

Монстров первого уровня можно разделить на две группы: те, что обитают только на первом уровне, и те, которых можно увидеть еще и в начале второго. Первые чаще всего были мелкими, вторые же обычно огромными, сильными монстрами, с которыми неприятно встречаться даже на втором уровне.

Тогда какие же они, монстры второго уровня? Естественно, их не встретишь на первом уровне ни при каких обстоятельствах.

«Так и должно быть».

Но теперь установленный порядок нарушен. Я использовал золотой билет, и сейчас передо мной пролегла дорога, разделенная на две части. На левой дорожке стоял монстр второго уровня, и это моя первая встреча с подобным существом.

На стоящем рядом знаке я увидел милый совет: «Хочешь выжить – выбирай правую дорогу». Если верить ему, то справа меня ждет спокойная тропа без монстров и с вознаграждением в конце. Сценарий, который я видел уже много раз. Принудительный выбор. Сделай его и получи награду. Конечно, на этот раз ставки выше.

«Алегос».

Сам монстр размером с гнома, но на его спине расправились огромные крылья. На морде его горели глаза, похожие на обезьяньи, а из пасти выглядывал раздвоенный, словно змеиный, язык. Монстры, печально известные не только внешним видом, но и особыми способностями. Этот вид надолго отпечатался в моей памяти.

«Так это тот случай, когда монстр слишком силен для слабака и слишком слаб для силача».

В памяти всплыли два воспоминания. Сцена, как алегос с легкостью разрывает слабых Игроков, и как полузащитник из Большого Альянса убивает монстра, словно назойливую муху. Алегос создан для того, чтобы избавляться от слабых Игроков. Все эти моменты стали ясны для меня прямо сейчас. Это просто выявление слабых Игроков.

И теперь мой противник – малыш алегос. Даже если я соберусь вместе со всеми Игроками первого уровня, мы все равно его не поймаем. Пожалуй, мне не стоит выбирать левый путь, какой бы соблазнительной ни была награда. Если я поддамся гордыни после зачистки локации 10-го уровня, я наверняка поплачусь за это, и мне здорово достанется. Если бы не предмет, который я приобрел, я точно пошел в обход. Как же будет смешно дойти до такого уровня и умереть из-за глупой ошибки.

«Я смогу».

Хорошо, не время отступать. Посмотрев на мирно сидящего алегоса, я принял несколько зелий, начиная с эликсира силы и заканчивая магией. Все эти зелья временно повышают характеристики на 30%. Их специально продают для уровня босса.

Если обычный Игрок начинает бездумно пить все эти эликсиры, которых и одну-то склянку принять тяжело, то его сила и характеристики, естественно, растут. С этого момента начинается подготовка.

— А-а-а!

В тот момент, когда я ступил на левую дорогу, послышался странный звук, будто вой

нескольких животных одновременно. Я же в это время допивал зелье, способное предотвратить атаку противника три раза.

Настало время для крупномасштабного наступления. Я достал бусины, увеличивающие сопротивляемость предметов на какое-то время, а также рог, принадлежащий небесному созданию. У меня по-прежнему была куча предметов, которые я мог бы использовать. Поднеся рог к губам, я дунул в него изо всех сил.

Звука не было. Но внезапно в сторону алегоса метнулся яркий белый луч.

— Кгра-а-а!

Вместо прекрасной мелодии послышался рев монстра. Все из-за страшного удара, нанесенного ему Светом. Разящий луч был направлен прямо на него. Думаю, теперь всем ясно, что я достойный противник, а не букашка, которую можно прихлопнуть в любой момент.

Пораженный мощным ударом, алегос ринулся в мою сторону. В ответ я вытащил меч. Нет смысла оттягивать. Стиснув зубы, я ударил монстра.

«А это не так-то просто...»

Это была опасная схватка. Глаза алегоса сверкали злостью. Невероятное зрелище. Столкнись я с ним, не будучи под действием зелья и без волшебных предметов, и от меня и мокрого места не осталось. Нужно покончить с ним, пока наши силы равны. Я еще крепче сжал меч. Все мои характеристики повысились благодаря зельям. Алегос с еще большей яростью нацелил на меня свои когти.

«Куда же ты?»

Атака, созданная из тьмы и яда. К несчастью для него, я легко заблокировал ее с помощью камня, способного противостоять различным ударам. Игра началась. Мне пришлось преследовать монстра, который решил полетать, видимо, чтобы потянуть время. В этом мне помогли крылья Гекаса, способные дать своему носителю временную способность левитировать. Я приложил меч к его горлу. История повторялась. Я не стал экономить на предметах. Огненное, ледяное и зелье яда.

«Сейчас!»

Мы искали слабые места друг друга, как вдруг опасность настигла и меня. Когти алегоса почти заделали мою грудь, и я безрассудно бросился на него. Видели бы это другие, черт возьми! Это была настоящая стратегия – пропустить удар, а потом атаковать с удвоенной силой.

Монстр никак не мог добраться до моей груди. В дело вступило зелье, блокирующее атаку противника три раза. Удары, способные меня убить, нейтрализованы. Теперь алегос никак не мог спастись от моей атаки. Меч вошел немного глубже, чем ожидалось.

С этого момента градус сражения снизился. Монстр атаковал меня еще несколько раз, но все безуспешно. Я должен быть ему благодарен за шанс выиграть. Несмотря на рану, он все еще пытался, но его состояние с каждой секундой ухудшалось. Сделав ещё несколько кругов в воздухе, он, наконец, опустился вниз, и это не потому что он решил сражаться на земле. У него просто не осталось сил на полет.

Задышавшись, алегос рухнул на землю, но глаза его горели от ярости. Я ударил его без колебаний,

и тело монстра исчезло.

«Можно уже получить свою награду?»

Я разделался с алегосом, блокирующим путь. Кроме того, я рационально воспользовался предметами и хорошо подобрал время. Теперь ничто не стояло у меня на пути. Если бы я хотел побережь жизнь, я выбрал правую дорогу. Понятно, что мне страшно умирать, как и любому другому человеку, но все же я выбрал левую дорогу.

Я одиноко продолжил свой путь по тропинке.

[Поздравляем! Вы первый, кто дошел до финала 1-го уровня!]

[Награда: звание «Достигающий конца».]

[Достигающий конца: когда Игрок умирает, он возвращается к финальному состоянию 1 раз. ???]

— Конец?

Все как я и рассчитывал. Больше никаких испытаний. Последняя точка на первом уровне. Я прибыл на место, о котором никто раньше не слышал. Тут такая же атмосфера, как на первой точке, когда я только прибыл в Сефирот.

Если верить сообщению системы, я первый, кто прибыл сюда, и чтобы это сделать, мне пришлось изрядно постараться. Это того стоило, ведь новое звание давало невиданные до этого бонусы. К тому же, к возможности восстановления добавлялся и скрытый эффект «???».

[Назначена дополнительная награда.]

[Все не открытые награды повышены.]

С неба мягко приземлилась коробка с вознаграждением и две дополнительных, еще не открытых. Последние награды на первом уровне. И раз уж предметы первого уровня не особо полезны на втором, на эти подарки я возлагал огромные надежды. Надеюсь, они помогут мне в дальнейшем. Я трясущимися руками открыл коробки.

[Броня дракона – S + (U)]

Доспехи, сделанные из драконьей кожи в прошлом веке. Обладают невероятной способностью к скрытности и прекрасно работают в паре с маной.

[Магия +10, интеллект + 15, выносливость + 10, сила +10, сопротивление тьме +20%, сопротивление огню +10%, сопротивление холоду +10%]

[Трансцендентный камень – ? (1)]

Камень с непознанной энергией. Управлять им можно только имея очень сильное оружие.

[При использовании с оружием предмет меняет свойства на уникальные и становится уникальным предметом (U)]

[Левис эсты – S (U)]

Щит невероятной силы. Настолько прочный, что не нуждается в поддержке другого оборудования.

[Выносливость +25, сила +5, ловкость +5, интеллект +5, вся защита +10%]

Броня неизвестного уровня, щит, а также камень первого уровня. Невероятные награды. Если бы я получил их пораньше, разделался бы с защитником, вовсе не прилагая усилий. Я надел броню и взял в руки щит и камень. Одни из наград, которые я так давно хотел получить.

То, что важно на первом уровне, теряет всякий смысл на втором, поэтому наличие трансцендентного камня может сыграть мне на руку. По крайней мере, мне точно это поможет, ведь у меня достаточно предметов, хорошо сочетаемых с камнем.

[Вы использовали камень совместно с черным мечом.]

[Черный меч, превосходящий все возможное, теперь стал одним предметом.]

[Дайте название новому получившемуся предмету.]

Настало время сделать из меча, который я использовал с самого начала, уникальный предмет. Как и предыдущий усиливающий камень, трансцендентный камень растворился в мече. Теперь нужно дать новому предмету подходящее имя. У меня уже было одно наготове.

— Тьма.

[Меч, превосходящий все возможное, преобразован в уникальный предмет «Тьма».]

[Тьма – S + (U)]

У меня есть еще и кольцо, которое я зову «Белой магией». А теперь есть и меч, названный «тьмой». Тьма материализовался на земле. Это единственный во всей Вселенной предмет. Все награды собраны, и настало время двигаться дальше, на второй уровень.

— Я выбрал.

[1] – 2 уровень.

Другого варианта не было. Я тыкнул на краткую и лаконичную табличку, означавшую переход на второй уровень. Передо мной возникли врата. Эти, казалось, светились ярче, чем все предыдущие, но конкретно их я видел уже во второй раз. Впервые я столкнулся с ними в прошлой жизни, когда тоже переходил на второй уровень.

Тогда я еще не знал, какое ужасное будущее мне уготовано – быть растоптанным, падшим, использованным, а в конечном итоге мертвым. Теперь все изменится. Я гордо вступил во врата.

[Характеристика, находящаяся в имеющихся предметах, переходит Игроку.]

[Вы больше не можете использовать предметы 1 уровня.]

[Все предметы 1 уровня конвертируются в очки и исчезают.]

Все предметы, кроме уникальных, начали растворяться, но снижения характеристик я не ощущал. Все потому что я уже вобрал в себя энергию предметов.

В отличие от первого уровня, где решающими в бою были имеющиеся предметы, на втором все решала индивидуальная сила и навыки. Еще одна причина, почему бесталанные Игроки остались позади.

«И дело не только в этом».

Первый уровень организован по формату локаций. Второй – один большой целостный континент. Это мешанина из зон отдыха, подземелий, NPC и монстров, а также место, где смешались большой Альянс и маленькие коалиции.

Все, что вы испытывали на первом уровне, должно было подготовить вас ко второму. Я медленно, но верно собирал свою команду, чтобы противостоять большому Альянсу.

[Упрямый защитник ждет дальнейшего плана действий.]

[Вас проспонсировали на 10000 очков.]

[Рациональный защитник, у которого нет денег, откашлялся.]

[Защитник, любящий выпить, интересуется, когда мы уже начнем пить.]

Прямо как сейчас. Если и дальше продолжать в таком духе, то однажды я смогу добиться своих целей. Волнуясь, я прошел вглубь ворот. Меня ослепило.

«Ох!..»

Местность, похожая на типичную зону в начале. Наконец, настало время второго уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/626025>