

Уровень 3.

Мы прошли через длинный узкий проход и вновь оказались в каком-то тёмном месте.

«А тут просторно».

Есть где развернуться. Хотя одно препятствие, сковывающее движение, всё же оставалось. Человек с низким сопротивлением тьме или вообще не обладающий такой способностью, здесь не сможет хоть как-то реагировать на атаки.

— Тут так темно. Малейшая ошибка и можно попасть в ловушку.

— Думаю, тут больше ловушек, чем нам кажется. Не теряй бдительности.

Конечно, в некоторых случаях можно «увидеть» препятствия с закрытыми глазами с помощью обостренных чувств и потока ветра. Но этот случай не из тех. Даже обладающий подобной силой экстрасенс не смог бы воспользоваться потоком ветра, если только не владел им в совершенстве. Пожалуй, это сложно даже для Ёын.

«Интересно, защитник за ней приглядывает?»

Забавно. В Ёын произошли какие-то едва уловимые перемены. Это наверняка работа защитника, заинтересовавшегося ею с самого начала, благодаря которому Ёын теперь свободно видела препятствия.

Вокруг стали возникать один за другим призраки.

— У вас же есть защита от тьмы? С ума сойти можно!

— Так темно, ни зги не видно. Ну и как зачищать эту локацию?

— Осторожнее!

— Да я и шага ступить не могу!

Хоть ситуация и относительно спокойная, все вокруг впали в какую-то паническую истерию. Защита от тьмы есть у каждого, но все думали, что у его напарника её нет, поэтому действовать сообща будет сложно.

— А, так тут и с закрытыми глазами можно справиться...

Самые смелые, и мы в том числе, сделали первый шаг. В этот же момент обстановка начала

меняться. Все заполнилось светом.

— Что за... Откуда тут столько света?!

Призраки истошно кричали и прикрывали свои глаза. Многие обладали защитой от тьмы, но не у всех она была в паре с защитой от света. Призраки не смогли продвинуться дальше, отчего вдруг замерли. Свет без предупреждения сменился тьмой.

— О, снова?

— Опять темно! Ох, хоть немного попустило!

Лучше бы локация уже определилась, на какой она стороне – тёмной или светлой. Призракам слишком тяжело преодолеть эту ловушку из миганий, так как они не могли быстро перестраивать зрение на дневной или ночной режим. В итоге лучшим союзом оказывался тот, в котором у одного Игрока была защита от тьмы, а у второго – от света. Остальные обходились перебежками, либо во время света, либо тьмы.

— Сейчас! Шевелись быстрее!

— Ох, куда?..

Некоторые терпеливо ждали, когда уровень яркости в комнате придёт в норму. Нечаянно наступив в ловушку, можно дорого поплатиться. Один из призраков поторопился и попал в одну из таких, и тем самым он продемонстрировал остальным последствия спешки, корчась в агонии.

«На этом уровне мы легко вырвемся вперед!»

В отличие от них, мы с Ёын спокойно двигались независимо от уровня света. Мы легко обходили появляющиеся повсюду ловушки, такие как резко вздымающийся пол, например. Ладно, за исключением Ёын, всё время смущающейся и спотыкающейся, других проблем не было. Мы добрались до конца уровня намного быстрее самого прыткого призрака.

[Уровень 3 – 13 минут, 29 секунд! NEW!]

— Можно мне уже открыть глаза? Это сложнее, чем я думала.

— Естественно.

Ёын, всю миссию не проронившая и слова, сфокусировавшись на распознавании препятствий, наконец-то открыла глаза. Четвертый уровень не пришлось долго ждать. В конце пространства

была дверь... Нет, лестница, ведущая вниз. Мы медленно спустились по ней.

«Дрейк».

Оказавшись на месте, мы увидели мирно спавшего огромного монстра, не подозревающего, что в его владения вторглись. Он напоминал дракона, но вот его крылья будто атрофировались до невозможности. Несмотря на его внешнюю схожесть с драконами, это всё же подземный монстр, у которого нет ни способности летать, как у виверн, ни способности использовать магию. А судя по его состоянию, этот дрейк ещё ко всему прочему очень стар.

— Раз дверь открыта, то, видимо, неспроста.

— Возможно. А ещё здесь нет ни единого привидения.

Интересно, что дверь рядом с дрейком была открыта с самого начала. Неужели этого монстра ловить не нужно? Стоит нам только войти туда, и мы достигли цели. Я мельком взглянул на Ёын. Хотя мне это и не по вкусу, но на мгновение возникла мысль: а не поймать ли мне дрейка в одиночку?

— Для начала поймаем его, а потом двигаемся дальше.

— Хорошо, осторожнее.

На лице Ёын не отразилось ни капли сомнения. Определенно, она готова помочь. Приняв решение, мы ринулись на монстра, но неожиданно вокруг нас материализовались приведения.

— Немного подождём, мы ещё успеем убить его. Давайте все успокоимся!

— Вблизи он такой огромный!

— Начнём с простого.

Одни были полны решимости, другие неуверенно мялись в сторонке. Больше всего среди них всё же тех, кто решил попытаться. Пока дрейк спал, они пытались убить его, воткнув оружие в спину. Я же так не сделал. Таким способом этого монстра не победишь. Да, у дрейка нет преимуществ, которыми обладают виверны, но глупо атаковать с места, видимого им. Это ни что иное, как провокация.

«Если хочешь атаковать, нужно бить в крылья, единственное его слабое место».

Нанести большой урон, особо не прилагая силы, можно только по крыльям. Я повернулся к старому дрейку.

«Пожалуй, пока что побережем магию феникса».

Я на секунду подумал о том, чтобы глотнуть зелья, но быстро отмёл эту мысль. Не думаю, что мне это нужно. Вместо того, чтобы ослаблять врага, я лучше посильнее его ударю.

— Сильфы, идите и помогите ему!

Меч наполнился силой ветра. Немного быстрее, немного точнее. Сила не принадлежала мне, поэтому не выполняла мои команды в точности, но всё же помощь от неё неоценима. Меч, наполненный маной и духом, с легкостью рассек хребет дрейка.

«Хорошо идёт».

Удар, близкий к совершенству. Я ударил в нужное место по нужной траектории. Проснувшийся от боли дрейк тут же закричал. Я довел его до белого каления! Он готов прямо сейчас разделаться с тем, кто посмел его разбудить.

Я еле увернулся от летящего мне в голову хвоста. Поразительная скорость. Пол, по которому попал хвост, тут же разлетелся в щепки.

«Раз не получилось попасть с первого раза, теперь он зашевелиться всем телом».

Пока он медленный, у меня есть шанс забраться к нему на спину. Это кажется почти невыполнимым из-за формы его тела и взбалмошного характера.

Как я и думал, дрейк, убедившись, что удар хвостом не сработал, зашевелился. Каждый мой шаг отдавался глухим треском. Учитывая габариты, лишь одним своим шагом он способен раздавить противника.

— Что за фигня?! Почему нож между глаз не сработал?

— Ох, блин, что за ерунда? Как он может быть таким быстрым при таких размерах?

— Вот чёрт! Бегите!

Большинство призраков после первой же неудачной атаки бросились бежать. Были и те, кто не смог встать после ответного удара монстра. С таким успехом побить рекорд будет проще простого.

«А теперь второе крыло».

Едва уцелев, я перекатился на другую сторону. Возможно дело в его возрасте, но ему явно не хватает сил. Я воткнул меч рядом со вторым крылом.

Стрелы, появившиеся откуда ни возьмись, лишили дрейка зрения. Что ж, мне это только на руку. Тяжело уследить за всеми врагами сразу, не так ли? И всего один удар по крыльям лишил дрейка защиты. Теперь он точно ослаблен.

«А вот сейчас осталось ждать, когда его покинут последние жизненные силы».

Мне не пришлось лезть из кожи вон, чтобы пробить защиту этого монстра. Смысл в том, чтобы опередить его в скорости. Даже будучи в отличной форме, силы быстро уйдут. Без достаточного уровня здоровья здесь вообще делать нечего.

«Сейчас-сейчас!»

Пока притворюсь, что играю в прятки. Дрейк, из последних сил пытающийся двигаться, начал терять скорость реакции. Наконец настал момент, когда сознание и вовсе покинуло его. Кинув прощальный взгляд на Ён, его разум воспарил к небесам. Легкий ветерок прошёлся по моему телу.

«Его слабое место находится между рогов».

Тяжеловато мне будет туда запрыгнуть. Впрочем, я легко приземлился на голову дрейка. Мне не стоило так беспечно садиться на него, но сейчас у монстра не было сил не то, чтобы скинуть меня, а даже просто проверить, кто посмел на него запрыгнуть. Последовало жалкое рефлекторное движение. Это даже хуже, чем у грифона, которого я встречал ранее. Да, стоит упасть с высоты этого монстра, и можно позабыть о квалификации Игрока.

«Сейчас самое время».

Огонь или лёд не могли навредить ему – толстую кожу такое не пробьёт. С этой мыслью я вынул бутылочку с ядом. Вряд ли это его убьет, но хотя бы парализует.

Всю оставшуюся ману я направил в меч.

Не вышло. Меч стукнулся о железо. Насколько же толстая у него кожа?

— У тебя не получится её пробить, просто беги!

— Так ты поймать его удумал?

Последний призрак бросился бежать, не сумев пробить кожу. Таким образом призраков не осталось вовсе. Да, мы, похоже, единственные, кто победит дрейка.

— Отлично!

Надрезав наружную кожу, я вытащил давно забытое копьё из пространства расширения. Внутренний слой кожи оказался достаточно мягким, чтобы пробить его без помощи меча. Я жестоко проткнул монстра копьем, пропитанным остатками яда.

Метавшийся до последнего дрейк затих. Дыхание пропало. Огромное тело рухнуло вниз.

[Уровень экстра – 2 часа, 21 минута, 13 секунд. NEW!]

[Вы впервые зачистили экстра-уровень. Вознаграждение!]

«Целую вечность, блин, потратил...»

Вместе с этим я поставил рекорд – первый зачистил экстра-уровень, поэтому плевать на время. Ёын, увидев сообщение, подбежала. Наверняка держалась подальше от дрейка, а заметив уведомление, убедилась, что всё кончено.

— С ума сойти! Мы что, первые, кто зачистил этот уровень? Впервые вижу такое достижений! Поразительно!

— Мы ещё не закрыли другие уровни, рано радуешься.

Честно признаться, для меня это тоже оказалось в новинку, даже несмотря на то, что я уже не обычный Игрок. Хотя этот опыт сложно назвать лёгким. Обычному Игроку не под силу бросать жизни такие вызовы. Мой же случай особенный.

Впрочем, рано радоваться, я ещё не зачистил все уровни. В этот момент я взглянул на проход, расположенный рядом с дрейком.

— Ну наконец-то.

Один шаг и земля ушла из-под ног.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/611534>