

Самым сложным в сражении с защитником оказалось угадать, насколько он силен, потому что его навыки разнились в зависимости от типа. Он создан по типу голума, как раз поэтому предугадать его силы очень трудно.

Что ж, придется определять слабые места, основываясь лишь на внешнем виде. У меня есть только один шанс нанести удар, и это пока защитник не очнулся. У него напрочь отсутствует инстинкт самосохранения, а значит он не сможет прикрыть свои слабые места.

«Нужно прямо в... яблочко!»

Второго шанса нанести повторный удар мне никто не предоставит, а потому нужно действовать четко и выверено. Я ударил по части защитника, похожей на сустав. Он настолько огромен, что я не уверен, куда именно стоит бить.

Вопреки моим опасениям, меч вошел внутрь, пробил защитный панцирь и задел расположенный внутри механизм.

«Так значит, это механический защитник?»

У него стальные детали, которых не увидишь у обычного монстра. Другими словами, это механический защитник, часть органов которого заменили, соответственно, на механические детали. Особо трудный для поединка вид монстра. В отличие от защитников, классифицируемых как «огненный», «ледяной», «святой», у этого нет явно выраженных слабых мест. И либо их тяжело найти, либо их вообще нет.

Этот отличался от обычных защитников, использовавших определенные навыки, еще с первых минут. Нужно побыстрее подготовиться. Пол подо мной затрясся от удара плеча голума. Кажется, атака не прошла незамеченной. Уверен, защитник начал просыпаться.

Вибрация под ногами усилилась.

«Черт побери!»

Если упаду, не смогу ответить на атаку. Вообще страшно представить, насколько он сейчас взбешен. На секунду я задумался о всех предметах, хранящихся в пространстве расширения. За каждый я заплатил высокую цену. Но если воспользоваться ими сейчас, это значительно скажется на силе.

В любом случае, эти предметы продавались с целью помочь владельцу противостоять боссу, не так ли? Не в моем случае. Я смогу использовать золотой билет только после победы над боссом. У меня нет другого выбора, кроме как положиться на свои собственные умения.

«Есть идея, как его атаковать!»

Пока защитник заводился, готовясь стереть все в порошок, я вновь нанес удар. Но в этот раз меня ждало разочарование. Я просчитался, забыв о том, как только защитник заведен, его и так жесткая броня покрывается чем-то вроде щита из маны. Просто сильного удара теперь недостаточно. Логичным выходом из ситуации будет либо подождать, пока его мана иссякнет сама по себе, либо найти, откуда она идет, и обрубить поток. Оба способа одинаково сложны для типичного игрока.

«Попробуем второй способ».

Я покинул свой пункт наблюдения и мягко приземлился на пол. В ту же секунду рука защитника попыталась меня схватить. Останься я на том месте и плена мне не избежать. Так что у меня есть еще шанс.

Я почувствовал нестабильный поток маны. Пока защитник только запускается, тяжело определить, откуда льется его колоссальный поток маны.

Не знаю, а вдруг я волшебник? Существует лимит маны, который люди способны понимать и воспринимать. Но для осознания этого тоже нужно время и опыт.

— Не экономь ману, просто срази его проклятием, без лишних раздумий.

— К-ко?

Чтобы это сделать, ему придется затратить все имеющиеся силы. Я отдал приказ фениксу.

[Проклятие феникса повышено до 2 уровня.]

За короткое время уровень этого навыка немного повысился, что не может не радовать. Тело защитника, набравшего скорость, замедлилось до приемлемого уровня. Видно, что он не понимает, почему работавшее до этого тело не функционирует как нужно.

Не знаю, надолго ли я его задержал, но сейчас нужно найти и уничтожить ресурс маны. Главным препятствием стала теперь неизвестность, – я не мог даже примерно предположить, как долго можно удерживать защитника.

«Началось...»

На самом деле, было не так уж много стратегий в борьбе с защитником, настолько превосходящим меня по размеру. Стоит ли говорить, что в битве Давида и Голиафа все ставили на второго? Мне же приходилось избегать удара защитника, в несколько раз крупнее Голиафа.

Удар! Медленная, но огромная нога защитника приземлилась туда, где я стоял секунду назад. настолько огромная, что на мгновение мне показалось, будто небо потемнело. Если бы не высокий уровень ловкости, я умер там же.

Я быстро сунул феникса в пространство расширения, параллельно уворачиваясь от ноги защитника и пытаюсь применить ману. Внезапно из носа хлынула кровь, и я ощутил странное головокружение.

«Нет, я должен держаться...»

Первое, что пришло мне в голову. Я недостаточно талантлив, чтобы справляться с препятствиями, выходящими за рамки моих навыков, и я так и не достиг какого-то прогресса относительно маны. Можно ли одолеть защитника, не загоня при этом себя самого? И в этот момент ко мне вернулся рассудок.

Хотя я все еще не в порядке, мужество в очередной раз оправдало свою ценность и, как и в предыдущие разы, помогло настроиться на сражение. Скорее всего из-за побочных эффектов я все же слягу после битвы.

«Хм, вроде там ничего и нет».

[Рациональный защитник предлагает вам защиту за очки.]

Вот это подарок! Я тыкнул на кнопку «Подтвердить» во открывшемся окне. У меня нет талантов или чего-то в этом роде, так что самое время получить от защитника опыт и внимание! С таким набором даже выжить можно.

[Вы потратили 1 балл.]

[Рациональный защитник дает Вам благословение.]

[Рациональный защитник добавляет, что это только один раз.]

Однако. Что ж некоторые моменты были решены этим нехитрым патронажем. Рациональный защитник, наблюдавший за мной дольше всех, дал мне благословение за довольно-таки смешную цену.

Сразу во всем теле я почувствовал прилив сил. Такой эффект за такую цену – больше, чем я мог просить.

«Вот он где!»

Я медленно, но отчетливо ощутил поток маны. Чувствовал ее, защищающую внешний панцирь защитника. Прямо передо мной.

Атака! Перекатившись по полу, я вонзил меч прямо в поднятую стопу монстра. В точку, которая в отличие от остальной поверхности периодически посверкивала. Я не думал о последствиях, просто делал и все. Меч мягко пронзил нужное место.

Последовал удар, но он уже не оставил и царапины, вопреки огромному размеру и силе. Я чувствовал, что источник маны уничтожен.

— Бесполезно... — вновь послышался скрип металла – звук, доносившийся изнутри защитника.

Кажется, я ударил верно. Это что-то вроде подсказки для меня.

«Можно выиграть, если не действовать по его сценарию».

Нужно действовать вопреки новой стратегии защитника, мирно стоявшего в углу, но явно что-то замышлявшего.

Ах, вот оно. Из тела защитника посыпались маленькие монстры. От крошек, размером с половину моей почки, до монстров побольше, еле поместившихся бы на моей ладони. Они наверняка тоже механические. Маленькие монстры блокировали пути атаки.

Я направил ману в щит и одним ударом снес всех малявок со своего пути. Несмотря на сниженную скорость защитника, сила атаки оказалась невероятной. Надо покончить с этим, пока не стало хуже.

«И тут тоже...»

Я подошел к краю пола и почувствовал, что отсюда тоже идет поток маны. Не теряя ни

минуты, я изо всех сил ударил по найденному разрыву мечом. Но одним ударом дело не кончилось. К счастью, пока меня никто не пытался поймать. Быстро ударив еще раз, я уничтожил и этот источник маны.

«Черт возьми!»

Игры не избежать. Чем больше я уничтожаю, тем сложнее становятся атаки защитника. Используя неизвестный мне вид магии, защитник начал применять удары дальнего действия.

Ситуация повторялась практически в точности. Нельзя терять бдительность. Я повысил свою выносливость, выпив необходимое зелье. Теперь я могу это сделать, главное не сдаваться. Раз, два, три... Всего их десять. Я разбивал источники маны один за другим. Это заняло больше времени, чем я думал, потому что находились они не только в полу, но и в стенах. Но разве это для меня препятствие?

— Что же это такое? — голос защитника прозвучал еще громче.

Я подумал, что это последний раз, но все равно ничего не ответил. Разрушив четвертый источник, я отпрыгнул в сторону стены. Бежать дальше нет необходимости. Больше никакой магии, мелких монстров и изменений атак. Он проиграл и не смог меня прикончить. Все, что осталось, так это тело защитника. На ум пришла фраза, появившаяся, как только я вошел на уровень босса.

[Иди до конца или умри.]

«Наконец, я нашел решение!»

Остаться тут или двигаться дальше. Момент, когда решается судьба. Прямо как в первый раз, я выступил чуть вперед, наступив на тело защитника. Может это из-за того, что прекратился поток маны. В любом случае, видно, что у него совсем не осталось сил даже на одну атаку.

Либо это во мне ненормальное количество энергии. Во мне слишком мало маны, чтобы так говорить, поэтому, скорее всего, это действие зелья выносливости и добавочная сила воли. Неважно, были ли у меня силы нанести по защитнику последний удар, предположив местонахождение механизма, я просто вонзил меч.

Щит маны ушел, и теперь внешний панцирь не казался таким уж твердым.

«Он был тут все это время».

Далее, исследовав механизм, я определил слабые места, чтобы больше не допускать ошибок. Какими бы разными ни были механические защитники, зная внутреннее устройство, можно подготовиться к встрече с ними. В этот раз основной механизм находился в центре, и есть вероятность, что в следующий раз будет так же.

— Наконец-то...

Каждый раз, когда я касался внутренностей, тело защитника дергалось. То рука, то нога. Он мучился недолго, потому что я быстро разрушил жизненно важные части. Это конец. Я ударил по последнему органу, тело защитника рухнуло.

Последний бессмысленный скрип. Огромное тело вырубилось и медленно растворилось.

Защитник, являвшийся главным злом на самом сложном уровне босса, растворился бесследно.

Я так же остался без сил. Из меня будто выкачали всю энергию. Это было невероятно тяжело! Казалось, мир вокруг кружится. Видимо с окончанием поединка закончилось и действие мужества.

[Уровень босса зачищен!]

[Вы зачистили локацию босса с уровнем 10 в самое короткое время! Это восхитительное достижение...]

[Вам присвоен титул «Величайший человек»...]

[Величайший человек: все навыки...]

[Награда полу...]

[Награда за зачистку...]

Куча сообщений мелькала у меня перед глазами. Я закрыл их, не в силах прочитать все. Слава богам, что на уровне босса нет принудительного выбора. Я был бы рад остаться прямо здесь. Но вместо этого попытался открыть глаза. И не смог. Мне стоит приготовиться ко второму уровню. Эта мысль была последней перед погасшим будто в кинотеатре экраном в моей голове.

«Фу-у-ух...»

Сколько времени прошло? Я поднялся с пола, встряхнув головой. Все тело болело. Что ж, не думал, что вложил в это сражение настолько много сил. Я достал из дополнительного пространства самое сильное восстанавливающее зелье и выпил его залпом. Постепенно мне стало лучше. Сейчас не битва и, будучи в таком спокойном состоянии какое-то время, я быстро восстановлюсь.

Одновременно я решил проверить, какие же награды мне начислили перед тем, как я отрубился.

[Величайший человек: все навыки — 2 уровень, все статьи +5%]

«Ага, вот оно что».

Во-первых, титул «Величайший человек», присвоенный за самое быстрое прохождение уровня босса с 10 уровнем сложности. Наверное, это за то, что сражался не жалея тела. Не только все навыки повысились до второго уровня, но и все показатели характеристик на пять процентов! В мире, пожалуй, вообще нет людей с такими же достижениями и наградами. Это честная награда за страдания? Оставались лишь за достижения и за зачистку локации.

«Ладно, открою попозже».

Уверен, многие тотчас бы захотели открыть, так как это была награда за перенесенные страдания. Но я остановил себя и вытащил из пространства расширения один предмет. Золотой билет. Теперь не открытые награды могут улучшиться. Обычно этого можно добиться с помощью серебряного и бронзового билетов, но и с этим наверняка получится.

Мое тело почти полностью восстановилось.

С нетерпением я воспользовался золотым билетом. Обстановка вокруг меня поменялась.

«Только не говорите, что это последнее испытание золотого билета?»

Прежде чем я понял, где нахожусь, в глаза бросилась одна деталь. Здесь было то, чего не встретишь на первом уровне. Это вызвало у меня нервный смехок. И как по-вашему я должен с этим сражаться?

Пошарив в пространстве расширения, я достал самые дорогие предметы. Что ж, давайте сделаем это. Я как раз их берег для такого случая. Ошибки быть не может. Я зачищу этот уровень и покончу с этим!

<http://tl.rulate.ru/book/21865/623172>