

[7-1] - Обычная локация.

[7-2] - Торговая лавка.

[7-3] - Обычная локация.

“Наконец, дождался.”

Из трех предложенных вариантов появился тот, который я уже давненько поджидал - торговая лавка. Очков у меня было предостаточно, поэтому не мешкаясь, я выбрал ее. Даже, если предположить, что на обычной локации будет скрытая миссия, вознаграждение за нее вряд ли сравнится с тем, что я могу найти в торговой лавке.

— Досрочный выбор, 7-2.

[Локация 7-2 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

В сравнении с магазином, здесь просто не могло случиться так, чтобы мне нечего было купить. Даже качество предметов, которые в основном продаются в торговой лавке, было на порядок выше, чем в магазине. Настал черед пополнить свои запасы годными предметами.

Смотря на почти исчезнувшего поникшего демона я переместился в торговую лавку.

[Локация 7-2 - торговая лавка. Вы сможете приобрести различные предметы на все накопленные вами очки.]

[До принудительного выбора 45 минут.]

В отличие от других локаций, здесь не было ни серых стен, ни времени ожидания. Торговая лавка из невзрачного стола стала небольшим киоском. Из-за того, что я за это время в магазине спустил кучу денег, магазин со второго уровня продвинулся на третий. Все благодаря моим стараниям. Я направился напрямик туда, где торговал Эллой, тот красный демон с маленьким рогом.

— Добро пожаловать! Давно мы с вами не виделись! - с широкой улыбкой встретил меня Эллой, стоявший за прилавком, на котором располагались товары.

Как и в тот раз, я был не прочь потратиться, более того, это было мной таки запланировано.

— Я тут посчитал свои сбережения, чтобы апгрейднуть лавку до следующего уровня, сколько нужно вкинуть?

— Чтобы это сделать, вам необходимо израсходовать 4000 очков!

— Хорошо, будь другом, организуй все.

— Понял вас!

[За апгрейд торговой лавки с вас списано 4000 очков.]

[Торговая лавка с Lv.3 перешла на Lv.4.]

[Больше вы не можете произвести апгрейд торговой лавки.]

Это немного отличалось от первого раза, когда циновка превращалась в стол. Киоск начал во всю светиться и внезапно увеличиваться. Он становился все больше и больше, меняя свой облик до самой крыши. Теперь он стал похож на такой средненький киоск, который часто можно было встретить в округе.

Обновление киоска означало, что и предметы в нем обновились. Этого конечно недостаточно, чтобы полноценно называться торговой лавкой, но уже близко. В особенности, важным фактором было то, что теперь можно смотреть информацию о покупаемых предметах. Эта функция стоила тех очков для апгрейда, с магазином даже сравнить теперь нельзя.

Вновь появившийся Эллой, как и прежде, встретил меня яркой улыбкой.

— Рад приветствовать вас в торговой лавке 4 уровня! Присмотритесь ко всем товарам. Также, добавилась функция просмотра информации о товарах, за плату, конечно же.

И что же у нас тут имеется. Так как одной торговой лавке была посвящена целая локация, велика доля, что и предметы, которые можно здесь купить, будут того стоить. Например, предметы, которые помогут сражаться мне на последующих локациях или же что-нибудь вкусненькое, как та индюшиная ножка.

Однако, в первую очередь, я решил начать с предметом, которое сразу бросились мне в глаза, как только я посмотрел на прилавок.

— Высококласный карман пространственного хранилища..его уже завезли?

— Да, на самом деле, это нисколько не удивительно, что он поступил в продажу. 4 уровень как никак, здесь не может продаваться даже базовое пространственное хранилище..а тут раз, да еще и высокого уровня. Ну и цена соответствует, доходит аж до 5 тысяч.

— Цена сейчас не так важна.

Очков у меня было более чем. Хотя я и тратил их понемногу, но все равно осталось достаточно. Было совершенно не жалко отдать пять тысяч, чтобы хранить у себя еще больше ценных предметов. С этой покупкой какое-то время можно не беспокоиться о недостатке места.

Расплатившись, я принялся смотреть другие товары.

— Вот можно описание тех пяти и тех трех предметов.

— Да, понял вас.

[Детское питание премиум - В (1).]

Премиум детское питание, созданное умелым дрессировщиком. Содержит все необходимые питательные вещества, необходимых маленькому зверьку.

[Эффективен для роста животного среднего уровня]

[Зелье сопротивления взрывам уровня выше среднего - В(1)]

Неизвестный алхимик выжал силу азотной и серной кислоты и сделал свой последний шедевр. Имеет исключительный эффект ограждать от пламени и взрыва.

[После принятия внутрь увеличивается сопротивление пламени и взрыву.]

[Кольцо лилипута - С+ (1)]

Кольцо, наполненное грустью и печалью лилипута с маленьким телосложением. С внутренней стороны кольца есть надпись мелким шрифтом: "Как по мне, сделано оно хорошо".

[интеллект +7, в схватке с огромным соперником урон +10%.]

[Щит Солнца...]

Перед глазами мелькало бесчисленное количество сообщений. Было так много предметов, которые хотелось купить. Так как у меня в инкубаторе находилось яйцо, в моей голове сразу появилась мысль купить тот корм, но нужно купить еще кое-что про запас и то, что я буду использовать сейчас. Просто не было предметов, которые мне бы не хотелось купить. Слава богу, что магазин, апгрейднувшись до 4 уровня, имел функцию просмотра характеристик предмета.

— Вах, теперь можно не беспокоиться о продажах. Большое вам спасибо!

За все про все я заплатил 40 000 очков. Безмерное счастье продавца было очевидно.

Совершая продажи в таком размере и до следующего апгрейда было недалеко. Я одел на себя сразу всю новую экипировку, за исключением тех предметов, что купил на будущее. Ожерелье, кольцо и перчатки.

[Перчатки черного неба - В+ (1)]

Перчатки высокого качества обнаруженные случайно в древних руинах. Неизвестно, сколько прошло времени, с момента их изготовления, но еле уловимая мана вращающаяся вокруг бережет эти перчатки.

[Увеличение чувствительности к мане, интеллект +13]

“Хоть мне и говорили, что таких вещей почти не достать, но я не думал, что мне удастся их купить.”

В этот раз, среди всех приобретенных предметов, перчатки были самыми годными.

Эллой, говоря мне, что продажа перчаток ограничена, вручил мне их самыми последними. В сравнении со всем остальным, у них были очень важные для меня опции.

Увеличение чувствительности к мане. Если у меня будет такая способность, кто знает, как все повернется, в любом случае, для моего, не имеющего особых способностей, тела, это была ну очень полезная опция. Для человека, которые обращается с мечом, использование маны ведь совсем не бесполезная функция. По моим воспоминаниям, даже если ты хотя бы раз ощутишь ману, после этого, можно быстро развиваться до определенного уровня.

[Разумный Защитник поражен вашей способностью тратить деньги.]

[Разумный Защитник, у которого нет денег, страдающие вздохнул.]

Если исключать эти сообщения, загораживающие мне весь обзор, шоппинг прошел удачно. Договорившись с улыбающимся во все тридцать два Эллойем увидеться в ближайшем будущем, я попрощался с ним, помахав рукой.

Теперь можно идти и на следующую локацию.

[8-1] - Обычная локация.

[8-2] - Специальная локация.

На развернутой карте Дэвида Картера значилось два пути.

“Специальная локация!”

Ну наконец-то! Специальная локация не похожа на обычную или на элитную локацию, она так же как и торговая лавка появлялась не часто. Самая большая ее особенность - совершенно невозможно было предположить, что это будет за место. Она могла оказаться как легче, чем обычная локация, так и сложнее, чем элитная. Догадаться просто невозможно. Что само собой разумеется, там могли быть как сложные, так и простые миссии. Тут в самом деле все решал рандомный выбор. Здесь ты мог пойти на огромный риск, но вместе с тем он окупался хорошим

выигрышем.

— Досрочный выбор, 8-2.

Отказываться от этой локации в планах у меня пока не было. Окружающее пространство начало видоизменяться.

[Локация 8-2 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Специальная локация 8-2 - совместная. Вместе со своей командой проявите сообразительность и отразите удары команды соперников. Вы вторгаетесь в продолжающуюся локацию в качестве участника команды.]

[*В этой локации не существует времени принудительного выбора.]

[*Время идет быстрее чем во внешнем мире.]

[1 минута до вторжения на локацию.]

[Распределение команд.]

Высветились сообщения, по которым явно можно было сказать, что это специальная локация. Если не было времени до принудительного выбора, значит предполагалось, что для миссии будет его достаточно. Так как упоминались еще и команды, это будет командная миссия. Но что насчет категории? Так как локация изначально включала в себя много переменных, понять сразу мне не удалось.

Я спокойно стоял, пока закончится время ожидания.

“...а это что?”

Показалось маленькое пространство рядом с комнатой ожидания. Люди, в доспехах, которые выглядели не очень-то хорошо, с поникшими лицами грузно сидели на полу. Я посмотрел на сообщения, чтобы узнать, что за категория миссии меня ожидает.

[Категория миссии: борьба за первенство.]

[Команда В, в которую вы попали, претерпевает поражение из-за атаки команды А. Спасите свою команду! Если ваш лагерь окажется оккупирован командой соперника, вы потерпите поражение.]

[Вы можете контратаковать, вкладывая деньги или очки, которые сможете получить в местах, отмеченных на миникарте.]

[*В случае смерти от наступления противника, у вас есть возможность воскреснуть с помощью

очков или монет. В случае недостатка очков или монет, вы автоматически выбываете из локации и проигрываете.]

[*В случае победы, все использованные очки делятся между участниками команды в зависимости от степени участия в схватке. Теряются все проигранные и инвестированные очки, а также выдается штраф.]

Появились более детальные правила миссии. Они и выглядели так, как для специальной локации. Прочитав все о локации, меня окликнул какой-то голос.

— О, посмотрите-ка, новичок! Видимо, читает объяснение. Это необязательно.

— Что?

Рефлекторно повернувшись, я увидел какого-то парня, который с абсолютно безнадежным лицом смотрел на меня. Он был одним из тех, кто растерял всякий боевой дух и в отчаянии сидел на полу. Парень выглядел так, словно у него была привычка разговаривать так надоедливо и монотонно.

— Сплошное разочарование. Да еще и на этой локации попасть в команду В..

— Что это значит?

— Смотри. Наша команда уже здесь, исключая лагерь, у нас больше ничего нет, ничего. Оставшиеся места давно уже захвачены командой противника.

В момент, когда объяснение локации исчезло, появилось еще два окошка. Слушая незнакомого чувака, я посмотрел только на одно из них - карту, показывающую ситуации на поле битвы. Не считая лагерь, где остановились они сейчас, все опорные пункты и районы оккупированы командой соперника. Места, где можно получить ресурсы, захвачены. Превосходство команды А было просто однозначным. Разница была настолько огромной, что оставалось непонятным, почему локация еще не завершена.

— А ведь теперь, наверное, станет известно, что у нас в полку прибыло! Скоро они снова появятся! Черт побери!

Ога, вот значит какой расклад. Я здесь перед самым поражением команды. Исходя из такого замысла, команда соперника намеренно не заканчивала локацию.

— А разве не должен новичок пожертвовать денег?

Парень с удивленным выражением лица кивнул в знак согласия на это высказывание.

— Как вы все быстро-то соображаете. Да, я вам и достаточно заплачу, и если подождете, еще и миссию пройду, естественно! Вас так послушать, вы будто каждый день очки отбираете.

Началась ссора а-ля кто отожмет очки у новичка. Меня шантажировали, не лучше ли отдать часть очков кому-то, чем потерять все, когда умру. Схема была очевидная.

— Вы можете не беспокоиться об этом.

По сути, это просто изъятие у соперника очков, используя разницу в силе. К счастью, на этой локации я в одиночку смогу изменить расклад. Рядом с миникартой показали другие сообщения.

[Катапульта наем - 3000 очков или 30 монет.]

[Прокат экипировки А уровня - 4000 очков или 40 монет.]

[Наем ручного Хобгоблина - 800 очков или 8 монет.]

[Наем хорошо обученного копыеносца - 2000 очков или 20 монет.]

[Наем ручной мумии - ...]

Система, в которой с помощью очков разными способами можно было увеличить силы. А если побеждающая сторона, очки, которыми пользовались обе команды, в зависимости от участия каждого игрока, не будет распределять их? Я не сомневался, что в этом споре, я смогу взять верх.

“Посмотрим, посмотрим.”

Посмотрим, кто появится. Я уселся ненадолго на пол, как и другие игроки. Было предчувствие, что это локация должна пройти спокойно.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/499501>