

— Вот что за испытание значит.

Я все шел и шел, а конца не видно. В этом месте нет ни таймера, ни чего-то подобного, что ограничивало бы время. Солнце и вовсе не собиралось садиться, хоть и с того момента прошло уже довольно много времени. В сравнении со схватками против редких монстров, пустыня сводила игроков с ума несколько иначе. Как бы ни был силен игрок физически и духовно, как правило, у каждого есть свой предел. Естественно, попытки достигнуть цели, когда ты даже не знаешь, существует ли конец у этого пути, могут довести до ручки.

“Полагаю, это не так плохо, ну, что мне уже доводилось пережить такое”.

В действительности не все локации Сефирота предполагают собой битву или какое-то сражение. Временами я даже одерживал победу в некоторых схватках. Типичная схватка с пожирателем спящих: сначала он притупляет внимание человека, затягивая его в свою игру, показывая иллюзию, после чего пожирает душу. Таких жертв за все время не сосчитать, поскольку даже закаленные игроки полностью выбивались из сил, не способные противостоять ему. Бывало даже так, что игрок мог ни с того ни с сего начать размахивать оружием в сторону других игроков, просто будучи под властью пожирателя душ.

“В принципе, то же самое, что и с этим”.

Без передышки я все продолжал бежать, но в какой-то момент все же остановился перевести дух. Ровно в ту же секунду передо мной возникли ворота, словно специально, чтобы я в них зашел. Кажется, что остановись я немного раньше, ворота бы не появились. Почему они вообще возникли? Что послужило причиной? Нет, одно дело, если хотя бы что-то поменялось, но я-то бежал сюда по одному пути, никуда не сворачивая. И указателей никаких новых не видно, были все те же нескончаемые таблички, указывающие направо.

“Так, лучше я не буду заходить туда”.

Думаю, это ворота и появились с целью заманить меня. Причин заходить в них у меня нет, особенно если учитывать, что я догадываюсь о причине их внезапного появления передо мной. Этот длинный путь мне еще предстояло пройти, чтобы на отлично справиться с испытанием, как и в прошлые разы.

Обойдя появившиеся ворота, я побежал вперед.

[Разумный Защитник поражен Вашим неожиданным решением.]

Предел моих физических сил практически иссяк, но я не мог остановиться. Даже несмотря на отсутствие таймера, рано или поздно испытание должно закончиться. Вопрос только в том, когда это должно произойти – ответа у меня не было.

Нужно постараться получить вознаграждение и не тратить время попусту. Более того, меня радовал один факт. Наконец-то Защитники начали проявлять признаки жизни, хотя до этого все было тихо. Реакция Защитника оказалась вполне себе разумющейся.

— Что ж, посмотрим, что из этого выйдет.

Продвигаясь вперед, я заметил, что ситуация начала меняться. Указатели, следовавшие один за другим, постепенно стали прерываться, появились новые ворота, которые выглядели

намного грандиознее, чем предыдущие. Если поддаться наконец-то показавшейся реальности, я без сомнения окажусь в дураках. Предположим, что есть такие игроки, которым удавалось добраться до этого момента, но с иссякшими физическими и духовными силами сложно рассуждать рационально. По всем аспектам, поддаваться этому – просто безумие.

Но иногда так бывает, что помимо здравого смысла срабатывает кое-что еще.

[Подбухивающий Защитник проявляет интерес к Вам, а не к алкоголю.]

Теперь за мной наблюдало два Защитника. Обойдя вновь появившиеся ворота, я продолжил неустанно следовать за уже прерывающимися указателями. До смерти тяжело и мучительно, но стерпеть можно. Если здесь хоть чуть-чуть отступлю, потеряю всякий смысл поиска скрытой миссии.

“Как я и думал, это не конец...”

Даже удаляясь от места с воротами, назад точно дороги больше нет. Как и в самом начале, направившись по другому пути, появлялись ограничения и передвижение дальше блокировалось. Но там, куда я бежал, исчезали указатели, и я мог двигаться дальше.

Беря все во внимание, можно сделать вывод, что эти ворота никак не связаны с испытанием.

А я все продолжал идти. Во рту пересохло, а перед глазами постепенно все начинало плыть. И опять передо мной появились еще одни ворота, возможно, последние. Я не мог в них зайти. Напротив, проявив стойкость, я прошел мимо.

Появились еще чьи-то ноги. Действительно, еще чьи-то следы. Я из последних сил разрубил появившегося монстра, теряя остатки энергии.

[Второе испытание превосходно пройдено!]

[Вы приблизились на еще один шаг к истинному испытанию.]

[Вы получили Второй элемент ключа.]

Чувство, будто мое тело поднялось в воздухе.

Нет, это и в самом деле так.

Теперь меня окружала не пустыня – пространство вокруг меня изменилось. Вместе с этим перед глазами возникло сообщение. И, да, наконец-то второе испытание завершилось. Но сколько еще осталось? Даже принимая тот факт, что это элитная локация, все как-то затянулось.

— Фу-у-ух...

Неожиданно для меня моя энергия восстановилась. Место, где я оказался, это родник, восстанавливающий жизненные силы. Здесь протекает вода, наполненная целебной энергией, благодаря чему даже мое духовное состояние пришло в норму.

— О! Вот и последний прибыл!

— Ну что, можем начинать?

Раздались голоса игроков, смотрящих на меня. Сложилось впечатление, словно только меня все и ждали. Возможно, они плюнули и зашли в те ворота, чего не сделал я. Не знаю, как долго добирался сюда, поэтому, неудивительно, что все уже давно здесь.

[Последний игрок прибыл.]

[Скоро начнется последнее испытание.]

[Разбейтесь на команды максимум по 5 человек.]

[На создание команды отведено 20 минут.]

— Что? Так и будет проходить последнее испытание?

— Черт... Нас всего четверо! Нам нужен еще один человек!

— Хм, а ведь были еще игроки, которые прошли с нами пустыню. Давай попробуем их пригласить? — рассуждала группа, которая, по всей видимости, уже проходила вместе испытания.

Даже не отдохнув, сразу после целебного родника началось последнее испытание. Теперь нужно собрать команду минимум из пяти человек. Есть стоящие по одиночке, а есть те, кого уже окружили другие игроки, а также и те, кто уже определился с командой и сейчас в ее составе суетливо бегал, пытаясь найти недостающих игроков.

Если так здраво прикинуть, это не выгодно сражаться с большим количеством человек. Все старались выбрать команду получше. Сначала игроки, знакомые друг с другом, сплотились в небольшие группы, а вот стоящие отчуждено уже пытались влиться в эти команды.

И среди этого всего...

— А, вот Вы где. Я видел, как Вы до этого сражались в воде, бесстрашно преследуя самого гигантского монстра!

— Ты что-то хотел?

— А, ха-ха, я просто хотел пригласить Вас в нашу команду. Даже не только в команду, а в нашу группу.

— В вашу группу?

— Я имею ввиду к нашему Альянсу. Вы случайно не принадлежите к какому-то из Альянсов? Вроде на Вас нет никаких символов... Или Ваша маска и есть символ?

Вот ведь как, и такое бывает, что в открытую заывают. Но поскольку время нашего общения ограничено рамками испытания, сначала просят присоединиться к команде, а затем осторожно расспрашивают про твое отношение к вступлению в Альянс.

— Если Вы вступите в наш Черный Альянс, точно не пожалеете!

“О чем я не пожалею?”

Большинство из таких Альянсов настолько мелкие, что я даже и не слышал о них. Разве не забавно отказаться от известного Альянса и присоединиться к небольшому?

Я без раздумий отверг предложение поделиться предметами или отдать все очки, что даже смешным уже не казалось.

— Погодите, погодите... Как насчет того, чтобы хотя бы стать одной командой в этом испытании? Все равно осталось меньше минуты. Мы не будем помехой, а только поможем Вам. Давайте пройдем это испытание вместе?

— Я отказываюсь.

[До начало последнего испытания осталось 30 секунд.]

— Посмотрите, другие игроки уже объединились в команды. У Вас уже нет возможности самому выбрать, только с нами. Или Вы один собрались проходить испытание?

— В точку.

— Этого не может быть... Даже если у Вас и хватит сил, но это невозможно по услов...

Лидер Черного Альянса не мог скрыть своего удивления на мое заявление, ведь его слова не пустая болтовня, они имели под собой основание.

Но время вышло. Испытание начиналось. Над нашими головами появились сообщения с количеством игроков каждой команды.

[Команда 3] — Ким Ке Тун, Лукас, Хон Вон, Дональд, Юки

[Команда 1] — Хан Ю Хан

Вот так распределились игроки. В общем и целом, образовалось девять команд. Но, естественно, послышались недовольства, что я во что бы то ни стало все-таки организовал команду из одного себя.

“Мне пришлось так сделать. Я должен пройти и следующее испытание превосходно!”

Идеально завершив все предыдущие испытания до этого момента, я придерживался цели не снижать эту планку. И в мои планы никак не входило совместное прохождение локации с другими игроками.

[Последнее испытание - турнир начинается!]

[Первое состязание, прохождение в четвертьфинал.]

[Команды 1 и 9: только одна из вас сможет пройти дальше.]

Передо мной и девятой командой возникли ворота – похожие на те, что находятся на стадионах. Ну, это очень уместно, учитывая, что это турнир. Я посмотрел на девятую команду, собранную из одних азиатов, в глазах у них читалось: “Что этот придурок делает?” Один против пятерых – непростая ситуация.

— Это досрочная победа.

— Он больной что ли?.. Не знаю, конечно, насколько он силен, но один против пятерых ему точно не выстоять.

А мне плевать, что говорят про меня соперники. Я просто зашел в ворота, а следом за мной последовала команда, с которой мне предстояло сражаться.

Здесь я точно надолго не задержусь.

Пространство вновь изменилось.

“Тут, конечно, не тесно, но и развернуться особо негде”.

Место напоминает обычный стадион, похож на Колизей, но масштабы отличаются. По каждую сторону за железными решетками находится команда.

Я взглянул на оружие соперников, ожидавших начала на противоположной стороне. Каждый из них держит в своих руках ни то меч, ни то булаву, но все это выглядит немного необычно и разрозненно. Видимо, они собрались все вместе как отбросы. Любой человек в здравом уме, точно бы не стал вступать в эту команду.

[Состязание начинается.]

[Состязание завершится, когда одна из сторон окажется не в состоянии сражаться или же большинство игроков одной из команд капитулирует.]

Раздался звонок. Железные решетки опустились. Все игроки девяти команд затаили дыхание и наблюдали за мной.

Надо поскорее со всем разобраться. Но, видимо, мне нет необходимости бежать.

— Умри-и-и!!!

— А-а-а!

Сама локация принуждала игроков к действию – наносить другим людям увечья. Сколько возможностей у человека, смеющегося в бездне, в качестве Защитника, навредить людям, не состоящим в Альянсе? Ну вот вообще левым игрокам? Та толпа идиотов, бежавшая на меня сейчас, как раз относилась к тому, про что я говорю. По крайней мере, это все так выглядит. Пять безумцев, один из которых размахивал мечом с абсолютно бездумным взглядом.

— Что?.. Как это?

— А-а-а!

— Отойти назад!

Но конечно, в отличие от других, с которыми такой трюк прошел бы, на меня такое не может подействовать. Я легко увернулся от меча и до того, как они успели сообразить, одного проткнул мечом, второго сбил с ног щитом, еще двух других порезал, а оставшегося повалил на пол. Не то, чтобы я всех смертельно покалечил, но им потребуется достаточно зелья, чтобы восстановиться. Не стоило, наверное, мне быть таким снисходительным.

Никто из игроков девятой команды уже не в состоянии продолжать бой.

[Команда 1 - победа.]

[Победитель может возвращаться в место ожидания.]

Я снова попал к тому целебному роднику. Игроки, ожидавшие результата боя, буквально подпрыгнули от удивления, стоило мне появиться. Не сказав ни слова, я вышел оттуда.

— При... Пришел. Он в одиночку выстоял против пятерых!

— Он настолько силен?..

С начала последнего испытания прошло минут пять. С успехом я прошел в четвертьфинал.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/584278>