«Цена баллов установлена».

Медленно я подошел к своей копии. Как бы там ни было, я и подумать не мог о такого рода испытании. Это в буквальном смысле битва с самим собой.

Если мы похожи не только внешне, но и способностями и навыками, тогда это действительно достойный противник. Нет лучшего способа познать себя, кроме как сразиться с подходящим соперником.

Я медленно оголил острие.

«Возьми себя в руки».

Разумеется, тот «другой я» сделал то же самое. Мы запугивали друг друга, обнажив клинки. Мне хотелось броситься в бой, но я не видел ни одного уязвимого места противника.

Битва с самим собой. Сложно отыскать слабое место в собственной защите.

«Мы мыслим одинаково».

Медленно мы приближались друг к другу. Последовала схватка, в которой мы пару раз сталкивались мечами и отбивали удары противника щитами. Я специально допустил крохотную ошибку, однако её было недостаточно для перехвата инициативы. Было нетрудно заметить, насколько мы похожи. С этим ничего не поделаешь.

«Сделать всё возможное будет просто недостаточно».

То, что противник обладал той же силой и навыками, означало лишь одно – нужно искать другие способы воздействия. Мне необходимо найти этот способ.

Я резко бросился к тому другому «я». Нетипичное для меня поведение. Очевидно, что нет смысла нападать первым в ситуации, когда бдительность у обоих на пределе. Разумеется, меч натолкнулся на щит. Его же клинок скользнул мимо щита и задел мою шею. Небольшая разница, зависящая от того, кто нападает первым.

«Нет, ещё не время».

В обычной ситуации эта разница не стала бы решающей, но в этом случае всё было иначе. Ясно, что в этой схватке преимущество было не на моей стороне, но и явных признаков неминуемого поражения я не замечал. Эта крошечная разница в начале поединка определяла весь его исход.

— Ускоряемся.

Нужно пробудить всю магию, спавшую во мне до этого момента. Статус «трудяги», привязанная к перчаткам опция по поднятию духа, и, наконец, опыт работы с маной в прошлой жизни – у меня было все, чтобы пробудить ману. За исключением таланта. Но мне, существу бесталанному, оставалось пробиваться вперед только благодаря познанию. Всё дальше, и дальше, и дальше.

Вместо того, чтобы как обычно поберечь энергию, я со всей силы врезался в противника. Воздух вокруг накалился до предела. Мечи лязгали друг о друга. Битва захватила меня.

«Мне что-то мерещится».

Еще немного и я труп. Забавно, но после этого я даже немного расслабился. Может в комнате был бафф для повышения концентрации? В воздухе витало нечто, что можно было ощутить только обостренными до предела чувствами.

Я сплюнул кровь, сочащуюся из уголка губ. Сейчас я хочу сконцентрироваться только на этом. Нет, я должен собраться. Я сосредоточился, чтобы по максимуму собрать витающую вокруг ману.

«Я смогу».

Вопреки моим ожиданиям, мана даже не шевельнулась. Дурацкий навык. В этом мире не выжить, если только вы не монстр, пробуждающийся от малейшего присутствия маны.

Я увернулся от клинка, направленного мне прямо в шею. Чуть было не полученное увечье меня встревожило. Ну пожалуйста, пожалуйста, я ведь почти у цели!

Самозванец появился из ниоткуда. Удар, нанесенный с невероятной скоростью, подкосил меня. Мой щит наткнулся на щит противника.

«Это было близко».

Момент, когда жизнь встречается со смертью. Я с трудом увернулся от меча соперника. Нет. Ещё немного и он бы стер меня в порошок. На его клинке показалась трещина. Рядом с моим мечом всплыло окно сообщения:

[Вы пробудили свою магию.]

[Характеристика магии – 10]

[Доступен класс «Маршал» (UC)]

Всплыли сообщения. Несмотря ни на что, мне таки удалось пробудить ману. Вся мана сосредоточилась в центре груди. Большое её количество просачивалось сквозь отверстие. Маны было столько, что можно было ненадолго отложить меч. Вначале было сложно пробудить ману, но как только это удалось, всё пошло как по маслу. Я помню, что уже имел дело с маной в прошлой жизни. Опыт пришел сам собой.

— Ну держись!

Это отличное преимущество, которое нивелирует имевшиеся до этого недостатки. Используя меч, я направил оставшуюся часть маны в ноги. Скорость стала намного выше, чем обычно. Даже без ранга Маршала существовало бесконечное количество способов использовать ману.

Я перерезал горло «другому я», который принял смерть с абсолютным спокойствием. Я бы сделал так же? Не очень хочется это проверять. Я уже отказался от всплывавшего в воздухе предложения сменить ранг. За ним друг за другом стали всплывать другие сообщения:

[Фаза 14 завершена.]

[Зачистка скрытой миссии завершена.]

[Вознаграждение за зачистку получено.]

[Дополнительное вознаграждение получено.]

[Вы превзошли самого себя. Это поразительное достижение!]

[Звание «Превозмогающий себя» получено.]

[Превозмогающий себя: умение +5]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 100 минут.]

Две коробки с вознаграждением со стуком упали на пол. Одна из коробок искрилась золотистым светом и была получена за зачистку скрытой миссии. Другая была обычной. Я решил для начала зайти в магазин и осмотреться. На горизонте возникло крошечное здание. Это первый магазин, который заставляет меня так волноваться. Я бросился к магазину и открыл дверь.

— Мяу, добро пожаловать в магазин! Мяу!

— Эм… Да, здравствуйте.

— У нас много интересных товаров, обязательно возьмите себе что-нибудь, мяу!

Хозяином магазинчика оказался кот. Словно оглушенный, я разглядывал товары. Внутри магазин оказался намного больше, чем казался на первый взгляд. В первую очередь необходимо обновить некоторые предметы. Кроме того, я искал что-нибудь, что могло бы мне пригодиться.

— Могу порекомендовать Вам новое пространство расширения, мяу! В отличие от кармана расширения, эта штука действительно создает большое пространство. Очень удобная вещица, мяу!

— Сколько она стоит?

— Ох, это… 40 000 очков. Немного дороговато, но эта вещичка невероятно полезна, мяу!

— Хорошо, давайте и её тоже.

Кроме пространства расширения, я взял зелья против мороза и огня, а также довольно редкое зелье для подводного дыхания. Этот набор зелий – настоящий подарок. Я буквально смел все с полок магазинчика и сложил свои покупки в пространство расширения.

[Детское кольцо – C+ (1)]

Маленькое милое детское колечко. Оно было очень искусно сделано.

[Здоровье +11]

[Отлично сделанное копье – C+ (1)]

Копье так и манило своей красотой. Высокое качество, которое не могут себе позволить даже самые смелые и лучшие солдаты.

[Сила + 3, здоровье + 7]

Таким образом с помощью разных предметов я всячески «подкармливал» белую магию. Еще немного и мне удастся дойти до ранга B. Даже сейчас можно ожидать, что характеристика, повышенная белой магией, была сравнима с рангом A. Проблема только в том, что если

использовать предметы уровня ниже, чем у белой магии, то эффекта почти не будет. Теперь уже нельзя брать все подряд.

«Пора, наверное, уже открыть коробки».

Я начал с коробки, добытой непосильным трудом за зачистку скрытой миссии, и решительно распахнул ее. Внутри блестело кольцо.

[Сиарис – S (1)]

Ослепительно сияющее кольцо. И ни одного намека на его происхождение. Кольцо давало невероятную силу.

[Выносливость +10, сила +15, ловкость +8]

Вот это вещица! Впервые получаю предмет S-ранга. И тоже кольцо. Лучшая пища для белой магии.

«Ешь!»

Возможно, сейчас полезнее было бы использовать его самостоятельно, но белая магия будет полезна всю жизнь. Даже если удастся поглотить лишь часть силы, повышение уровня белой магии – хороший выбор. Немного погодя можно будет искать предметы S-ранга. Я взял Сиарис для белой магии.

[Уровень белой магии повышен.]

[Белая магия – B (U)]

Два уровня за раз. Видимо от использования кольца с другими предметами действительно есть польза. Сиарис явно выделялся среди них. Отличный результат. Мои навыки белой магии уже почти достигли S-ранга.

[Сопротивление тьме + 8%, интеллект + 8, выносливость + 8, сила + 7, ловкость + 5, скорость + 2%, урон во время сражения с противником сильнее вас + 5%, урон во время сражения с бессмертным монстром + 5%, сопротивление холоду + 5%, …]

Опций так много, что они даже в одном сообщении не поместились. Просмотрев основную информацию, я закрыл это окошко. У меня все еще оставались коробки за самое быстрое достижение и за зачистку миссии.

[Безумие берсерка – B + (1)]

[Постоянная характеристика +5, временное усиление характеристики + 15]

[Счастливая маска – A (1)]

Маска с поднятым уголком одного глаза. Она сделана из специальных материалов, которые приносят удачу.

[Ощущение удачи, выносливость +10, сила +5, ловкость +3]

Предмет с дополнительными возможностями и новая маска. Этого мне было более чем достаточно. Я снял свою старую маску и надел новую.

Нужно снова приниматься за зачистку локации. Я в последний раз взглянул на кота, хозяина магазина.

— Спасибо за покупку, мяу! Со всем этим можно не волноваться об исходе, мяу!

— Посмотрим. А, и почему Вы так странно говорите? Раньше я не слышал, чтобы коты так разговаривали.

— По другому денег не заработать, мяу!

А, так вот в чем причина. Грустно посмотрев на кота, я достал карту Дэвида Картера.

[15-1] – обычная локация.

[15-2] – обычная локация.

[15-3] – обычная локация.

Несмотря на то, что на выбор целых три локации, они все обычные. Это какой-то абсурд. Наугад выбрав число, я приступил к заданию. Я попрощался с котом, который помахал мне хвостом на прощание. Окружающая обстановка изменилась, и появились сообщения:

[Выбрана локация 15-2.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 15-2 – обычная индивидуальная локация.]

[Время до начала: 1 секунда.]

— Что за…

Миссия началась просто молниеносно. Серые стены, окружавшие меня со всех сторон, исчезли.

[Время ожидания истекло, миссия начинается.]

[Тип миссии: поединок один на один.]

[Убейте противника и двигайтесь дальше!]

Поединок, которого я так долго ждал. Тот самый тип миссии, с которым я столкнулся сразу после возвращения. В тот раз это был хобгоблин. Что же будет сейчас?

— Кия-я-я!

Я оказался в прямоугольной комнате, со всех сторон огороженной стенами. На меня глазела элитная гарпия. Кроме слова «элитная» в названии, эта гарпия ничем не отличалась от обычной. Она больше похожа на птицу, чем на человека. Гарпия попыталась напугать меня, выпустив острые, словно бритва, перья. Для обычного Маршала такой противник представлял бы угрозу, но не для меня.

Я направил всю оставшуюся ману в ноги. Не так уж сложно сделать сильный молниеносный прыжок. Для Игрока, у которого мана развита до такого высокого уровня, это не проблема. Стоит ли говорить, что моего уровня было достаточно для прыжка на высоту трёх этажей? С такой способностью разница между мной и обычным Игроком просто колоссальная. Вот почему многие Игроки так стремились пробудить свою ману.

[Вы разделались с элитной гарпией в рекордно короткое время.]

[Миссия 15 пройдена.]

[Вознаграждение за зачистку получено.]

[Магазин открывается.]

[До принудительного выбора 40 минут.]

В этот момент в воздухе явно прибавилось +40% дополнительного урона врагу. Элитная гарпия

даже не могла сопротивляться. Я быстро забрал награду и вошел в магазинчик.

— Простите, у нас почти ничего не осталось.

— Да? Ну ничего.

От обычной локации не стоило ожидать чего-то сложного. Хозяин магазинчика, дикий кабан, посмотрел на меня и вежливо извинился. И правда, товаров почти не было. Купив несколько оставшихся предметов, я открыл вознаграждение.

[Перо, легче которого нет ничего – ? (1)]

Самое легкое в мире перо. Я почти не чувствовал его вес.

[Может использоваться в строительстве.]

Вознаграждение, полученное за расправу с элитной гарпией, было лучшее из полученных наград: щит B-ранга. Так как у меня уже был щит получше, этот я «скормил» белой магии. А вот перья можно использовать как строительный материал. Способов их использования – целая масса.

— Сиюминутный выбор.

[16-1] – место отдыха.

Может наконец пришло время воспользоваться этой возможностью. Место отдыха появилось почти мгновенно. Наверняка после стольких пройденных миссий в месте отдыха появилось много нового. Я напряженно зашёл в локацию 16-1. Меня ожидал долго откладываемый отдых.

http://tl.rulate.ru/book/21865/601795