

С этого момента всё пошло без сучка и без задоринки. Как Сильвия и сказала, позволить ей закончить дело было правильным решением. Все, что я сделал, это сходил в магазин и в кузницу и объяснил хозяевам ситуацию. В голове на мгновение возникла мысль о Сильвии, которой предстояло вырвать последние корни власти Альянса в Икерио.

«Уж она то хорошо все подчистит».

У нее достаточно силы, пусть делает что хочет. Мой талант даже близко не сравнится с ее, она справится намного лучше. Мне же, вместо того, чтобы рассуждать о прошлом, стоит подумать о будущем.

Я изо всех сил взмахнул мечом. И в эту же секунду...

«Какого чёрта?»

На меня с непрерывным бряканьем посыпались коробки с вознаграждением. Я перешёл на 17-ую локацию, следующую за зоной отдыха. Босс этой элитной локации, Мимик, пал. Перед глазами начали всплывать сообщения.

[Локация 17 пройдена.]

[Искусство щита достигло 4 уровня.]

[Искусство меча достигло 5 уровня.]

[Искусство удара достигло 2 уровня.]

[Вознаграждение за зачистку получено.]

[Мимик повержен.]

[Вы достигли звания «Побеждающий алчность».]

[Побеждающий алчность: выносливость, сила, ловкость, интеллект +4.]

[За поимку босса-монстра Мимик существующие вознаграждения усиливаются.]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 80 минут.]

Как я и ожидал, уровень навыков повысился, появилось новое звание, да еще и полученные награды усилились. Я был рад получить награды, двое из которых стали для меня сюрпризом. Я без раздумий открыл коробку.

[Маркус - S (1)]

[Эти ботинки были изготовлены кузнецом по просьбе императора, выступавшего за объединение континента. Говорят, они помогают владельцу извлекать как можно больше выгоды из любой ситуации.]

[Сила +10, мана +5, ловкость +10, интеллект +10, выносливость +3.]

С усилением наград, полученных за элитную миссию, удалось получить и подобное вознаграждение. Надев ботинки «Маркус», я вошел в магазин.

— Гудбай, адьос!

— А, Вы не торгуете?

— Ой, это не то! Так... Чаль чинее! Добро пожаловать!

Мускулистый волк-хозяин помахал мне рукой в знак приветствия. Видимо, разум у него не такой прокаченный, как мускулы, и правильно поздороваться было для него проблемой. К счастью, предметы в его магазине были вполне нормальными.

Мне удалось высмотреть парочку хороших предметов, например, корм для феникса. Мой дружок уже давно сидел в пространстве расширения и наверняка слопал все, что там было. Может поэтому он подрос? Теперь он был не похож на ту птичку, которую я брал изначально.

Я скормил купленный корм фениксу.

— До свидания! Э-э-э... добро пожаловать!

Под пристальным взглядом волка я развернул карту Дэвида Картера. Сколько локаций осталось до второго уровня? Я немного нервничал. Вскоре, появилось два варианта:

[18 - 1] - обычная миссия.

[18 - 2] - особая миссия.

Одна из миссий была «особая», которую я давно не встречал. Я выбрал не раздумывая.

— 18-2.

[Вы выбрали миссию 18-2.]

[Маршрут изменен.]

[Миссия 18-2: особая совместная миссия. Проявите отличную работу в команде вместе со своими товарищами!]

[До начала миссии – 5 минут.]

[Мы подберем Вам Игроков, учитывая Ваш уровень.]

Я оглядел окружавшие меня с четырех сторон стены. У особой миссии необычная структура, поэтому я не мог не волноваться. Особая миссия – это кладезь сокровищ, но она может довести Игрока до смерти, устроив тому самый настоящий ад, или заставить врасплох необычными правилами.

— А?

[Товарищи по команде определены.]

[Тип миссии: совместная игра.]

[*Зачистите локацию темницы быстрее предыдущих Игроков.]

[*Баллы за эту зачистку станут решающими на следующем уровне.]

Разрази меня тролль! Передо мной стояла женщина, о встрече с которой я и подумать не мог. Видимо, в этом месте встречаются люди, которых меньше всего ждешь. Не думал, что мы снова встретимся здесь.

— Меня зовут Еын.

Коротковолосая девушка, держащая в руках кинжал и лук. Вокруг нее витала мана. Знак духа, который нельзя ни с чем перепутать. Думаю, она тоже узнала меня. Она медленно заговорила:

— Вы инвестор вышибал, верно?

Я думал, что она может и не узнать меня из-за маски. Наверное, узнала с помощью особых экстрасенсорных способностей. Реже волшебников встречаются только экстрасенсы. Для

человека с таким глубоким восприятием узнать кого-то – это не проблема. Смысла отпираться не было.

— Да, верно.

— Вот это да! Впервые попадаю на особую миссию, и тут Вы. Мир полон сюрпризов.

— Такое случается.

Несмотря на то, что это мимолетная встреча, она явно мне рада. Возможно, её реакция вызвана тем, что в Сефироте сложно повстречать кого-то во второй раз. Я тоже не думал, что встречу ее снова. Как бы то ни было, видимо, на втором уровне это возможно при должной удаче. Такое может случиться только на особой миссии. Как удачно совпало, что на командное задание мне попался человек, которого я знаю.

— Может лучше займемся зачисткой темницы?

— А, да, хорошо. Я постараюсь помочь чем смогу!

За разговорами о жизни и о воспоминаниях закончилось время ожидания. Несмотря на то, что ей явно хотелось еще о многом спросить, приоритетом для нее оставалась зачистка миссии. Я взглянул на медленно исчезающие серые стены.

— О, начинается!

— Пожалуйста, пусть будет несложно... Никогда не угадаешь, что попадет на особой миссии.

— Так, ребята, я в вас верю!

— Да, давайте сделаем это вместе!

«Наверное, вот каково быть бывалым Игроком».

Наконец серые стены испарились. Перед нами предстала темница, похожая на храм, и наполовину прозрачные призраки других Игроков. Слышались даже их голоса. Возможно, это те, кто уже зачистил эту миссию раньше. Нам просто нужно закончить ее раньше них.

— Давай!

— Да-да!

Я, Еын и призраки предыдущих Игроков ринулись туда, где, казалось, был вход. Складывалось впечатление, что все начнется именно тут. У Еын была неплохая характеристика ловкости, да

и скорость у неё просто отличная. Дух ветра делал ее шаги невесомыми.

— Сильфы!

Действительно, ей сложно не восхищаться! Теперь понятно почему защитники следили за ней с самого начала. Не могу поверить, что этот талант чуть не умер в самом начале. Кажется, она говорила, что как раз прошла вторую зону отдыха.

«Она, бесспорно, талантлива».

По ее словам, дух проснулся в ней не так уж давно, что звучало подозрительно. Призванный дух без сопротивления ей помогает? Ага.

За один прыжок мы добрались до внезапно появившегося препятствия, закрывающего вход. Некоторые призраки падали, не сумев преодолеть препятствие. Таймер отсчитывал реальное время.

[Уровень 1 - 12.3 секунды. Новый рекорд!]

«Хорошее начало».

Строчка с новым рекордом обновилась. Вдруг рядом со мной снова появились призраки. Видимо, в структуре заложено, что каждый раз, когда миссия зачищена, призраки начинают ее заново. Внезапно я осознал структуру второго уровня.

Прямо на нас бежал пещерный йети, а со стен с двух сторон повисли лестницы. Я впервые в жизни видел настолько высокую лестницу. Посмотрев внимательнее, я заметил, что наверху есть два переключателя. Идея в том, что один человек внизу сражается и задерживает йети, пока второй лезет вверх и решает вопрос с переключателями.

— Так, подожди-ка... Лезь вверх!

— Я не смогу держать их долго. Лезь и побыстрее возвращайся!

— Почему лестница такая скользкая?!

— Может мы вдвоём поднимемся, нажмём на кнопки и спустимся?

Призраки начали действовать по таким же сценариям. Либо оба лезут по лестницам, либо лезет один, а второй в это время сражается с йети. Каждый как мог зачищал локацию. Наша команда была не хуже других.

— Я нажму обе!

— Хорошо, я тебе верю!

Я решил взять на себя разборки с пещерным йети. Я явно смог бы подняться и спуститься быстрее, но решил довериться Еын, ведь ранее она показала себя отлично.

«К тому же, пещерный йети хоть и ростом с человека, но он силён как дуб. Если идти напрямую, то мне не устоять».

Это может стать самым быстрым достижением за последнее время. Не знаю, как насчет других монстров, но в схватке с пещерным йети я уверен.

Йети надвигался прямо на меня. С двух боковых сторон появились еще двое, и нужно было разобраться с ними до того, как они соберутся в одну стаю. Некоторые призраки направили на йети оружие, прямо как я.

— Умри, умри!

— Давайте прикончим его за раз, мы сможем!

Первый пошел. Вообще, с такими монстрами как йети мана не так уж и нужна, но я специально направил магию в меч, чтобы получить достижение. Я рассек первого пещерного йети по диагонали. Хруст, и голова монстра со стуком упала на землю.

[Вы разделались с пещерным йети за самое короткое время.]

[Вознаграждение получено.]

[Получено звание «Сильный, как пещерный йети».]

[«Сильный, как пещерный йети»: выносливость +3, ловкость +2, сила +1.]

Получив вознаграждение, я ринулся к следующему йети. В этот раз я не стал пользоваться маной. Она не бесконечна, не стоит тратить ее на не особо важные дела. Я все равно был сильнее его в два или три раза.

Пещерный йети умер, не издав ни звука. Призраки других Игроков один за другим снова возвращались в момент сражения с монстром. Прямо по курсу были еще йети. И вот, когда я снова поднял нож,...

[Уровень 2 – 2 минуты 43 секунды. Новый рекорд!]

Место, откуда появлялись новые йети, исчезло. Она уже поднялась по лестнице? Взглянув наверх, я увидел, что Еын спускается вниз с помощью сильфов. Оба переключателя уже были выключены. Из одного из них торчала стрела.

«А она неплохо стреляет».

Видимо, она нажала один, а второй пробила стрелой. Какой-то слишком недружественный жест по отношению ко второму обычному Игроку. Сколько раз ему пришлось бы стрелять?

— Разве я не стала лучше? В любом случае, я сделала что-то полезное.

— Да, хорошо постаралась.

— Фух, слава богам. Я рада, что оказалась для тебя полезной.

В этой миссии помощь и правда была не лишней. Благодаря этому я смог сосредоточиться и сделать свою работу хорошо. Если все и дальше пойдет таким образом, это будет отлично. У нас и правда получилась командная работа. Время зачищать третий уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/609668>