

— А?..

— Так, народ, подождите. Почему мы не можем просто поймать этих ребят?

Парень в маске с черным мечом и щитом бросился вперед. Никакой особой техники или навыков у него не наблюдалось, по сути дела, он просто бежал. Такое поведение нетипичное для рядового Игрока, но этот парень отличался от всех. Глаза наблюдавшей за схваткой Кэролайн округлились.

«Как у него это получается?»

Первые ряды, державшие оружие наизготовку, разлетелись по сторонам. Ни один не устоял. Невероятная сила, скорость и техника исполнения. Даже если там не было особых навыков, людям никак не удавалось подступить к ним.

— Что за чёрт?!

Еще один из Игроков, нахмурившись, отступил. И не потому что противник сильнее, а из-за стрелы, задевшей его лицо. Сама по себе стрела не так уж опасна, но в ней заключена энергия ветра. Задень тебя подобный снаряд, урон придется в разы больше, чем от обычного.

— Черт возьми, давайте тоже используем стрелы!

Другие Игроки также стали стрелять, стоя позади этого парня, но на деле это оказалось бесполезной затеей, ведь большинство из стрел падали, отраженные мечом или щитом Игрока в маске. Некоторые если не ломались, то летели в другом направлении.

«Не могу поверить, что кто-то умеет так сражаться».

Эта команда была не из тех, кто бежит от сражения с противником, превосходящим их по количеству. Напарник Кэролайн, Ким Кевин, сражался с ними, используя двуручный меч. Но он только попросту тратил силы, никакого ущерба те двое Игроков не получали. А по лбу Кима уже стекал пот. Видно, что ему тяжело сражаться с таким количеством людей одновременно. Парень в маске же совершенно не выглядел уставшим. Он вообще человек?

«Этого не может быть...»

Кэролайн покачала головой. Как бы это ни было зрелищно, она слишком много времени потратила на наблюдение за чужим сражением. Она взглянула на своего напарника. Парень почти исчерпал все свои силы. Настало время заменить его на позиции. Кэролайн, отведя взгляд от человека в маске, ринулась на помощь Киму Кевину.

\*\*\*

[Количество побежденных Игроков: 23]

«Им пора бы уже отступить».

Огромное поле битвы и повсюду враги. Я легонько улыбнулся. После успешного завершения всех этапов мне не о чем волноваться, хотя сражение за уровень застало меня врасплох. Мне стоит приберечь ману, лучше использую ее в более подходящий момент. Все ради достижения максимальной эффективности с минимальными усилиями. Моя характеристика выносливости

и до этого была впечатляющей, но, начав использовать ману, я совершенно перестал уставать. Я поражен, увидев выражения на лицах некоторых Игроков, которые о такой выносливости могли только мечтать.

— Хм, думаю, мне нужно немного передохнуть.

— Хорошо, я обо всем позабочусь.

Ёын, использовавшая дух без отдыха с самого начала, выглядела намного более уставшей меня. Она, отдавая последнюю энергию, сделала шаг назад. В эту же секунду пропала защита ветра. Это минимальное изменение в собственной защите ради экономии силы духов. Но в то же время сократилось количество противников и времени, и мне не хотелось делать больше, чем я уже успел. Если один из напарников выходит из игры, то второму придется сильно постараться, чтобы не потерять преимущество.

— Ко-ко-ко мне!

На плечо мне приземлилась птица, у которой изо рта сыпалась еда. Я схватил ее и передал Ёын. Ее крик был слышен за тридевять земель.

— Она позвала своих детей. Если они появятся, используй магию, чтобы разделаться с ними.

Не знаю, поняла она меня или нет. Разобравшись с орущей птицей, я прикрылся щитом с той стороны, откуда выходили Игроки в надежде меня прижать. Видимо, у них сформировался негласный союз и теперь у них настоящая команда, готовая идти в бой.

«Хотите стрелять? Прицельтесь-ка получше».

Помимо меня были еще две команды, на которых все охотились. Второе и третье место. Вторая команда выглядела спокойно и с легкостью отражала удары других Игроков, а третья группа же пребывала в хаосе.

Команда, находившаяся на третьем месте, выбыла из борьбы, и на ее место пришла другая, но и ее сменила следующая. И так по кругу.

Но многие сражались и за первое место. На земле уже валялась куча людей, выбывших из состязания.

«Осталось всего пять минут».

Напряжение нарастало в связи с ограниченным временем. Толпа безрассудно кидалась друг на друга в попытке успеть ухватить лакомый кусочек. Порой Игроки руководствовались тактикой, но иногда и действовали наобум. Удачей было то, что Игроки заняли позиции в труднодоступной местности.

— Черт, я не знаю что делать! Просто стреляйте, времени почти не осталось!

И вдруг счетчик сократился до минуты. Все навыки и Игроки испарились. Всевозможные виды атаки, которые я испытал – копья, булавы, мечи, стрелы, языки пламени и льда, яды – все это будто исчезло.

— Это конец.

Я стиснул зубы и устремил всю оставшуюся ману в меч. Оглядевшись, птица направила силу

проклятий на самых сильных соперников. Вся энергия Ёын, приходящей в себя, выплеснулась с небывалой силой. Ветра Сильфов мягко окутали меня. Один шаг, один точный удар. Игроки, никогда не испытывавшие на себе силу духа, пытались защититься от неизвестного ощущения. На их лицах застыла маска повиновения.

Взмах. Я рассек воздух и снова поднял меч. Бесшумный удар. А может быть, это просто я не услышал. Сила стала стремительно покидать меня. Почти отсутствующий до этого пот полился с меня градом. В эту же секунду я рухнул на землю. Количество сраженных Игроков отображалось в реальном времени.

[Сражение за уровень окончено.]

[Игроки, занявшие либо сохранившие за собой 1, 2 и 3 места, отправляются в зону вознаграждения.]

— Ах, наконец-то это закончилось...

— Слава богам!

Вместе с сообщением о награде обстановка вокруг изменилась. Остались неизменными только птица и Ёын. Это уже не похоже на место сражения с крайне неровным рельефом. Пространство, отливающее золотым блеском и выглядящее довольно пафосно. Место, оправдывающее свое название – «зона вознаграждения». На полу виднелся знак стрелки. Поднявшись, мы направились в указанную сторону.

[Место: 1]

[Количество побежденных Игроков: 38]

[Вы получили награду вдвое больше.]

— Эти страдания того стоили.

— Не знаю, что еще готовит Сефирот, но это было тяжело.

[Рациональный защитник завидует Вашему защитнику.]

[Упрямый защитник смотрит на Вас с недоверием во взгляде.]

Действительно, это невероятно, что мне удалось такого достичь. Даже впервые заинтересовавшиеся защитники не могли по достоинству оценить такой успех.

Пройдя мимо знака, мы снова оказались перед выбором: либо много неплохих предметов, либо один превосходящий все остальные. Я, несколько не сомневаясь, выбрал один предмет. Ёын же, подумав, выбрала множество предметов.

— Ох... Если мы тут расстанемся, то, наверное, уже не встретимся, да?

— Скорее всего так.

— Ну, в прошлый раз ты ушел первым и даже не попрощался. Теперь моя очередь. Было классно, еще увидимся!

Вопреки моим ожиданиям длинного нудного прощания, Ёын, бросив короткую фразу

напоследок, прошмыгнула в нужную ей улочку. Сейчас она решила уйти первой, так как в прошлый раз это сделал я. Если так подумать, то неплохое завершение. Конечно, было бы здорово встретиться вновь, но как она и сказала, никогда не угадаешь, когда это произойдет. Лучше не забивать голову бесполезными сожалениями. Встряхнувшись, я вошел в другую локацию.

На сверкающем возвышении стояла одна коробка. Смело ее схватив, я почувствовал, как под ногами исчезла опора, и начал падать. Что-то такое уже было, верно?

— Сюрприз!

— О да, восхитительно.

— Да ла-а-адно, я ожидал от тебя другой реакции!

Зато проблема поиска входа в лавку теперь точно решена. Я отправился осмотреть магазинчик. Хозяин-альпака, выглядевший серьезнее, чем я ожидал, надулся, не получив от меня нужных эмоций.

Я немного расстроился, что в лавку не поступило ничего новенького, и на полках лежали только те предметы, которые у меня уже есть. В конечном итоге я просто закупился необходимыми, что мог купить и в любой другой лавке.

«Чего еще можно ожидать от такого магазинчика?»

Настоящие сокровище все же полученная награда. Я осторожно открыл красивую коробку, внутри лежала мантия. Лишь взглянув на нее, я понял, что это очень необычный предмет. Я поспешил прочесть его описание:

[Аркадамас - S+(1)]

Мифрил, золото, медь. Это один из предметов, которые приносят в жертву дракону.

[Ловкость +20, сила +20, интеллект +4, понижает любой урон на 10%.]

— Вот это да...

В этот момент у меня из головы вылетело все. Я тут же надел переливающуюся пятью цветами роскошную мантию. Несмотря на один большой недостаток, она была прекрасна. Даже если стандартная характеристика и невысокая, возможность снизить урон на несколько процентов впечатляет.

— Вау, господин, Вы очень хорошо выглядите! Как Вам удалось такое раздобыть?

Хозяин-альпака, который раньше был недоволен моей реакцией на попадание в его магазин, теперь распинаясь в попытке продать что-нибудь из своей лавки. Игнорируя пустую болтовню, я открыл карту Дэвида Картера. Больше мне тут делать нечего.

[19-1] - обычная локация.

[19-2] - магазин.

Давненько я не видел такого магазина. Учитывая услышанное ранее, этот может оказаться последним. Надеюсь, в этом магазинчике мне удастся прикупить что-нибудь для сражения с боссом.

— Выбираю 19-2.

Я почувствовал уже привычное ощущение перемен. Обстановка вокруг меня начала меняться. Кажется, товары тут продавались такие же, но за прилавком теперь стоял не альпака, а Элой. Крошечный киоск, который я видел ранее, за время моего отсутствия увеличился до размеров грузовика. Теперь он выглядел, как странствующий торговец.

— О, господин, добро пожаловать! Давно Вас не было. Не хотите ли снова улучшить магазин, как в прошлый раз?

— Возможно. Сколько мне это будет стоить?

— Учитывая полученные баллы, улучшить магазин до шестого уровня будет стоить тысячу очков.

Почему-то мне захотелось поторговаться, но баллов оказалось достаточно. Я заплатил тысячу очков и наблюдал, как меняется передвижной магазин. Покрутившись в воздухе, грузовик с треском упал на землю, став обычным стареньким магазином, а в ассортименте появилось множество новых товаров. Увидев среди них билет, я тут же попросил Элоя продать его мне.

— Тут же столько всего появилось, Вы не хотите даже осмотреться?

— Билет, пожалуйста.

Вот он - предмет, способный изменить обстановку во время битвы с боссом. И он наконец-то в моих руках.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/616358>