

Шарахнув скелетов щитом, я услышал треск костей. Пыль разлетелась во все стороны. Мне что, даже не придется напрягаться? Выглядело, будто они вот-вот рассыпятся, попади по ним еще раз. Я со всего размаха ударил щитом еще раз, задев нескольких. Кости полетели во все стороны и исчезли буквально во время полета.

[3 локация пройдена.]

[Отряд скелетов уничтожен в самое короткое время.]

[Вознаграждение получено.]

[Вознаграждение за прохождение локации получено.]

[Магазин открывается.]

[25 минут до принудительного выбора.]

“Мда, сложнее локации и не придумать”

Наверное, все потому, что я ощутил на себе поистине трудные миссии.

Даже при том, что локация была не одной из самых легких, прошла она на удивление просто. Пострадала разве что кожаная кольчуга, кто-то из костлявых задел ее мечом. Но это было настолько незначительно, что об этом я бы начал беспокоиться в самую последнюю очередь.

Как и всегда, с неба свалилось вознаграждение. Нужно быстрее открыть его и двигать дальше.

[Рукоятка прославленного меча - ? (1)]

Рукоятка прославленного меча, найденного в руинах рухнувшего королевства.

Этим мечом пользовался великий генерал, но в один день лезвие исчезло, а рукоятка осталась.

[Может использоваться как материал для изготовления.]

[Введение в черную магию. Начальный уровень - В (1)]

Пособие, оставленное безумным черным магом для потомков.

В нем содержатся все базовые знания по некромантии, проклятьям, магии и т.п.

[Возможность обучиться более чем одному статусу маны, смена класса на “Черный маг”]

“Предыдущий владелец рукоятки так и не нашел ей применение, может продать её? Или же пустить в дело?”

Если отдам рукоятку меча кузнецу, он наверняка сделает подходящий меч, а вот что насчет введения в черную магии - это было, конечно, тоже ценным предметом, но совсем не то, что

мне хотелось бы использовать. Я не только все еще не смог открыть стат маны, но даже и мыслей не было становиться черным магом. Даже не знаю, уж лучше стать простым магом? Не знаю, как другим, но мне не нравилась идея с черной магией. К тому же, если я продам этот предмет, я смогу много за него выручить.

Оба предмета занимали не так много места, поэтому я положил их в свой кармашек пространственного хранилища.

— Это здесь?

Теперь черед найти следующий магазин.

Перебирая по стене руками, внезапно я наткнулся на что-то и, потянув на себя, я открыл дверь и оказался прямиком в магазине. Меня встретил крохотный магазинчик - самый маленький среди всех, в которых я когда-либо бывал, и его работник.

— Добро пожаловать!

— ..У вас что, нет ничего, кроме этого?

— А..да.

В этот раз работником оказалась летучая мышь, которая помахала мне крылом, как только я переступил порог магазина. И вот на фоне содержимого этого магазина, я осознал, что предметы, которые я видел в курятнике, были не так уж и бесполезны.

И все же, одну полезную вещь я прикупил - одно зелье выносливости среднего качества низшего уровня за 250 очков. Не считая его, на глаза больше ничего не попало, но летучая мышь посоветовала одно манто, которое усиливает отпор тьме.

“А это манто вроде ничего..”

Но как только я услышал от продавца, что эта ‘?’ опция может являться и проклятьем, мой интерес мгновенно исчез. Не так уж и хотелось повышать сопротивление тьме, чтобы потом вляпаться в проклятье, которое трудно будет снять. Я кинул обратно манто расстроенному продавцу и посмотрел карту дэвида картера.

— Что? Уже безопасная зона?

[4-1] - Безопасная зона.

И с чего это вдруг так рано?

Я пошел по совершенно другому маршруту, и в сравнении со своей прошлой жизнью, до безопасной зоны я добрался очень быстро. Всегда говорили, что на самом деле, дорога до первой безопасной зоны не так далека, но чтобы попасть сюда на 4 локации, это уму непостижимо.

“Ну я собственно и не против”

До этого момента у меня не было шанса воспользоваться моими очками как следует, так как у торговой лавки и магазинов все еще были большие ограничения.

Но в безопасной зоне было достаточно способов воспользоваться очками. От того, что я один раз потрачусь, никто не померет, напротив, это может быть хорошей возможностью найти что-то полезное.

— Я хочу выбрать сейчас, 4-1.

— Не уходите!

[Локация 4-1 выбрана.]

[Маршрут обновлен.]

[Локация 4-1 - безопасная зона. У вас достаточно времени, чтобы отдохнуть, совершить покупки и подготовить экипировку.]

[72 часа до принудительного выбора.]

Я отвернулся от донимающей меня летучей мыши и пошел по направлению к сейв зоне. Пространство перед глазами начало скоротечно изменяться. Какой в этот раз будет безопасная зона?

Это конечно называется “Первой безопасной зоной”, но не все попадают в одно и тоже место. Как и локация, так и безопасная зона выбирается абсолютно случайно.

Если не считать некоторых исключений, это чистый рандом - то, когда ты доберешься до этой зоны, и что это будет за место. Но в любом случае, мне было, собственно, все равно.

“Это что.. Хараум?”

Магазинчик с летучей мышью полностью исчезли и в момент, когда я стал осматривать новую окрестность. Появилось сообщение.

[Приветствуем вас в безопасной зоне Харауме!]

Безопасная зона, Хараум - про него я уже был наслышан, но прежде сам здесь никогда не

бывал. Раньше это было одно из самых знаменитых мест. Будь я годным игроком, я бы открыл больше безопасных зон в начале игры. Только благодаря знакомым ребятам, которые только и делали, что трепались о том, кого как жизнь помотала и у кого сколько очков, я относительно представлял что нужно покупать и как действовать.

“Может я быть это была какая-то лазейка?”

Это совсем отличается от моей прошлой жизни: не было локаций, которые бы отнимали у меня много времени, да и сам я как-то умудрился добраться до безопасной зоны в короткое время. Пусть все так хорошо и идет.

Я неспешно осматривал окрестности, чтобы найти NPC, который будет сопровождать меня по Харауму. NPC называли людей, которые с самого рождения проживали в безопасной зоне. Они не могли ни зачистить локацию, ни выбраться из безопасной зоны. Они могли быть лишь преданно следовать своей предначертанной судьбе - судьбе владельца простенькой торговой лавки, кузнеца или что-то вроде этого.

— Простите..а вы случайно не первый раз в Харауме? — спросил у меня мальчишка, лет 10 от роду.

— Да, угадал.

Первый раз я видел настолько молодого гида по безопасной зоне. Было необходимо, чтобы гид хорошо знал окрестность, чтобы отвести меня туда, куда я хотел. За неимением лучшего, я безучастно смотрел на дите.

— За 200, нет, за 100 очков я буду вас сопровождать! Человек, который знал бы местность лучше меня, во всей округе не сыщешь! — пролепетал ребенок.

“Ну, как минимум он честный”, - подумал я про себя.

100 очков была не такая уж и зверская цена, так как иногда, ребята, работающие гидами, запрашивали и 500 очков, что было уж явным жульничеством. Чужестранцу в одного бродить по безопасной зоне - просто бесполезная трата времени. Чем шарахаться одному и заходить в непонятные места, лучше уж отдать 100 очков и получить хоть какую-никакую инфу от этого мальчишки.

— Ладно, давай

— Ооо, большое спасибо! Куда бы вы хотели пойти? Столовая, место ночлега, кафе? Только скажите, я сразу же вас отведу! Ах да! Меня зовут Джин. Буду стараться изо всех сил!

Столовая, место ночлега, кафе.

Это все были не те места, куда бы мне хотелось пойти. Посмотрев на Джина, я отрицательно

покачал головой.

— Пошли на торговую улицу. Быстро беги, а я последую за тобой.

— Понял, что..можно бежать?

— Давай, живо.

Джин улыбнулся, услышав мое пожелание и рванул вперед, я последовал за ним.

Только появившись в безопасной зоне, я сразу решил, что нужно сделать, это разобраться с экипировкой, которая меня не устраивала. Должна же появиться экипировка получше. Должен же быть способ стать сильнее. Странно его не иметь, когда у меня столько очков.

— Мы пришли. В какую торговую лавку пойдём?

Следовав за Джином довольно долгое время, мы прибыли в район, где было тьма народу. Мой гид привел меня явно куда надо. Торговая улица была устлана циновками, торгующими на них продавцами, что-то покупающими тиммейтами, различными игроками и другими гидами.

Со всех сторон раздавались голоса:

— Ищу людей идущих в данж! Ищу людей, с которыми можно безопасно пофармить!

— Вы тот кто ищет награду Сарахы? Железная кольчуга С ранга! Сделки только через очки!

— У меня осталось только 3 часа до принудительно депортации. Пожалуйста, одолжите 500 очков для продления времени. Если я выйду, я точно умру!

Так как это была все еще первая зона безопасности, еще не существовало ни фракций, ни серьезного конфликта. С последующих зон безопасности вернуться на первую было не то, что невозможно, просто было много факторов, сложных для понимания. Поэтому Альянс на первой безопасной зоны не распространял свое влияние. Что ж, это было вполне нормально, что я прибыл в первую безопасную зону в своей прошлой жизни, но как они отнесутся к тому, что я прибыл сюда так рано сейчас?

— Пойдем-ка в галантерею экипировку посмотрим.

— Тогда нам в ту сторону..

На вывеске у галантереи было нарисовано зелье, как в обычных рпг играх. Зайдя туда я принялся все внимательно осматривать. Как и всегда, на ценниках с популярными товарами, такими как зелье было написано: "РАСПРОДАНО", оставались только товары пользующиеся низким спросом и слишком уж дорогие предметы. И этим двум условиям соответствовал камень усиления. Так как все считали, что он не может принести никакой выгоды, кроме как если продать его подороже.

Это правда был предмет, который все хотели продать, но который и в мыслях ни у кого не было купить, чтобы апгрейднуть экипировку. В случае использования камня усиления, этот камень понемногу начинает дешеветь ко второй-третьей безопасной зоне, но так как это только первая зона безопасности, все думали, что его никак использовать нельзя. Ну, исключая меня, у которого еще и деньги были, чтобы их прикупить.

Зайдя в лавку, меня встретил загоревший сонный владелец магазина. Он выглядел так, словно задремал ненадолго, так как посетителей было не так уж много.

— О..клиент? Что-то хотели?

— А можно узнать цену за камень усиления?

— Если продаете - 200 очков, если покупаете - 300 очков. И извините, но мы не торгуемся.

— Я и не торгуюсь, сколько в наличие есть?

Он кинул на меня взгляд и, вздохнув, ответил, что в наличие 100 штук.

Да сколько же людей продали свои камни усиления? В любом случае, это предмет, который не приносит особой пользы, но все равно это намного больше, чем я рассчитывал. Хоть сейчас, в начале, камней и много, но высока вероятность того, что дальше камень усиления может попасться с еще лучшими характеристиками. Но тем не менее, сейчас камней было много, и в целом мне это было на руку.

— Плачу 30000 очков.

— Что?

— Что?

Как бы много локаций я не прошел, даже ограничивая себя в покупках в больших магазинах, я мог потратить максимум 5000 очков. Даже чисто теоретически, большинство игроков не то, что 5000 очков, но даже 2000 очков не могли потратить, а я назвал сумму в 6 раз больше, чтобы просто купить камни усиления.

[30000 очков вычтены.]

Я только что заплатил 30000 очков владельцу лавки, который даже сообразить ничего не успел.

— Нет..подождите-ка.. что за..

— Я уже иду, ждите.

Верно, не пора было как следует потратиться и начать использовать очки?

<http://tl.rulate.ru/book/21865/470452>