, поравнявшись с логовом грамусов. Наверняка испугалась нападения. Я убедился, что у этой феи нет способности подавлять собственные страхи. Видимо придется поискать в других местах. Я прошелся еще по нескольким логовам грамусов, попутно собирая фей. Все они стопорились перед логовом, поэтому я не сразу понял, какой именно должна быть реакция духа главной феи.

«Может здесь?»

Я обошел уже шесть логов. Это уже седьмое по счету! По крайней мере, если верить моим подсчетам. Пассивные до этого момента феи зашевелились и начали собираться в стайки. Напитавшись моей магией и восстановив свои силы, они окрепли и буквально ворвались в логово грамусов.

— Хр-р-ру-у-уа-а-а? Хр-руа-а-а!

И вот логово разнесено в пух и прах. Грамусы, восприимчивые к магии фей, были не готовы к их вторжению. Они хватали воздух в попытках сожрать фей, но видеть их не могли. Несмотря

на эти бесцельные атаки, многим феям досталось. Если я им не помогу, их просто истребят. Но до этого мне надо кое-что узнать.

— Надеюсь, вы наелись! Где Королева Фей?

Настало время и мне вмешаться. Я отважно бросился на грамусов, но не трогал другие базы, поэтому на уничтожение этой у меня было достаточно времени. Грамусы все появлялись и появлялись из самых неожиданных мест. Я разделался с ними, не прилагая каких-то особых усилий. Один удар и несколько грамусов валяются на земле.

«Королева Фей точно должна быть здесь!»

Я снова ощутил инородную ману. Освободившиеся от притеснения грамусов феи ринулись к дому. Крошечный бревенчатый домик, который был на каждой базе. Я убил всех монстров снаружи, теперь посмотрим, что же внутри.

«Вы тут?»

— Хрур-р-руа-а-а...

Зайдя в дом, я прикончил тех грамусов, что прятались тут. Я не дал им и секунды найти какое-то оружие и попытаться атаковать меня первыми. Монстр, очень похожий на элиту грамуса, чуть большего монстра, чем обычный, рухнул на пол. Королева Фей, до этого страдавшая в его лапах, вырвалась, и я увидел ее раненое тело. Я почувствовал, как феи, следовавшие за мной, отдают свою энергию своей королеве.

[Вы выполнили дополнительные условия.]

Да, я выполнил их! Идеальная зачистка. Можно считать ее законченной, нужно только разделаться с грамусами на других базах. Я уже хотел выбежать, как был остановлен некой инородной энергией.

[Вас благословила Королева Фей.]

«Отлично!»

Она наградила меня за спасение жизни? Королева Фей, не в состоянии говорить, посмотрела в мою сторону и лишь улыбнулась. Неужели другие феи выглядели так же? Странное ощущение. Но не неприятное.

Пусть это и всего лишь тренировка, помощь не помешает. Я надел тренировочное оборудование, пока не забыл. Не стоит терять время.

[Вы воспользовались тренировочным оборудованием на испытании. Это повышает эффективность.]

Испытание с самого начала подразумевало тренировку. Вскоре всплыло сообщение о повышении силы. Неплохое начало. Пусть так. Оставшаяся зачистка лишь вопрос времени, я

быстро ее закончу. Бежать, крушить. Все просто! Перед моим взором появилось сообщение о зачистке.

[Идеальная зачистка: Вы безупречно завершили испытание «Взятие синей звездной горы».]

[Возможность потрачена. Испытание «Взятие синей звездной горы» удалено из списка испытаний.]

[Вам начислено 3000 очков.]

[Полученные баллы увеличиваются на 3.]

[Получено дополнительное вознаграждение: «Синий драгоценный камень».]

Это было испытание класса D. Из-за этого и награда скудна. Я с самого начала даже и не думал о баллах и вознаграждении на этом испытании. Чего я действительно добивался, так это дополнительного вознаграждения. На ладонь мне приземлился красивейший синий драгоценный камень. И таких мне нужно собрать еще шесть.

«Я сделал первый шаг».

В буквальном смысле. Я хочу осуществить то, что мне не удалось в прошлой жизни. Мне нечего терять. Но чтобы дойти до конца, стоит ослабить пыл. Я вспомнил о том, что мне предстояло сделать дальше на стартовом месте.

И мне предстоит столкнуться с группировкой кровавого воина И Чжин Уна. А еще нужно зачистить другие, более сложные испытания, чтобы точно собрать все драгоценности.

— Кто-нибудь желает сыграть на очки?

— Мы продаем оборудование с одной звездой. Ну уж нет. Мне нужна честная сделка.

— У меня не очень высокие навыки, но я ищу кузнеца, которому могу доверить свое оборудование.

— Что это? Эти идиоты прошли такой долгий путь, чтобы попытаться счастья в испытании?

Я зачистил миссию и вернулся на точку старта в здание гильдии. Во время зачистки в здании можно заметить толпу народа, снующих туда-сюда и выясняющих, завершилась ли адаптация.

Солнце постепенно садилось. День в месте старта был не таким уж долгим, каким казался в начале. Если хочешь провести неделю с пользой, следовало бы уже начать.

«Я еще не набрал достаточно людей, так что стоит поостыть немного».

И я отправился в ресторан. Все потому что на континенте, а если быть точным, на 2-ом уровне, мы чувствовали голод будучи вне испытаний.

Удобства системы исчезали одно за другим. На их место приходили реальные условия. За этот день меня посетило множество противоречивых мыслей. Встряхнув головой, я решил сфокусироваться на действительно важном. Дорога все еще казалась мне безумно длинной, но я пройду ее, шаг за шагом.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/632119>