

Казалось, будто я лечу в небе. В пространстве, в котором нет абсолютно ничего.

Я падал с высоты, с которой даже земли не было видно.

“Вроде, сделал все правильно...”

Если бы все было как обычно, то я бы вернулся в самое начало. Контрольные точки сами по себе спланированы именно таким образом. Однако, в этот раз все оказалось совсем иначе. Я продолжал лететь и не было никаких признаков того, что я приземлюсь в место начала.

“Здесь”

Внезапно глаза ослепил яркий свет и я приземлился на холодный пол. Это было никак не место начала, а совершенно новое помещение. Меня встретила узкая прямая комната с такой же мрачной атмосферой, как и в остальном подземелье. Но, как и подобает игре, это комната, в которую не может зайти кто попало. О таких комнатах я был наслышан, но лично мне они еще не попадались. Я сразу принялся все осматривать.

[Квалификационная комната.]

[Людам без квалификации путь закрыт.]

[Если хотите вернуться, прыгайте.]

Все, что здесь было, это висевшее на стене короткое объяснение и пол с большим отверстием. Согласно объяснению, без квалификации можно только вернуться ко входу, прыгнув в это отверстие в полу. Я думаю, так собственно и поступало большинство приходивших сюда. Однако, в моей случае, обстоятельства несколько иными.

“Я преодолел все локации и эту тоже смогу пройти один.”

Сейчас можно было не ломать голову вспоминая важные моменты с прошлых локаций. То ли это было системной поправкой, то ли заботой Защитника, но в памяти хранились моменты, когда а люди перепрыгивали через это отверстие. Я перепрыгнул через дыру в полу и приземлился у стены, на которой как раз и висела эта табличка. Я стоял на таком маленьком участке, на котором едва было место для ступни. Я руками нащупал кнопку около указателя, и без промедлений нажал на нее.

Словно в кино, передо мной появился тайный проход. Если бы у меня не было этой вашей квалификации, то я бы прыгнул вниз. А тот факт, что я до сих пор стоял здесь, был доказательством, что она у меня есть и что эту миссию мне выполнить по плечу.

Это был первый раз, когда я получил скрытую миссию. Я вошел в проход и двинул вперед. Разглядывая на стенах разные китайские пиктограммы и надписи на древнем языке, я

продвигался дальше. Должен был настать черед атаки монстров. Но похоже, в этот раз всё было немного иначе.

Я все шел и шел, периодически переходя на бег. Было тяжело ориентироваться во времени, было совершенно не понятно сколько я уже провел в этом месте. По идее, должен был уже давно добраться.

“Наконец-то”

В конце коридора начал виднеться свет и я быстро бросился к нему.

[Категория миссии: собственная выгода.]

[Вы прошли много испытаний, обнаружили секрет и добрались до этого места. К сожалению, хозяин лабиринта Катум не желает сотрудничать. Пройдите лабиринт в одиночку с самого начала и докажите вашу квалификацию.]

[*Вам нужно снова пройти лабиринт с самого начала.]

[*Вы изолированы от имеющихся участников. Отсутствует сравнение прогресса с другими командами.]

[*Эту миссию вы можете не выполнять. Вы можете вернуться к последнему местоположению прыгнув в отверстие в полу.]

— Вот как все..

Я попал в место, которое выглядело в точности как начало лабиринта. Я сразу понял объяснение к миссии. Тот же лабиринт мне следовало пройти заново, но уже без участия своей команды.

Как было отмечено в примечаниях, вроде как, лабиринт должен был быть ровно таким же, но еще здесь было отверстие в полу, через которое я мог вернуться назад.

Наверное, на моем месте, любой другой игрок вернулся бы не раздумывая. Проходить в одиночку все испытания на элитной локации, ну это же безумие? Никто бы на это не пошел. К тому же, хозяин подземелья вмешивался в это все. Изначально босс был только близок к хозяину подземелья.

Сейчас же, была вероятность, что в качестве скрытого босса может появиться хозяин.

“Но я сам дошел до сюда в одиночку”

Однако все это не поменяло бы моего решения. Я как-то с самого начала не особо рассчитывал на помощь от участников моей команды. Да и если быть честным, то не думал, что босс

может быть настолько сильным, что я не смогу его сокрушить.

Ни за что бы не отказался от этой миссии. Я перепрыгнул через отверстие в полу и перешел к первому испытанию. Как я и рассчитывал, отличий было ноль. Я также убил вампира и спокойно прошел к проходу с ловушками. И даже здесь схема его прохождения осталась точно такой же, хотя насчет нее у меня и были сомнения. Все шло очень легко и непринужденно.

— Кыыыаа

Снова этот вой Тойса. Следуя за стрелкой, я выбрался из лабиринта, после чего я прошел по подставкам и двинул дальше. Оставалось не так много. Но тут вдруг посреди комнаты появилась колонна и двери, которые были на каждой из четырех сторон, окружавших ее. И таблица с короткой фразой “Защищай колонну”.

“Ага... защитить колонну”

Значит, скоро из четырех дверей должны были появиться монстры, а я должен был сдерживать их нападение. По моим предположениям, они явно не могли вылезти все одновременно, у меня должно было быть в запасе время на отражение атаки. Миссия не должна была быть такой сложной. Раздался стук костей. Ну конечно, мои дорогие и любимые скелеты. Я не напрягаясь разнес их щитом и ждал, пока появится следующий монстр из другой двери. Монстры были все те же, что и прежде. Что скелеты, что Хобгоблин, всех убил, всех уничтожил.

Сберег колонну и побежал к следующему испытанию, которое ждало меня в новой появившейся комнате.

[Беги отсюда, глупый человек.]

Просто в громадной комнате перед глазами появилась фигура Голема. Он был самым здоровым стражем подземелья из всех, что мне довелось повидать. Этот монстр был не очень многословным и от его удара кулаком можно было хорошенько огрести. Для того, чтобы убить его, нужно было ослабить его.

Но он начал атаковать раньше и наступил своей огромной лапой на то место, где я стоял. Разрушительная сила от удара постепенно распространилась и на полу появилась огромная трещина. За мгновение до атаки я взбежал на лестницу, что находилась возле стены, чем и избежал его удара.

[Назовите количество Звезд Давида, нарисованных на полу.]

5, - только увидев вопрос, выпалил я.

В этот раз монстр ударил кулаком по нижним ступенькам лестнице. Обычно было так, что

когда один поднимался по лестнице вверх, остальные игроки снизу отвлекали на себя внимание, но сейчас я был один, поэтому мне ничего не оставалось, кроме как убегать.

Мне нужно было бежать и одновременно отвечать на появляющиеся вопросы.

Вопросы ничем не отличались от прежних. Было чувство, что схема повторялась с момента прохода с ловушками, структура лабиринта тоже, казалось, в точности была такой же. Как только я ответил вопрос, механизм заработал. Видимо, как только заработают все механизмы, страж подземелья исчезнет сам собой. Способы завести механизмы отличались друг от друга: вылить зелье, ударить мечом и др.

[Глупец, оставь это!]

Продолжая выполнять задания я добрался до вершины лестницы и запустив последний механизм, страж рухнул и превратился в обычный валун.

[Страж подземелья уничтожен в рекордно быстрое время!]

И эта расправа с монстром тоже была признана самой быстрой. Пробежавшись глазами по окружающему меня пространству, я увидел комнату босса этой локации и направился напрямик туда. Перед этой комнаты находился мост, под которым бурлила лава. А рядом была шахта со всем имеющимся оборудованием.

[Рабочая комната.]

[Чтобы перейти через мост, расплатитесь очками или жетонами.]

[Чем больше проходит человек, тем больше очком и жетонов нужно платить.]

[Последний проходящий человек должен получить штраф или заплатить в два раза больше.]

Если посмотреть на правила перехода, жетоны - это белые драгоценные камни, которые с определенной вероятностью были в шахте лабиринта. Это была временная валюта, так как игрокам которые переходили через мост, приходилось платить огромное количество очков, они могли добыть руду и заплатить ей. Но так как я был всего один, мне достаточно было расплатиться очками.

[1000 очков заплачены.]

[Вы заплатили в два раза больше. Вы не получите штраф.]

Сейчас нельзя было экономить на очках. В этот раз, я не могу получить штраф в виде понижения способностей. Заплатив очки я ступил на мост. Преодолев эту не особо прочную конструкцию, спустился на другую сторону моста и сразу же побежал по направлению к виднеющейся комнате.

“Хозяин подземелья, Катум”

С мыслями о том, что в этой комнате мог находиться босс этой локации, я рванул внутрь.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/493623>